GWソフト50本プレゼント

ファミコン®&スーパーファミコン®ゲームマガジン
1993年5月21日発行(毎月第2第4金曜日発行)
第8巻第9号通巻158号　昭和61年10月27日第三種郵便物認可

勝(マルカツ)スーパーファミコン

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

ゼッタイ勝てるファミコン総合誌

1993. 5. 21.　9　付録付き特別定価 490yen

NEW GAME & EXPRESS
高校サッカー 全国制覇の夢
エイリアン3
GP-1
ソニックウィングス
スーパーパワーリーグ
アレサ…etc.

オートバトルシステムの核心に迫れ!
MADARA2
最速情報

中綴じ特別付録
餓狼伝説2&ルカちゃんポスター

2大付録
①ドラゴンスレイヤー英雄伝説II アドベンチャーガイドブック
②ゲーム美少女ポストカードセット

大好評2大連載
読者参加RPG HEROS WAR
コミック 光の獅子、闇の王

ソフト50本大プレゼント!

第1特集
ゴールデンウィークストーリー!アノシミズ先生書き下ろしイラストつき
夢のGW!新作ソフトでこう遊べ!

第2特集
絶対おすすめ3本をチョイス!
RPG BIG WAVE ロープレ大波動
シルヴァ・サーガII 聖剣伝説2 ブレス・オブ・ファイア

©KATSUTOSHI FUJIOKA

キャッチ・ザ・ハート
TAITO
いよいよ〆切
4月30日
(当日消印有効)
豪華な攻略本が
永久保存版
時間がたつのを忘れてしまう。
アジリティバトルに興奮、
注目のRPG大作、到着間近!
さあ扉を開いて、愛と冒険の世界へ。
Estpolis
エストポリス伝記
スーパーファミコン用ROMカセット
6月発売!

ゲーム史上最大の

ビッグプレゼント

り迫る

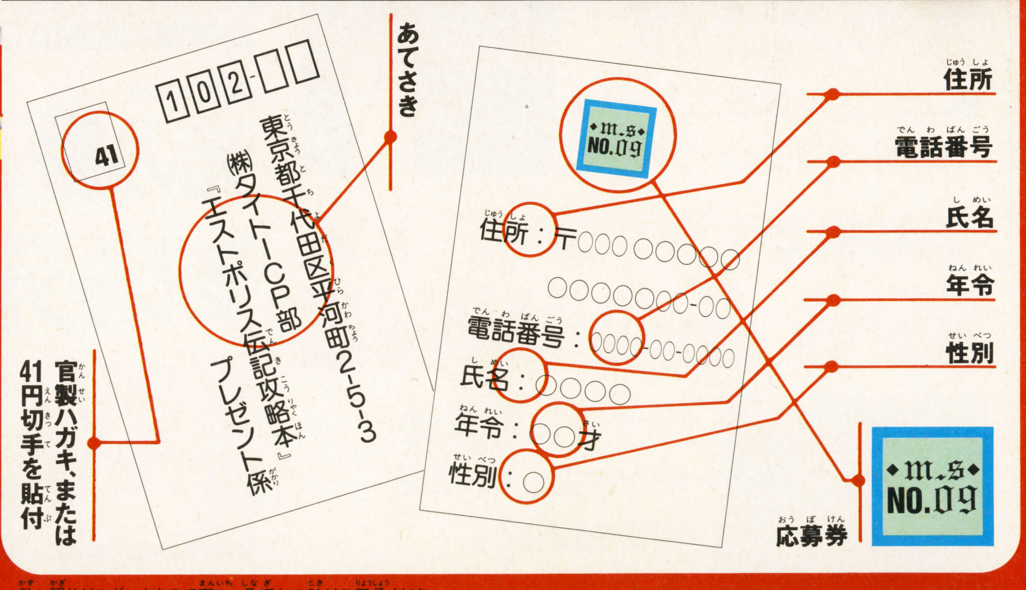
もらえる。

2大RPGを超える。これが噂の『エストポリス伝記』のすべてだ。

構想3年、感動の一大ファンタジー巨編がついに完成。
このRPGファン待望の『エストポリス伝記』は、
3部作で構成され、今回発売されるのは、その第1作目にあたります。
そこで発売に先立ち『エストポリス伝記』の魅力のすべてを皆様に
知っていただくために、豪華な攻略本をプレゼントいたします。

応募方法

ハガキに住所、電話番号、氏名、年令、性別をご記入、応募券を貼付のうえお送りください。



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

※数に限りがございますので万一、品切れの時はご了承ください。

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 高松●0878(33)6340 スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

株式会社タイトー®

ファミコン&
スーパーファミコン ゲームマガジン
マルカツ 勝スーパーファミコン

第9号
もくじ

1993年5月21日発行
表紙イラスト／藤岡勝利
表紙デザイン／メタ・マニエラ
タイトル／高木和雄
製版／清水治（大日本印刷）

CONTENTS

ヘッドラインニュース……6
CSGレポート……8
新作ソフト㊘レーダーチャート……12
THE HIT CHART……15

オートバトルシステムの核心に迫れ！
MADARA2最新速報……20

Jリーグ開幕直前！ サッカーゲームも熱い！
ワールド・サッカー……24

Ⅱの続報画面を一挙に公開！
ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ 先取り情報第4弾……26

大特集 1 27
夢のGW

●ユメ、ユメ、観たユメ、
ゴールデンウイーク！

大特集 2 36
RPG BIG WAVE

ロープレ大波動
●シルヴァ・サーガ2
●聖剣伝説2
●ブレス オブ ファイア

春のソフト50本大プレゼント……48
熱血広報宣言！〈ナグザットの巻〉……50
アーケードスパーク……51
読み切りCOMIC アールピージィ……55
読者参加誌上RPG HEROES WAR……71

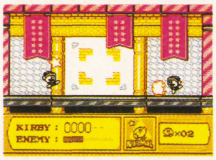
とじ込み付録 79
餓狼伝説2&ルカちゃんポスター

プレゼント発表……90
幼稚園戦記MADARA……91

連載COMIC
光の獅子、闇の王……95

いよいよ始動！ 開き直り読者参加ページ
マルカツ紅蓮隊……111

HOW TO WIN……115



●スターフォックス
●星のカービィ 夢の泉の物語

付録1 **ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ**
アドベンチャーガイドブック

付録2 **ゲーム美少女ポストカードセット**

ウラワザハイパーマーケット……121

速報！ ジョイメカファイト……126
ウンバボ共和国……127
MAC……132
V GATE……135
RPG早解き女に聞け！……141
COMIC REX日記……142
REX通信……144
飯田橋通信……146

NEW GAME……151

- 高校サッカー　全国制覇の夢
- エイリアン3
- GP-1

NEW GAME EXPRESS……154

- ソニックウィングス
- スーパーパワーリーグ
- アレサ
- サラブレッド ブリーダー
- マジックジョンソンのスーパースラムダンク
- ワールドヒーローズ
- サンリオワールド スマッシュボール！
- ゴッドメディスン ファンタジー世界の誕生
- パチスロ キッズ

発車時刻表……158
編集後記……161

※8号大特集2『バズー！ 魔法世界』に写真の誤りがありました。関係者各位に多大な迷惑をおかけしたことを深くお詫びいたします

GAME INDEX

SFC	アクションパチ夫	12
SFC	アレサ	155
SFC	怒りの要塞	32
SFC	インターナショナル・テニスツアー	29
SFC	ウルトラセブン	28
SFC	NBAオールスターチャレンジ	13
SFC	エアーマネジメントⅡ	30
SFC	エイリアン3	152
SFC	エルナード	12, 34
FC	くにおくんの熱血サッカーリーグ	14
SFC	高校サッカー　全国制覇の夢	151
GB	ゴッドメディスン ファンタジー世界の誕生	157
SFC	コットン100%	30
SFC	サラブレッド ブリーダー	156
SFC	サンリオワールド スマッシュボール！	157
FC	ジョイメカファイト	126
SFC	シルヴァ・サーガ2	36
SFC	スターフォックス	115
AC	ストリートファイターⅡ'	51
SFC	スーパーダンクスター	13
SFC	スーパーパワーリーグ	155
SFC	スーパーボンバーマン	28
SFC	GP-1	153
SFC	聖剣伝説2	40
SFC	ソニックウィングス	154
SFC	対局囲碁ゴライアス	13
SFC	デッドダンス	33
SFC	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	26
SFC	ドラゴンボールZ 超武闘伝	29
SFC	デュアルオーブ聖霊珠伝説	35
GB	パチスロ キッズ	157
AC	ファイターズヒストリー	52
SFC	ブレス オブ ファイア 竜の騎士	28, 44
FC	星のカービィ 夢の泉の物語	117
SFC	Pop'nツインビー	29
GB	魔界村外伝	14
SFC	負けるな！　魔剣道	32
SFC	マジックジョンソンの スーパースラムダンク	156
SFC	MADARA2	20
SFC	龍騎兵団ダンザルブ	13, 34
SFC	ワールド・サッカー	24
SFC	ワールドヒーローズ	157

※アイウエオ順

※ACはアーケードの略です

本誌中の記号の見方

ACT	アクション
AVG	アドベンチャー
PZG	パズル
A・PZG	アクション・パズル
RCG	レース
RPG	ロールプレイング
A・RPG	アクション・ロールプレイング
S・RPG	シミュレーション・ロールプレイング
SLG	シミュレーション
R・SLG	リアルタイム・シミュレーション
STG	シューティング
SPG	スポーツ
ETC	その他
B	バッテリーバックアップ
P	パスワード

※掲載ソフトのうち価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

ヘッドラインニュース

HEAD LINE NEWS

Vol. 42

春ウララな気分も、そろそろおしまい、みんなはお花見に行ったかな？ 残念ながら、オイラは忙しくって行けなかった。こうなったら、すべての希望をGWにこめてがんばるぞーっ!!

最強の虎、無敵の龍を競う『龍虎の拳』大会レポート

三越銀座店で3月30、31日の2日間にわたって行なわれた『龍虎の拳』大会。真っ赤に燃える会場の様子を突撃レポートしてきたぞ！

3月30、31日の2日間、銀座三越において『龍虎の拳』プレ選手権大会が開催された。

このイベントはSFC版『龍虎の拳』の発売決定を記念して催されたもので、司会にはたけし軍団のノーカット星、解説には『龍虎の拳』の製作を手がけているケイ・アミューズメントリースの國末博士の各氏が参加。

まず最初にSFC版『龍虎の拳』についての紹介コーナー、NEO-GEO版との違いや新機能について説明。続いての質問コーナーでは、参加者の質問に博士が一生懸命答えていた。

⬅白熱する予選風景。通過するための条件は3人抜きだ!!

俺たちも乱入だっー!!

そして参加者のみんなが待ちに待っていた選手権では、下は小学生から上は高校生までが入り乱れ、年齢差をものともしない大激戦を繰り広げていたぞ。

㊜取材班からも2名が参加、「絶対優勝するぞ」と意気込んでいたわりには、両者とも1回戦でストレート負け。周囲の参加者の笑いのタネに……。2人は参加賞の下敷きを手にいつまでも納得のいかないようすだった。

決勝トーナメントへの出場権を得たベスト8が決定。そして、決戦の舞台はステージへ。

1人ずつ司会者の質問に答えたあと試合開始。優勝者には液晶テレビ、2位の人にはゲームソフトとオリジナルトランプ、3位の人にはゲームソフトが贈られた。トーナメントに参加できなかった人にも、優勝キャラ当てクイズによるゲームソフト・プレゼントが用意されていた。

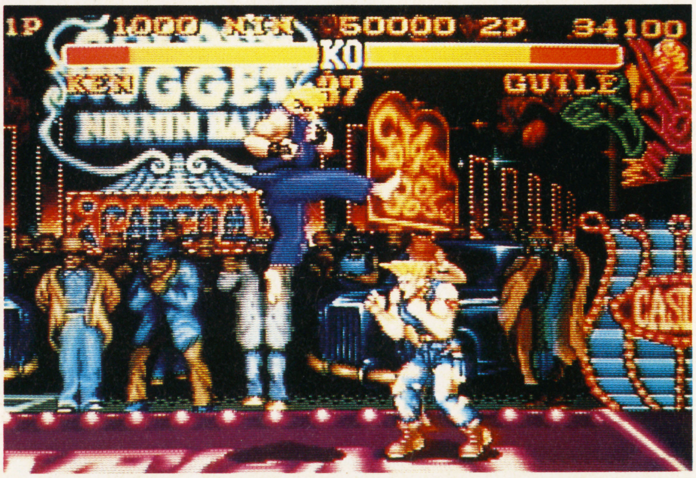
⬆試合でボロ負けしたうえに、ステージ上で勝手なことを話すデイビー㊤。ノーカット星さんのフォローに助けられなかったら、どうなっていたことか……。

STREET FIGHTER II TURBO ついに出る!! 待ちきれ〜ん!!

ストリートファイターIIターボ

ついに、噂の『ストリートファイターIIターボ』SFCの写真を入手した!! 何も言わずにまず見ろ!!

⬆あれ? 春麗のスピニングバードキックの位置が高いぞ。色も白いし。隆も水色のターボカラーになってるし、まぎれもなくターボなんだね。



➡拳も空中で竜巻旋風脚を出してる＆色が紫になってるよ。ガイルも青いし、も〜発売までガマンできないよ〜。

プレゼント情報

2本立て!!

まずはソフトプレゼント

アテナからは新作マージャンソフト『プロ麻雀　極』のプレゼントクイズ。下の図の手の待ちをハガキに書いて、〒151東京都渋谷区笹塚2-19-2 三篠本社ビル４Ｆ(株)アテナ『プロ麻雀　極』係まで。〆切は５月10日（当日消印まで有効）。

問題 一萬 一萬 一萬 二萬 三萬 四萬 伍萬 六萬 七萬 八萬 九萬 九萬 九萬

待ち牌は何でしょう?

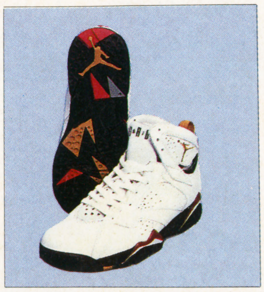
⬆実在の雀士の打ち筋を忠実に再現している。

おつぎはグッズプレゼントだ

エレクトロニック・アーツ・ビクターからは、NIKEのエアジョーダンが当たるプレゼントクイズだ。問題「今回エレクトロニック・アーツ・ビクターから発売されるNBA公認のスーパーファミコンソフトは何でしょうか」

『○○○プロバスケットボール』

答えをハガキに書いて、〒150東京都渋谷区神宮前2-4-12フルークス外苑 エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱『NBAプロバスケットボール』係まで。〆切は５月10日、足のサイズも忘れずに書いてね!!



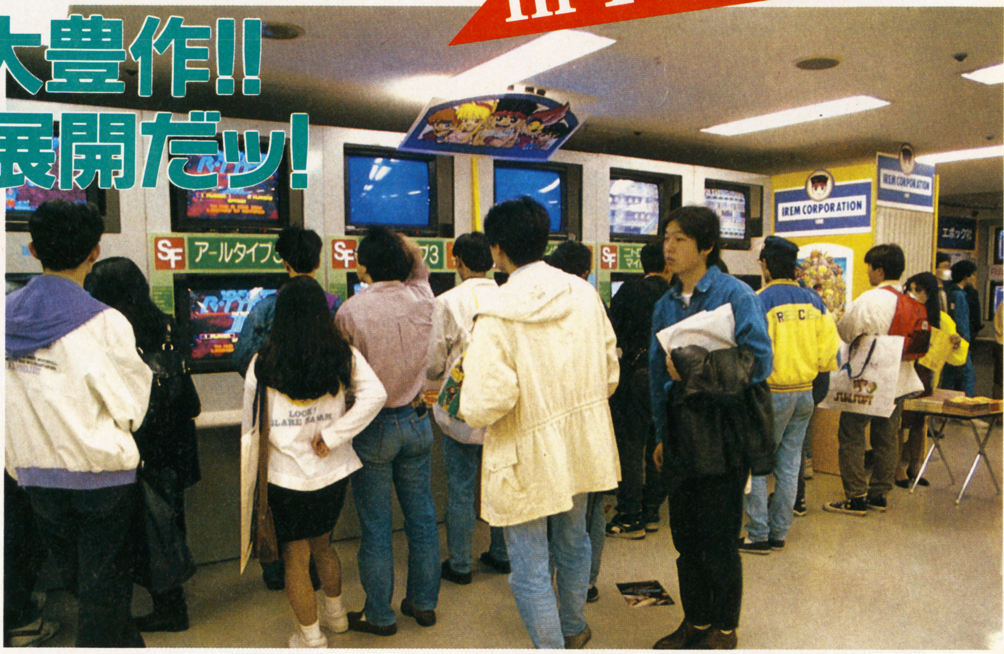
※９号ヘッドラインニュースのＣＳＧ発表会「注目の新作ソフトはこれ!!」記事中の『ＧＰＩ』のメーカーはアトラスの誤りでした。訂正し、お詫びいたします。また関係者各位に多大な迷惑をおかけしたことを深くお詫びいたします。

CSG CONSUMER SOFT GROUP 第12回新作発表会 in TOKYO

毎年恒例のCSG（コンシューマー・ソフト・グループ）の、
新作発表会が東京は池袋サンシャイン60で行なわれたぞ!!

格闘ゲーム大豊作!! 各社過激に展開だッ!

大阪、名古屋で行なわれたＣＳＧの新作発表会が、東京でも開かれた。これからのコンシューマー・ソフト＆ハード業界をささえる、51のメーカーの力作が勢ぞろいしたこの祭典、読者のみんなの中にも行った人がいるんじゃないかな？どのブースも入場者の熱気でムンムン。これから各社が発売する作品をいち早く遊べるだけあって、新作情報に敏感な読者のみんなは、ぜひチェックしておきたいイベントだと思う。というわけで、ショーのレポートをいくぜっ!!



こんなに出たぞ! 格闘ゲーム

多機種にわたって、注目すべき格闘アクションゲームが、今回多く出展された。中でも特にカプコンがすごい！ ＳＦＣには期待の話題作『ファイナルファイト2』、メガドライブで『ファイナルファイトＣＤ』、そしてＰＣエンジンではＮＥＣ ＨＥが超話題作『ストリートファイターII'（ダッシュ）』を出展。入場者の人気を集めていた。ＳＦＣの『ストIIターボ』に関しての情報はナシ。格闘アクションのファンでＳＦＣを持ってる人なら、一番気になるのがターボだろうけどね。

そして、サンソフトが現在鋭意開発中なのが、『ワールドヒーローズ』。今回の出展バージョンでは、30%ほどの進行状況ではあるが、実際に動かせるようになっており光龍破などはバッチリ出ていた。ネオ・ジオ版とほとんど同じだったから、ファンは一安心だ。

ＦＣでは『マイティファイナルファイト』も出展されていた。

⬅素晴しい完成度を誇るメガドラ版『餓狼伝説』。少し『2』にも似てる。

➡ＳＦＣ版よりわずかにスローな感じの、『ファイナルファイトＣＤ（メガドラ）』。

TM 1991 SNK/©TAKARA CO.,LTD. 1993 ©CAPCOM 1989/©SEGA 1993 ©1993 SUNSOFT/WORLD HEROES TM 1992 SNK ©CAPCOM 1991,1992,1993 LICENSED TO NEC Home Electronics, Ltd.

タカラ

今、最も注目すべきメーカー！

タカラは、現在最も注目すべきメーカーのひとつだ。発売が期待されている『餓狼伝説』の続編、『餓狼伝説２』をネオ・ジオから移植中だが、残念ながら出展はされていなかった。アーケードファン、ネオ・ジオ、ＳＦＣユーザーそれぞれが待っている作品だけに、早くその姿を見たいものだ。また、この他にも、高河ゆんがキャラクターデザインした『アミュージングドリーム』も出展されていた。自分の夢の中を冒険するという、一風変わったＲＰＧだ。

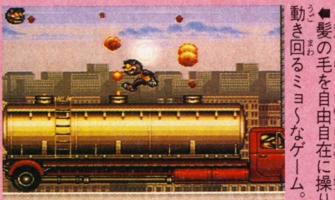
⬅これが『アミュージングドリーム』の冒頭部分だ。

⬆『餓狼伝説２』（この画面はネオ・ジオ版です）に期待。

アイレム

やる気まんまん、アイレムだ！

『Ｒ-ＴＹＰＥⅢ』は期待の大型シューティング。『ニトロパンクス・マイトヘッズ』は、髪の毛を使って敵を倒したり壁を登ったりする、奇抜でおもしろいゲームだ。主人公のアクションも多彩。また、『愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星』はＦＣ版の占いだ。『主役戦隊アイレムファイター』はアイレムの人気キャラが総登場するＧＢのゲームだ。『Ｒ-ＴＹＰＥⅢ』は発売日未定、『ニトロパンクス〜』は'93年夏発売予定。今から楽しみな作品が勢ぞろいしたぞ。



⬅髪の毛を自由自在に操り動き回るミョ〜なゲーム。

⬆期待の『Ｒ-ＴＹＰＥⅢ』だが、開発状況は、まだ20〜30％といったところか。

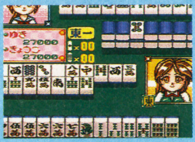
ハドソン

ＧＢで『ミロンの迷宮組曲』『桃太郎電劇』、ＳＦＣでは超リアル野球ゲーム『スーパーパワーリーグ』を出展。また、ＦＣの『ＦＣ原人』などもあった。

⬆『パワーリーグ』のＳＦＣ版が出るぞ！ スピード感がバッチリ。

ジャレコ

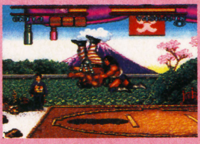
人気の『デッド・ダンス』、『怒りの要塞』『ＵＳＡ ＩＣＥ ＨＯＣＫＥＹ』など発売中の作品に加え、『美少女雀士スーチーパイ』も開発中。



⬆これが『美少女雀士スーチーパイ』。なかなかよさそうな麻雀ゲーム。

ポニーキャニオン

前号の付録でも紹介した『大仁田厚 FMW』がメインのポニーキャニオン。FMWの実名レスラーが、続々登場する超迫力のプロレスゲームだ。



⬆大仁田の迫力ファイトをあまさず表現！『大仁田厚 FMW』

ホット・ビィ

７月発売予定の、ファンタジーRPG『バズー！魔法世界』が出展されていた。戦闘シーンに距離の概念を持たせている。NPCも多数登場。

⬆距離の概念がある戦闘シーン。魔法効果も迫力たっぷり。

ヨネザワPR21

あの懐かしのアメリカのＴＶドラマ、『サージェントサンダースコンバット』がゲームになった！ リアルな戦争SLGだぞ。（８月発売予定）

⬆この他にも『ゴリラーマン』（ＦＣ、ボードゲーム）などもあったぞ。

VIC TOKAI

おどろおどろしいグラフィックが目をひく個性的なＲＰＧ『神聖紀オデッセリア』を出展（６月中旬発売予定）。リアルな５頭身のキャラは従来にないものだ。

⬆戦闘シーンは背景がスクロール！『神聖紀オデッセリア』だ。

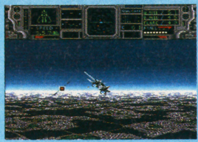
SUNSOFT

ファン期待の対戦格闘アクション『ワールドヒーローズ』はまだ開発中だが、他に、７月発売予定の『高校サッカー』なども出展されていた。

⬆ネオ・ジオからの移植。世界から選び出された強者たちが主役だ。

アスミック

大迫力の３Ｄ画面が高速でスクロールするドックファイト・シミュレーションゲーム『スーパーエアダイバー』（この夏発売予定）を出展。



⬆スクロールスピードを調整できる超大迫力の３Ｄドックファイトだ。

EPIC・ソニーレコード

SFCで２作出展。リアルタイム・SLG『ユートピア』は夏発売予定。『ソルスティスⅡ』は、３Ｄ視点から見た謎解きアクション。７月発売予定。期待作だ。

⬆これはイケル！ パートⅡものだが、マニアの心をくすぐるぜ。

©TAKARA 1993 ©SNK 1992 REPROGRAMMED ©TAKARA 1993 ©1993 IREM CORP. ©1993 HUDSON SOFT/©FUJI TELEVISION ©1993 K.K. DCE/JALECO LTD. ©PONY CANYON ©1993 HOT・B CO.,LTD. ©YONEZAWA/S'PAL ©1993 VIC TOKAI ©1993 SUNSOFT/WORLD HEROES TM 1992 SNK ©1993 ASMIK ©SONY MUSIC ENTERTEINMENT(JAPAN) Inc.

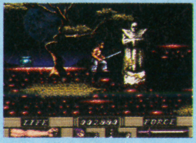
ココナッツジャパン

おなじみのパチ夫くんシリーズはFC版の『パチ夫くん5』が。SFCでは、注目のサッカーゲーム『ワールド・サッカー』が出展されていた。

↑『ワールドサッカー』。グランドの広さを感じさせる操作感は最高。

ケムコ

『ブルースブラザース』『ファーストサムライ』の2作品をSFCで発表。『ブルースブラザース』はあの有名な映画をゲーム化したものだ。



↑独特な雰囲気を持ったアクションゲーム、『ファーストサムライ』。

東芝EMI

痛快スケボーアクションゲーム『スーパーバック・トゥ・ザ・フューチャーII（7月発売）』、格闘ACT『ソードマニアック』の2アクションを出展。

↑映画を観た人ならすごく楽しめるぞ！『スーパー・バック・トゥ・ザ～』

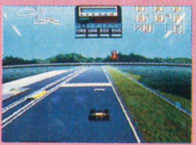
テクモ

SFCで『キャプテン翼IV～プロのライバルたち～』『つっぱり大相撲～立身出世編～』、『アクタリオン』の3作品を出展。バラエティに富んでいた。

↑テクモはSLG、SPG、PRGの3ジャンルを出してきた。

日本物産

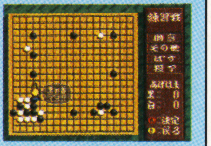
人気FIゲームの続編『スーパーFIサーカス2』を出展。7月中旬の発売が待ち遠しい力作。他に、横スクロールACT『コスモポリスギャリバン』も。



↑『スーパーFIサーカス』の最新作は、なんと視点が3Dに変更に！

ビーピーエス

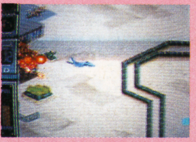
『テトリス』でおなじみBPSが今回出展した新作は、SFCの『対局囲碁ゴライアス』（5月14日発売）と『ヨッシーのクッキー』の2作だった。



↑この他に『ヨッシーのクッキー』SFC版も出展されていた。

セタ

FCに続いてSFC版が発売される『シルヴァ・サーガ2』、おなじみの『早指し二段森田将棋』、そして『オペレーション・デザート・ストーム』が出展されていた。



↑ジェット機が主人公のリアルS・STG。最近話題の湾岸戦争ものだ。

カルチャーブレーン

RPGの要素を含んだ『スーパーチャイニーズワールド2』が出展されていたが、『SD飛龍の拳』は残念ながらこの場では、まだ発表されなかった。

↑ふだんはこのようにRPGのようなゲーム画面。しかし一転して…？

メサイヤ

PCエンジン、メガCD、SFCの3機種に新作を発表。SFCは、『全日本プロレス』（この夏発売）が出展。リアルさを追求したプロレスゲーム。

↑馬場がリアルで気色がいい『全日本プロレス』。なかなかのデキ。

カプコン

アクションならやっぱりカプコン

話題のカプコンは、4月16日発売の『魔界村外伝（GB）』と4月23日に出るFCの『ダックテイルズ2』、6月発売予定の『マイティファイナルファイト』、そしてSFCでは期待の『ファイナルファイト2』が出展され注目を集めていた。『ストリートファイターIIターボ』は出展されなかったものの、PCエンジンブースではNEC HEから発売される『ストリートファイターII'』が出展されていて、当分目が離せないメーカーだ。

↑好評発売中。『ブレス オブ ファイア』。

↑ファンお待ちかねのSFC、『ファイナルファイト2』もあったぞ!!

コナミ

グラフィックセンスで攻める！

本誌でも何度も紹介した『バットマンリターンズ』『ポップンツインビー』を用意しつつ、SFCの新作を2本出展。1つは『ドラゴンズマジック』。これは昔、アーケードで出たレーザーディスクゲーム『スーパードンキホーテ』のアレンジバージョン。バツグンのセンスで豪快なアクションを見せる個性的なゲーム。6月25日発売予定。『マダラ2』は、当誌で連載されていたマンガのRPG第2作だ。ストーリーはSFCオリジナル。7月発売予定。

↑アメコミ調の絵が特徴。『ドラゴンズマジック』。

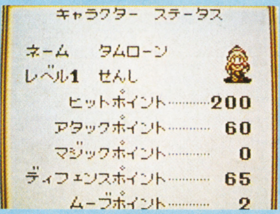
↑好きな人には大人気、そうでない人でも名前ぐらい知ってる、『マダラ』の2だ！

©1993 COCONUTS JAPAN ©1992 VIVID IMAGE/©1993 KEMCO ©1993 TOSHIBA EMI/Back to the Future II TM & ©1989 Universal City Studios, Inc and Amblin. All right reserved. ©1993 KIKAKUSHA104/TECMO LTD. 1993 Licensed by FOCA to Fuji Television/©Nihon Bussan Co.,Ltd 1993 TAIKYOKU-IGO ©1985 by BULLET-PROOF SOFTWARE, INC. GOLIATH ©1988, 1991, 1993 by MARK BOON. GOLIATH LICENSED to BULLET-PROOF SOFTWARE, INC. ©1989, 1990, 1991, 1993 by BULLET-PROOF SOFTWARE, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©SETA ©カルチャーブレーン ©NCS/©(株)ジャイアントサービス ©CAPCOM ©1990 Bluth Group Ltd., used under license from Don Bluth Multimedia, Inc. "DRAGON'S MAGIC" is a trademark of KONAMI. ©1993 KONAMI/©1993 田島昭宇 with MADARA PROJECT/角川書店/©黒田幸広・MUSE SOFT

ナムコ

気合い入りまくりの老舗だッ!

ナムコが今回のＣＳＧにかける意気込みはスゴかった。発売中の『スーパーワギャンランド2』『スーパーファミスタ2』に加え、SFCの新作、『スーパーファミリーテニス』は6月発売予定で期待十分。本格サッカーゲーム『Ｊリーグサッカー　プライムゴール』は、自由度が高いリアルな力作。また、バーコードボーイ用の新作も出展された。『モンスターメーカーバーコード・サーガ』はバーコードを入力した戦士たちで遊べるぞ。他にも新作がメジロ押しだ。



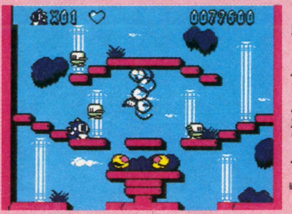
⬅バーコードボーイ用ソフト待望の新作。

⬆ナムコが満を持して放つ『Ｊリーグサッカー　プライムゴール』。

タイトー

夏のタイトーはRPGだ!!

壮大な背景を持つ物語と簡単な操作がドッキングしたＲＰＧ『エストポリス伝記』が、この夏のタイトーのイチ押しだ。三部構成の物語の第2部という設定で、第Ｉ部の終わりから物語が始まるのだ。いずれは続編も期待できるぞ。他には、ＦＣ版で2本。おなじみの『バブルボブル2』(3月5日発売)や『ザ・ジェットソンズ』(4月23日発売)など、アクションが得意なタイトーらしいラインナップがそろっている。『バブルボブルJr.』もＧＢ版で発売予定だ。



⬅タイトーといえばやはりこれ。『バブルボブル2』。

⬆主人公とヒロインの関係が切ない。彼らの運命は……。『エストポリス伝記』。

データイースト

大好評発売中の『メタルマックス2』と、ネオ・ジオからの移植作品『戦国伝承』を出展。純和風の敵と闘う横スクロールアクションゲームだ。

⬆アーケードではすでに『2』が出ている『戦国伝承』だ。

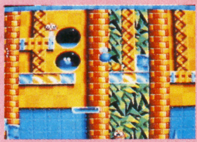
アトラス

アトラスの新作は、リアルなバイクレースゲーム、『GP-I』。スピード感あふれる過激ゲームだ。他に、『スーパーウィジット』も出展されていた。

⬆非常に滑らかな動きをする、バリバリのバイクレースゲームだ。

バリエ

新日本プロレスリング公認『超戦士ＩＮ闘強導夢』をSFCで発表。大きいキャラのアクションが光る。アクションパズル『パティームーン』も出展。



⬆この青いキャラが、びよ〜んびよ〜んと伸び縮み、跳ねる。

ヒューマン

人気の第2弾『スーパーフォーメーションサッカー2』、そしてアドベンチャー色の強いアクションゲーム『セプテントリオン』が出展された。

⬆な〜っかなか個性的なゲームだ。ヒューマンのスポーツは評判いいぞ。

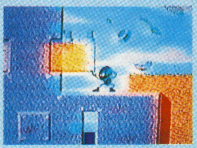
やのまん

SFCソフトを3本投入。『トリネア』(8月末発売予定)、『ラプラスの魔』(7月発売)、そしてGBで人気の『アレサ』がついにSFCに移植された。

⬆小中大キャラがビシバシ出てくる、360度スクロール戦闘はスゴイ！

インフォコム

インフォコムは、ＳＦＣで『ＺＯＯＬ』(7月発売予定)が出展。FCとGBでは『ナイジェルマンセルＦＩチャレンジ』を参考出展していた。



⬆最近はこういったアメコミ風の雰囲気のゲームが増えているようだ。

その他の出展作品

アスク講談社
　ああ播磨灘[GB]、他
インテック
　夢幻の如く、他
エポック社
　ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
　バーコードバトラー戦記、他
ＥＡビクター
　デザートストライク〜湾岸作戦〜、他

ケイエスエス
　パチンコ物語
ソフエル
　モンスターメーカー2[GB]
テクノスジャパン
　びっくり熱血新記録どこでも金メダル[GB]
　くにおくんの熱血サッカーリーグ[FC]、他
ナグザット
　超魔界大戦！　どらぼっちゃん、他

日本テレネット
　ノイギーア
　天舞スピリッツ、他
パック・イン・ビデオ
　スーパーバトルタンク
　熱血バレーボール、他
ビクターエンターテイメント
　スーパージェームズポンドII、他
ビデオシステム
　ＴＨＥ麻雀・闘牌伝

アルトロン
　化学者ハリーの波乱万丈
　スーパースラップショット
　トムとジェリー
アイマックス
　デスブレイド
　デュアルオーブ
　スーパー競馬
サイクロン
　ＴＲＩＦＦ〜大西部アニマルの秘宝〜

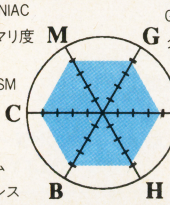
(順不同)

©㈱ナムコ ©TAITO CORP. 1993 ©1991 SNK CORP./©1993 DATA EAST CORP. ©1993 ATLUS ©1993 System 3 Arcade Software Ltd. All rights reserved./©VARIE 1993 ©HUMAN 1993
© 1993 YANOMAN・1993 ©JAM ©1993 Nissho Iwai INFOCOM, Gremlin Graphics

独断と偏見の爆弾レビュー

勝(マルカツ)新作ソフトレーダーチャート

レーダーチャートとは勝独自の評価方法である。カルト度は数字が高いほどマニア向けということを表わす。

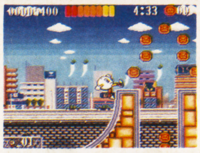


NEW SOFT CALENDAR

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
					4/23	24
25	26	27	28	29	30	5/1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	

APRIL 23〜MAY 21

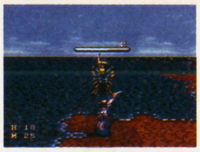
4/9 アクションパチ夫



SFC

ACT
ココナッツジャパン
¥9,500

4/23 エルナード



SFC

RPG
ゲームプラン21
Bつき
¥9,600

ゲームの特徴 FEATURE OF THIS GAME

アクションパチ夫： パチンコSLGでおなじみのパチ夫くんがアクションに初挑戦した。超高速スクロールするマップを縦横無尽にパチ夫くんが走り回るぞ。捕われた家族を助けだし、パチンコ星に平和を取り戻すのだ。

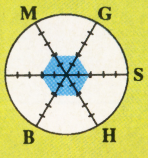
エルナード： 指導者シーダに選ばれた7人の弟子たちが最後に命じられた試練とは、巨大な力を手にすることができるといわれる7つの「アーク」の探索であった。美しいグラフィックと迫力の戦闘シーンがスゴイ！

瑞原 螢 ▶ マニアの目で斬る

本誌イラストレーターの赤津みづはサンは魔法使いらしい…。ライターのサトチー斎弟は「ハピルマ」をかけられてしあわせだし、かく言う僕は「マリンカリン」をかけられてしまってチャームされているのだった。

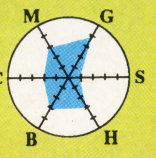
アクションパチ夫：5

あれ？　あれれ？　これってパチンコゲームじゃないんだね。アクションゲームなのかぁ。でも、それじゃあなんでわざわざパチ夫くんが主人公なのかな？　うーん、謎。ま、それはともかくとしても、このテのアクションゲームにしてはこれといった特徴がなくて、なんか好感が持てないなぁ。操作性もあまりよくないし、かといって簡単というわけでもないし。評価に困る。

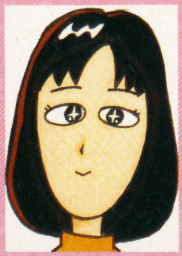


エルナード：6

ロールプレイングゲームマニアがいるかぎりは！　ってな感じであいかわらず続々と発売されているロールプレイだけれど、この『エルナード』も最近のはやりどおりにビジュアルが凝っているわけね。2〜3頭身じゃないキャラは好きだし、敵出現の時の演出の凝り方も悪くないけど、いざ経験値を稼ぐ段になるとうっとーしい。演出と手軽さって両立できないのかなぁ？



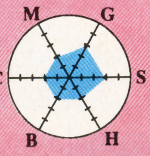
うにゃ² ▶ 快適プレイを追求



ゲーム化という話を聞いて「ジョジョ」に続き「幽☆遊☆白書」も既刊全巻読破。おかげでしばらく遠ざかっていた少年マンガの世界に再びドップリという兆候が……。おススメのマンガがあったら教えてほしいな。

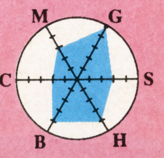
アクションパチ夫：5

パチ夫くんがアクションゲームになるとは意外でした。それも、超高速で横スクロールの画面中を駆けまわるなんて。テレビ画面そのものがパチンコ台になったと思えばいいでしょう。ただし、1面からいきなり難しくて、一度やられてしまうと復活がほとんど不可能。せっかくのスピードが殺されてしまうような、いぢわるなマップ構成はちょっと勘弁してほしかったな。



エルナード：7

2D型のRPGは2頭身キャラが多いのですが、これはめずらしくリアルなキャラクターが最初に目を引きます。ストーリーはわらしべ長者的な物々交換で先に進んでゆくタイプ。2Dマップから3Dの戦闘シーンに変わる部分のズームアップは迫力がありますが、それ以外はオーソドックスなRPGなので誰が遊んでもOK。逆にいうと、普通すぎて新しさには欠けるかな。

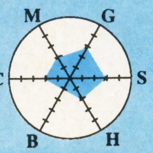


臓物くん ▶ 笑いとノリが信条

ショウエイも大変だよなぁ…。僕は〝W・レイニーレプリカ〞メットをかぶってるんだけど、今年から本人がagvに変えちゃったもんだから、ちょっと肩身が狭いよ。まったくあのヤロー…裏切りやがって!!　シビアだ…。

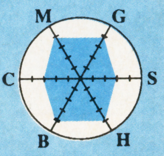
アクションパチ夫：5

銀玉のスターがアクションゲームになって登場！　まるで必然性のないところは気に入ったぜ！　でもちょっとゲームバランスが悪すぎ。しゃがんで丸まると高速で転がれるのはいいけど、「見てからでは敵を絶対によけられない」んだよ。攻撃方法は、「しゃがんでジャンプして乗っかる」だけだもんね。画面も狭くて先が見えないし。もう少し練ってほしいよ。う〜。



エルナード：9

超親切な人々が多く登場する、プレイヤーに優しいRPGだ！　でも案外厳しい考え方を持ったキャラもいて、魅力にひきこまれそうだ。戦闘時の3D画面やHP表示、フィールド上での敵をサーチするレーダーもいいしね（敵がウロチョロしてるRPGもあるけど、それだと目障り）。あと、スタート時にジョブを選べるのも個性が出るからうれしい。ふむふむ。

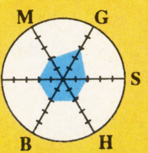


ひょん太 ▶ 爆烈マイペース派

なんでも2001年にトータチス（小隕石）が地球に衝突し、世界は滅亡するかという噂がちまたに流れているらしい。専門家はありえないと言っているそうだが、真偽の程はどうなのだろうか。ちょっと気がかりな僕である。

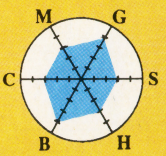
アクションパチ夫：6

1面からいきなり高度なジャンプテクを要求され、面食らった。人によっては普通というかもしれんが、けっこう難しいんだなこれが。主人公がパチンコの玉（笑）だけあって、高速回転するのはお約束というとこか。でもあまりスピード感、および爽快感はないんだな。敵に当たるとダメージ受けちゃうせいだろう。ううむ、1面くらい楽にクリアさせてくれ〜！



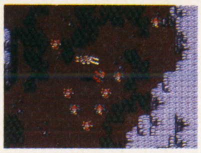
エルナード：7

……。確かにグラフィックはいい。ぐおーんと回り込んでいく戦闘突入シーンは迫力満点だし、戦闘中のキャラアクションもキビキビしてて小気味よい。でもさぁ、やっぱRPGはストーリーと演出じゃないの？　プレイヤーをその気にさせる何かが足りない。そう思いましたデス。ひと昔前の外国製TVゲームのような無機質さを感じてしまった。BGMもいまひとつ。



G＝グラフィック、S＝音楽・SE、H＝操作性、B＝ゲームバランス、C＝カルト度、M＝ハマリ度を表わします。

4/23 龍騎兵団ダンザルブ



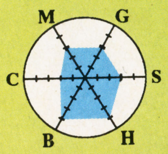
SFC

RPG
ユタカ・バンダイ
Bつき
¥9,500

『BURAI』の飯島健男が原作を書き下ろし、「ふしぎの海のナディア」のガイナックスがキャラクターデザインをしたSF・RPG！ 亡き父の遺したスーパーモノロイドに乗り込み少年は戦う！

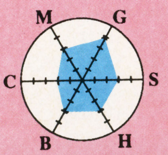
6

『ダンザルブ』？ 僕はまた歌って踊れるロールプレイングゲーム『ダンサブル』かと思ったんだけど、『ダンザルブ』だったわけね。まァ、そんなどうでもいい話はともかくとして、このゲームはファンタジーロープレ全盛の昨今の中でめずらしい部類のライトSF系なんだけれど、それでも、やってることは特に変わってるわけでもないのが残念。戦闘画面もマップ画面も。



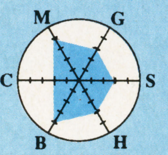
7

悲しいオープニングがあっさりと感じてしまうのは演出がちょっと地味すぎたせいかもしれません。言葉だけでストーリーを説明するのには限界があるかな。戦闘シーンも地味な感じ。これはこのゲーム全体に言えることみたいです。1つのイベントがわりと楽にクリアできるので、ついつい先に進みたくなるところは○。謎解きにもところどころ工夫があって楽しい。



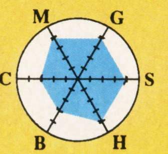
8

このゲームは一見して地味で目立たなそうなんだけど、実はドラマ性が優れてるんだな。主人公マシューの性格は、「強くて弱い」。自分の置かれた状況や周りの人間との関係と闘いながら、ダンザルブの隊員として人間的に成長していくさまを見て、自分とマシューを重ねあわせていくところに魅力がある、と思うな。RPGとしては難易度はかなり低いことだし。



8

タイトルロゴが大変にカッコいい。SFチックな設定も龍騎兵団なんつー渋いネーミングも好みだなぁ。キャラも各人個性たっぷりだし、最初からメンバーをセレクトできるってのがいいよね。気になったのは、セリフがやたらと長いトコかな。間にSFCのグラフィック機能を生かした演出なんかが入れば、また違ってきたと思うんだけど。移動速度は非常に早くてマルだ。



4/28 スーパーダンクスター

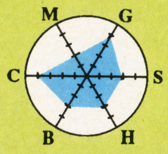
SFC

SPG
サミー
¥7,900

対戦プレイはもちろん、トーナメントはなんと8人が参加可能のバスケットゲーム。ダンクシュート時にはゴールポストがアップになり、ビジュアルとアニメーションで迫力は満点。

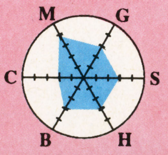
6

おや、ずいぶん前に本誌の記事で見た気がするけど、ようやく発売のはこびとなったわけね。めでたい。以前に見たときも思ったんだけど、小さめのキャラがコマコマとよく動くこと、これが。操作も慣れないとややこしいけど、難しいってほどじゃないね。よくできてるけど、バスケットボール自体が日本じゃマイナースポーツだからなあ。ファンの人には悪いけど。



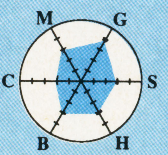
6

ここのところ立て続けに全巻読破したマンガの中に「スラムダンク」が含まれていて、ちょっと気分はバスケかなというところにこのゲームを遊んだのですが、なかなかGOOD。やはり、ダンクシュートのシーンでアップのグラフィックが入るのは最高。ただし、グラフィック中でも操作しなきゃならないのに気がつかなかった私は、一発もダンクが決まりませんでした…。



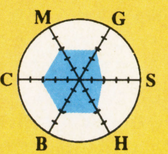
7

よくできてるよコレ。絵はそこそこ描き込んであるし、動きもギクシャクしすぎてなくて好み。シュートする位置によってダンクシュートのアニメーションが変わるし、敵の球をカットするときのジャンプがいい。で、自分が球を持ってると、走ったりパスしたりしてもほとんど敵に球を取られないんだけど、逆に考えると敵の球を全然とれないってことだ。これはマズいなぁ…。

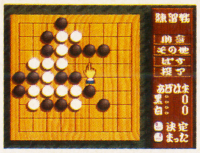


7

対戦が熱い！ 選手の動きに多少ギクシャクしたものを感じるものの、これは結構遊べるぞ。操作もあまり複雑でないしね。ダンクを決めるとき、ビジュアルシーンでもう一度タイミングを合わせてボタンを押すってのがいいよね。「決めた！」って実感できるんだな。ハーフタイムのチアリーダーの踊りも楽しいぞ。バスケは流行だというし、ファンでなくてもお試しあれ。



5/14 対局囲碁ゴライアス



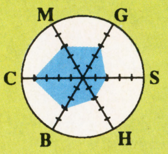
SFC

ETC
BPS
Bつき
¥14,800

パソコンから移植された囲碁ソフト。大会モードでは、自分より上の級のコンピュータに勝つと級が上がり、下のコンピュータに負けると級が下がるのだ。詰め碁は全90問の問題が用意されている。

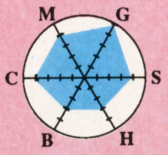
6

囲碁のソフトって定石とかスピードとか、いろいろと問題が多いんだけれど、さすがにこのソフトはなかなかのデキだね。碁盤も標準の19目盤だけじゃないあたりもいいね。どうせなら碁石も本物と同じに白石よりも黒石の方を大きくしてほしかった……なんてのはどうでもいいんだけれど。ところで、スーファミで囲碁をやりたいって人はどれぐらいいるんだろうかね？



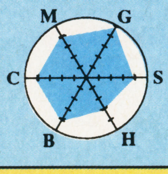
7

地味に思われがちな囲碁のゲームなのに、このゲームは全然別。すみずみにまで気をつかった演出が光っています。囲碁は初心者のわたしでも、演出にひかれてついつい遊んでしまいます。コンピュータの強さについては、残念ながら私にはわかりませんが、システムは圧倒的に親切です。コントローラーでやるよりマウスで遊んだほうがやりやすいかもしれませんね。



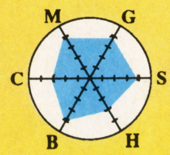
8

ものすごく渋い囲碁ゲームの登場で、ファンはたまらなく嬉しいかもしんない。碁盤の木目まで美しく表現してる点や、オープニングに日本庭園の絵と音楽が流れるなど、試合前の一瞬の風流が、本格的な感じがしていい。ちょっとイヤだったのは、展開が遅いこと。まあ、超っ速は困るけどね。速度選択をつけてほしい感じ。「検討」の黒子（忍者か？）はサイコーにいいぜっ。

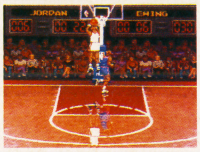


8

囲碁のゲーム。囲碁のルールがわかってなけりゃどーにもなりません。ならんのだけど、このゲームのエンタテイメント性、親切設計はわかると思います。さすがはBPS！ 画面切り替わり時のテンポといい演出といい、絶妙です。それに初心者からプロまで遊べる細かい配慮。カーソルの動きがトロいのが気になったけど、囲碁好きはプレイしてみる価値ありだぞ。



5/21 NBAオールスターチャレンジ



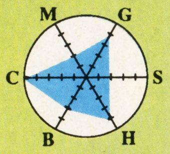
SFC

SPG
アクレイムジャパン
¥8,800

NBAの実在チームから1人ずつ選ばれた代表的プレイヤーでプレイできるバスケットゲーム。プレイモードでは「ワン・オン・ワン」、「HORSE」などの1対1プレイ。もちろん対人対戦もあり。

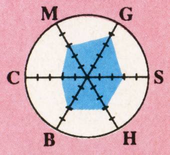
6

おやや？ これもバスケットボールゲームなのね。ど〜も最近、バスケットボールのゲームが多いような気がするけど、気のせいかな？（いや、ちがう！）。ワンオンワンなんかで、普通のバスケットボールゲームとは違ってるあたりは面白いんだけど、すんごくマニアックだね。スーファミのユーザーでこのマニアックなノリについていける人ってどれぐらいいるのかな。



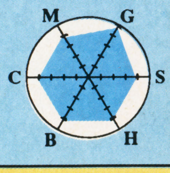
6

通常の試合ではなくて、別のルールでやるバスケゲームですね。画面上に出てくるキャラが2人だけなのがちょっと寂しいかな。グラフィックはリアル。バッシュが床をこする音もリアル。もちろん、キャラクターのアニメーションもリアルです。NBAの実名チーム及び選手でプレイできるので、ファンの人にはオススメ。でも、知らない人は飽きやすいかもしれません。



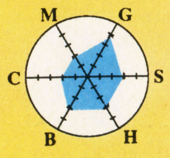
8

こりゃまたスゴイソフトだ！ 1対1のバスケゲームも珍しいが、床が鏡面のように光っていて、選手の姿をバッチリ反射してもう鳥肌もの。大型モニターでやったらもうブリバリかなって感じ。本誌のイナズマアズマさんに教えようっと。シュートの練習や1対1の練習など、団体スポーツとしてでなく、個人スポーツとしてバスケをとらえているのが個性的だなー。



7

NBAの実在選手が実名でバシバシ登場する、ファンから見たら超豪華なソフト。でも試合は1対1の対戦しかないので、普通のバスケゲームを期待したら拍子抜けするかもね。ゲーム性に関していえば、遊べないことはない、といった程度か。シュート合戦なんかは異様に燃えちゃったりもしたぞ。でもやっぱちゃんとした試合がやりたいよ〜。ううむこの次はぜひ！



4/23 くにおくんの熱血サッカーリーグ

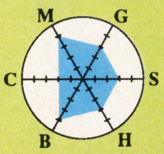
FC

SPG
テクノスジャパン
Pつき
¥6,500

くにおくんがサッカーで世界に遠征だ。雷が鳴ったり、雨が降ったりする「気候・風土」の要素や、「芝・土・砂」の3種類のグランドの影響で試合の勝敗が左右されることもあるぞ。

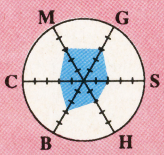
ま、いまさら説明するまでもないテクノスジャパンの看板キャラ「くにおくん」のサッカーなんだけど、これって移植作品だよねえ? 僕はPC版でやったことがあるんだけど、このFC版もなかなかいいデキだと思うな。キャラが横に並ぶとスプライトが消えちゃうのは悲しいけど、それをのぞけばグー。しかしさあ、雷が落ちてくるような状況でサッカーやるなよ(笑)。

7



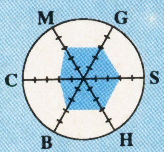
くにおくんがサッカーをやると、雷が鳴っちゃうんですね。SPGというよりはアクション。おなじみのメンバーがいつものようにパワフルなプレイを展開しています。キャラが大きいのはいいですが、反応はちょっと遅いかな。自分が操作できるキャラが画面内になかなか入ってこないのはちょっと。だけど、キーパーがゴールを離れていいのをこれで初めて知りました。

6



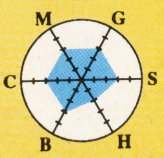
モードとかお遊びがとにかくたくさんある。チームのメンバーと話してくだらないことを言いあったり、女の友達にTELしたりと、試合以外の内容で遊ぼうとしている。PK戦はなかなか燃えそう……でも試合のとき、自分の分身である「1P」があまり活躍できなくて、なんか自分がプレイしているような実感が少ない。これは2P対戦でも一緒。だから、あまりね……。

6



天候が試合に関わってくるってのは、いい発想だよね。でもまさかフィールドに竜巻が発生したり雷が落ちてくるとは! さ、さすが"くにおくん"。これって主人公以外の選手の操作をコンピュータにお任せにできるから楽でいいんだよな。選手やボールの動きはかなり遅く感じるけど、キャラアクションが楽しいので…初心者向けとしては無難なソフトでしょうな。

7



4/16 魔界村外伝

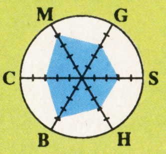
GB

ACT
カプコン
Pつき
¥3,500(込)

あの『魔界村』の敵キャラが主人公だった『レッドアリーマー』の続編が登場。今回は物語性が強くなり、RPG的な要素もパワーアップ。アクションとRPGの2つのモードで謎を解いてゆくのだ。

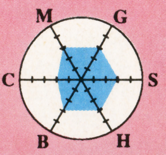
『真狩村』……じゃなくて『魔界村』。とはいっても『外伝』だから主人公はレッドアリーマーなわけだ。プレイしはじめて「あれれ、ロールプレイなの?」とか思ったけれど、実は最近はやりの「ストーリー重視のアクションゲーム」なのね。このアクション面がけっこー難しいんだけど、そのおかげで逆に燃えられることはうけあい。アクション苦手の人にはゴメン。

7



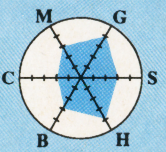
GBと言えど、最初から高度なテクニックを要求されるアクションシーンは、さすがに『魔界村』の流れを継ぐゲームです。前作の『レッドアリーマー』よりもだいぶRPG要素が強まったみたいです。とはいえ、アクションシーンをクリアしないとストーリーも先へ進まないので、アクションが苦手な人は欲求不満がたまるかもしれませんね。腕に自信のある人ならどうぞ。

6



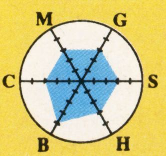
うほ~カプコンのゲームボーイソフトは初めてだ! しかも魔界村の外伝とは。「レッドアリーマー」が主人公なんておもしろいよなぁ~。人間が敵になるのかな?「外は魔物がいっぱいいる」とか言われちゃうんだから、自分こそ魔物じゃないのか!? RPGかと思ったらアクション要素がかなり強くて、まぁ両方楽しめる。空を飛ぶのと壁に張りつくのもいい。

7



レッドアリーマーが柱を登りながら火を吐く姿が妙にカワイイ。ジャンプ操作がワリとクセありなので、覚えるまで多少苦労しそう。いったん覚えれば、あとはサクサクだけどね。『魔界村』シリーズではイヤ~な敵だったヤツが、こーして修行してるなんてなんか微笑ましいぞ。でもパスワード制ってものはちょっと辛いものがある。セーブポイントも増やして欲しかった。

7



オススメはコレだ!

あと1週間で大型連休に突入だ! 今回のラインナップの中で、ゴールデンウィークにキミが遊びたいソフトはどれかな? 見つかったキミはおもちゃ屋へ走れ。見つからなかったキミは次号に期待だ!

えーと、ファミコンユーザーには『くにおくん』、ゲームボーイユーザーには『真狩村』…じゃなかった、『魔界村外伝』をおススメしておこう。んで、スーファミユーザーには……う～む……困った。どうも今回のスーファミソフトは小粒ばっかりって感じでねぇ……。残念ながら、今回はちょっと低調だなあ。今回のソフトはやたらカルトなものと、やたらオーソドックスなものの2種類にまっぷたつに分かれちゃった感じでね。とりあえず次回に期待!

GWをどう過ごすかによって選ぶゲームが変わってきますね。じっくり家でというなら、『ダンザルブ』、『エルナード』と『ゴライアス』を勧めます。旅行へ行くなら『魔界村外伝』を持って行くしかないでしょう。でも、せっかくのいい季節なのに、ゲームばかりではつまらないでしょ。できることなら、スポーツでもしましょう。2本のバスケゲームはイマイチ。「スラムダンク」のゲームって出ないのかな。でも、出ないでほしいような気も…。複雑な気分。

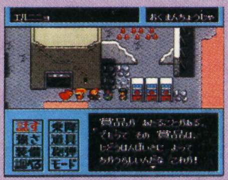
今回のイチオシは、SFCソフトを抑えてGBだ。GBユーザーなら『魔界村』はべりぐう。『エルナード』もなかなか個性的で買って損なし。『ゴライアス』は超マニア受けしそうだから、囲碁好きの人、これから覚えようかという人、買いだよ。で、バスケゲームが2つ並んだんだけど、どっちを買うかっつーと僕は『ダンク~』。なぜなら個人スポーツとしての魅力はあまり感じないから。でも最近流行のストリート・バスケに燃えてる人は、『NBA~』の方がいいでしょ。

目玉不在だ……。あえて、おススメするとしたら『龍騎兵団ダンザルブ』かな、やっぱ。不満な点は多少あるけれど、あのカッコよさには無視できないモノがある。好みもあるんだろうけどね。『超魔界村』ファンは『外伝』をやりながら、続編を待つべし。囲碁ファンは『ゴライアス』にハマってください。ゴールデンウィーク直前の発売ラインナップがこの感じだと、少し寂しい気もするなぁ。寂しいといえば僕は今回でレーダーチャートとはお別れ。短い間だったけどサンクス!

読者のオススメはコレだ!

「レーダーチャート」宛のおハガキが増えてきてうれしいぞ。だけど、チャート評価はあるのに総合評価を書き忘れてる人が多い。そういう場合、涙を飲んでボツなのだ。だからお願い。忘れないでね～。

メタルマックスII



SFC

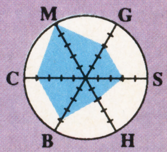
RPG
データイースト
Bつき
¥9,500

FC版がパワーアップしてSFCの『2』に。もちろん戦車システムも強化された。

北海道 みらくるボーズ(11歳)

このゲームの楽しみは、なんと言っても戦車のパワーアップと改造でしょう。戦車をパワーアップさせるお金を稼ぐためだけに、徹夜をすることもあるくらいです。前作の『メタルマックス』から受け継いだ、戦車を改造するというこのゲーム独特のシステムが、戦車マニアの僕にとってはたまりません。このゲームを買ってソンしたと思うようなことは絶対ないでしょう。

9



三國志III

SFC

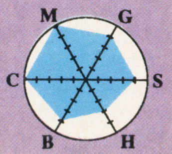
SLG
光栄
Bつき
¥14,800

光栄おなじみのシリーズ第3作目。細かい設定やシステムには定評あり。

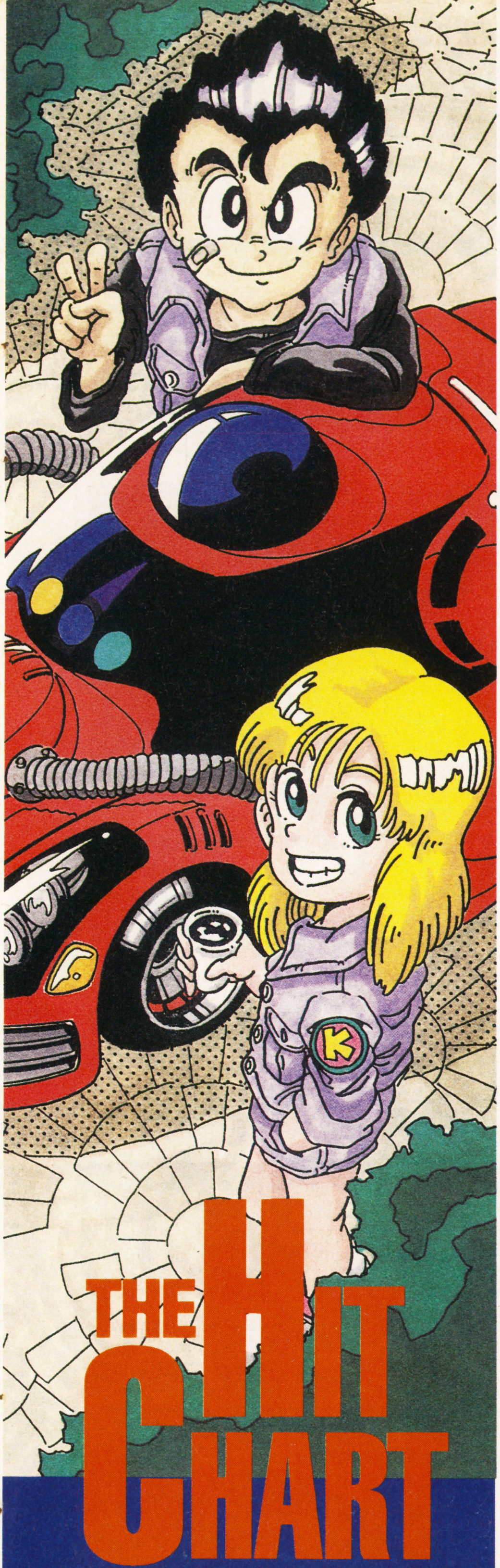
神奈川県 森蘭丸ギーニ(17歳)

前作に比べるとシステムが少し変わっているので、慣れないうちは戸惑うかもしれないけれど、やっていくうちに光栄のSLGの楽しさを知ることができると思います。SLGの初心者も「三國志」そのものを知っていれば十分楽しめるでしょう。値段は14,800円と相変わらず高いのですが、少なくとも値段以上のおもしろさは絶対にあるので損はしないはずです。

9



G=グラフィック、S=音楽・SE、H=操作性、B=ゲームバランス、C=カルト度、M=ハマリ度を表わします。



THE HIT CHART

3／8▶3／21

前評判も高かった『ドラゴンボールZ　超武闘伝』が初登場でトップを獲得。春の新作増発期に向けて、チャートが面白くなってきたぞ。

SUPER FAMICOM 売り上げTOP15

『ドラゴンボールZ　超武闘伝』『伝説のオウガバトル』と2本の新作が大健闘。前回までのトップだった『スターフォックス』はすっかりトップ戦線から離脱してしまった。これから先もチャートは混線しそう。

1 ドラゴンボールZ　超武闘伝

ジャンル	ACT	ポイント	63,550		
発売日	3月20日				
メーカー	バンダイ				
前回	ー	登場回数	1	最高順位	1位

RPGから格闘アクションに鞍替えしても人気アイテムであることには変わりない。初登場でダントツのトップを獲得した。独特の画面構成も人気のヒミツ？

2 伝説のオウガバトル

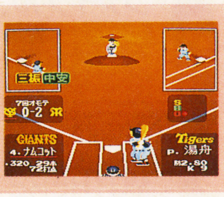
ジャンル	S・RPG	ポイント	38,723		
発売日	3月12日				
メーカー	クエスト				
前回	ー	登場回数	1	最高順位	2位

独特のゲームシステムをもつ新機軸のS・RPG。派手なTVCFも効を奏したのか、発売当初から売り上げは好調。今後もマニアを中心に、根強く支持されそうな気配だ。

3 スーパーファミスタ2

ジャンル	SPG	ポイント	29,870		
発売日	3月12日				
メーカー	ナムコ				
前回	ー	登場回数	1	最高順位	3位

さすがは定番『ファミスタ』。SFCの第2弾になっても、しっかり上位をマークしてきた。問題があるとすれば、野球人気そのものがサッカーに食われないかという点だろう。



4 スターフォックス

ジャンル	STG	ポイント	24,980		
発売日	2月21日				
メーカー	任天堂				
前回	1	登場回数	3	最高順位	1位

意外に早いランクダウン。任天堂の新作がこれだけ勢いがないというのも珍しい。やはりユーザーが限定されてしまう傾向が災いしたのだろうか？　FX第2弾に期待。

5 テクモスーパーNBAバスケットボール

ジャンル	SPG	ポイント	19,880		
発売日	'92年12月				
メーカー	テクモ				
前回	ー	登場回数	3	最高順位	9位

巷で大人気のNBAバスケ。ゲームのほうでもテクモのこの作品とEAビクターのゲームがしのぎを削っている。今後のサッカーゲームの動向を含め今年はSPGに注目だ。

順位	前回	タイトル	ポイント	メーカー	発売日	ジャンル	最高順位	登場回数
6	4	ミッキーのマジカルアドベンチャー	15,330	カプコン	'92年11月	ACT	1位	7
7	6	NBAプロバスケットボール	11,986	EAビクター	2月26日	SPG	6位	2
8	-	餓狼伝説	9,367	タカラ	'92年11月	ACT	4位	4
9	8	ストリートファイターII	8,344	カプコン	'92年6月	ACT	1位	18
10	11	ファイナルファンタジーV	7,509	スクウェア	'92年12月	RPG	1位	7
11	-	少年アシベ ゴマちゃんのゆうえんち大冒険	6,200	タカラ	'92年12月	ACT	11位	2
12	-	スーパーマリオワールド	5,830	任天堂	'89年10月	ACT	1位	38
13	2	スーパーマリオカート	5,591	任天堂	'92年8月	RCG	1位	14
14	5	F-1 GRAND PRIX PART II	3,980	ビデオシステム	2月26日	RCG	5位	2
15	-	BATMAN RETURNS	2,725	コナミ	2月26日	ACT	15位	1

イラスト／本荘　隆

SUPER FAMICOM 前評判TOP10

1～4位までは、前回と同じオーダーとなった。新規ランキングソフトでは、6位の『キャプテン翼Ⅳ』に注目したい。発売が近づくにつれてポイントを伸ばしてきた『スーパーボンバーマン』も侮れない存在となりそう。

1 聖剣伝説2

ジャンル	A・RPG	ポイント	8,749
発売日	7月予定		
メーカー	スクウェア	前回	1位

発売が近づいてきたこともあり余裕でトップをキープ。発売時には大ヒット間違いなしと見た。

2 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

ジャンル	RPG	ポイント	5,899
発売日	未定		
メーカー	エニックス	前回	2位

こちらも2位をキープしたまま動かない。発売日の早期決定がなによりも望まれるところ。

3 ファイナルファイト2

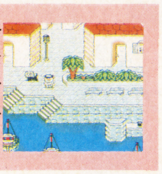
ジャンル	ACT	ポイント	5,830
発売日	5月予定		
メーカー	カプコン	前回	3位

発売日が近づくにつれて、じわじわとランクアップ。『ストⅡ』後初のカプコン格闘ACTだ。

4 MOTHER2 ギーグの逆襲

ジャンル	RPG	ポイント	3,247
発売日	8月下旬		
メーカー	任天堂	前回	4位

ここまでのランキングは前回までとまったく変わらない。今年の注目作4本がそろったというところ。



5 スーパーボンバーマン

ジャンル	A・PZG	ポイント	3,123
発売日	4月28日		
メーカー	ハドソン	前回	8位

発売日が近づくにつれて、順調に順位を上げている。オールドファンにも期待が大きい1本だ。

順位	前回	タイトル	ポイント	メーカー	発売日	ジャンル
6	6	キャプテン翼Ⅳ	2,258	テクモ	4月3日	SLG
7	5	全日本プロレス	1,867	メサイヤ	7月上旬	SPG
8	9	ソード・ワールドSFC	1,176	T&Eソフト	8月上旬	RPG
9	7	摩陀羅2	821	コナミ	7月予定	RPG
10	10	餓狼伝説2	801	タカラ	夏予定	ACT

SUPER FAMICOM 読者人気TOP10

上位4タイトルは前回とまったく同じ。目を引くのは前回10位の『スターフォックス』が、5位までランクアップしたことくらいか。このほか新作では『BATMAN RETURNS』が、9位に上がってきた。

1 ファイナルファンタジーⅤ

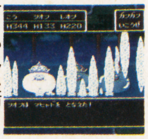
ジャンル	RPG	ポイント	9,957
発売日	'92年12月		
メーカー	スクウェア	前回	1位

とにかく強い！2位に、2倍近いポイント差をつけて、『FFⅤ』がトップをキープ。

2 ドラゴンクエストⅤ

ジャンル	RPG	ポイント	5,673
発売日	'92年9月		
メーカー	エニックス	前回	2位

2位をキープしているが、どうしても『FFⅤ』のポイントは抜けない。2倍近い差は大きい。



3 ストリートファイターⅡ

ジャンル	ACT	ポイント	3,742
発売日	'92年6月		
メーカー	カプコン	前回	3位

このゲームもこのポジションで安定している。続編の発売も決定し、これからが楽しみだ。

4 スーパーマリオカート

ジャンル	RCG	ポイント	2,986
発売日	'92年8月		
メーカー	任天堂	前回	4位

ここまでは前回とまったく同じオーダー。売上ではちょっと低迷気味のこのソフトも、人気は健在。

5 スターフォックス

ジャンル	STG	ポイント	2,389
発売日	2月21日		
メーカー	任天堂	前回	10位

売り上げチャートではトップから後退したが人気はランクアップ。買った人にはわかるおもしろさ？

順位	前回	タイトル	ポイント	メーカー	発売日	ジャンル
6	―	真・女神転生	2,004	アトラス	'92年10月	RPG
7	8	らんま1/2 爆烈乱闘篇	1,189	メサイヤ	'92年12月	ACT
8	9	三國志Ⅲ	894	光栄	'92年11月	SLG
9	―	BATMAN RETURNS	752	コナミ	2月26日	ACT
10	6	餓狼伝説	622	タカラ	'92年11月	ACT

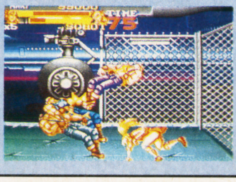
コンシューマくん通信

編集部ではみんなのゲームに対する御意見、御希望をお待ちしています。いい意見はこのように掲載していくので、「コンシューマーくん通信」宛てにどしどしお便りを。

SFC ファイナルファイト2

カプコン	¥9,000	5月発売予定	ACT	10M	―

『ストⅡ』続編発売前に遊べるカプコンの格闘アクションゲームとして、非常に期待しています。前作では2人からしか選べなかったキャラが、オリジナルと同じ3人となり、しかも2人協力プレーにも対応しているとか。まさに完全版『ファイナルファイト』というにふさわしい出来と言えそう。（中崎卓也くん）



SFC ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ

エポック社	¥9,800	6月4日発売	RPG	12M	B

名作『ドラスレ英雄伝説Ⅱ』がスーパーファミコンに移植されるなんて、もう感激！　すでにPCエンジンではリリースされていますが、SFC版にはカートリッジならではの手軽さに期待したいところです。前作ではデータのセーブ箇所が2つしかありませんでしたが、今回はぜひ増やして！（小沢将司くん）

売上データ協力店：さっぽろ東急百貨店（北海道）、東武百貨店船橋店（千葉）、ビックカメラ池袋店（東京）、奥野かるた店（東京）、博品館TOYPARK（東京）、キディランド原宿店（東京）デンマーク江南店（愛知）、ダイコク屋玩具店（三重）、ペリカン岸和田店（大阪）、ぴーこっく井尻店（福岡）

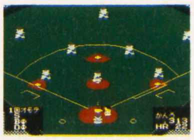
FAMICOM 売り上げTOP10

上位3本は前回と同順位。4位と5位は返り咲きランキングの『ダビスタ全国版』、そして新作の『カジノダービー』と、きしくも競馬もの2本が並ぶ格好となった。6位以下にも新作がいくつかランキングされ、地味ながらもそれなりに動きのあるチャート結果となっている。

1 ファミスタ'93

ジャンル	SPG	ポイント	6,987	前回	1位
発売日	'92年12月			最高順位	1位
メーカー	ナムコ			登場回数	6

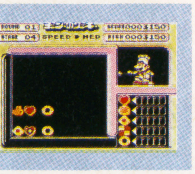
ポイントは多少落ち込んだが、それでもトップをキープ。他のソフトをまったく寄せつけない。



2 ヨッシーのクッキー

ジャンル	PZG	ポイント	5,549	前回	2位
発売日	'92年11月			最高順位	1位
メーカー	任天堂			登場回数	8

『ファミスタ'93』ほどのポイントは獲得できないが、定番という意味では同レベル。安定状態が続く。



3 スーパーマリオUSA

ジャンル	ACT	ポイント	4,529	前回	3位
発売日	'92年9月			最高順位	1位
メーカー	任天堂			登場回数	13

前回と同順位をキープ。上位3本はまさに現在のFC界の常連的存在だ。当分、売れ続けるのでは。

4 ダービースタリオン 全国版

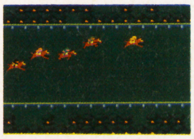
ジャンル	SLG	ポイント	3,289	前回	—
発売日	'92年8月			最高順位	1位
メーカー	アスキー			登場回数	9

シーズンを迎え競馬ソフトにも活気が戻ってきた。今年もバージョンアップ版が出るのかな?

5 カジノダービー

ジャンル	ETC	ポイント	2,109	前回	—
発売日	3月19日			最高順位	5位
メーカー	ヨネザワPR21			登場回数	1

これもまた競馬を素材にしたゲーム。アーケードのメダルゲームのノリがそのまま楽しめる。



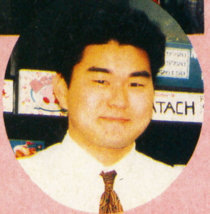
順位	前回	タイトル	ポイント	メーカー	発売日	ジャンル	最高順位	登場回数
6	—	バブルボブル2	1,326	タイトー	3月5月	ACT	6位	1
7	7	テトリス2+Bombliss	1,114	BPS	'91年7月	PZG	1位	—
8	—	ぴょこたんの大迷路	925	サンソフト	3月19日	ACT	8位	1
9	—	バトルベースボール	821	バンプレスト	2月19日	SPG	9位	1
10	4	ロックマン5	802	カプコン	'92年12月	ACT	1位	6

全国おもちゃ屋さんめぐり

協力店紹介
イベント
盛りだくさん

さっぽろ東急百貨店

JR札幌駅から歩いて3分。北の都にある札幌東急百貨店7階のおもちゃ売場を紹介しよう。GWのお楽しみイベントもあるぞ!



ゲームコーナー担当
中村秀樹さん

売場面積170坪、ひろーいフロアにところ狭しと並んだおもちゃの数々。品揃えも豊富だけど、このおもちゃ売場の特徴はなんといっても子供から大人まで、幅広い年齢層の趣味に合わせたブース作りだ。特にウルトラマン・グッズだけを取り扱った「ウルトラマン・ショップ」は大変な人気ぶり。そしてGWに計画中なのが、Jリーグ・オープンを記念して行なわれるサッカーゲーム特集だ。GB『Jリーグ　ファイティングサッカー』を始めとするTVゲームはもちろんのこと、ボードゲーム、サッカーグッズなどを一挙に集めて展示・販売する予定だとか。サッカーファンには涙が出ちゃうくらい嬉しい企画だね。まだGWの予定が決まっていない札幌っ子も、要チェックだ!

●札幌東急百貨店●　住所：北海道札幌市中央区北4条西2丁目　電話：011-212-2435〜2436
営業時間　AM10:00〜PM19:00　定休日　水曜日

FAMICOM 前評判TOP5

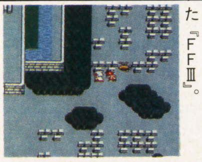
上位を独占していたサッカーものが後退し、代わって初登場の『マイティファイナルファイト』がトップ。2位の『燃えよぶたまん』はちょっと意外。

◀1位の『マイティファイナルファイト』。

順位	前回	タイトル	ポイント	メーカー	発売日	ジャンル
1	—	マイティファイナルファイト	1,430	カプコン	6月予定	ACT
2	—	さとうげんの燃えよぶたマン!?	1,298	シグマ	未定	ACT
3	1	くにおくんの熱血サッカーリーグ	993	テクノスジャパン	4月23日	SPG
4	5	ゴリラーマン	952	ヨネザワPR21	4月29日	ETC
5	2	Jリーグファイティングサッカー	744	I・G・S	6月19日	SPG

FAMICOM 読者人気TOP5

トップは意外にも『ファイナルファンタジーIII』。ひさびさのチャート登場だ。このほか2位、5位にも旧作がチャートインしている。



◀突如トップに復帰した『FFIII』。

順位	前回	タイトル	ポイント	メーカー	発売日	ジャンル
1	—	ファイナルファンタジーIII	1,958	スクウェア	'89年4月	RPG
2	—	ドラゴンクエストII	989	エニックス	'87年3月	RPG
3	—	ヨッシーのクッキー	857	任天堂	'92年11月	PZG
4	2	ファイアーエムブレム外伝	695	任天堂	'92年4月	S・RPG
5	—	ダービースタリオン全国版	601	アスキー	'92年8月	SLG

THE HIT CHART

Interplay™
J.R.R. TOLKIEN'S THE LORD OF THE RINGS™, VOL.1. PUBLISHED UNDER LICENSE FROM INTERPLAY PRODUCTIONS™, INC.
WITH THE COOPERATION OF THE J.R.R. TOLKIEN ESTATE AND THEIR PUBLISHERS, GEORGE ALLEN & UNWIN LTD.
THE PLOT OF THE LORD OF THE RINGS, THE CHARACTERS OF THE HOBBITS, AND THE OTHER CHARACTERS FROM THE LORD OF THE RINGS ARE © GEORGE ALLEN & UNWIN LTD. © 1966, 1974, 1979, 1981. PROGRAM © 1990, 1993 INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.
LORD OF THE RINGS IS A TRADEMARK OF THE J.R.R. TOLKIEN ESTATE. INTERPLAY PRODUCTIONS IS A TRADEMARK OF INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.
BOTH ARE USED WITH PERMISSION. ALL RIGHTS RESERVED. © 1993 G. AMUSEMENTS CO.,LTD. UNDER LICENCED BY INTERPLAY PRODUCTIONS, INC.

Nintendo GAME BOY

AGURI SUZUKI F-1 SUPER DRIVING

鈴木亜久里のF-1スーパードライビング

©1993 G. AMUSEMENTS CO.,LTD.　©1993 A. company co.,ltd.

鈴木亜久里選手が、ドライビング・テクニックをアドバイスしてくれる本格派F-1ゲームが、ゲームボーイ版になって登場！　プレイモードは、見下ろし型のカートモードと、3DタイプのF-1モードの2種類。もちろんどちらも臨場感タップリ。なんと、選んだ相手とバトルもできるのだ！　コース、マシン、パーツ等、細かい設定もOK。テクニックを磨いて、きみも亜久里選手に挑戦だ！

5月28日発売
定価3,900円
(税込)

株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8

LOZC(ロジーク)はジー・アミューズメンツの商標です。
スーパーファミコン ゲームボーイ は任天堂の商標です。

最速情報!!

どこよりも早い!!

魍魎戦記 MADARA 2

今回のSFC版『MADARA2』最速情報では、基本の操作システムの紹介から物語の序盤ストーリーまでを徹底紹介していくぞ〜っ！

SFC	コナミ	¥9,800	7月発売予定	RPG	12M	B

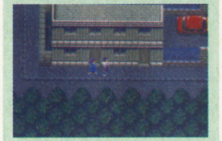
最速情報 その壱 ゲームの基本操作をチェック!!

壱の1 基本ボタンの設定

移動時

ゲームを始める前に忘れてはならないのが、基本操作をマスターすること。SFC版『MADARA2』の基本のボタン設定は4つ。しかし、これは自分の好きなように設定を変えることができるんだ。冒険の前に、まず基本のボタン設定を覚えよう。

十字キー



⬆ゲーム中、主人公やパーティ全員の移動に使う。

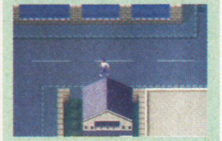
Aボタン

⬆町の人や村人の話を聞いたり、宝箱を開けたりする。

Xボタン

⬆コマンドメニューを開くためのボタン。いつでも開けるぞ。

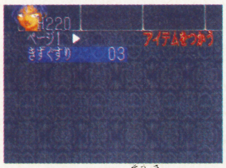
Lボタン



⬆Lボタンを押しながら十字キーで移動すると、移動速度がアップ。

コマンドメニュー時

コマンドメニューは、画面上にコマンドが横一線に並んだメニューバーになって一目瞭然、とても見やすくなった。このメニューバーの中から、カーソルで使いたいコマンドを選ぶ。ここでのボタン設定も移動時と同じように「設定」で別のボタンに変更できるぞ。

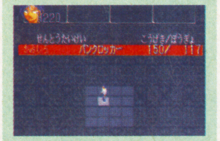


⬆わかりやすい操作がウリのコマンドメニュー。使用できるコマンドとできないコマンドは、カーソルの色で区別できる。

十字キー

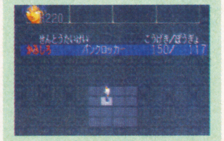
⬆どのコマンドを使いたいかを、カーソルを移動させて選ぶ。

Aボタン



⬆使いたいコマンドが決まったら、Aボタンで実行する。

Bボタン



⬆選択したコマンドを、キャンセルするためのボタンだ。

壱の2 コマンド解説

コマンドメニューには、「アイテム」「魔法」「装備」「能力」「隊形」「警告セット」「設定」の7種類のコマンドがある。

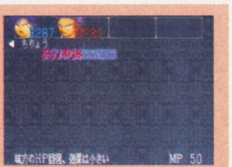
アイテムには、武器や鎧、兜のほかに、装備することでさまざまな能力を上げる装備アイテム、戦闘を有利に展開するための特殊アイテムがある。

また、前作のFC版『MADARA』と同じように、HPやMPの回復には、ソーマが使われているのだ。

アイテム

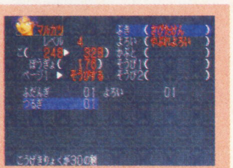
⬆アイテムを使ったり捨てたりするコマンド。十字キーで選択する。

魔法



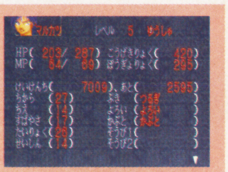
⬆魔法を使うためのコマンド。戦闘中にしか使えない魔法もある。

装備



⬆武器や防具を装備したり、外したりするコマンド。

能力

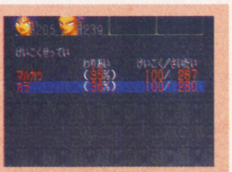


⬆各キャラの能力を見るコマンド。装備や各能力値、使用できる魔法を表示。

隊形

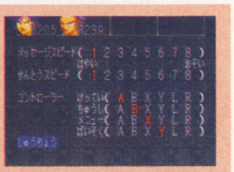
⬆戦闘開始時の隊形を決めるコマンド。各キャラクターの攻撃力と防御力の表示も。

警告セット



⬆HPが残り少なくなった時に、どのくらいで警告を出すかを設定するコマンド。

設定



⬆メッセージ速度や戦闘速度、ボタン設定を変更するコマンド。

©1993 KONAMI ©1993 田島昭宇 with MADARA PROJECT／角川書店 ©1993 黒田幸弘・Muse Soft

最速情報 その弐

アクション感覚いっぱいのオートバトルシステムを徹底紹介!!

戦を制するものはゲームを制す！　美しいグラフィックで描かれる迫力ある戦闘を写真つきで紹介していこう！

ＳＦＣ版『MADARA２』の一番の特徴は何といっても、迫力ある戦闘シーンだろう。前号まででも紹介してきたが、戦闘シーンでは、実際に敵の位置まで一気に駆け抜けていく。剣や槍を振りかざして攻撃をしかけるアクションは、まるでアニメーションを見ているかのような迫力だ。また、敵の攻撃を受けた時やＨＰが少なくなった時には、画面の上部にあるキャラクターの表情が苦痛にゆがむ。見ているだけでハラハラ、ドキドキ。手に汗握る戦闘シーンが楽しめること間違いナシだ!!

斑の脳天カラ竹割り!!

⬇まず、モウキの位置を確認すると、敵に向かって一直線！

⬇そして、だんだんモウキとの距離が近づくにつれて、どこからともなく、剣を抜き出してきて……。

⬆得意の剣道のかまえて、剣をモウキの脳天に目標を定めて、大きく振りかぶる！

⬆モウキの目の前まで進み、振りかざした剣をモウキの頭上めがけてバッサリと振り降ろす。これが、斑の脳天カラ竹割りだ!!

バトルコマンドも再チェック

「見やすい！」「わかりやすい！」「逃げやすい！」がウリのオートバトルシステムは、最初に「開始」のコマンドを選んでしまえば、現在装備している武器で、敵・味方のどちらかが全滅するまで戦ってくれるぞ。でも、それだけじゃ面白くない。戦闘を優位にもっていくためには作戦が大切だ。そこで、バトルコマンドには何があるかをチェックしよう。

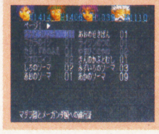
開始

⬅戦闘を開始する。別のボタンを押すまで戦い続ける。

魔法

⬅魔法を使うためのコマンド。４種類の魔法から選択。

アイテム



⬅アイテムは戦闘中に使用できないものもある。

目標

⬅通常攻撃でどの敵に攻撃するかを決めるコマンド。

逃げる

⬅戦闘からパーティ全員が脱出するためのコマンド。

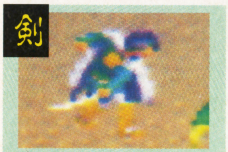
警告セット

⬅ＨＰ警告の割合を表示。割合は戦闘中でも変更可能。

この武器で戦え!!

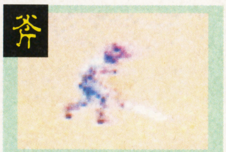
武器には、大きく分けて剣、斧、鉾、槍、槌、弓の６種類がある。この中には、キャラクターによって装備できない武器や、あるレベルに達しないと装備できない武器もあるから、それぞれの武器の特徴をつかんで戦うことが大切になってくるぞ。

剣



⬆誰にでも装備できる、もっとも一般的な武器。

斧



⬆大きなダメージを与える。接近戦に強い武器だ。

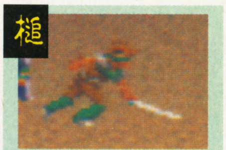
鉾

⬆両刃の剣に柄をつけた武器。敵を一撃で貫く。

槍

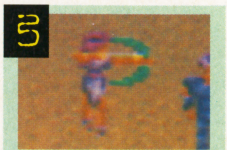
⬆細長い刃に柄をつけた武器。中距離戦に有利。

槌



⬆堅く作られた槌での一撃は、敵の骨をも砕く。

弓



⬆離れて攻撃できるので、敵の攻撃を受けにくい。

魔法は大きく４種類

魔法には「シャーマン」「しょうみょうけい」「れいじゅつ」「ちりょう」の４種類がある。魔法はそれぞれ、魔術学院で呪文を学んだり、隠れて修行している賢者に教えてもらったりして、覚えていく。キャラクターによって使える魔法が決まっているぞ。

シャーマン

攻撃などのシャーマンタイプの魔法。火、水、土などの魔法や、毒やマヒの魔法などがある。

しょうみょうけい

掌底に「龍」と呼ばれる霊気の塊を発現させた状態で相手を打撃する、攻撃用の特殊な魔法。

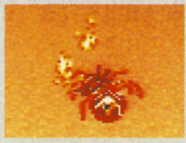
れいじゅつ

味方の攻撃力や防御力をアップさせるなど、味方の能力を上げることができる魔法だ。

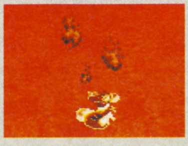
ちりょう

ＨＰを回復したり、マヒや毒からの回復など、味方の弱った状態を治療するための魔法だ。

同じ火の魔法でもこんなに違いがある！



⬅バクレツゲキジュは、火の魔法でも威力が小さい。



⬅バクレツメツジュだとこんなにダメージに違いが。

最速情報その参 MADARA 2 いよいよストーリーを追跡だ!!

そして物語はある1日から始まった

ある朝、家を出た主人公・斑は、幼なじみのすばると出くわし、一緒に学校へ行くことに…。しかも学校へ着いたとたんに、放課後になったら、怪物が毎日出るという噂の「お化け屋敷」の調査にボディガードとして一緒についてきて欲しいと頼まれてしまう。新聞部員のすばるは、こういうことに好奇心旺盛なのだ。すばる1人を行かせるわけにもいかず、シブシブすばるとの待ち合わせ場所に向かってしまう斑。

すばると合流した斑は、「お化け屋敷」に到着するが、正面の門はガッチリ閉じられていて入ることができない。悩む斑。しかし、すばるのヒントをきっかけに、なんとか「お化け屋敷」の中に入ることに成功した。だが、そんな彼らに突然、何物かが襲いかかってくるのだった…!!

⬅ちょっと強引で好奇心旺盛なすばる。まあ、そこがいいんだけどね。

⬅う〜ん、正面の門はガッチリ閉まってる。どうにか入れないかな?

⬅こんなに信頼してくれちゃって。でもここで"いいえ"にすると…。

⬅ぎゃあ、なんだこいつ。噂の化け物か?

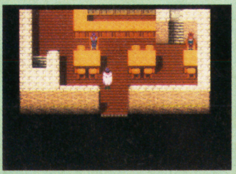
最速情報おまけ 知っておきたい基礎の基礎

今までにもいろいろと基礎システムのことに触れてきたが、もっとくわしく教えて欲しいという人もいるのでは?

そんな人のために今回は、パーティ編成の人数制限やお金の単位、セーブのしかたなどゲームを進めていくうえでの"基礎の基礎"を重点的に、くわしく紹介するぞ。

パーティは4人編成

物語が進んでいくにつれて仲間が増えていくが、パーティに入れられる人数は4人まで。好きな仲間を酒場から選ぼう!!



⬅この酒場で、仲間を選ぶことができる。好きな仲間を選ぼう!!

歩けば回復、HP

FC版同様、SFC版もこのシステムを採用している。しかし、フィールド上しか回復しないので注意しよう。

⬅宿屋に帰る前に治っちゃうことも。お金の節約にもなるぞ。

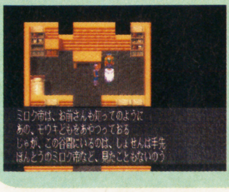
お金の単位は「ゼニー」

FC版では、お金が余りすぎて使い道があまりなかったが、SFC版では武器や魔法の種類が増えただけに四苦八苦しそう!!

⬅モウキを倒すと手に入るゼニー。モウキもお金が好きなのかな?

村人の話を聞け!

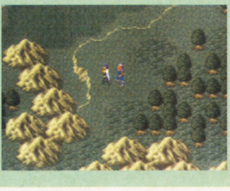
この「MADARA2」の中の各町や村には、重要な情報を教えてくれる人がたくさんいる。特に村長の話は、絶対に聞き逃すな!



⬅村長の話は、物語を進めていくうえで、とても重要だぞ!!

倍速モードでラクチン移動

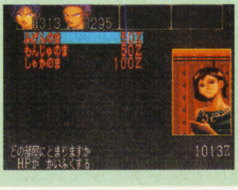
このSFC版から登場した倍速モードを使えば、フィールド上でもダンジョン内でも、通常の2倍のスピードで"走れる"のだ。



⬅通常の移動は倍速モードで。話もドンドン進んで気持ちいい!!

HP・MP回復、そしてセーブも宿屋で

FC版では、セーブをするのにわざわざ「レインツリー」のところまで行かなければならなかったが、SFC版では、宿屋でセーブができるようになった。もちろん、HP・MPの回復もできる。しかもすべての町に宿屋があるので、時間短縮にもなるのだ!!



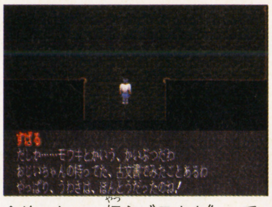
⬅HP・MPの片方だけ、または、両方とも治せる親切設定の宿屋。

⬅すぐにセーブできるから、町に入ったらまず宿屋に入ろう!!

お化け屋敷に隠された秘密とは…？

屋敷内を調べてみると…

突然のモウキの襲撃に内心恐怖しながらも、早速、屋敷の中の調査を開始した２人。調べてみてわかったことは、屋敷のいたるところにモウキが住みついていることだった。何時間かたった後、２人はふたつの宝箱を発見する。その中には、古びた剣と半分破れている鎧が入っていた。対モウキ用にこれを備えることにした２人は、本棚が並ぶ書斎にたどり着く。中からは３種類の日記が見つかった。その後２人は、ひとつだけどうしても開かない扉に行き着く。いったいどうすれば、この扉は開くのだろうか……？

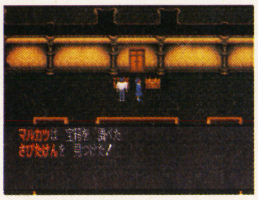


⬆そっかー、奴ら〝モウキ〟っていうのか。ちょっと怖い奴らだけど、まあ、俺の敵じゃないぜ！でも、剣が欲しいなぁ～。

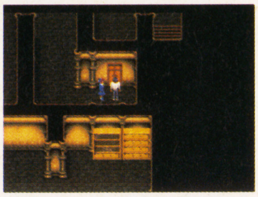
⬆何か重要なことが書いてあるのかな？この日記。

⬆うん？　何か光るものが……。あっ、ペンダントが落ちてる。このペンダント、何か重要な意味を持っているのかなぁ……？

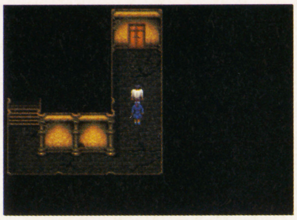
⬇やった～、さびた剣を手に入れたぞ。モウキがうようよいて、ちょっと心細かったんだ。これで、モウキも目じゃないぜ!!



⬇う～ん、開かないよーん。でも、この先、モウキがうようよいるかもしれないし、開けないほうがいいのかな……？



果たしてこの扉の先は…？



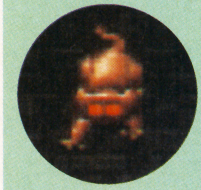
あつ、見えちゃった！

すばるの攻撃パターンはキック攻撃だが、スカート姿で攻撃するもんだから、攻撃方向によっては、〝白いパンツ〟が見えちゃうのだ。

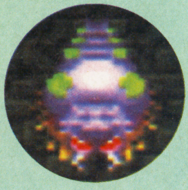
⬆必死で攻撃するのはいいけど、見えちゃってるよ、すばるちゃん。

登場モウキ

「お化け屋敷」に登場するモウキは、ムグラ・ワウム・モウケン。単体では、あまり強くないのだが、群れをなして攻撃してくる時には、おそるべき攻撃力を発揮する。



ムグラ
⬅単体で現われることはほとんどなく、群れをなして攻撃してくる。



ワウム
➡口から吐く小さな球をぶつけて攻撃する。レベルの低い間は、苦労するザコ。

モウケン
⬅大きな口でかみつき攻撃してくる。ワウムと一緒に出てきたら注意だ！

古びた３種類の日記の概要

ハクタクの日記

ミロク帝を倒し世界を救ったマダラは、ワシとキリンのいるこの世界に戻ってきた。ワシたちは家を建て、この地の住民に混じって暮らし始めた。マダラとキリンの子供たちもすくすくと育っておる。だが、ワシの耳には新たな邪悪な波動が聞こえる。どうやらまた、邪悪な力・ミロク帝がよみがえろうとしているようじゃ。だが、ミロク帝が力を取り戻した時には、ワシらはこの世界にはおらぬ。この新たなる戦いはマダラとキリンの子孫たちの役目なのじゃ。すべては宿命なのだから……。

マダラの日記

じいさんが死んじまった……。もっともキリンの話じゃ、ありゃ死んだんじゃないそうだ。今頃、この宇宙のどこかで生まれ変わっているんだと。そういえば、死ぬ前にじいさん、何だかおかしなことを言ってたな。また、ミロクの奴が復活したそうだとか……。それならまたオレがやっつけてやるぜとじいさんに言ったけど、なんでも奴が存在する時空とやらが違うんで、今のオレではミロクを倒せないらしい。次にミロクと戦うのはオレとキリンの子孫なんだと。うーん、だいじょうぶかな？

キリンの日記

ミロク帝との戦いが終わった後、私たちは、平和な日々を過ごしました。でも、私には１つだけ気がかりなことがあります。それは遠い昔、サクヤ姫と交わした約束です。またミロク帝が復活した時、私やマダラ、そして子孫たちの力を貸して欲しいと。そして、それから長い月日が過ぎ、自分がした約束の意味に気づいたのです。子孫たちの未来を勝手に決めてしまったことを。でもミロク帝が復活した時、あなたたちと一緒に私たちも戦いましょう。この世は輪廻で結ばれているのだから……。

この後の展開は…？

試行錯誤のすえ、何とか「開かずの扉」を開き、地下に降りることに成功した斑とすばる。だが、２人の前に、新たなるモウキが立ちふさがる。なぜ、２人はモウキたちに狙われなければならないのか？また、中に落ちていた古びたペンダントには、何か重要な意味があるのだろうか？　そしていったいこの先、何が斑とすばるの身に待ち受けているのだろうか……？

続きは次号を待て!!

SFC	ココナッツジャパン	¥9,500	7月初旬	SPG	4M	B

待望のJリーグが開幕して、サッカー熱はますます盛り上がっているみたいだ。そこで注目してほしいのが、この新作ソフト。従来のサッカーゲームより操作しやすく、スピーディな展開が楽しめるんだ！

操作性のよさにオドロキ！

⬆操作のタイミングしだいで、自分だけの必殺技が出せることもある。

⬆最初はコマンド操作を、1つ2つ覚える。たったそれだけで、ワールドカップ大会の熱い興奮が楽しめるんだ。

これまで、いろいろなハードでサッカーソフトは発売されてきたけれど、操作が難しいということで敬遠してきた人は、けっこう多いはず。しかしこのソフトでは、操作性が比較にならないほどいいので、それで困るということは全然なし。初めてサッカーゲームをプレイする人でも、2～3試合プレイすれば、満足できる戦いが楽しめる。

そのうえ、操作上の細かなセッティングや、多彩なゲームモード、そして全64カ国のチームなど、サッカーを満喫できる要素がいっぱいだ。

オリジナルチームを作ろう

⬆お好みのユニフォームをセレクト。肌の色まで変えられるんだ。

オリジナルチームで世界を戦い抜きたいなら、エディットモードを使おう。ベースとなる国のチームを選択したあと、チーム名やユニフォーム、選手の名前などが自由に変更できるから、自分だけのチームが作れるぞ。

選手のパラメーターは、ベースとなったチームのものをそのまま引き継ぐことになる。つまり、ベースになる国の選択が、オリジナルチームの強弱を左右するわけだ。選ぶときはよく考えよう。

本格的なセッティングも可能！

このソフトには全64カ国のチームが登録されていて、しかもそのプレイヤー1人1人が、独自のパラメーターを持っている。だから、チームにも強弱があるんだ。

また試合前では、フォーメーションやフィールドコンディション、風、プレイ時間、作戦などさまざまにセッティングができる。だから、いろんな状況を想定したプレイができるぞ。

⬆64カ国の中からチームを選択。やっぱり最初は、日本でプレイしようかなあ～。

⬅フォーメーションは48通りの中から選ぶことができるんだ。

 ©1993 COCONUTS JAPAN

これがワールド・サッカーの魅力だ!

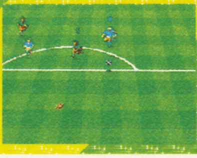
その1 オートプレイにおまかせ!

ボールを蹴るのが精いっぱいで、キーパーのことまで頭が回らない。という人には、キーパーをオート操作にすることも。オートでもかなりガードが固いので、安心してゴールをまかせられるぞ。また、パスのタイミングもオート設定が可能だ。

⬅キーパーをオート操作にすることができるが、PK戦では実力で守ろう。

その2 ボタン設定が自由に

どのボタンで、どういう操作ができるかという設定もできる。自分の好みでセッティングしよう。



⬅プレイの前にセッティングを。

⬆使い慣れているボタンに、試合中よく使う操作を設定しよう。

その3 ゴールシーンをもう1度!

テクニックを駆使して、決まったシュート。そのゴールの瞬間は、コマ送り、コマ戻し、スローなどで何度でも見ることができる。うまくシュートが決まったら、リプレイで余韻にひたるのだ!!

⬇センタリングで中央へボールを運び、スキをついてシュート!

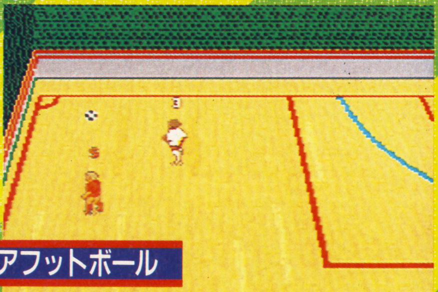
⬆シュートが決まったら、その数秒前のプレイから自動再生。うまくいったシュートは、何度見ても感動を呼び起こすぞ。

その4 7つのゲームモードが楽しめる!

このゲームのモードは全部で7つ。キミだけのサッカーリーグを、十分に盛り上げてくれるものばかりなんだ。中には、オリジナルのゲームもあって、これまで体験したことのないサッカーが楽しめるぞ。また、より操作に慣れたい人には練習用モードもついているぞ。

フレンドリーゲーム

⬅このモードだけ、2Pが可能。友だち同士で、テクニックを競い合おう。

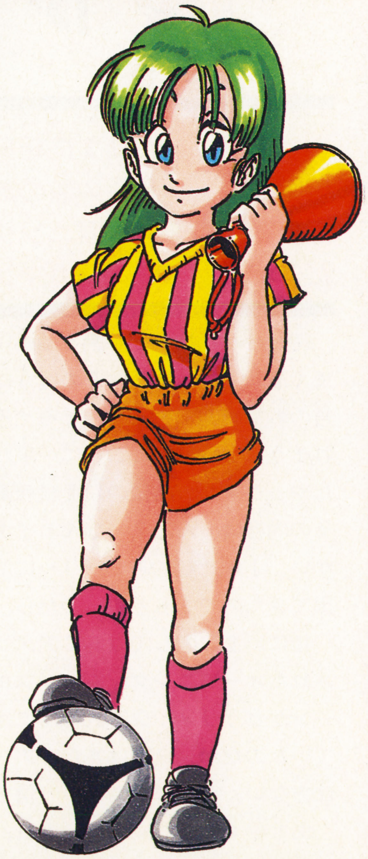


インドアフットボール

➡体育館のような場所でプレイ。グランドの外に出たボールが跳ね返ってくるぞ。

ゲームモード

- **フレンドリーゲームモード**
  1Pと2Pが可能。1試合だけプレイできる。
- **スーパーカップモード**
  合計7回行なうトーナメント戦。敵がしだいに強くなる。
- **ワールドノックアウトモード**
  最大64チームと試合を行なう、トーナメント戦。
- **ワールドリーグモード**
  セレクトした16チームとリーグ戦を行なう。
- **インドアフットボールモード**
  オリジナルの室内サッカー。上記の各モードで遊べる。
- **プラクティスモード**
  フリー、ペナルティキックの練習用モード。
- **チームエディットモード**
  自分だけのチームを作ることができる。



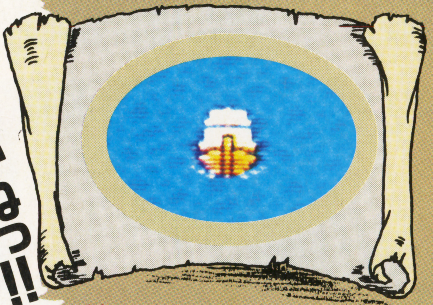
次号ではさらにスゴイ情報を紹介するぞ!

いったい発売日はいつになるのか!?

SFC	エニックス	価格未定	発売日未定	RPG	?M	B

SFC版 ドラゴンクエストI・II 先取り 生情報 第4弾

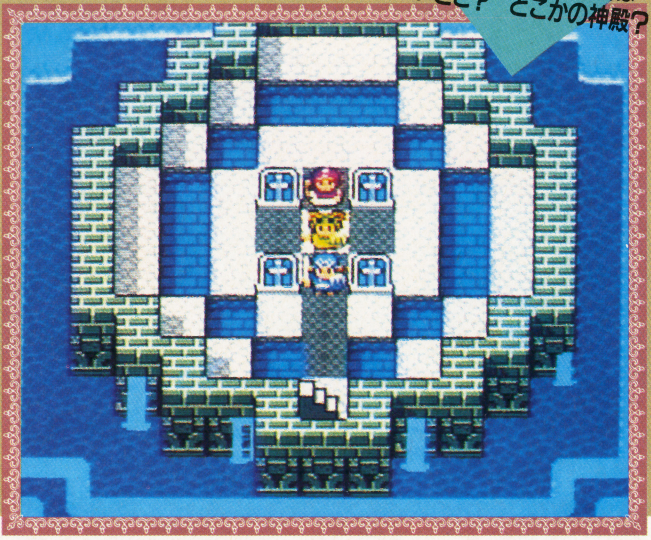
お待ちかねっ!! 新IIの続報画面がドドッと到着だ!!



情報載っけて船が来た! というわけで右に注目!!

今回の目玉は右の画面。パーティが3人いるので、中盤以降の場所には違いない。上り階段と周囲の雰囲気からすると、どこかの島の地下？　それとも……？

見るからに海っぽいこの場所はいったいどこ？　どこかの神殿？



やっと出ました新II情報Part2！今回はストーリー中盤の海中心に4点。期待の新オープニング情報はまだ先だ。も〜ちょいガマンせいっ!!

待たせたね諸君！　割と順調に情報が入ってくる新Iに比べて、IIのほうはこれまで5号の戦闘画面1枚きり。そろそろシビレがきれそうになってたところに…来た来た来ましたやっと来た、待望の新II続報画面！　して その内容は、んん？　なんとイキナリ海ですかい。Iが比較的ストーリーに沿って情報が出てきたのでIIもと思ってたら、意外や意外。

特に新IIに関してはFCアメリカ版で追加されたオープニング、ムーンブルク城襲撃シーンがどうリメイクされるかに注目が集まっていたのだが…今回はまだオアズケ。ええい仕方ない、今後に期待だ！（信じて待て）

あと早く知りたいのが発売日。夏いや秋だ来年だと諸説乱れ飛ぶうちに、もう5月。中身の情報ももちろんだけど、こっちも早く!!

今回の情報は海関係が中心。次回は陸にしてっ!!

おなじみ船でスイスイ進むと…

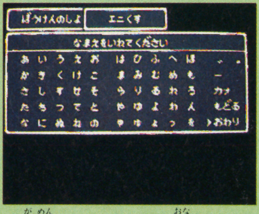
⬆SFCになって海の青さも一段とビューティ。

もしやここは南東の果ての…？

⬆この島は!?　あの村は!?　たぶんあそこです。

おっと、新Iの情報確認もお忘れなく！

名前入力　当然カタカナもOK



⬆画面はVとほとんど同じね。

店　V同様、買い物もグッと便利になってるのだ

⬆この後はV風の品物表示に？

⬆主人の確認セリフもV同様。

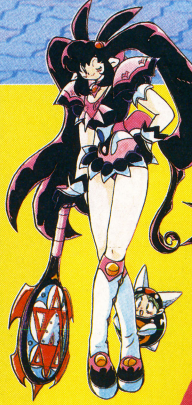
今回の新I情報はシステム中心にこの3点。冒険の書作成についてはカナOKの他、I・II別々にセーブ可能となるはず。買い物はほぼVと同システムと考えてよさそうだ。

今回はこれで全部!!　あとは次号以降にググッと期待してくれ!!

©エニックス

特集1 夢のGW!

ゴールデンウィークはこれで決まりね!!



ゴールデンウィークの予定はもう決まっているかな? それともゲームゲームで遊びたおしちゃうのかな? ㊖スーパーファミコンではそんな迷える君たちにピッタリの超ハマリソフト紹介&イナズマアズマ直伝のウラワザ必勝法で君のゴールデンウィークのお手伝いをしちゃうぞ。血が熱くたぎってしかたないあなたにはシューティングゲーム、とにかく頭を使ってじっくり遊びたい人にはパズル、たまにはお父さんとゆっくり、という君にはなつかしの特撮ものなど各ジャンルそろって君を待っているぞ。もちろんRPGもあるからね。ソフトは決まってるけどどうやって遊ぼうかな? と悩む君にはイナズマアズマ直伝のウラワザ必勝法でゲームが2倍にも3倍にも楽しめることまちがいなし! 女の子も乱入してもーめちゃくちゃだ。何はともあれ、楽しいゴールデンウィークにしようぜ!!

ゴールデンウイーク 1 いちにちめ

特集1 夢のGW！

GWはウラワザウィークです。

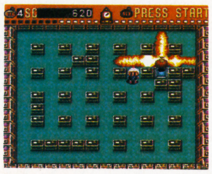
イナズマレッスン受けちゃった。

いよいよゴールデンウイークってことで、みんなウキウキしてるんじゃないかな？ ㊋SFC編集部にもウキウキ気分が広がって来た頃、一通の手紙が舞い込んだ。差出人は田中亜美ちゃん。「ウラワザを見つける秘訣を教えてください」――その時、イナズマアズマが一言「私がやりましょう！」一体どうなることやら……。

HOW TO THE URAWAZA 1

パズルゲームだったら……

パズルゲームといってもいろんな種類があるからねえ。まあ今回は敵をぶっ殺しまくれるボンバーマンにしようか。このゲームなら扉にバクダンを置くとか、ある地点を何回か通過してみるとか、とにかく普通じゃやらないことをやりまくるのが一番よ。あんまし見つかんないならカセットをバラすのもイイかもね。それはジョークだよ、本当にやるなってば～。



⬆扉にバクダンをしかけた。なんか起こんね～かな。

HOW TO THE URAWAZA 2

RPGなんて余裕っすよ

RPGはもう、することありまくりっすよ。まず名前入力画面では製作者の名前とか強いアイテム名とか入力してみようね。イナズマアズマって入力すると私が現われてへっへっへとか言うかもしんないよ……だからそれはウソだって言ってるのにい！ あとは話を聞きまくること。『ブレスオブファイア』なんかやってみればどう？ ところで君のスリーサイズは？

⬆ウラワザは意外な場所に隠されてたりするんだよ。

●亜美、ウラワザハイパーへの道

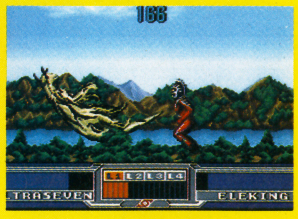
あたたかな日ざしが私の体をやさしく抱きしめる。そして私は、初夏のきざしを告げる鳥たちにいざなわれ、あこがれのあなたのもとへと向かっているの…。

――なぁーんてねっ。実はあたし今、㊋スーパーファミコン編集部に遊びに行くトコなんだ。それで、ウラワザ探しの必殺技をイナズマアズマさんに直伝してもらえることになってんの。あたしってばなーんてラッキーなのかしら。そう思わない？

――この前、ウラワザ班あてに手紙を出したの。「ウラワザを見つける秘訣を教えてください」って書いてね。そしたら、ウチに電話がかかってきてさ、「それじゃあ編集部へおいでよ」てなことになったんだ。うぅん、わくわくするなぁ。友だちも一緒。

あ、なんていってるうちに、編集部が見えてきたぞ。よーし、Let's Go！

⬆㊋スーパーファミコン編集部とは…ウラワザ班とは…イナズマアズマとは……ウ～ン！アブナイ!!

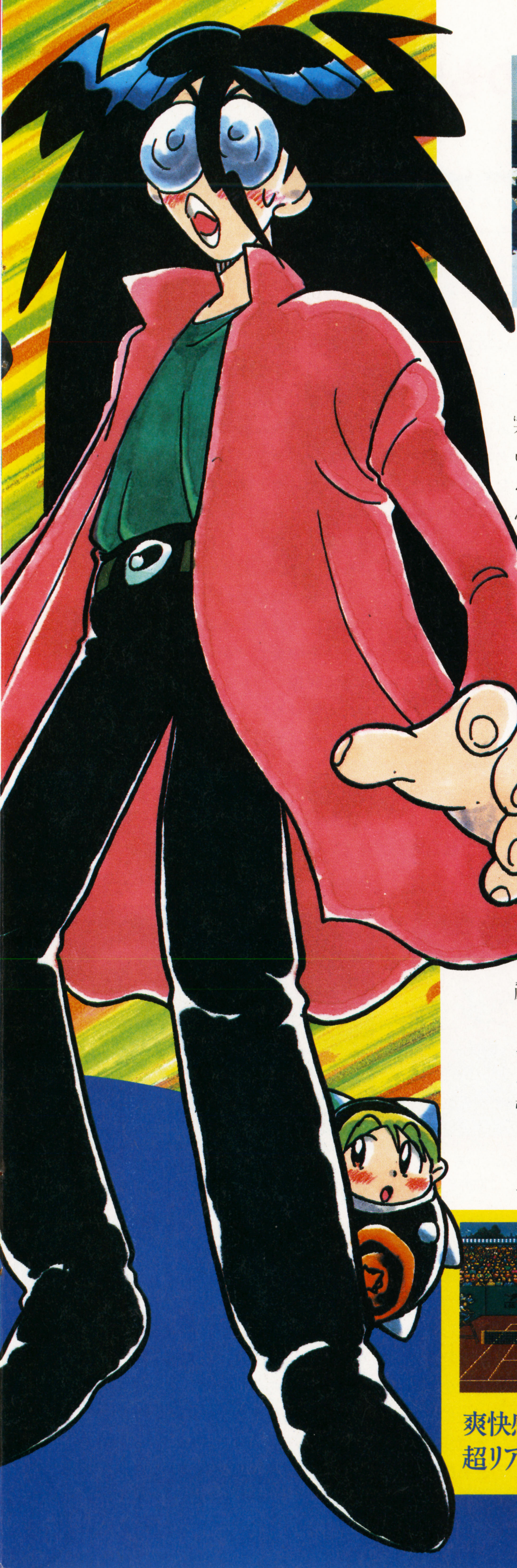


GW到来!! ウルトラセブンで激暴れだっ!!

ウルトラセブン						
SFC	バンダイ	¥8,800	発売中	ACT	8M	―

GWが来るぜっ!! 休みだからってゴロゴロしてないで、こういうときこそガンガンゲームをやろうぜっ!! そこでおすすめなのが『ウルトラセブン』だ。TVストーリーを忠実に再現したシナリオモードと今もっとも熱い対戦モードを搭載。さらにボーナスステージのシューティングシーンもあるぞ。お休みの時はいつも眠っているお父さんが「セブンじゃないかっ」なんていって対戦モードで乱入してくるかもしれないぞっ!?

©円谷プロ ©BANDAI 1993



「おじゃましまーす」
「お、よく来たね、いらっしゃい」
ここが(勝)の編集部かぁー。ここから、日本全国へゲーム情報を発信してるのね。ということは、発売前のゲームとかもあるだろうし、今までのゲームも全部ここにあるんだろうな…。なんて素敵なのかしら…。
「キミキミ、どうしたの? ボーッとして」
はっ!? うれしすぎて恍惚としちゃったわ。私って変だと思ったかな?
「何でもないです! ほらほら気にしない気にしない。ねっ♡」
「ん、別に気になんかしてないよ」(なかなか"オサナイ"な! へっへっへっ)
「ちょっとニヤケてません?」
「そうかな、気のせいじゃない」
「う〜ん…ところで、今日はアズマさんおひとりなんですか? 他の人は?」
「来ないよ。今日は休日だからね」
「じゃあわざわざあたしのために?」
「ボクは読者を大切にするからさ。女の子の読者には特に、ね」
「わー、亜美感激ー! じゃ、よろしくお願いしまーす」
こーんなカンジで、私たちの特訓は始まったの。特訓は2日間に渡ったわ。あ、もちろん夜は帰ったわよ。なんかアズマさんが引き止めたがってたようにも見えたけどね。
でも、おかげさまで私、ウラワザ探しに自信がついたわ。次回からのウラワザコーナーは、あたしのハガキ、一色ね!

HOW TO THE URAWAZA 3

シューティングといえば……

へっへっへ、シューティングといえばコレ、コレ! コ・マ・ン・ド♡ 例えばコナミの『ポップンツインビー』だけど、コナミといえば伝統の上上下下左右左右BA、通称コナミコマンドを入力するのは基本中の基本、サルや私でも気がつくお約束だ。でもそれだけじゃダメ。極端な話、カセットをベローンとなめるとかしてみるとイイかもね。もちろんウソだけど。

⬆あ〜!! コマンド入れたら自爆しちまったよぉ〜。

HOW TO THE URAWAZA 4

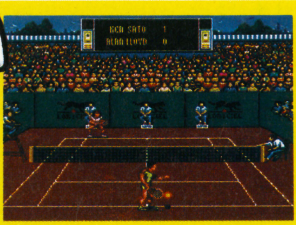
同キャラ、隠しキャラだよ!

最近、売れ線の格闘アクションについて教えよう。もちろん別のコトでもいいけどおー。え!? ダメ? あっそう。それはともかく、キャラクター色の強いゲームは同キャラはかならずあると言ってイイんじゃない? あと隠しキャラとか隠し技とかね。とにかくコントローラーをいじくりまわすことだよ。ねえ、ちょっといじらせてくんない? あっ逃げないでよ〜。

⬆同キャラ対決はファンにとってはウレシイよねえ。

イナズマオススメウラワザ探究ソフト

■スーパーボンバーマン/ハドソン/¥7,800/A・PZG/4M/P■ブレス オブ ファイア〜竜の戦士〜/カプコン/¥9,800/RPG/12M/B■Pop'nツインビー/コナミ/¥8,900/発売中/STG/8M■ドラゴンボールZ 超武闘会/¥9,800/ACT/8M



爽快感タップリの秀作
超リアルSLGみたい

インターナショナル・テニスツアー

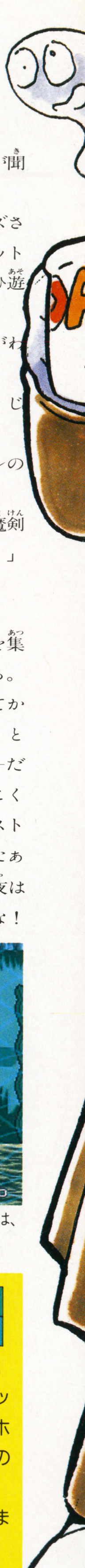
SFC	マイクロワールド	¥8,900	発売中	SPG	8M	P

パッと見、画面は地味だけど「これ以上ない!」ってぐらい本物の迫力を出してるんだよねコレ。まず効果音がクリソツ。ラケットでボールを打った音なんか、実際にテニスをやってる人ならうめき声をあげるほど。サーブのときのかけ声も超リアル。そして、肝心の内容も、球を打つ感覚や走ってるとき、打ち分けなど、爽快そのもの。こんなスゴイテニスゲームは、SFCにはないゾ! テニスファンは必ず持っておきたいね。

©MICROWORLD 1992 ©LORICIEL

ゲーム作りって～のも楽しそう…!?

メーカーさんともお話…。



●ゲームメーカー見聞記～

数多くのゲームソフトの中でも、特に私のお気に入りなのが『負けるな！ 魔剣道』なんだ。主人公の舞ちゃんはもちろん、他の敵キャラたちもすっごくかわいいんだぁ一。それに私も、剣道やってるから、なんか親近感もてちゃうのよね。

なんてことをアズマさんに話してたら、「じゃ、メーカーの人紹介してあげるから、会ってみれば？」だって。「えーっ、ほんとに一？ 絶対行きまぁーす！」

てなことで、今日はデータム・ポリスターにやって来たの。どんなとこかな？

「失礼しまぁーす。私、アズマさんに紹介してもらった……田中亜……」

「あ、あなたが亜美さんですか。どうぞどうぞ、お入りください」

「私、妖怪刑事のドロさんです。データムの広報担当代理です。よろしく」

「はい、こちらこそ（どうしてこの人が…？ ま、いっか）。――早速ですが、次の新作のこと、教えてもらえませんか」

「はい。次回作は『コットン100%』になります。魔法少女が主人公のコミカルシューティングで、ＡＣ版『コットン』のパワーアップ版になる予定です。難易度を落として、皆様に楽しく遊んでいただけるものにしますので、ひとつ…」

〖そうじゃなくてさ、『魔剣道』の話が聞きたいのよ私は〗と思ってたら…。

「そうですか。じゃ、あちらのシミズさんにきいてみてください。でも『コットン』も絶対おもしろいですから、ぜひ遊んでみてくださいね」

「!?どうして？ 私の考えてることがわかったの？ なぜなの？」

「これでも本職は妖怪刑事ですから。じゃ、シミズさん後はよろしく」

はぁー。ま、いっか、あのアコガレのシミズセンセと話ができるんだから。

「シミズセンセ、はじめまして！ 魔剣道のなりたちとか、教えてください！」

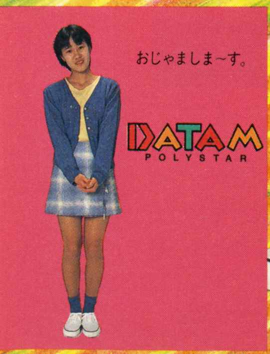
「ん？ 『魔剣道』？ そうだな…、」

センセの話を要約するとこうなの。

「まず、予算を集めるために闇献金を集める。その金で『シミズ橋』をかける。そして脱税でつかまって頭を冷やしてから、おもむろにデザインをはじめる。というのが、オレのやった仕事さ」――だって。マジ？ でも、あたしがしつこくたのんだら、『魔剣道２』の予想イラストを、特別に描いてくれるって。やったぁ一！ 明日には届くっていうから、今夜はきっと眠れそうにないわ。楽しみだな！

☗社運をかけて、現在、開発を進めている（らしい）COTTON 100%。乞う、ご期待!!

☗次の早朝（まだ暗い）『魔剣道』の舞ちゃんは、なにやら、せわしく、お出かけなのであった。



夢は世界一の航空王！
好評航路SLG第2弾。

エアーマネジメントII 航空王をめざせ

SFC	光栄	¥12,800	発売中	SLG	8M	B

航空業界の世界覇者をめざす人気ＳＬＧがスケールアップ。世界7つのエリアでライバル会社と競い合い、各エリアでトップになるのが目標だ。登場する都市は57カ国89都市に増大、ホテルや遊園地の運営などの関連事業もより重要になっているので、前作以上にキメ細かい経営手腕が要求されるぞ。

シナリオはジェット時代初期から近未来までの4つ。4人まで参加できるので、GWの多人数プレイにもってこいだ。

©KOEI

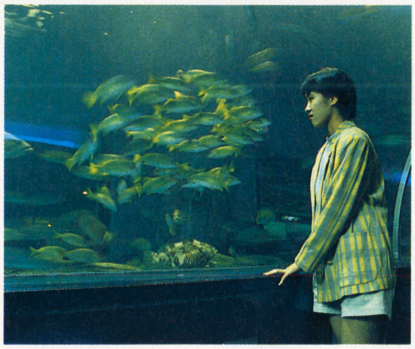
『魔剣道2』はこうなる!! ……かもしれない!?

やっほう—!　これが、シミズセンセから私あてに送られてきたイラストよ。

でも、明日の3時ってなにかなぁ。とにかく行ってみようっと!

剣野舞ちゃんとお友だちになったの♥

あっ、舞ちゃんが動いてる♥



●舞ちゃん登場！　仲よくしようね

シミズセンセの言う通り、しながわ水族館へ来てみたの。新しい友だちを紹介してくれるって話だけど、一体どういうことかなぁ？

まぁとりあえず約束の時間までヒマがあるし、ゲームボーイやろうっと。ソフトは、ケムコの『ミッキーマウスⅣ　魔法のラビリンス』を持って来たわ。ミッキーの動きがすっごくかわいいのよ。

あれ？ むこうからやって来たのは…舞ちゃん！　剣野舞ちゃんじゃないの！

「あなたが亜美ちゃん？　はじめまして」

「うわー、本物の魔剣道だぁー。でもどうして？　もしかして、新しい友だちって…」

「そうよ。私もシミズセンセに言われて来たの。きっと気が合うだろうからってね。たしかにあなたたって明るくて楽しそうだし、きっと仲よくなれるよね」

「うん！　仲よくするする！」

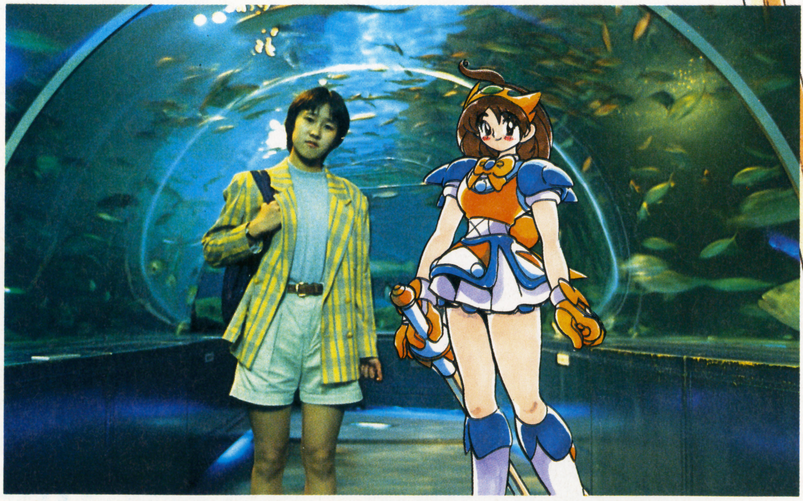
こうして、舞ちゃんと2人で水族館の中をまわったり、お食事をしたりして楽しく過ごしたんだ。もう、すっかり昔からの友だちみたくなっちゃった。それでね、帰りぎわに…

「ね、舞ちゃん、お願いがあるんだ。明日また会ってくれない？　剣道の試合が近いから、コーチして欲しいの。だめ？」

「そんなことならおやすい御用よ」

「ラッキー！　じゃ、また明日の朝、ねっ！」

『負けるな！　魔剣道』は女子高生の剣野舞ちゃんが変身する魔剣道を操作して、妖怪たちの邪魔をふり切り学校に遅刻しないように登校するってゲームなの。妖怪たちは強いけど、舞ちゃんを上手に動かしてガンバローね♥



ゴールデンウイークはコレしかないっすよ

怒りの要塞						
SFC	ジャレコ	¥8,700	発売中	STG	8M	ー

ゴールデンウイークはコレで決まりっすよ。最近少なくなった見おろし型のアクションシューティング『怒りの要塞』は数多くの武器を使いこなして次から次へと出てくる敵を倒しつつ、研究所を取り戻すとゆーゲームだが、何と言っても気持ちイイぞ！　バキバキ敵を倒してボスまでサクッと倒せば、も〜ストレス解消にもなるし、謎解きのような要素もあり奥も深い。やり過ぎて一週間過ぎちゃいそーなのが欠点かな？

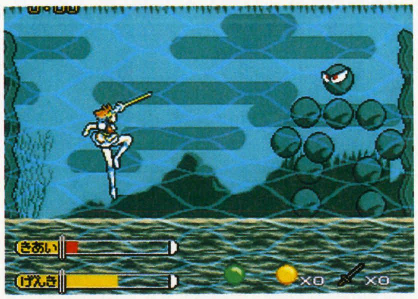
⬅水量500トンの大水槽を突き抜ける約20メートルの海中トンネルが超オススメ。●東京都品川区勝島3の2の1 ☎03・3762・3431 AM10:00〜PM5:00 ㊕¥800

●撮影協力／しながわ水族館

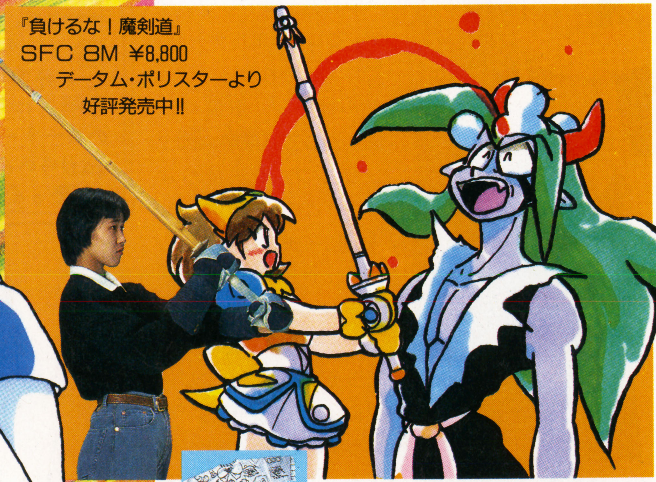
©1993 K.K.DCE／JALECO LTD.

今日は朝練、2人で舞る

今日は朝練するんだけど、その前にちょっとだけ剣野舞ちゃんの紹介をするわね。



剣野舞ちゃんは女子高生なの。学力はまあまあってとこだけど剣道の腕を買われて名門校に推薦入学したんだって。でも、舞ちゃんのお家はとんでもない山奥で、通学時間はなんと5時間（！）だって。ちょっと普通じゃないわよねえ。んでさ、通学路には土地の乱開発だかなんだかわかんないけど、妖怪まで出るんだって。日も昇らない時間から学校行かなくちゃなんないなんてちょっとカワイソウな気がするわ。遅刻しないように学校までお手伝いしてあげなくっちゃ。



●ここでクイズです。さて、舞ちゃんと2人でヤッつけた、「拳法妖怪」のキャラ名は何？　正解者の中から抽選で1名様に、アノシミズ先生の直筆Tシャツをプレゼント。応募先はP169のおたよりのあて先と同様。

●勝利を我に！　目指せ栄光の優勝カップ

今日は舞ちゃんにケイコをつけてもらうの。早く来ないかなぁっと。

「おはよう一！　ごめんね、ちょっとおくれちゃった。私んちってば山奥だからさぁ一」

「ううん、わざわざありがとう」

「いいっていいって。さ、はじめましょ！」

——「面！　小手！　とりゃあ一っ!!」

舞ちゃんの技ってやっぱすごぉい。さすが、剣道で推薦入学できるような人ってちがうわ。

——「舞せんせ、ちょっと休もうよぅ〜」

「ん、そうね——はっ！　この妖気は？」

「どうしたの？」

「フハハハハ。探したぞ、魔剣道！　この前の借りを返してやる！」

あれは…拳法妖怪マケンポー！　舞ちゃんに倒されたはずじゃなかったの？

「我身は不滅なり。行くぞ!!」

「この妖気の高まり…かなりパワーアップしたみたいね。亜美ちゃんも、力を貸して！」

「うん！さっき習った必殺技も試せるしね！」

「なんだお前ら、2人がかりとは卑怯だぞ」

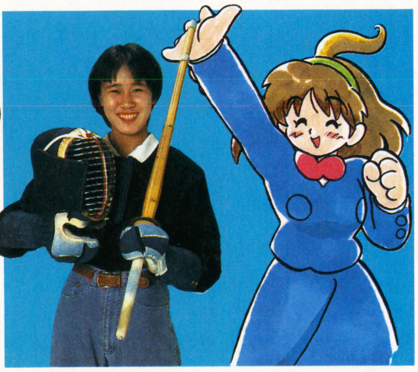
「悪者が何を言うの！　行くわよ、亜美ちゃん！　ダブル必殺剣道砲!!　たぁ一っ!!」

ちゅど一ん!!「ぐわ一っそんなぁ一っ」

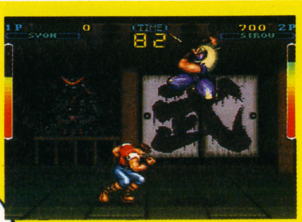
「やったぁ！　何だか少し自信がついたわ」

「よかったね。試合、がんばってね！」

「うん、今日はありがとう！」



●協力／株式会社データム・ポリスター●イラスト／ANO SHIMIZU



対戦格闘ゲームに、新しい風が吹いた！

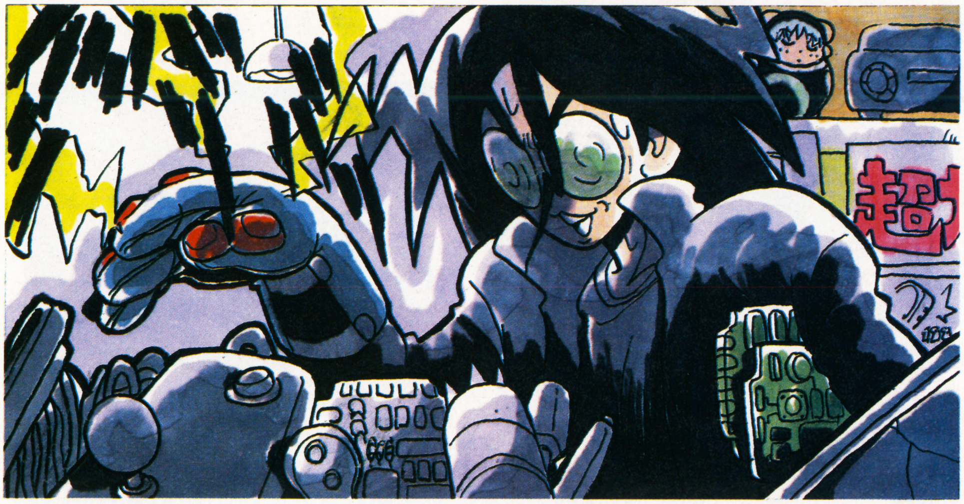
デッド・ダンス

SFC	ジャレコ	¥9,700	発売中	ACT	16M	P

対戦（人間対人間）型格闘ゲームといえば『ストⅡ』、というぐらい今は『ストⅡ』がこのジャンルに君臨しているけど、このゲームはその牙城を崩すことも不可能ではない、ストーリー性重視のリアル格闘ゲームだぞ。4人の主人公の技はどれも個性的で、スピード感もかなりあり、また、絵になる必殺技も数多い。特にレスラーの〝ヴォルツ〟は極めがいのあるキャラだ。今度はこの〝デッド・ダンス〟で盛りあがろうぜッ！

Ⓒ1993 JALECO LTD.

バッタリ会ったのは、どっちの大作戦？



●ＲＰＧ大作戦

さてさて、Ｇ・Ｗもそろそろおしまい。今日は新作ソフトなど買いに行こうっと。

——えーっと、何かおもしろいソフトはないかなぁ。たくさんあって迷っちゃうよ。

あ！　アズマさんだ。「アズマさーん」

「ん？　キミはこの前の…」

「この前はありがとうございました！　ところでなんかすごい荷物ですねー」

「あぁ、ハード収集がボクの趣味でね」

（変なの…）「そうだ、アズマさん！　あたしにおすすめのゲームとかあったら、教えてくださいよ」

「そうだな。これは？　ユタカ・バンダイから発売されたばっかりの『龍騎兵団ダンザルブ』だ。ペコチーあべもおすすめだったよ」

「でもあたし、ＲＰＧってちょい苦手で…」

「大丈夫大丈夫。これは、比較的簡単で初心者向けだからさ。ストーリーもいいよぅ」

「うーんそうねぇたまにはいいかな。あ、じゃアズマさん、これからウチに来て手助けしてくださいよ。今日は誰もいないし」

（えっ、誰もいない？　こ、これは……？　へっへっへ）「う、うん、じゃあ特別に、指導してあげよう」

「じゃ、これ買おうーっと。さっ、行きましょ。あれ？　またニヤけて……何か言って」

「へっへっへ…！メカニムズムズ！」

そして——

「あぁもう！　何よこの敵ロボは！　早く死ねえっ！　アズマさん、こいつの弱点は？」

「そいつ？　そのメカ野郎は、えーと、——」

「もうっ！　早く教えてくんないから死んじゃったじゃない！　お茶でも入れてきて！」

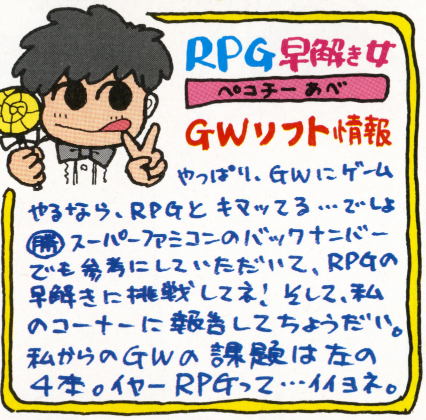
「はい…」（そうだ、この子、ゲームやってると人格が変わっちゃうんだったっけナ。こないだもそうだったもんナ…）

「お茶はまだなの！」

「ひーただいま」（な、泣けまくりっス…）

ペコチーあべのGWアドバイス！

なになに、なんですって？　GWのおススメRPG？　ふふふ、そーゆーコトだったら私にまっかせなさい！まずは『ブレス　オブ　ファイア』でしょ『エルナード』でしょ。それから『デュアルオーブ　聖霊珠伝説』そして『龍騎兵団ダンザルブ』で決まりよっ！　この4本の中で個人的にイチ押しするとしたら、やっぱ親しみやすさとドラマ性が売りの『デュアル～』かしらね。そうそう、アニメフリークにはSF調RPG『ダンザルブ』がベリグーよ！　ふふん、こんなモンでいかがかしら。では楽しいGWを過ごしてね。

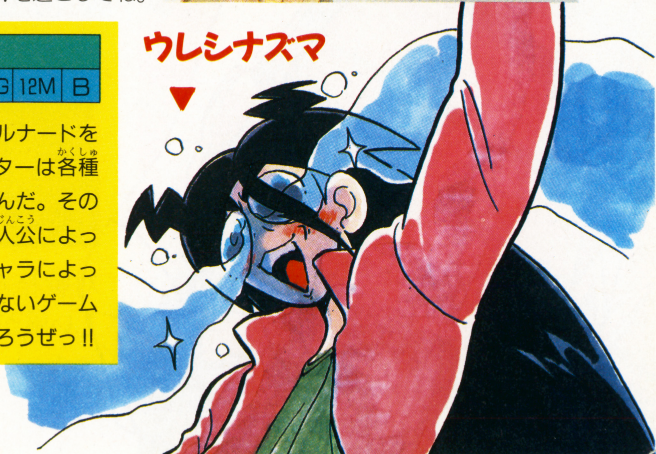


1週間の休みとくれば
新作RPGで決まりだ

エルナード

SFC	ゲームプラン21	¥9,600	発売中	RPG	12M	B

個性豊かでちょっと妙な7人の主人公が、惑星エルナードを舞台に冒険を繰り広げるRPGだ。7人のキャラクターは各種ステイタスは当然のこと性格や行動もまったく違うんだ。その中から自分の気に入ったキャラを主人公にする。主人公によってストーリーが変わるのはあたり前、仲間にしたキャラによっても変化し多くの物語が生まれてくるぞ。今までにないゲーム展開を期待しながら早速『エルナード』に取りかかろうぜっ!!



ⓒ1992　PRODUCE/ENIX

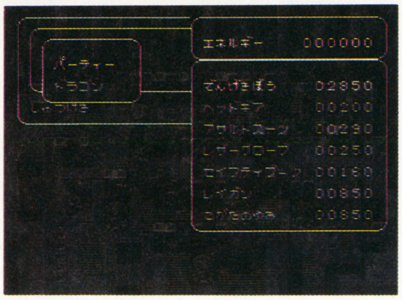
初心者向けのロープレだ!

「今年のGWは最高、楽しかった!」と言える、ソフト選びを…

『ダンザルブ』はそんなに難しいゲームじゃないんだけどな。ノンストップでボスまで行っても勝てるし、欲しいアイテムもどこでも作れるし。それよりこのゲームの魅力は"ドラマ性"。けっこう、感動的な話なんだよ。

傷心の主人公"マシューくん"、コイツ、いい奴だな。

こんのゲームは変わってるんだよな〜。



普通、アイテムとか武器っつーと、ショップで買うとか道ばたで拾ったり、ポチ(犬)からもらったりするよな。でもこのゲームの場合、そういう入手法もあるんだけど、欲しいアイテムや武器を、その専門家を仲間に加えておけば、マップ上のどこにいようが作成できるんだ。これって結構スゲェじゃん。

医務室担当ジャニス

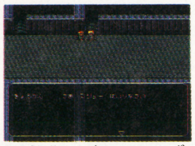
コイツさえパーティに加えておけば、いつでも回復アイテムを作れるぜ。大人っぽくてやだな。

研究室担当、キム

武器や防具で作るにはコイツだ。名前からみて中国人らしいが、かわいいから好みだ。

まるで自分がゲームの中にいる感じ…?

⬆オープニング。教室でみんなダベってるぞ。



⬆校長室に呼ばれた。自分の身の上話をする……。

⬆両親と兄が死に、妹がさらわれた? しかし…。

⬆強がりを言っても、一人になると泣くマシュー。

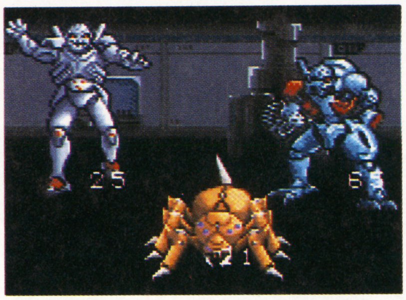
⬆ダンザルブでの隊員たちに冷たく仲間ハズレに……。

⬆せっかく初戦で活躍したのに、無視された……。

コイツはハゲ? ワンレングス?

え〜、コイツはダンザルブ隊に指令を出すえらいオッサン。でもモニターに映る顔は、ワンレンにも見えるし、ハゲにも…。

人間同士とモノロイド同士の闘い!

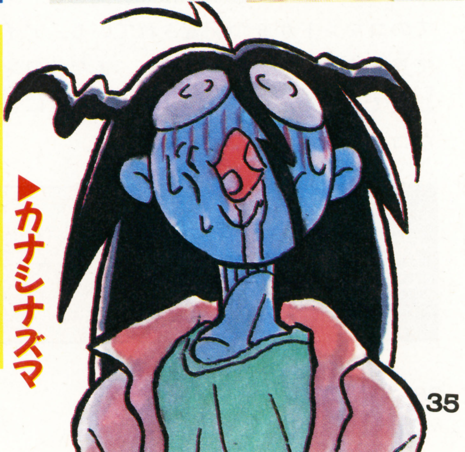


1面は人間だけのパーティで、出現してくる敵も人間と同じぐらいのサイズだ。2面では敵がモノロイドなので、こちらもモノロイド"レッドドラゴン"に乗って闘うんだ。つまり、敵は自分のサイズに合わせてくれるってこと。退屈しなくていいね。

冒険者の悲哀を感じて2つの世界を楽しもう

デュアルオーブ 聖霊珠伝説						
SFC	アイマックス	¥9,700	発売中	RPG	12M	B

すでに発売されている、新時代のRPGだ。キャラクターのかわいさや音楽のよさなどは見たらわかる(音楽はわからないか)だろうが、実際にプレイしてみると気づくが、非常にプレイヤーに優しい種々の設定。例えばアイテムの効果や性能、戦闘モードの選択、コントローラーのボタン設定(なんと十字ボタンも変更できる!)など、とても嬉しい配慮がなされている。ストーリーも意外性があるし、これは、買いかもよ!?



▶カナシナズマ

Ⓒ1993 I'MAX

迷わず買いのこの3本！ 釘づけ新情報!!

RPG BIG WAVE

ロープレ大波動

36 シルヴァ・サーガ2　40 聖剣伝説2　44 ブレス オブ ファイア

シルヴァ・サーガ2

このゲームはコマンド関係も実に便利に出来ている。ちょっとくわしく紹介だ。

SFC	セタ	¥9,800	6月25日発売	RPG	16M	B

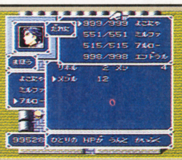
画面の情報を見極めよう

●コマンドウインドウ

ゲーム中Bボタンを押すと左上に現われるコマンドウインドウ。この中にはアイテムやコンフィグレーションなど、フイールド上でのコマンドが6つ配置されている。アイコン形式で見やすく、使い勝手もいい。また、コンフィグで設定できるのが親切だ。今時のニーズに合った便利なコマンドをくわしく紹介するぞ。

まほう

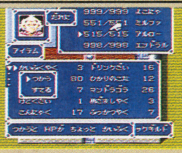
おなじみの「魔法」コマンドだ。このゲームでは魔法を使えるキャラが多いし、使う機会も多い。1人にかけるのか全体なのか、効果をよく見て使うようにしよう。



⬅魔法の効果は下に表示される。

アイテム

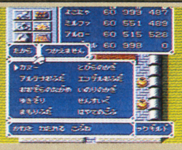
「アイテム」コマンドもよく使うはず。最高40種類の物を99個まで持つことができる。回復薬を3960個持つこともできるが意味はない。Y、Xボタンでページを送れる。



⬅アイテムも効果がわかるのだ。

たから

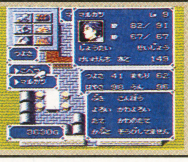
少し特殊な「たから」コマンドには、イベントなどで入手する大切なアイテムが表示される。中には使えるアイテムもあるので一度はのぞいてみよう。



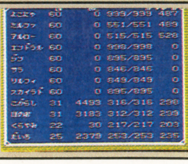
⬅たとえば、金の針なんかがそうだ。

強さ

「強さ」のコマンドでは、主人公と仲間たちのステータスを確認できる(当り前だ)。「個別」と「いちらん」があり、それぞれ個人のくわしいデータ、仲間全員のデータを見ることができる。ゲームを進めると最大12人もパーティに加わることになるので「いちらん」を多用することになると思う。覚えている魔法は「個別」で見ることができるぞ。



⬅これが主人公。まだまだ弱い。

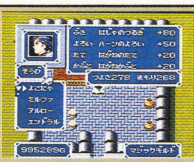


⬅仲間を集めるとこんなになるぞ。

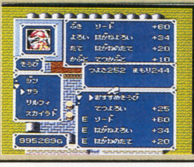
©SETA／YUTO RAMON

そうび

「そうび」コマンドには便利な機能がある。それは「おすすめそうび」だ。このコマンドは、その時点で自分が持っている装備品の中から一番攻撃力などの数値が高い物を選んで装備してくれるのだ。一個ずつ自分で選ぶのもいいけど人数が多くなってくると重宝するコマンドになる。



⬅装備する人を選ぶ。最高8人だ。



⬅これが「おすすめ」コマンドだ。

せってい

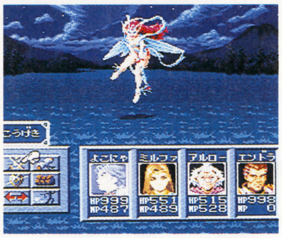
このゲームにもコンフィグレーションモードはある。いろいろ設定できるが、バトルメッセージはOFFにしたほうがスムーズ。OFFの時はメッセージを視覚的に見ることができるのだ。

⬅これがコンフィグの画面だ。

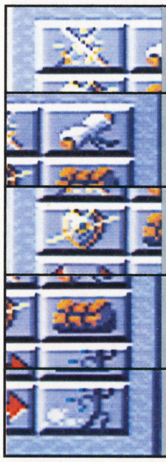
きおく・マップ	コマンドウィンドウのカーソル位置の記憶。
きおく・バトル	バトルコマンドのカーソル位置記憶の有無。
バトルメッセージ	バトル中のメッセージの有無。
サウンド	サウンドのステレオ、モノラル出力切り替え。
メッセージ音	ゲーム中のメッセージ音の有無。

戦闘をする前に知っておきたいこと

●バトルコマンド



『シルヴァ・サーガ2』ではバトルコマンドもアイコン化されていて便利だ。コマンドには戦闘、魔法、防御、アイテム、交代、逃げる、の6つがある。それぞれのくわしい内容は別に書くとして、戦闘の基本を少し書くぞ。まず、魔法やアイテム、特に回復系はケチらないほうがイイ。レベルさえ上がってしまえばそんな物はすぐに取り返せるからね。



「攻撃」コマンドは、文字通り攻撃するコマンドだ(書いててバカらしくなってくる?)。敵を倒すにはコレがてっとりばやい。敵とのすばやさの差が大きいほど攻撃する回数が増えていく。ガンガン倒せ!

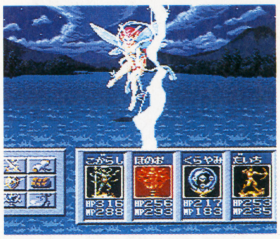
「魔法」コマンドも基本だね。攻撃魔法、補助魔法、回復魔法とよりどりみどりだ。特に竜巻を作る「トルネ」系の魔法がオススメかな。グラフィックも美しいのなんのって。ついつい魔法を使っちゃうぞ。

「防御」コマンドは体力のないときは意外に使えるコマンドだ。ただし主人公のパーティ以外は使えないので気をつけよう。傭兵は死んでしまったらそれっきりだし、神像だって修復しなくちゃならないのだ。

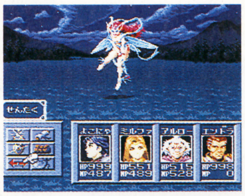
「アイテム」は序盤で多用すると思う。なんたって回復薬、解毒剤はどんなゲームでも必須アイテムだもんね。もちろん、直接敵を攻撃できるアイテムや一時的にステータスUPする物など種類は豊富だ。

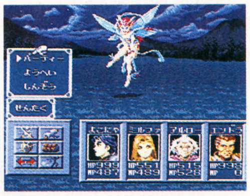
「逃げる」コマンドはなるべくなら使いたくないよね。実際、逃げたくなるくらい強い敵からは、逃げる前に殺されてしまうのがオチだからね。それがイヤなら敵に合ったレベルまでキチンと上げよう。

●こうたい



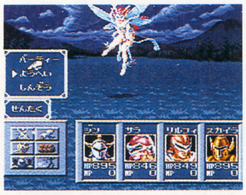
「交代」コマンドこそこのゲームの戦闘におけるメインコマンドといえよう。主人公と仲間、傭兵、神像の3つのパーティから、好きに選択して戦わせることができる。傭兵と神像は戦闘が終われば次の戦闘ではHP、MPなどの死以外のステータスがすべて回復してしまうので便利この上ない。オイシイ場所でパーティチェンジも可能だ。

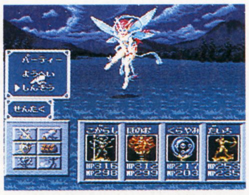




⬅主人公たちはバランスがとれている。

⬅「交代」コマンドを選択してみよう。





⬅神像は魔法主体の頭脳パーティだぞ。

⬅傭兵は肉弾攻撃が売りの肉体野郎どもだ。

町、村の施設にはこんな物があるぞ

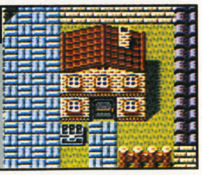
●宿　屋●

宿屋には泊まりの外に休憩がある。一回休憩すると時間が進むのだ。時間ごとにセリフが違ってくるぞ。

●武装具店●

武器と防具を売っている。傭兵には主人公パーティのおさがりを装備させるのがいいだろう。

●道具屋●

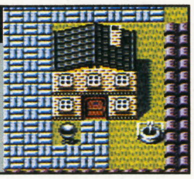


様々なアイテムを売っている。町によって商品が違うので要注意だ(当り前だけど忘れやすいのだ)。

●傭兵あっせん所●

お金さえあれば傭兵が雇える。高い傭兵ほどレベルも高いのでサイフと相談しつつ決めよう。

●マジックギルド●



セーブ、ステータス回復、神像の合体などを行なう場所。RPGの例にもれず、セーブはこまめにすること。

●占い師●

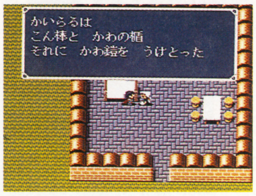
主人公の進み方をアドバイスしてくれる場所。お金さえあれば楽ができる。しかし楽しみは減ってしまうぞ。

旅に出る前に情報を集めておこう

旅は一人じゃできないぞ

これからカイラル王子の後を追う旅に出るんだが、主人公だって最初はただの一般人、しかも故郷を追われて記憶まで失ってしまっている状態では、どうすることもままならない。村の人の話は一言残らず頭に入れておくようにしよう。また、装備品は買ったら忘れずに装備しよう。高い武器防具を買っても宝の持ちぐされじゃいけないぞ。以上のことは基本中の基本だから、しっかり覚えておくように。

すべてはここから始まる



ゲーム開始後、名前を入力するとこの画面になる。ここは、浜辺に流れついた主人公を助けた少女、メリアの家だ。寝ている主人公のそばにはメリアの親類、ニーナおばさんがいる。起きあがると「だいじょうぶ?」と聞いてくる。話をしてみると主人公は記憶をなくしていることに気づく。ニーナおばさんはここで暮らせ、と言うが、やはり旅に出るべきだろう。おばさんからもらう物は忘れず装備するように。

村の人の話は欠かさず聞きまくれ!

⬆宝石探しのプロ? に話を聞く。村の外にある川の2つ重なった場所でよく見つかるらしい。このゲームはパーティの人数が多いのでお金かせぎは重要だ。他にアルバイトなんかもあるみたいだ。

⬇一見魔導師風の男から神像についての話を聞いた。男の話の通り神像は神々の力を宿しており、その魔法攻撃は強力だ。世界各地に様々な神像が存在するらしいので残さず集めよう。

⬆このベタの村にもアーカサスのカイラル王子が立ち寄ったらしいぞ。なんでもロイドじいさんに会いにきたらしいのだが……。早くロイドじいさんの話を聞いてみなくては。

⬇ベタの村から南に行くとアドルの町があるという。だが、まだ川を渡れないので行くことはできないのだ。早くアドルの町に行くためにも、他の村人にも話をして情報を集めよう。

⬆ベタの村を北に行ったところに守りの洞くつと呼ばれる場所があるらしい。大地の神像が祭られているそうだが、ズールのせいか最近は行く人が少なくなったという。ズールはひどいね、まったく。

この人の話を聞かなきゃ進まないぞ

ロイド老人

ベタの村でカヌー作りをしているロイド老人。なかなか物知りなので、カイラル王子について聞いてみた。どう↙

↘やら光の戦士は一人しかなれないらしい。まあそれはいいとして、カヌーを作ってもらおう。しかし、その前に金の針を取ってこなくちゃいけないみたい。北の洞くつへ急げ!

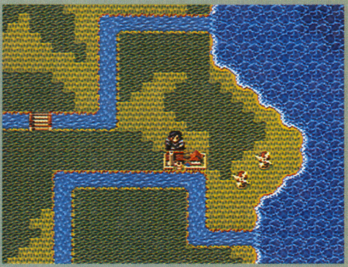
⬆見事、期待にこたえよう

メリア

北の洞くつに行こうとしたら、メリアに呼び止められた。なんと一緒に連れて行ってくれと言う。「私は魔法も剣も使えません。お邪魔になるだけですよね……」な～んて悟っちゃってまあ。「せめて、これを持ってってください」と回復薬や解毒剤などの道具をくれるのだ。う～ん、なんていい娘なんだ!! しかも旅の無事まで祈ってくれるし……帰りぎわにちらりとこっちを見るところなんて泣かせるよねえ。本当は連れて行きたいとこだけど、ここはグッとこらえて旅立とう。

さあ、今度こそ本当の出発だぞ!!

いったい何をすればいい？

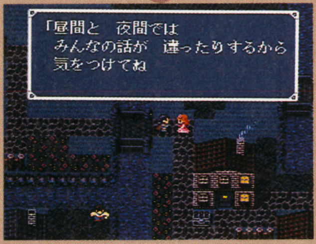


⬆町の前で立たずむ主人公。話をちゃんと聞いていれば何をするかは知ってるよね。

いざ出発したはいいけど、何をすればいいのかわかんないって人はまずいないと思う。でもまさかのために順を追って紹介していくぞ。だが、できることはこればかりではないから、見落としのないように気をつけよう。

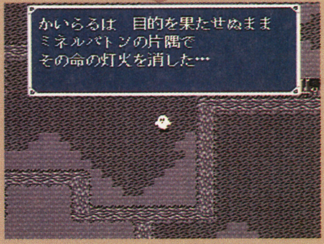
ここらへんに注意！

昼夜の区別



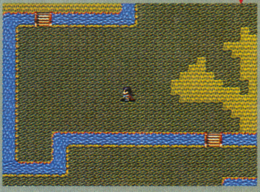
⬆このゲームは朝、昼、夕方、夜、深夜の5つの時間があるので気をつけよう。

ゲームオーバー

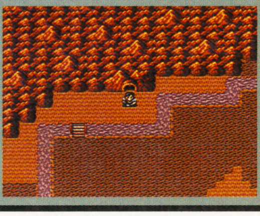


⬆たとえ死んでも、お金が減ったりしない。太っ腹なゲームだね。

守りの洞くつ



➡町から左上に行くと守りの洞くつにたどり着く。



➡洞くつの前に着いた。金の針はすぐそこだ。

さて、目的地の守りの洞くつ前に着いたぞ。ここに来る前に何回か戦闘したと思うけど、敵はあまり強くない。けれど洞くつの中は敵も違うし、後のことも考えてレベル3〜4ぐらいまで上げてからこの洞くつに入るのがいいと思う。

洞くつ突入！……おや？

ついに守りの洞くつ内部に突入した。さて進もうか、と思う主人公の前に1人の男がズールに追い立てられて来た。助けてあげるとお礼として「おまもり」をくれるぞ。しかし、どういう理由で追いかけられたのか気になるなあ。

➡ズールに追われている男。助けてやろう。

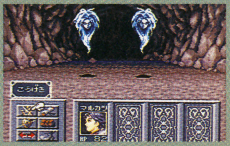
⬅「おまもり」は守りがよくなりそうだ!?

大地の神像を手に入れろ！

⬆この宝箱はズールの手先、グールが守っている。この洞くつ内では最強の敵キャラなので気をつけよう。レベル4ぐらいまであれば楽勝だ。回復しないで攻撃に専念したほうがいい。

⬇「大地の神像」を入手した。この神像は雷の魔法「バシル」を使う。神像は戦闘終了後に死以外のステータスを回復するのでどんどん使おう。また、レベルを上げれば合体も可能だ。

こいつに注意



⬆フレイア×2のパーティには注意しないと死んでしまう。

金の針だ!!

⬆ついに「金の針」を入手した。早くロイド老人に会おう。

これで宝石が探せるぞ！(笑)

ロイド老人に「金の針」を持って行くと、カヌーをもらえるぞ。これで念願の宝石探しができる…
…いやいや、アドルの町に行けるぞ！　そうと決まれば出発だ!!

さあ行くぜ!!

聖剣伝説2

せいけん でんせつ

SFC	スクウェア	価格未定	7月発売予定	RPG	16M	B

RPG ロープレ大波動 BIG WAVE

予習はひと休みして

新システム復習講座

残念ながら、発売延期が発表された『聖剣伝説2』。が、メゲてる暇はないぞ！次へのステップが、そろそろ公開されそうなのだ。そ・こ・で!! 今回は、今までの情報をキチンと整理しちゃうよん。情報の中には新しいものも…？

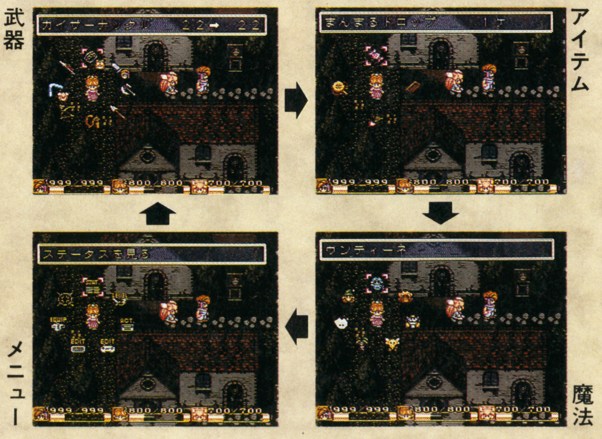
おさらい その1

リングコマンドSYSTEM

A・RPGの常識を覆す驚異のシステムだ!!

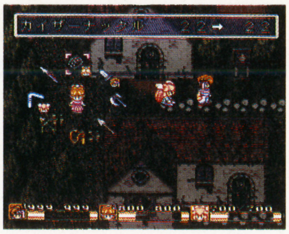
従来のマルチウインドウシステムをぶっ飛ばし、どーんと登場したのがこの新しい〝リングコマンドシステム〟。すでにご存知の通り、呼び出すとキャラの回りに現われるアレのことだ。ここではまず、そのシステムのおさらいをしていこう。リングコマンドの種類は武器、アイテム、魔法、メニューの4つ。右の図のように、ボタンを押すと、この4つは次々にループしていくんだ。リングが出ている間は時間が止まってるから、じっくりとセレクトすることも可能。ただし、主人公1(ランディ)は魔法が使えないから、魔法リングは呼び出せないぞ。また、お店でもリングを使って買い物するよ。

リングの出現順序

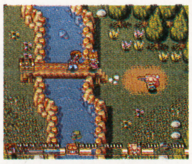


©スクウェア

武器リング
臨機応変に装備を変える

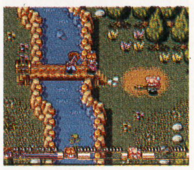


武器を装備するためのリング。これまでの情報では、たくさんの武器が使用できることがわかっているよね。だけど、1系統の武器につき、使えるのは1人だけ。そこで、様々な作戦が生まれてくるってワケだ。ちなみに、全キャラどの武器でも持てるよ。



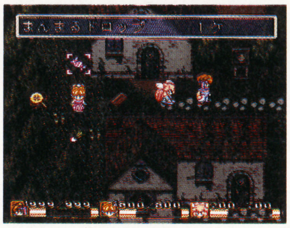
←装備の方法は、まず現在持っている武器を確認する。

←次に、持ち替えたい武器を選ぶ。攻撃力も要チェック。

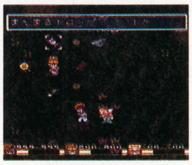


←よし！持ち替え終了。今度はヤリでバンバン暴れるぞ。

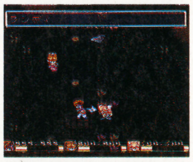
アイテムリング
長い旅には絶対欠かせない



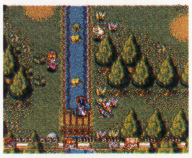
アイテムを使うためのリング。アイテムには2つのタイプがあって、1つはまんまるドロップなどの使用回数が決まっているもの。もう1つは、風の太鼓（これでフラミーが呼べるのだぁ～）などの、特殊アイテムだ。他にどんなアイテムが出てくるか…乞うご期待！



←アイテムを使うには、まずどれを使用するか決めよう。

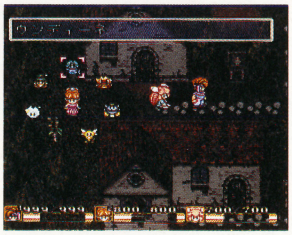


←回復アイテムなどは、誰に使うかも決定するんだ。



←使用回数の決まってるものは、使うと減っていくんだよね。

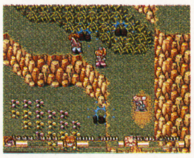
魔法リング
モンスターを一気にかたづける



魔法を使うためのリング。主人公2（プリム）と主人公3（ポポイ）が呼び出せるよ。ただし、2人の使う魔法はまったく逆で、同じ精霊を呼び出してもプリムは回復系魔法、ポポイは攻撃系魔法になるんだ。また、各精霊は、1体につき3つの魔法を持っているぞ。

←呼び出す精霊、使う魔法を決定すると、さっそく行動開始。

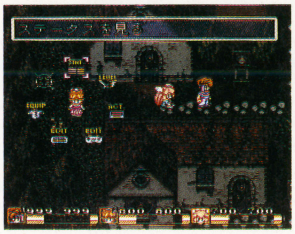
←迫力あるアニメーションで、魔法をぶちかましてくれるぞ。



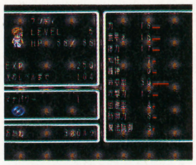
←すべてのモンスターを一気に倒すことだってできるんだ。

メニューリング
7つのメニューを使いこなす

様々な設定などを行なうリング。このリングには7つのアイコンが用意されており、必要なリングを選択すると、それぞれの画面が出現するんだ。アイコンには、ステータスを始め、各種コンフィグ、防具の装備もこのメニューリングに含まれるよ。設定するための操作画面も出るから、けっこうお気軽に利用できるのがウレシイ。

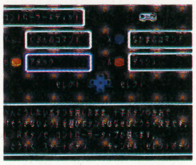


ステータスを見る
文字通り、ステータスのチェックができる。次のレベルまでの経験値は役立つかな。



←隅々まで目を配ることができる。ただ、マナパワーはナゾだ。

コントローラーエディット
4つのボタンを任意に変えて、プレイしやすいコントローラーにする。いろいろ試そう。

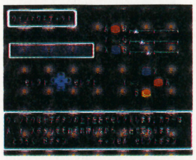


←LやRボタンで、コントローラーをひっくり返すことも。

武器／魔法レベルを見る
武器や魔法のレベルチェック、さらにはそれぞれの解説もしてくれる。マメに見たいね。

←これはけっこう便利だ。ド忘れしても、すぐ調べられるもん。

ウインドウエディット
ウインドウの枠や地紋、色を変更できる。いろいろ組み合わせて、お気に入りを作ろう。

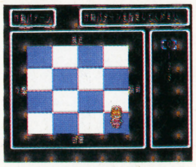


←超ド派手なウインドウを作ったって、キミの好みならOK。

アーマーの装備
防具の装備ができる。このアイコンには頭、体、腕の3つのリングがくっついてるよ。

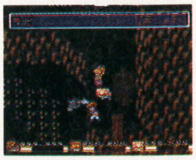
←リングは頭、体、腕の順番にぐるんとループしていくんだ。

行動パターンを指定する
NPCの行動を指定する。遠くでわらわら、近くでバシバシ…、何でもOKなのだ。



←この位置に置いとくと、比較的逃げの体勢になるね。

攻撃ターゲットを指定する
特定のモンスターを、集中的に攻撃させるときのアイコン。NPCにのみ有効だよ。



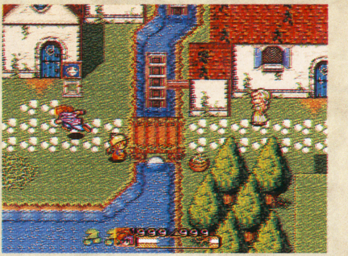
←指型カーソルを動かして、攻撃するヤツをご指名だ！

おさらい その2

モーションバトルSYSTEM

聖剣2の戦闘システムの神髄がここにある…

この『聖剣伝説2』で導入された新しい戦闘システム――スクウェアではこれを〝モーションバトル〟と呼んでいる。この中には、連射などとは違う新しい攻撃方法、ウインドウ抜きのコマンドシステム（前述のリングコマンド）などが含まれるよ。反射神経がなくても、初心者でも、気軽にトライできるバトルの総称なのだ。以下の記事を読んで、しっかり頭に叩きこんでおいてくれ!!



⬆パワーカウンターが100%のときに攻撃すると、クリティカルヒットすることもあるぞ。気持ちいい。

⬅どこでもできるダッシュは、カウンターが100%じゃないとダメなんだ。

攻撃 2つの基本をおさえることが勝利への近道だ

●パワーカウンター

パワーカウンターは、通常攻撃のときに%（パーセント）で表示される力のたまりぐあいのこと。0から100%へ変化し、100%たまったときに攻撃して初めて、その武器本来の攻撃力が引き出せるんだ。100%たまらなくても攻撃できるけど、その分、威力は少なくなっちゃうぞ。

カウンター5%の場合

➡ただ今5%。この状態でモンスターを攻撃してみると……。

⬅え～！ ホントにこれしかダメージが与えられないのぉ。

カウンター100%の場合

➡よしっ！ 100%たまったぞ!!

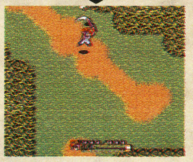
⬅3匹のうち1匹は一発で倒したぞ。こうでなくっちゃ。

●パワーゲージ

パワーゲージは、武器の必殺技を繰り出すためのもの。パワーカウンターをためている間中攻撃ボタンを押し続け、さらに100%になった後もボタンを押していればゲージが上がっていくのだ。ゲージをためている間、その左側に分数（現在のゲージの段階／現在の武器の最大レベル）が表示されるよ。必殺技をかましたいときは、目的のレベルまでゲージが達したとき、押していたボタンを離せばOK。バシュッ！ っと気持ちいい攻撃ができるんだ。キャラのレベルが上がれば、その分だけためる時間も短くなるぞ。

⬅一生懸命ゲージをためてるところ。まだ0段階の途中だ。

⬅1段階もクリアしたみたいだぞ。そろそろ必殺技でも…。



⬅剣の1段階の必殺技だいっ。通常攻撃よりはるかに強力！

BATTLE バトルテクニック

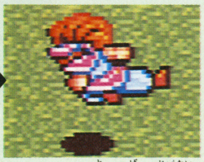
必殺技は剣だけじゃない!!

今まで紹介した写真はぜんぶ剣だけど、もちろんすべての武器に必殺技はあるんだ。右の写真を見てもわかる通り、8武器8様のハデな攻撃を見せてくれるぞ。実際のグラフィックは、ゲームをやってからのお楽しみにしとこう。

⬆やりの場合。まずぐるぐる回す。

⬆上体を大きくかがめて一気に突きだ！ う～ん。

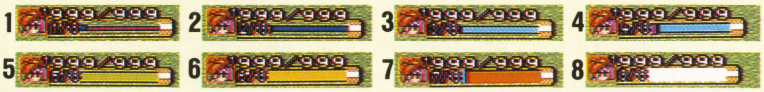
⬆グローブの場合。ぐっと引きつける。



⬆ほとんど飛び蹴り状態だけど……。かっこいい。

チェックポイント パワーゲージは全部で8段階

ゲージは、段階が上がるにつれて太くなっていく。色もなんとなく頼もしくなっていくみたいだ。



RPG ロープレ大波動 BIG WAVE

敵の攻撃　ぶつかってくるだけじゃなくちゃんと攻撃してくるぞ

各キャラの動きに加えて、特筆すべきはモンスターの動き。モンスターにもそれぞれのレベルが設定されていて、そのレベルに応じてすばやい攻撃や、魔法などを繰り出してくるのだ。しかも生意気に"個性"を持っていて、一撃で逃げちゃうヤツもいるんだって。

⬆ラビの体当たり攻撃を食らってしまった！　ちい〜。

⬆おもいっきりはね飛ばされちゃった。ダメージは……。

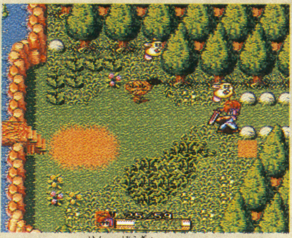
⬆あーあ、4もマイナスされちゃった。まだ動けないかな。

⬆復活したみたいだぞ。カワイイ顔してタフなんだから。

防御

レベルが上がれば高度なディフェンスが可能だ

ゲームを進めていくうえで、とっても大切なのが防御。これはモンスターとの距離によって、コンピュータが臨機応変に防御（攻撃のときもある）行為を取ってくれるんだ。防御のパターンには、武器で守る、スウェーバックする、極めつけのバック転などがあるよ。このあたりは、キャラがレベルアップするごとに強力になっていくぞ。もちろん、NPCの場合は、メニューリングの"行動パターンの指定"で、防御中心の行動をとらせることができるのだ。防御の間合いをつかんで、有利に進められたらいうことなしだね。

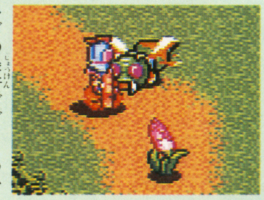

⬆これは、剣で防御のポーズ。これで完璧（？）にディフェンスができる。

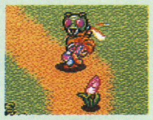
⬆フッと体を後ろに反らす、スウェーバック。なかなか機敏なのだ。

BATTLE バトルテクニック

バック転で一発危機回避だ!!

防御の1つのバック転。これが決まれば、すっごくキモチイイよな！


➡どの条件でできるのかわからないけど、楽しみ。

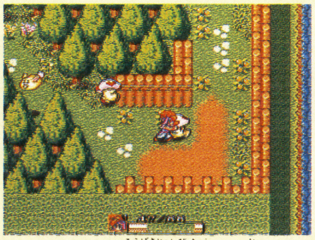

⬅まずはしゃがんでジャンプの準備。

⬅次に伸び上がって、いざバック転だ！

⬅もしかして回ってる間は無敵かも？

チェックポイント
ぶつかってダメージ…そんな不条理は存在しない

『聖剣伝説2』では、モンスターに触れるだけでダメージを受ける…なんて理不尽な当たり判定はない。モンスターにも攻撃までのプロセス（準備の過程）が組みこまれているからだ。つまり、モンスターが攻撃を加えてこない限り、接触だけならノーダメージってわけ。さらに、やたらと強いだけのボスっていうのも、存在しないらしい。


⬆モンスターが攻撃準備中なら押すこともできるみたい。なんかオモシロイ。

おさらい　その3

マルチプレイSYSTEM

3人そろえば恐れるモノは何もない!?

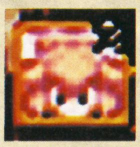
すでにご承知の通り、このゲームに登場する3人のキャラは、プレイヤーがいつでも任意に選んで操作することができる。また、2人のときは2コン、さらにマルチタップを使えば3人でプレイすることもできるんだ。だれがどのモンスターをやっつける、とか考えるのも楽しいし、対ボス戦では、武器攻撃や魔法攻撃の役割を決めたり…なんて作戦も立てられるよね。ちなみに、右のように3人の設定ネームも決まったぞ。

⬅3人で効率よく戦えば、きっとガシガシいくはず。

⬅一番作戦が重要になりそうなのが、やっぱりボス戦だ。

ランディ
⬅このゲームのヒーロー役。聖剣を引っこ抜いた張本人だ。武器での攻撃を得意とする。

プリム
⬅行方知れずの恋人を追う、富豪の娘。回復魔法と格闘戦が得意。ちょっぴりワガママ。


ポポイ
⬅妖精の森の洪水で迷子になってしまった、妖精の子供。攻撃魔法が得意。性別は不明だ。

竜の戦士 BREATH of FIRE

ブレス オブ ファイア

カプコンのRPGということで注目されたこのゲームも、発売からおよそ1カ月。中盤でいき詰まっている人のために、今回は仲間集めの道のりを紹介するぞ！

SFC	カプコン	￥9,800	発売中	RPG	12M	B

集結！8人の勇者たち

物語のプロローグで、女神戦争の原因となった女神は竜一族の勇者と７人の仲間たちによって封じられた、という伝説が語られている。主人公が、この竜一族の勇者の力を受け継いだ竜の戦士であることは明らかだが、残りの７人も伝説の勇者たちと関係があるのだろうか。その謎もやがて明らかになるだろう。最終決戦は近い！

⬆８人それぞれの特技を使いこなさないと、黒竜族、そしてゾーゴンやジュダス打倒は不可能。まずは全員集合をめざせ！

⬇何千年も眠り続けていたというディース。女神戦争にまつわる、重大な役割を持っているはずだが、なにせ記憶が…。

序盤での仲間を再チェックだ！

ニーナ

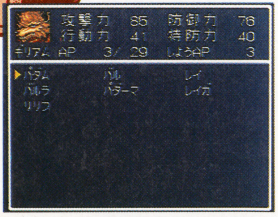
ニーナは飛翼族の王女。魔法使いとの戦いで、主人公に助けられたのがきっかけで仲間になった。回復魔法が得意で成長すると大きな鳥に変身できる。

⬇回復や攻撃補助の魔法で、いつも全員を助けてくれる。

ギリアム

タタール村とトトール村の間の川の水を取り戻すため、主人公たちとともにトトール村の村長を救った。森の中を自由に進め、狩猟ができる。

⬇弓矢での攻撃が強力で、初歩的な魔法も使える。万能キャラだ。

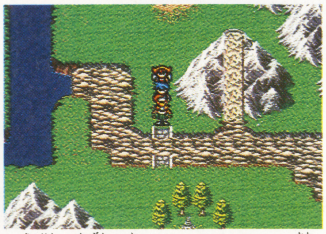


３人になってからが長〜いのだ

ギリアムが仲間になってからは、川の水を取り戻すために巨人を動かす話が続く。巨人の話が片づいたら、いよいよ４人目の仲間ダンクのいる光の町に行ける。が、ダンクに会えても仲間になるまではけっこう長い。一度に４人まで戦闘に参加できることがわかっているだけに、ここが一番待ち遠しさを感じるところだ。

⬆呪われた村・ロメロではゾンビがウロウロ。村人たちを守り、パスラの浮き島に入るアイテムをもらうため、村の土地を清めてあげた。

⬇手に入れた〝王の鍵〟によって、巨人が動き、川をせき止めていた岩を破壊した。だが巨人はこの後、黒竜族の将軍に利用されてトトール村を破壊してしまう。



⬆巨人が火山に飛びこんだおかげで、川が溶岩で埋まり、さらに南の地方へも行けるようになった。まずは、光の町に向かった主人公たちだが…。

 ©CAPCOM

ダンク カギもワナもスイスイ。めざすは世界一の大盗賊！

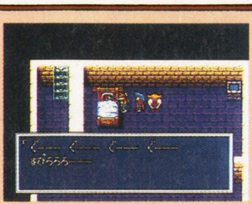
出会いは光の町で

光の町に入った主人公たちは、悪者とカン違いされ地下牢へ。だが先に牢の中にいてカギを簡単に開け、出してくれる少年が。こいつがダンクなのだ。

⬆簡単に出れるはずなのに、なぜこんなところに？ 宿屋の代わりだったりして…。

町から出る船はロズオータ氏のもの。だが彼の娘が大金庫に閉じこめられ船どころではない。金庫を開けるため、闇の町で盗賊を探さねば。

⬇船に乗るには、とにかくロズオータさんの娘を、大金庫から助けないといけない。

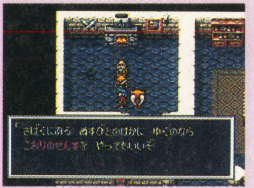


⬆兵士に見つかるとまた牢に入れられる。でもダンクが何度でも開けてくれるぞ。

闇の町で取り引き

➡どんなカギでも開けるための本があるらしい。

闇の町では、大金庫を開けるには〝ひでんのしょ〟が必要とわかる。それは盗人の墓にあるが、墓のある砂漠に入るには〝こおりのせんす〟が必要だ…。



⬆〝こおりのせんす〟は〝きんののべぼう〟と交換。光の町で売ってるが値段が超高い！

目標、65000ゼニー！

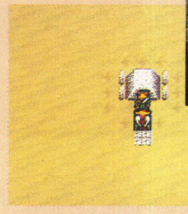
〝きんののべぼう〟はなんと65000ゼニー。でも光の町にはお金持ちが多く、親切にすれば沢山のお礼をくれる人もなかにはいるぞ。

⬆この人の息子を助けると、多額のお礼をくれる。

盗人の墓でやっと合流

〝きんののべぼう〟を買って、闇の町で〝こおりのせんす〟と交換。砂漠には入れたが、今度は盗人の墓に入れない。チューンにある〝とうぞくのふえ〟を手に入れればいい。

➡チューンでサンドウオームを倒し、〝とうぞくのふえ〟を入手。



⬅行く手をはばむ流砂を越え、盗人の墓へ！

ダンジョンの奥で青い宝箱を開けると、水責めのワナにハマる。ここで、先に忍びこんでいたダンクが助けてくれる。ダンクは〝ひでんのしょ〟さえあれば大金庫も開けられると言って、一緒に取りに行くことに。

⬅先頭に立てると宝箱のワナや落し穴を発見してくれるので助かる。

➡またまたアッサリとワナを解除したダンク。これで4人パーティ結成だ。

➡盗人の極意をつかんで、大喜び。これで大金庫も開けられる大盗賊になった！

⬅その場限りのつきあい、と思っていたが…。

ダンジョンを再攻略だ！

ダンクがいれば、ダンジョンやお城のカギのかかった扉も簡単。今まで入ったお城やダンジョンに戻って、あきらめていた宝箱を取りに行こう。ダンクが仲間になるころには、ニーナがヒュールの呪文を覚えているはずなので、あちこち飛び回ってアイテムを集めよう。

⬆前から気になっていた、お城の中の宝箱。カギをかけてしまっておくぐらいだから、いい物のはずだが…。

⬇壁に囲まれた部屋には、さすがのダンクもお手上げだが…。

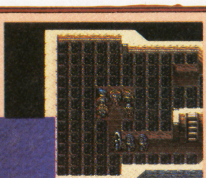
⬆ビルダーなら一発。彼を仲間にしたら、また来てみよう。

マニーロ 足元見られて、押しかけ仲間に……

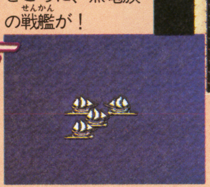
初めに商売ありき

黒竜族の将軍が船を沈めてしまった。代わりの船は黒竜族のアジトにしかないが、途中には大岩が。そこに爆弾を売る商人が登場！

⬅また〝きんのべぼう〟を買わないと。



⬇やっと出港したところに、黒竜族の戦艦が！



⬆船の中には、大量の火薬があった。これを使って…。

アジトから奪った船に、なぜかあの商人、マニーロが飛びこんできた。とりあえず出港すると、船は黒竜族の戦艦に襲われる。マニーロの機転で船を自爆させ、助かったが…。

恐怖の単独行動

➡こんな島に流されたのもコイツのせいなのだが…。でも、どんなにふっかけられても今はマニーロに頼るしかない。

船が沈み、離れ島に流された主人公たち。マニーロは彼らに〝つけえら〟を売るために、1人で海の中の商都マッカに帰る。しかしマッカでは、商品が工業都市ガンツから届かないため品切れになっていた。ガンツに行ったマニーロは、職人たちが黒竜族にさらわれたことを知る。

⬇海中の敵はやたら強く、マニーロだけではまず勝てない。逃げるか、特殊能力の連発で。

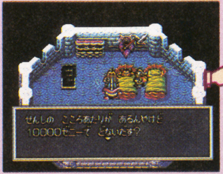
⬆1人残ったガンツの長老が、商品を渡してくれる。

鉄鬼衆の男を救え！

商品をマッカの元締めに渡すと、2人のもとに傷ついた鉄鬼衆の男が来た、と知らされる。ガンツに何が起きたのか知るためにもこの男を助けないといけない。男にとりついた死神を追い払うため、マニーロは主人公たちを呼びにいく。

⬆商品を運んできたマニーロは、その中から〝つけえら〟を分けてもらえる。

⬇男を助けるため、マニーロもひと肌脱いだ。でも、こんな時までお金にうるさい。ここまで来れば立派？



⬅というわけで、やっとマニーロもパーティに合流。みんなでマッカをめざせ！

ビルダー 怪力！ なんでもブンなぐれ!!

死神を追い払え

マッカに着き、死神とバトル。倒して追い払うと、鉄鬼衆の男・ビルダーはいきなり元気になるぞ。

⬅死神もノルマのために必死で戦うが、こちらも今ビルダーに死なれては困る。

ビルダーは、秘密兵器の工場からの脱走者だ。兵器の製造を妨害するため仲間に加わるぞ。

⬆他の鉄鬼衆たちを助けにいくことになる。

⬅すばやさはないが、力はダントツ。体力もある、頼もしい戦士なのだ。

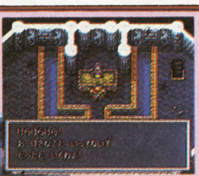
ディース 強大な攻撃魔法の使い手が登場!

眠れる遺跡の魔女

水中爆弾でマッカを攻める黒竜族に対抗するため、元締めは、さまよえる都市の魔女を起こせと言う。入り方は2階の親父さんが教えてくれる。

➡敵は大艦隊だが…。

⬅"しゅごしんぞう"があれば、さまよえる都市に入れる。

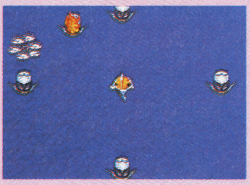


⬇タイフー、とやらの卵だそうだが…?

⬆性格は大ざっぱ。本当に大魔法使いなの?

目覚めた魔女・ディースは、"ふるいたまご"を海底火山の火口に置いてくれば仲間になってくれる。

実力発揮!? 大艦隊撃破



⬆卵からかえったタイフーは、次々と戦艦を破壊していく!

⬆ボス戦でも、強力な魔法が炸裂!

ディースの作戦で大艦隊はほとんど壊滅。生き残った将軍たちも倒して、マッカは守られた。ちなみに、この後でマニーロが"しょうにんだま"を返してもらい、大魚に変身可能に。

一度、別れることも…

風の村ではケガをした村人を救うため別行動に。村で"きんばえ"を倒し蛙の洞くつに行こう。

➡言う通りにしますから、必ず治してあげてね。

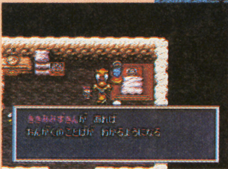
⬅なんか笑ってゴマかしてばかりだな、この人。

モグ 最後の仲間は穴掘り戦士

夢の世界へ飛びこめ!

風の村の吊り橋が直って、西の土地へ行けるようになった。ここで主人公たちは土喰人の少女に会い、黒竜族から夢の呪いを受けた兄のモグを助けて、と頼まれる。だが彼を助けるには夢の世界に入る道具が必要だ。

➡荒野の中に、土喰人の町・グラモールが。



⬅"ききみみずきん"の他、風の村にある"めいじんのふえ"が必要。

⬅この国の人は音楽で話すのだ。

➡結局、ディースが扉を破壊して…。

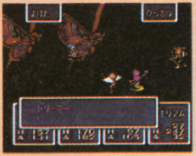
音楽の国の王女は、なんとゾーゴンを愛していて、城の宝物庫を開けてくれない。城のおばばの話を聞いて、昼と夜に王女の部屋に入れば宝物庫の開け方がわかる。大騒ぎの末"セラピのまくら"を入手!

対決! ドリーマー

➡夢の世界でモグの精神は、勇気・おく病・怒り・理性・絶望・愉快の6つに分かれていた。だが勇気だけが行方不明になっている。

夢の世界に入った主人公たちは、モグを解放するため悪夢の塔へ。だがそこのボス・ドリーマーには絶対勝てない。一度戦ってから村に戻ると、モグの"勇気"はトラウマの荒野にいることがわかる。

⬇ドリーマーには、モグの精神が1つになっていないと、ダメージを与えられないのだ。



⬆ついにモグも仲間に。改めてドリーマーと対決だ!

ゴールデンウィーク GW直前大

SFCソフト50本!!

❶『ドラゴンボールZ 超武闘伝』ソフト 5名

⬅ドラゴンボールの人気は、衰えを知らず。まさに、史上最強だよね。(バンダイ)

❷『ウルトラセブン』ソフト 5名

⬅我らがヒーロー！ ウルトラセブン。SFCになって、パワーアップだ。(バンダイ)

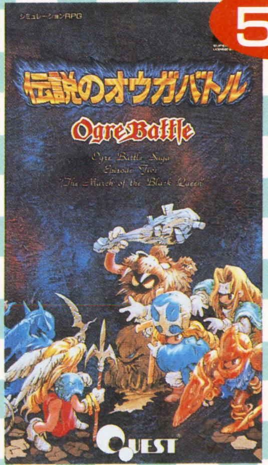
❸『ジャングルウォーズ2』ソフト 5名

⬅GBで大人気だった、あの、『ジャングルウォーズ』がSFCで登場。(ポニーキャニオン)

❹『グレイトバトルⅢ』ソフト 5名

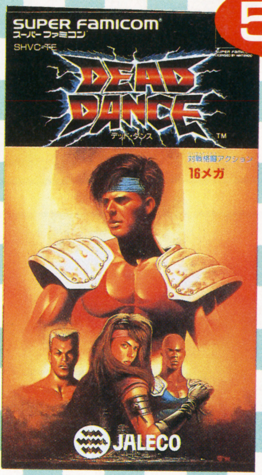
⬅4人のヒーローズが、中世の世界で大活躍するぞ！(バンプレスト)

❺『伝説のオウガバトル』ソフト 5名



⬅美しいグラフィックに、すいこまれそう。帝国の空気を感じるよ、うん。(クエスト)

❻『デッドダンス』ソフト 5名



⬅デス・タワーに君臨する「格闘神」を倒し、新しい時代を手に入れろ!!(ジャレコ)

❼『ジョジョの奇妙な冒険』ソフト 5名

⬅少年マンガ出身だけど、ジョジョって素敵♥ という女性ファンも多いはず。(コブラチーム)

❽『Pop'n ツインビー』ソフト 5名

⬅パステル調の画面の中で、ツインビーとウインビーがくるくると動いて楽しい。(コナミ)

Ⓒバードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画／ⒸBANDAI 1993 Ⓒ円谷プロ／ⒸBANDAI 1993 Ⓒ1993 PONY CANYON
Ⓒ石森プロ・東映(仮面ライダー倶楽部を使用)／Ⓒ円谷プロ／Ⓒ東宝・東宝動画／Ⓒ創通エージェンシー・サンライズ／ⒸBANPRESTO 1992・1993
Ⓒ1993 QUEST Ⓒ1993 JALECO LTD. Ⓒ荒木飛呂彦／集英社／ⒸCOBRA TEAM 1993 Ⓒ1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

読者プレゼント

もうすぐGWだし、SFCソフトは50名に当たるし、あ〜あ、イイことづくめだ!!

応募方法
P94とP95の間のハガキに欲しいグッズの番号と商品名、アンケートの答えをはっきりと書いて送ってね。締切は5月20日(当日の消印有効)、当選発表は㊙スーパーファミコン11号誌上で。たくさんの応募待ってるよ！

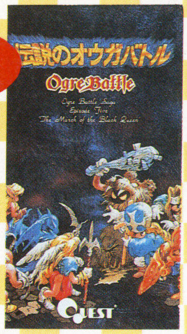
❾『超魔界大戦！ どらぼっちゃん』ソフト

➡操作が簡単で、なじみやすい。そしてカワイイ。初心者にもオススメ。(ナグザット)

5名

⓫『伝説のオウガバトル』オリジナルタロットカード

10名



➡オウガバトルのタロットカード。美しいビジュアルをタンノウして。(クエスト)

⓮『GBバスケットボール』ソフト

1名

➡エキサイティングなバスケットを、GBで体感してみては？(イマジニア)

⓬『エキゾースト・ヒート』テレカ

3名

➡シブさがにくいぜ！これを使うと、受話器からエンジンの音が聴こえたりして…。(セタ)

⓯『エルファリア 組曲』CD

5名

➡エルファリアの名曲が、豪華なオーケストラでよみがえる。(ハドソン)

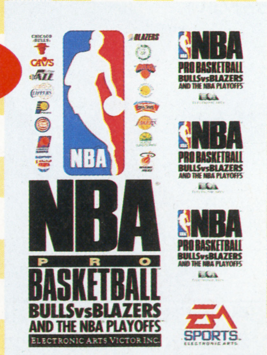
❿『ナイジェル・マンセル F1チャレンジ』ソフト

➡君も、このゲームで熱く燃えて、マンセルスマイルしておくれ。(インフォコム)

5名

⓭『NBAプロバスケットボール』ステッカー

10名



➡バスケって、やっぱカッコイイよね!! たまらん。(エレクトロニック・アーツ・ビクター)

⓰『超魔界大戦！ どらぼっちゃん』かけ時計

➡カワイイどらぼっちゃんと一緒に、時を刻もう。ファンは見逃すな!! (ナグザット)

3名

©1993 naxat soft／©1990,1993 RED
Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION／©1992・1993 INFOCOM

マルカツ ゲーム人物伝

熱血！広報宣言!! Vol.4

ナグザット広報担当

木村謙一氏

どら坊ちゃんあらわる!!

かつてない高貴な広報さんを迎え、びびるスタッフ。今回のお相手は魔界の王子さま。その名もドラボ・ルー・ドラキラヤ999世だ！

PLOFILE

名前　木村謙一
年齢　23歳
趣味　釣り、昼寝
特技　鼻の穴に500円玉を入れることができる

広報さん大募集

出たがり広報さんを大募集！　ご本人の一芸とひきかえに自社ソフトの宣伝ができちゃうぞ。なんておいしい話なんだ〜っ！

どら坊ちゃん直撃インタビュー

●魔界のプリンスも大変でぼっくん

ペコ：王子様、こちらの世界はどうです？

どら：なかなかいいトコロでぼっくん！　大好物のトマトジュースも売ってるし、申し分ないでぼっくんよ。極楽、極楽♪

ペコ：ははー、喜んでいただけて光栄です。

どら：このままここにいたいでぼっくん。魔界に帰るとつらく厳しい修行が待ってるぼっくん。

ペコ：そ、そーいうワケには……。

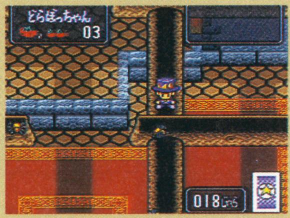
どら：あ、可愛い女の子でぼっくん。彼女〜！

ペコ：わーん、待ってくださいー。

ナグザット会社メモ	社名：株式会社ナグザット　設立：1988年6月　所在地：東京都文京区　社員数30名　代表ゲーム：SFC『超魔界大戦！ どらぼっちゃん』『邪鬼破壊』、PC『デビルクラッシュ』他

●わが社のイチ押しソフト●

超魔界対戦！ どらぼっちゃん



⬅操作はとっても簡単。敵キャラも個性的でいとラヴリ。軽快なテンポのBGMに乗って、どらぼっちゃんの大冒険が楽しめるぞ！

魔界のプリンス、どらぼっちゃんが大活躍するA・RPGだ。魔法カードや帽子・マントなどの武器を使って、危機に陥った魔界を救うのだ!!　ユカイなお友だちも仲間になって、いっしょに戦ってくれるよ！

（ナグザット・発売中・¥8,000）

Ⓒ1993 naxat Soft　Ⓒ1990, 1993 RED

どひぃ〜ッ！　ゲーム戦国時代！

ARCaDE Spark！ ゲーセンを喰らう…

ますます絶好調の"アーケード・スパーク"（略してあけすぱ）だ。日本語を正しく勉強するために、適当な略語を使うのも少しは必要だ。しかし、世の中そんなに甘くない。ついにＳＦＣで、『ストⅡターボ』が出てしまうぞ！　これはショックでけえ。

今回のメニューはッ？

- 超強力大特集（2ページ）！『ストⅡターボ』極秘ごたくを並べる私
- 負けザンギの基板豆知識
- 瑞原　蛍が語る、『アーケードゲーム今昔物語』
- 大好評『ゲーセンキッズ　バカ一代一直線讃歌』

どわあふチェック

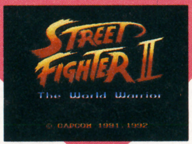
祝!!㋵他流試合開始！

㋵がついに場末のゲーセンで対戦をするぞ！　結果はのちほど大公開。とても新婚とは思えないぞ!!

ゲーセンキッズ一直線讃歌　**バカ一代**

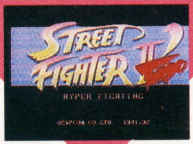
くどいようだが、㋵が見知らぬ人と『ストⅡ'ターボ』の対戦をするぞ。結果はもちろん今は秘密だ。

SFC　ストリートファイターⅡ



AC　ストリートファイターⅡ'

AC　ストリートファイターⅡ'ターボ



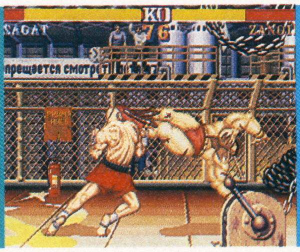
カプコンが大爆発!!　大出血？？

亀でも知ってる、ＳＦＣ版、『ストⅡ』だ。このソフトをめぐって日本各地でカツアゲが多発したかどうかは、不明だ。

ＰＣとメガドラに移植されて超話題の、『ストⅡダッシュ』は、完成度としてはナンバーワンかもしれないッキー。

ＳＦＣに移植されることが決まった『ストⅡ'ターボ』だ。タイトル名だけで９文字もとってしまうのがライター泣かせだ。

SFC　ストⅡ
これがなければ、今のカプコン人気はなかったかもしれない。歴史的大ヒット作だ。ＰＣ、メガドラにはない。



AC　ストⅡ'
四天王が使えるうえに同キャラ対戦までできる、超遊べるゲームだ。SFCでは出ないが、『ストⅡ』に隠しモードが。

AC　ストⅡ'ターボ
現在、全国のゲーセンで大きな人気を得つつも一部の「ストⅡフリーク」には支持を得ていない微妙な作品だ。

STREET FIGHTER II TURBO あらためて12人のキャラ紹介をするゾ!

さぁ〜なんの前ぶれもなく『ターボ』が出ることになったぞォ！　はっきり言って、オイラもびっくりしまくりで倒れたぐらいだ(フロで)。

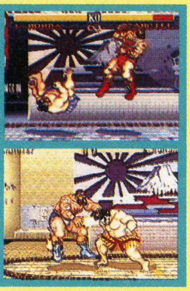
そりゃ、『ターボ』がご家庭で楽しめるとなれば嬉しくないといえばウソになるけど、あまりにも唐突だよな〜♬　PCとメガドラでロムカード&カセットが出るって話の直後だもんな。「寝耳にミミ萩原(古い)」だ。

SFC　AC

隆［リュウ］

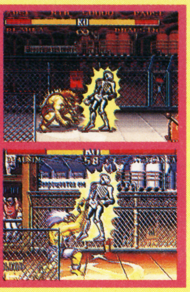
SFCでは強いのか弱いのかわからん（弱い）奴だが、ターボの隆は、ダッシュ流波動拳&旋風脚がスピードアップして、とんでもない強さを誇る。強の波動拳をうちまくってるだけで拳や春麗には勝てるから、なるべく波動拳は使わない方が対戦は楽しいだろう。

E・本田



『Ⅱ』で強かったのだが、（SFC版は弱いのか？）『ダッシュ』でかなり弱体化し、落ち着くかと思われたが、『ターボ』では超強力化して登場。強すぎて強すぎて結構シャレになんなくなってるんじゃい。でも最初のときの本田の方が、僕は好きだったっす。どちこい。

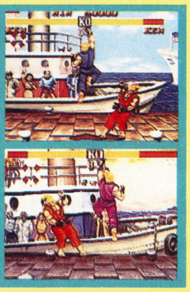
ブランカ［BLANKA］



『Ⅱ』のときも、さわるとケガする危ないヤツだったけど、『ダッシュ』『ターボ』ときて、体の色も変化し、多彩な危なさを誇るケモノに変身しつつあるぞ。SFCではどんな状態で現われてくれるのやら。うひい、今から昼も眠れない日々が続いている。

SFC　AC

拳［ケン］

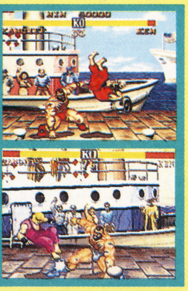


『Ⅱ』に比べ、昇龍拳が大幅に使いやすくなり、歩く速度もアップ。このスピードは、高速化した『ターボ』では強い戦力だ。跳びパンチの強さも『ダッシュ』同様強力で、跳びパンチからの昇龍拳だけで、かなり強い。しかし昇龍拳を読みで当てるのは快感であるぞえ。

春麗［チュンリ］

イヌでも知ってる春麗。『ターボ』では「空中スピニングバードキック」と跳び道具、「気功拳」をマスターし、すごく楽しいキャラになったけど、使いこなすには腕が必要。単に強さで言えば、『Ⅱ』のときが一撃必殺の強さを持ち、他から恐れられていたなぁ。

ザンギエフ［ZANGIEF］



新必殺技〝ハイスピードラリアット〟の恐るべき威力により、ザンギさんは強くなった。回転中の足の当たり判定がなく、飛び道具もすりぬけれるため、接近戦では相当の威力を持つ。足の速い敵に惑わされることも、かなり少なくなるハズだ。べりぐうキャラ。

負けザンキの 基板豆知識

JAMMA ハーネス大研究

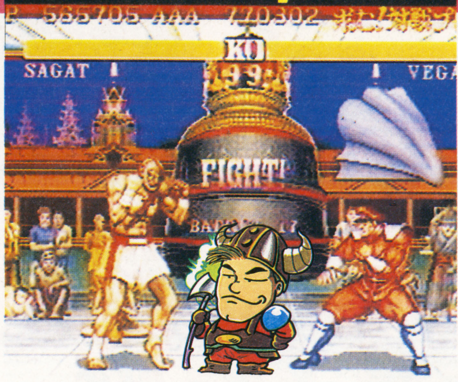
前号の記事を読んでさっそく部品を買い集めた方もいると思う。その心意気は大変嬉しいが、やはり物事には順序がある。まずハーネスの作りやすい基板をチョイスしてみよう。ハーネスの作りやすい基板とは何といってもJAMMA規格の基板である。そもそもこの規格はそれ以前の各社バラバラの規格を統一させるためのものなので、とてもよくできている。56ピンであるため部品が若干高くつくのが難点だが…。JAMMAとは日本娯楽機器工業協会の英文の頭文字を取ったもので、ハーネス規格作成時に各メーカーの色々な意見が混入されていて一概に規格といえども、使われないピン番号があったりする。どういうことかというと、例えば半田面S番の「TILT」という信号。これはタイトー系の基板にしか使われていないことが多い。なぜなら筐体にTILT機構がついているのはピンボールマシンとタイトーのゲーム機ぐらいなものである。海外のマシンにもあったりするが、まだまだ秘密はいっぱいだ。というわけで次回へつづく——。

ゲーセン野郎に愛の手を

ACの『ダークエッジ』あれはいいっす。対戦のかけ引きという点では『SFⅡ』には劣るにしても、キャラクターのカッコよさと、対戦の迫力は、ちょっと他に類を見ない完成度を持ってるとみた。『バーチャ・フォーミュラ』といい、雰囲気と迫力で勝負をかけてくるセガは、映画好きとしちゃァたまらんぜよ（ついでに坂本竜馬も超好き。「お〜い竜馬！」⑭巻はやく読みて〜!!　好きなマンガは単行本で読む主義なのだ）。

ゴタクをならべるぞ

〝なぜ今『ストⅡターボ』？　『ストⅡ』が出てからかなりたつけど、『ダッシュ』をいきなしブッチして『ターボ』だろ？　スッゲェよなぁ…。そういえばＳＦＣの『ストⅡ』にも裏技でキャラクターがダッシュカラーになるのがあったな。んでもってＰＣとメガドラで『ダッシュ』が出るから、ＳＦＣでダッシュを出しても、たいしてインパクトはない…。



〝ダッシュ〟じゃない

…それから、これは『ストⅡターボ』であり、『ストⅡダッシュターボ』ではないんだな。これには２つの見方があるんだけど、まず、ＡＣの『ターボ』と全然違うという説。ＳＦＣの『ストⅡ』にアレンジをしたモノなのかもしれない。そしてもう一つの説は、単に『ダッシュ』を作ってないから'を省いたという説。どーも後者っぽいと僕は思うけどね。

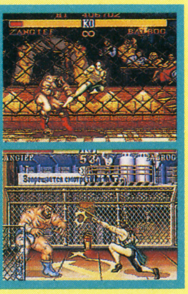
ガイル［GUILE］

もともと強かったガイルが、『ダッシュ』で非常に使いやすくなったため、真性ガイルファンは渋く熟成された攻めをマスターした。しかし『ターボ』のスピードアップは、彼にとって辛いものとなるだろう（レバーニュートラルで出す技が多く、速いと対応が難しい!!）。

バイソン［M・BISON］

〝ベガスの北島三郎〟とまで言われた男だが、『ターボ』ではターンパンチが一瞬無敵になり、殺されるほど苦手だった飛び道具がまるで怖くなくなった。コレだけでもちょ～強い。もうヤツには拳じゃ勝てないね。隆でも〝うぁぁぁぁあっ〟という感じだ。ブツブツ。

バルログ［BALROG］

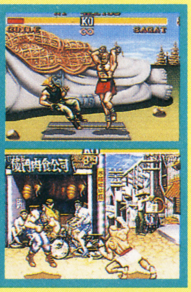


バルバルゥ～スピードが売りのカタログ（バルログ）に1.5倍の身のこなしをつけてみそ。そりゃもう大変ですぜ、ダンナぁ。もう反応速度のニブい相手なんか、止まって見えちゃうよ。赤バットの川上みたいなもんよ。でも返し技とかは難しいよ、当てるの。

ダルシム［DHALSIM］

『ダッシュ』で大幅にファンを増やした（特にマニアに）彼だが、スピードアップはやっぱり辛い。新技〝ヨガテレポート〟もあまり敵を倒すのには使えないし。でも、あの技を極めたらモノすごく楽しくうれしいかもしれない。P.S：CPUのダルシムは最強!!

サガット［SAGAT］



このサガッツとガイルの２者は、操作感をつかむまで時間がかかる。それゆえ、『ターボ』ではスピードアップに対応するため、またひと苦労せねばならないのだ。しかし、それだけに、〝ただ単に強いキャラだから使ってたヤツ〟は激減し、真のファンだけが残る…と思う。

ベガ［VEGA］

ムッキー！　ザマ見ろ。悪の華、ベガが弱くなったよ～ん。しゃがみ強パンチが弱くなって、隆拳の跳び蹴りも返せないぞ。ダブルニーの後のスキもデカいし。これで安易に対戦でベガの〝サイコ投げ〟をやってくる邪道なオタッキー君は絶滅することだろう。ホッ。

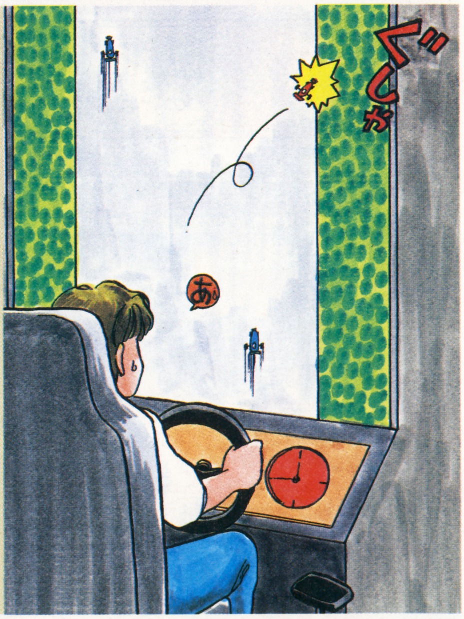
瑞原蛍の アーケード 今昔物語

アーケードビデオゲームの夜明け③

アタリから『ポン』が発売されたその翌年、1973年になると、日本でもビデオゲーム開発に参入するメーカーが（少しではあるが……）現われはじめた。タイトー（大東貿易）とセガ（サービスゲームズ）である。タイトーの『エレポン』、セガの『ポントロン』はいずれも『ポン』をベースとしたものではあったが、ともかく、これが日本のビデオゲーム史の始まりを飾ることになったのだった。

さらに翌年1974年になると、タイトーは『スピードレース』というレースゲームを発表した。これは内容はまだまだ単純ながらも、ハンドル、ギア、アクセルペダル、ブレーキペダルを使うという、現在のレースゲームの雛形ともいえる型を備えていたのだった。

1973年から1975年までの間、日本におけるビデオゲーム開発はタイトーとセガが独占する形になっていたが、1976年になるとこの２社の他にユニバーサルが参入してくることになった。また、この年にアタリが第１次ビデオゲームブームを起こすゲームを発表した。　（つづく）



チェルノブ西田のストリートファニチャー

見損なったぜ!!　ラーメンマン。とうとう『ストリート・ファイターⅡ'』が家庭用になりそうなので、アンディ＝地霊ジャイアントという公式にあてはまるので覚えておくように。大好物はコーラ。ラーメンマンお前もか!!　『オウガバトル』、ムズいですねえ。アノゲームはやはり反射神経と読みでしょう。あのゲームってきまってるじゃありませんか『ストⅡ』デスヨ。何言ってるんだ信じらんねえよ、マッタク。

ゲーセンキッズ バカ一代 一直線讃歌 第4回

アーケードゲーマーの星を目指せ!!

前号までのあらすじ

ミヤギィさんのもとで空手もといゲーム道を極めるべく修行を開始したピエール㋵だったが、地道で単調な修行が続き、彼は少し退屈していた。そんなある日…。

倒錯の次号を鼻血をたらして待て!!

さて、今回の"バカ一代"真犯人はわかったかな? 読者のみんなに理解してもらうために、この作品の総監督から推理の鍵となるヒントが用意してあるぞ! ①なぜ空手着の男がサムにいたか。②男とミヤギィの関係は? ③このページのコマ割り担当のミポリンは漫画家? 以上だ。

求ム!"殺人的修行"! ピエール㋵を君の手でシゴいてみないか!(変な意味にとるなよ!)まだたったの500通しかハガキが来ないぞ! 採用者には、鬼ステキなオリジナルグッズプレゼント! だっ。

一撃必殺 読み切りコミック登場!!
迷宮内で出会った
変な3人
幻のアイテムは手に入るのかぁ!?
たしろたくや

スッポンアーマー!?
何だそりゃ…
コリ
アール 剣士
15歳 剣おたく
■いきなり迷宮内で
お宝さがしが始まった?
あのねー
このアーマーだけで
全身の防具が
揃ってしまうとゆー
お便利アイテムよん
▼GANKUBI HP 65/99
…………
…くだらん!!
はいやー
ぐげっ
もぉちっと高く
売れそーな物
置いてけってんだ!
アールちゃん
じゃコレ あたしが
もらっちゃうね
ドゴッ
でぇぇい
ピィ 魔導士
14歳
モンスター
おたく
ここで
封印してぇ
あとで
テレポート
させれば
盗まれないもん
ねー
ぷよよん

ドオオーン
▼GANKUBI HP 0/99
ジイ　破戒僧（はかいそう）
年齢不詳（ねんれいふしょう）　趣味（しゅみ）？
はおおおお
アール
ちゃ――んんん
てててて
ぐわしっ
ワシの活躍（かつやく）
見てくれたかのっ!?
・・・・
このぉ
…………!!
ガッ
ぐぐぐ
わーお
幸せ♡
▼KORA KORA…
ゴン
ゴン
このっ
このっ
ゴン
ゴン
ゴン
どスケベ
ぼぉずぅ
もっと
ぶって!!
ゴン
さわさわ
アールちゃん
アールちゃん

パーティ内でケンカしてたら先に進まないよ
仲よくやって楽しくいきましょねっ――――!!
ばっ…
もっとオ～アールちゃん
バカヤロ！パーティだなんて勝手に決めんじゃねー―――っっ!!
宝さがし迷宮ツアー
あの幻のアイテムがキミのものに!!
ツアー参加者大募集!!
ただコレに参加した中で生き残った３人ってことだろーが！
まぁピィとならパーティ組んでもいいと思うけどよ
きゃっ♡ホント!?
問題は………
むんっ
ナイスポーズ♡
がくーーっ
こいつわ
……まっいっか……先にいこ……
ピンポンパンポーン

当ツアーに参加中の みなさ——ん!! 元気に宝探し やってますかぁ!?
かなり人数が減ったみたいだけど あちこちで いいアイテムが 発見されてますよ!!
ぐふ♡
出会うのは モンスターばっかなんで てっきりアタイらだけと 思ってたのにな…
何でー 他にも生き残りが いるのかよ！
でも まだまだ すばらしいアイテム 用意してあるから がんばってねぃ!!
アールちゃん 何かこのツアー あやしーと 思わない？
怪しい？ ……何がだ……
こんな大がかりの 迷宮でアイテムも いっぱいなのに 参加費はタダだし ——

つまり このツアーの趣旨が わからんって ことだろ!?
確かに主催者も まだ姿を見せてないし 十分怪しーと 言える―――が……
ばむ
気にすんな!! タダであれこれ 手に入るんだ
カカカカ
もっとも今んとこ 大した物は 見つかって ねーけどよっ
ねー ねー ねー ねー ねー ねー
2人でなー に 話してんの？
ビクッ
ゴゴゴゴ…
やっぱり てめーが一番 怪しぃぃぃ!!!
……
あっ♡ ごむたいな

▲NANA-EFU HP. 350/350

……!!
アールちゃんっっ
そこを
離れてっ!!
オレ様は
やるぜ
あっ……
オレ様は
やるぜっ
オレ様は
やるぜ
オレ様は
やるぜ!!
オレ様は
やるぜ
▲MISS!!
雷電極爆地地獄図
———っ!!!
オレ様は
やられたぜ
キャー
キャー
キャー
▲NANA-EFU HP0/350
▲DEN-DEN 500Pt
リアルタイムよっ
のんびり待ってる
わけには
いかないもん
ピィ!!
あたしまで
コロス気かぁ
だぁ
———!!
うんうん

スッ……
スライムの指輪………？
うんっ!!
これはもう幻中の幻のアイテムよっ前から欲しかったんだ
装備してるとね何とスライムとお話ができるとゆースグレモノなの!!
……
すっぽんだのスライムだの….
ブッ ブッ ブッ
どしたのアールちゃん
アールちゃーん早く早くぅ上に行こー♡
キャアアアアア!!
ヤダーーっっ
ひーっ
!?
女ばっかのパーティか………
なんで逃げてんだ?
あらぁ?

▼MUSCLE-ANIKI HP3/3
ムキ!!
おーかた
モンスターにでも
ビビってんだろ！
やだねー女って…
クス
2階から上のフロアで
初めて見る
他のパーティね……
ぐぐぐ
ぬぐぐぐ
うげぇ!!
どしたの
ジイ？
むうっ!!!
ぬうううう
ぎり
ぎり
ぎり
はおぉお

むぅうん むぅうぅうん
アールちゃん見てるぅ?
いくぞ…ピィ
う…うん
こっこれよ
あれもモンスターなのか?
わかんない……
はぁあああ
どったのー
アールちゃん
元気ないねー
ちがう……
何かがちがうぞぉ
この迷宮は……!!
こんなハズじゃなかった。
もっとこう……
重宝するアイテムや
宝箱の財宝が
ザックザクっ
てのが
相場だぜ
ピィ…お前だって
金やアイテム目当てで
このツアーに参加
したんだろ?
まーね
でもあたしに
とっては
十分楽しめる
迷宮だと
思ってるけど…

あり……？
…!?
行き止まり
——————!?
ピィ…ここが
最上階だよな
うん…
ふっふっふっふ
!!
どうやら
お2人だけみたい
ですねえ
ここまでたどり
着いたのは……!!
くら——っっ
姿を見せん
か——い!!
ふっふっふっふ
それは最終フロアを
クリアしてから
言ってくださいよ！
おーし 早いとこ
出しやがれ！
どーせロクでもねー
モンスターだろーが
よぉ！
アールちゃん
あのさ
………
この声は
———

うわっ
▲DRAGON-ZU HP700/700
これよ これ！
向こうのウ○コ型の
ヤツァ相変わらずだが
こっちのは
いいツラがまえを
してるじやねーかっ
キャーーッツ
ヒネリスライムよ
めずらしーーっっっ
いかにも
モンスターって
かんじだよ
シュウウウ
ちん まり
あっ……
▲HINERISURAIMU HP?/?
アールちゃん
見て見て
かわいーよぉ
ヒネリ
スライム♡
やっぱ
イロモノモンスター
だったか……
ふる ふる
チャキ
どーもこーゆー
モンスターばっかり
だとよぉ……

げっ
あたしが活躍(かつやく)できねーだろっっっ!!!
ガギィン
にや
▼DRAGON-ZU KICK 20Pt
ぐっ
ドゲ
▼R HP 380/400
アールちゃーんっ!!
きいて きいてっ
あたーっ
このヒネリスライムとねお友達(ともだち)になったのよ
……
うわ
!!
そしたらさ この"天下取(てんかと)りの剣(けん)"をくれるって……!
アールちゃんに♡

魔法剣だなっ
ギィイイ
こいつぁ ありがたいぜ っっっっっ!!
でぃやっっ!!
ばぎょん!!
▲ TENKADORI-NO-KEN 1200Pt
▲ DRAGON-ZU HP 0/1700
あーくそーっ 何にも残して ねーじゃねーかぁ!! あのヤローっ
ゴゴゴ
!?
ねーねー あたしにも 何かちょーだいよ
……

“幻のアイテム”は何だったんだろう？と思った人は、ファンレターを!!

郵便はがき

162

41円切手をはってください

今回の締切りは
'93年5月14日

東京都新宿区新小川町1－14
NAOビル

角川書店

ファミコン&スーパーファミコン ゲームマガジン
勝スーパーファミコン 編集部

「ヒーローズ・ウォー　第3回」係行

住所　〒		
	性別	男・女
☎　（　　）		
フリガナ	年齢・学年	歳　年生
氏名		
P.N.	職業・学校	

メッセージ

（キリトリ線）

登録ナンバー

キャラクターの名前

性別 [ ] 年齢 [ ]

誕生日 [／]

イラスト

野　望

職　業　メイン [ ] ― サ　ブ [ ]

設 定　メイン [ ] ― サ　ブ [ ]

レベル [ ]　称　号 [ ]

●今回の冒険

ギルド [ ]　冒 険 [ ]　方 針 [ ]　地 図 [ ]

アイテム

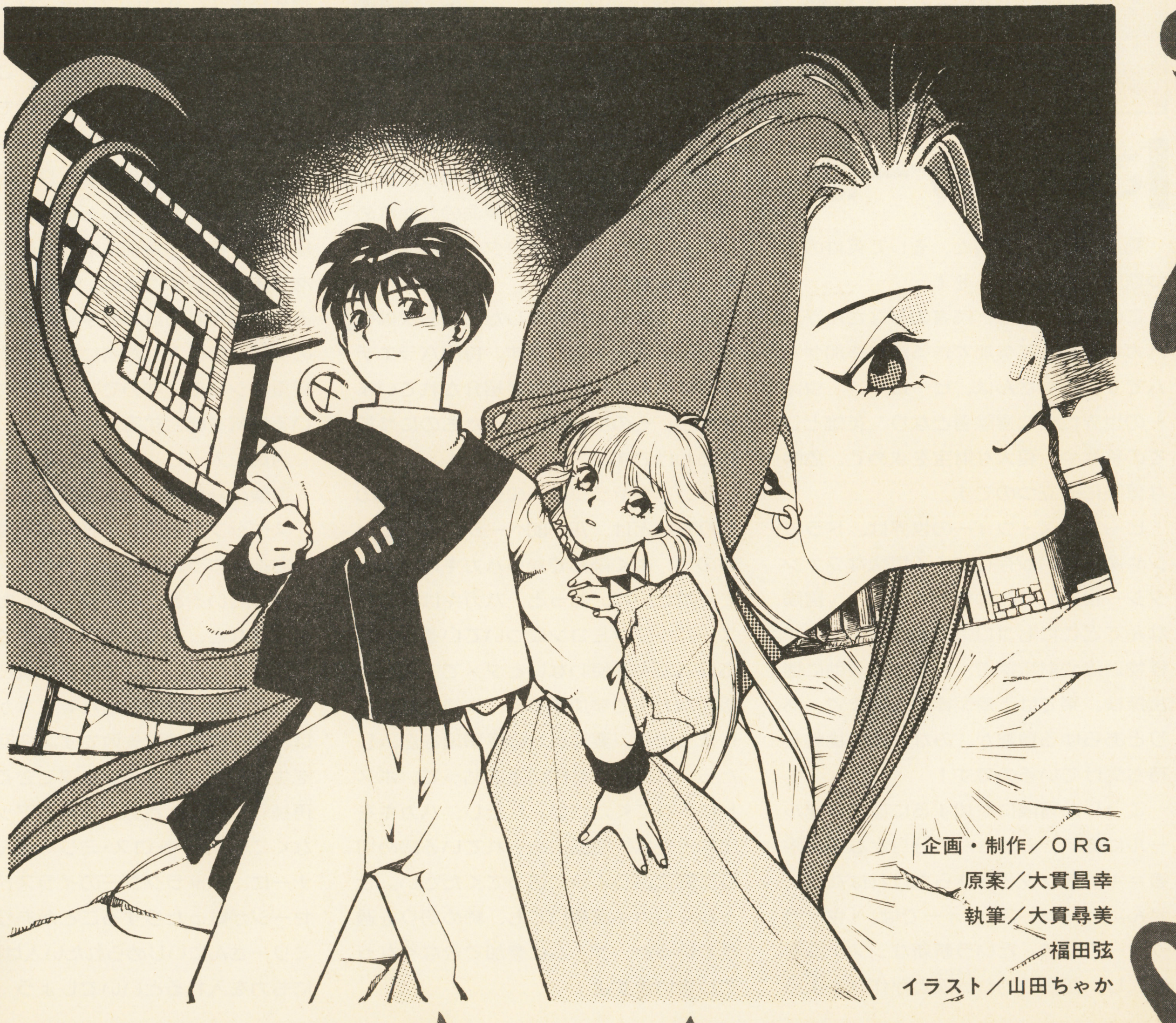
＋ ギルドで3番を選んだ人のみ4つめのアイテムを購入できます。 追 加 [ ]

……（キ リ ト リ 線）……

HEROES ヒーローズ・ウォー WAR

第3回 コインクエスト

英雄戦国伝



企画・制作／ＯＲＧ

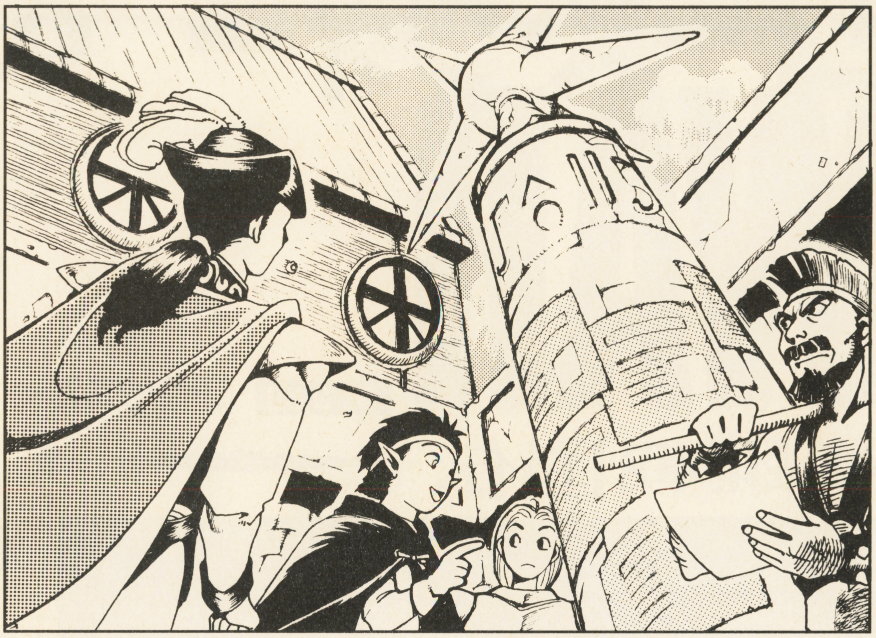
原案／大貫昌幸

執筆／大貫尋美

福田弦

イラスト／山田ちゃか

ヒーローズ・ウォー第3回!!
初めての方へ



このコーナーは

剣と魔法と、冒険と、そして英雄の待つ冒険世界にようこそ！

このコーナーは、読者のみなさんが、ハガキを使って参加できる読者参加ゲームです。みなさんは、ヒーローズ・ウォーの世界に住む冒険者となり、英雄としての称号や、莫大な財宝を求めて、危険な冒険に旅立つのです。

ヒーローズ・ウォーの世界は、ドラゴンや魔法使いが存在する不思議なファンタジー世界。こんな世界ですから、冒険なんてどこにもゴロゴロ転がっています。怪物退治や財宝探索、お姫様の救助に迷宮探検、果ては下着泥棒の逮捕まで、ありとあらゆる冒険が、みなさんの挑戦を待ち受けているのです！

こうした冒険に参加するには、まずルールに従い、みなさんの分身となる冒険者＝キャラクターを作らなければなりません。ヒーローズ・ウォーでは、「キャラクターの特徴」という斬新なシステムを導入し、超個性的な冒険者が作れるように工夫されています。また、所属ギルドによって冒険の成功確率が変わったり、アイテムの買い方１つが運命の分かれめになったりと、キャラクター作成はとっても重要なんですよ。

キャラクターが完成したら、お次は参加する冒険を決定します。毎回バラエティーに富んだ10の冒険が紹介されていますから、その中の気に入ったものに参加するわけです。

詳しいキャラクターの作り方や冒険のやり方などは、76〜80ページに載っているので、よく読んでからハガキに記入してくださいね。おっと、ハガキは本誌(勝)スーパーファミコンについている専用の応募ハガキを使わないとダメですよ。市販のハガキで参加すると、失格になってしまうので、要注意。必要事項を記入したら、ハガキに41円切手を貼って、ポストに入れてください。ただし、ハガキを出すときは、毎回決められている締め切りに間に合うように送ってください。せっかくハガキを書いても、締め切りを過ぎていると、ゲームに参加できなくなってしまいますよ！

実際のゲームは？

さて。みなさんから送られたハガキは、編集部のスタッフの手に渡り、ここで冒険の成功・失敗の判定が行なわれます。正しい行動やアイテムを選んで選択した冒険者のみが、冒険を達成できるのです。

そして、見事冒険を成し遂げたキャラクターには、名誉あるレベルアップが待っています！　レベルアップしたキャラクターは、ランキング表（活躍の度合いによって決定される）に名前を連ねる資格を得ます。さらにランキング上位10名には、ヒーローズ・ウォーのオリジナル・テレカまでプレゼントされて、こんなに豪華でウンバボ共和国、(勝)女帝もびっくりの大判振る舞いなのです。

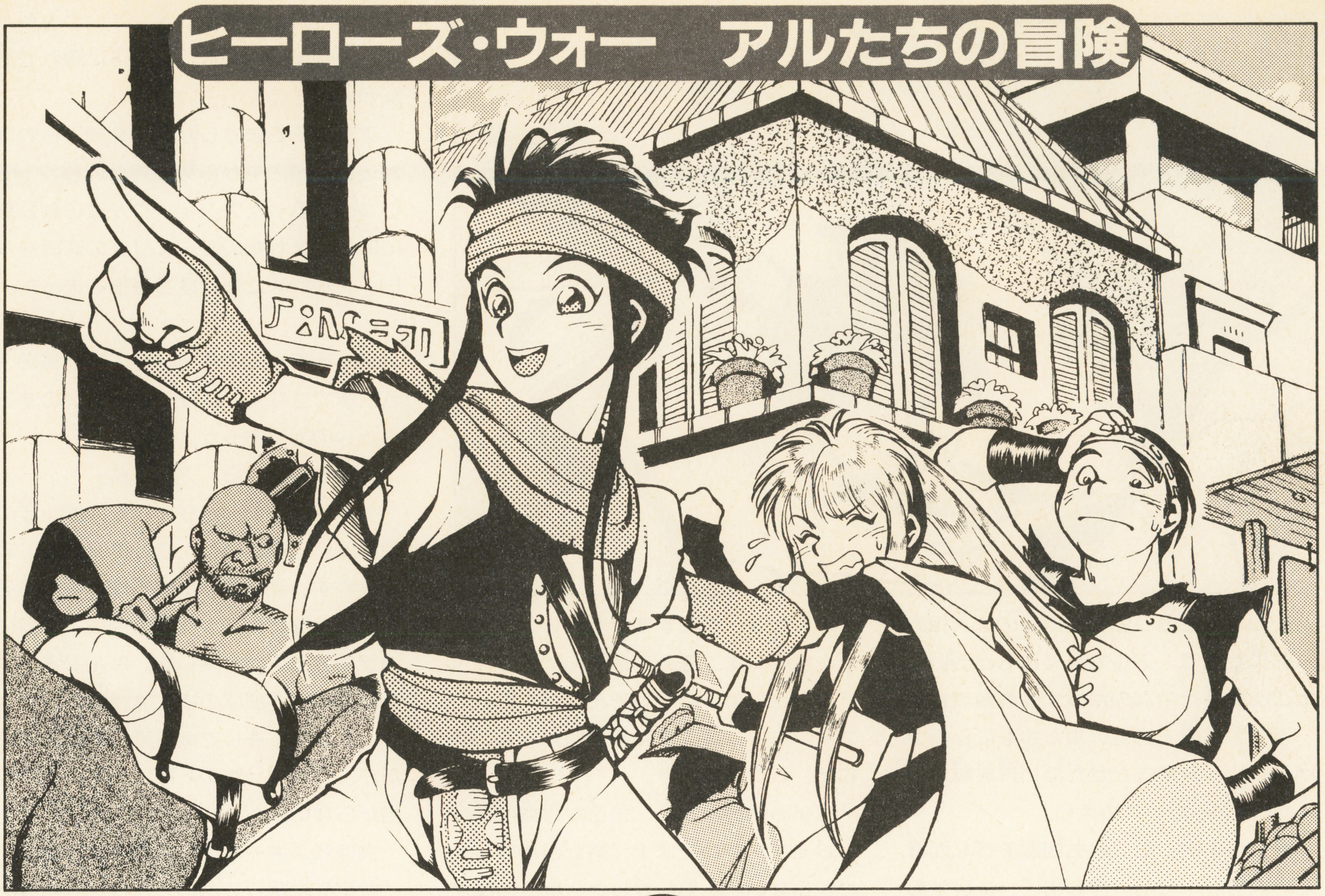
また、特別な情報を得たり、強力な魔法のアイテムを入手した場合などには、編集部からの「特別返信」が届く場合もあります。特別返信は、選ばれた勇者のみに郵送される謎のお手紙（笑）で、その実態は手に入れた者にしかわからない貴重なシロモノなのです。現在わかっている情報を総合すると……。

☆封筒に入ってくるらしい
☆冒険の結果が小説化されてくるらしい
☆スタッフからのお手紙がある場合も？
☆お得なコラムもあるそうだ
☆持っていると幸運を呼ぶそうだ（笑）

などなど、ううむ、アヤしいですね。

残念ながら、ランキングに載らなかった人、特別返信が送られてこなかった人は、今回の冒険は失敗です。今回の経験を生かして、レベルアップできるように再挑戦してください。レベルアップできなくても、サテュロス・ミリーさんのコーナーに、キャラクターのイラストやメッセージが載ったりすることがありますよ。ミリーさんにいじめられたい人は、こちらにも力を入れるといいでしょう（笑）。

ヒーローズ・ウォー　アルたちの冒険



コイン クエスト

第１回 伝説のコイン

「うひゃーっ、すごい人の数だなあ！　今日はなにかのお祭りでもあるのかな？」

アルがすっとんきょうな声を上げると、エリザが彼をたしなめた。

「んもう！　アルったらみっともないわねぇ。田舎モン丸出しじゃないの。帝国の首都なんだから、人がいっぱいいるのは当たり前なの。ほらっ、あんまりキョロキョロしてるとナメられるわよ！　もっと堂々と歩きなさいよ！」

「そういうエリザだって、右手と右足が同時に出てるじゃないか。ぎくしゃくしてて、みっともないぜ」

エリザは顔を真っ赤にし、ガッシュに一発、勢いよく蹴りを見舞った。

「うるさいわね！　都会じゃこういう歩き方が一番トレンディーなのよっ」

この３人組、冒険を求めて帝都ヴァインに着いてから、ずっとこの調子である。田舎育ちの彼らのこと、ヴァインの賑やかさに舞い上がってしまうのも仕方がない。見る物すべてが珍しく、彼らは大騒ぎをしながら大通りを練り歩いていく。

「しっかし腹減ったよなあ。都会ってのは、どこもかしこも物が超高くていやだぜぇ。おれたちの持ち合わせじゃ、３日もたたずに破産して飢え死にだぞ」

「そうならないためにも冒険よ、ボウケン。この町だったら帝国ギルドかマロウダーズのお世話になれば冒険の１つや２つ……でも、まずは腹ごしらえね。裏道にでも入ればきっと安いトコが……あ、こっちよ、こっちからいい匂いがするわ」

だが１時間後、一行は完全に道に迷っていたのであった——。

「おーい。ここ、さっきも通ったぞ」

「うっ、うるさいわね！　そもそもガッシュが腹がすいたなんて言うから、こんなことになったんじゃない！」

「しっ、静かに！」

エリザとガッシュの言い争いを、アルがさっと手を上げて制した。そのただならぬ様子に、エリザたちも沈黙する。

「今、悲鳴が聞こえなかったか？」

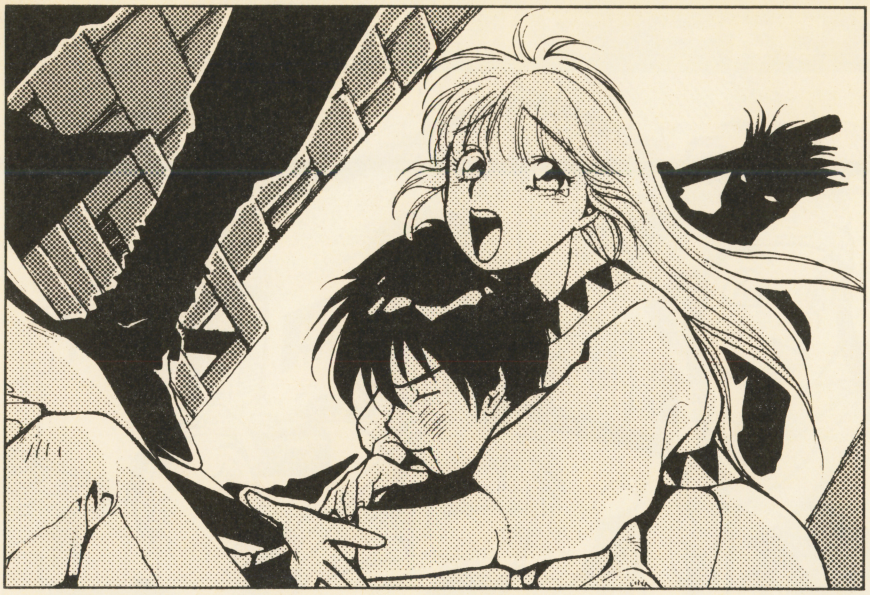
「ちょっと、脅かさないでよ！　そんなのアルの空耳……」

『きゃああっ、やめてっ！』

「あっちだ！」

アルとガッシュは一斉に悲鳴の聞こえた方向にダッシュした。少し遅れてエリザがその後を追う。

悲鳴の主はアルたちと同年代くらいの少女だった。彼女の足元には、１人の青年が腹を押えてうずくまっている。



その周りを取り囲んでいるのは人相の悪い男たちで、アルでなくともどういったことが進行中なのかは大体想像できる。

男たちは眼光鋭くアルたちをにらみつけると、ドスをきかせた低い声を絞り出した。「なんだ、てめえら」

男たちの中でも、最も凶悪そうな面構えの大男が１歩前に進み出て、エリザの胸ぐらをつかみ、脅しをかけようとした。

「お嬢ちゃん、ケガしたくなかったら、すっこんで……ぐえっ！」

めりっという異様な音とともに、男は股間を押え、白目をむいて卒倒した。思わず目をそむけるアルとガッシュ。

エリザはふん、と鼻を鳴らし、男たちに指を突きつけて憤然と言い放つ！

「女だと思って甘く見ないでよね！　見れば４人がかりで女の子いじめて、気に食わないったらありゃしないわよ。事情は知らないけど、許せないわね！」

早口で一気にたたみかけると、エリザは親指を下に向けた。

「覚悟しなさい！」

☆

情けは人のためならず。少女テュエルとその恋人エイメンを助けたアルたちは、ちゃっかりと冒険者の酒場で昼食をごちそうになることになった。

「するってえと、あいつらはこのコインを狙っていたってわけだ」

アルはスープをすすりながら、手にした１枚のコインをもてあそんだ。

「でもさ、ガツガツ。そんなうす汚れたコインに、ング。なんの価値があるのかねえ、ムシャムシャ」

「ちょっとガッシュ、飛ぶから食べながらしゃべんないでよ！　見た目だけじゃわからないわ。もしかしたら魔法の品かもしれないわよ」

「いいえ。鑑定してもらいましたが、魔法の力はないと……。古代の品で、確かに値打ちはありますが、所持金にはまったく手をつけずにこれだけを狙うとは、一体どういうことなんでしょう？」

エイメンはアルからコインを受けとると、それを指先でくるくると回した。コインの表面に浮き彫りされた竜の彫刻が、鈍い光を放ちながら回転する。エイメンが先日街道で拾ったというこのコイン、どう見てもただのコインとしか思えない。だが、アルたち３人の興味はとっくにそんなコインなどにはなく、新しく運ばれてきた豚の丸焼きに移っていた。なんとも、頼もしい？　主人公たちだ。

そんなときであった。突如爆音がとどろいたかと思うと、一瞬にして真っ白な煙が店内に充満した！

「煙幕弾だ！」

悲鳴、怒号、そしてまた悲鳴！　酒場は大混乱に陥った。

「なんだかわからないが、こいつぁヤバそうだぜ！　みんな、机の下に隠れて混乱が収まるのを……」

アルはそこまでしか言葉を続けられなかった。煙の中から突如男が現われ、そいつの振るったスティックが彼の側頭部に叩き込まれたのだ。エリザの悲鳴を耳に、アルは床に崩れ落ち意識を失った。

☆

はっと目を覚ますと、そこは酒場の汚れた床ではなく、暖かくいい匂いのするベッドの上であった。

「お目覚めかしら、アルくん」

ベッドの横から話しかけたのは、年のころ25、６歳といった感じの女性だ。親しみやすい笑顔がアルに向けられている。

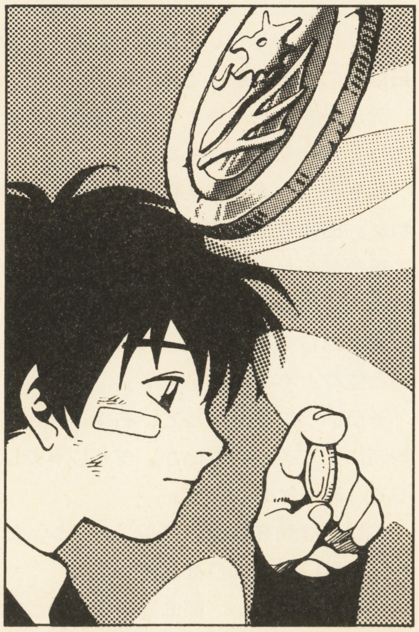
だが、なぜかアルはその中に、不安にさせられる何かを感じた。なんだろう？

見渡すと、部屋の中には相棒のガッシュとエリザ、そして例の青年の姿もある。だが、少女テュエルだけは、その姿が見当たらない。

女はハスキーな声で言葉を続けた。

「状況を説明しておこうかしら。私はあの場からあなたを助けたシャーミーという者。ここはもう安全な場所で、キミは聞くところによるとアルカリオス・ジャームくんというお名前。わかる？」

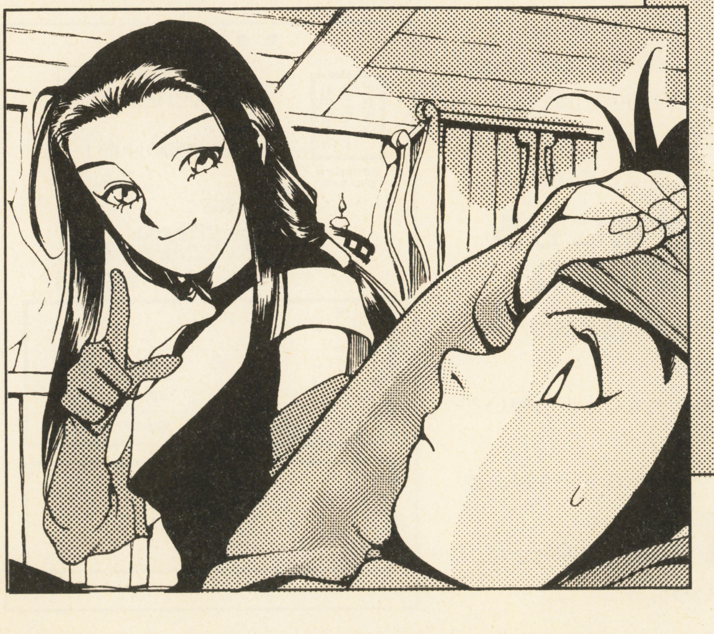
「あ、ああ」

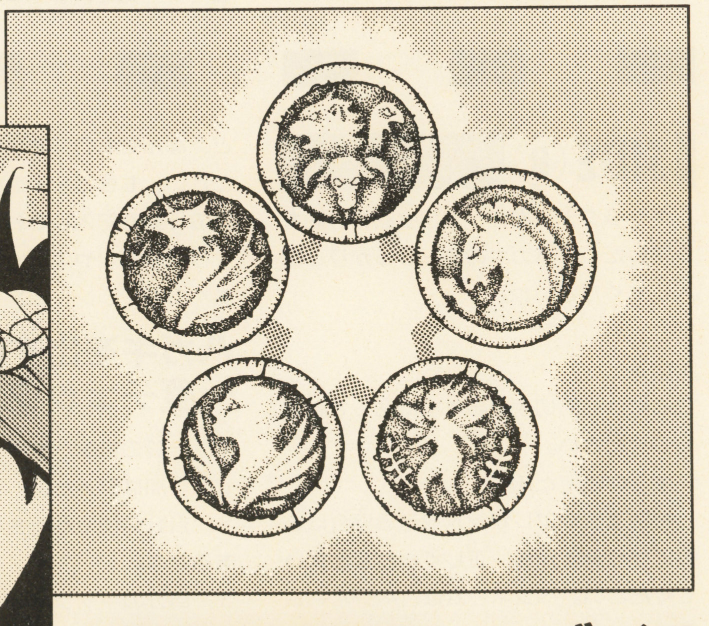


「キミたち危なかったのよ。なぜだか知らないけど、ダーク・スターの連中が、キミたちをさらおうとしたんだから。たまたま私があの酒場にいたからよかったようなものの…ねぇ？
キミたち、なにかダーク・スターの連中を怒らせるようなことをしたの？」
ダーク・スター！　ダーク・スターは一応、帝国に存在する４つの冒険者ギルドの１つではある。だが、その正体はもちろんだれでも知っている。非合法活動もまったくいとわない恐怖の犯罪集団だ。
「心当たり？　そういえば…」
だが、アルがコインのことを言おうとしたとき、エリザの表情が目に入った。つきあいが長いせいか、口に出さなくとも顔を見れば、互いの考えていることはわかる。エリザの表情は他でもない、『言うな！』というものだった。
「特にない…と思うんだけどなぁ」
アルはあわててごまかした。
「そう…」
「そ、それよりテュエルさんは？」
ごまかしついでに、アルはエイメンたちの方に話を振ってみた。それに、先ほどから、少女の姿が見えないことがずっと気になっていたのも事実だ。だが青年は、つらそうに首を横に振った。
「残念ながら彼のお連れさんは消息不明なのよ。もしかするとその方だけは、奴らに連れ去られたのかもしれないわね」
「………」
「そういえば、あなたは何者なんです？それに、なぜ見ず知らずの私たちを助けてくれたの？」
エリザがさっそく探りを入れる。どうもエリザは彼女のことを、うさんくさい相手と考えているようだ。
「それはキミたちが酒場に入ってきたときから、わけあり風でなんとなく気になってたからよ。それにキミたちのような子どもが、みすみすダーク・スターのような連中の手にかかるのを見過ごすのも気がひけたしね……私はと言えば」
だが、彼女が答える前に、扉が外からこんこんとノックされる音が響いた。
「ちょっと待っててね」
シャーミーが歩み寄り、扉を少しだけ開けた。扉の向こうには誰かが来ているようだが、姿は見えない。シャーミーはそのまま、扉の向こうの相手と小声でひそひそ話を始めた。
「ギルドマスターが？　３日はちょうだいと言っておいたはずよ……わかったわ…コインはともかく女の子の方が……奴らも探しているの？……そう。あまり危ないようなら、彼らの身柄を他に……」
会話を終え、扉を閉めると、彼女はアルの横に戻ってきた。
「困ったわ。ダーク・スターの連中、私のことをあちこちで聞きこんでいるみたい。多分キミたちを連れ出すときに、姿を見られたんだわ。話をむしかえさせてもらうけど、本当に心当たりはない？
事情がわからないとお連れの人も探しようがないし、手の打ちようもないのよ。
ねっ、私を信用してくれないかな？」
言いつつシャーミーは、笑顔でアルの顔をのぞき込んだ。だが、その目には、なぜか感情というものがまったく感じられなかった。
アルのどこかで、警戒警報がうるさいほどに鳴り響いた。

☆

だが、天はあくまでアルたちの味方をするつもりのようだった。あの直後、シャーミーの隠れ家は、酒場のとき同様、何者かに襲撃され、アルたちとエイメンはどさくさまぎれに、シャーミーからも追っ手からも逃れることができたのだ。
だが、襲撃してきた連中。ちらっとみたあの装備は、帝国ギルドのものに他ならなかった。アルたちの知らないところで、何かが始まりつつあるようだ……。





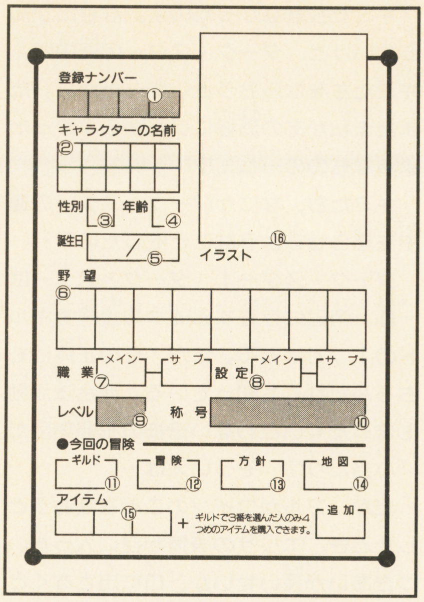
つづく

ルールとハガキの書き方

SIDE Ⓐ

それではハガキの書き方を説明します。
うすく影のついた記入欄(①、⑨、⑩)には、第1～2回に参加して特別返信をもらった人だけ、記入してください。

①登録ナンバー
第1回にレベルアップした人は、このマスに獲得した登録ナンバーを記入してください。
②キャラクターの名前
自分のキャラのカッコイイ名前を決め、カタカナ10文字以内で記入してください。「、」は1文字に数えます。
③性別と④年齢
キャラクターの性別と年齢は自由に決めてください。性別は、男なら1、女なら2と記入します。年齢は13歳～60歳ぐらいの範囲で選んでください。
⑤誕生日
キャラクターの生まれた月日を自由に決定して記入してください。ただし、1カ月は28日までとします。
⑥野望
ここにはキミのキャラクターの野望をカタカナ18文字以内で記入します。詳しくは77ページを見てください。
⑦職業と⑧設定
77ページのルールに従って、キミの好みキャラクターを作ってください。職業2つ（メイン職業とサブ職業）と設定2つ（メイン設定とサブ設定）を選択して、それぞれのマスに番号を記入します。
⑨レベル
第1回にレベルアップした人は、新しいレベルをここに記入してください。
⑩称号
第1～2回に参加して特別返信をもらって称号を得た人は、それを記入します。
⑪ギルド
キミのキャラクターが所属する冒険者ギルドの番号を記入してください。ギルドは87ページに載っています。
⑫冒険、⑬方針、⑭地図
78ページの冒険の内容と88ページの行動方針を見て、今回参加する冒険と行動方針を決定し、各々のマスに記入します。



地図のマスには、88ページの地図の中から行動を行なう場所を選び、その記号（アルファベット）を記入してください。
⑮アイテム
87ページを読んで、ルールに従ってキャラクターの持ち物を選びます。1マスに1つのアイテムの番号を記入します。
⑯イラスト
ここにキミのキャラの似顔絵を描いておいてくれるとうれしいな！

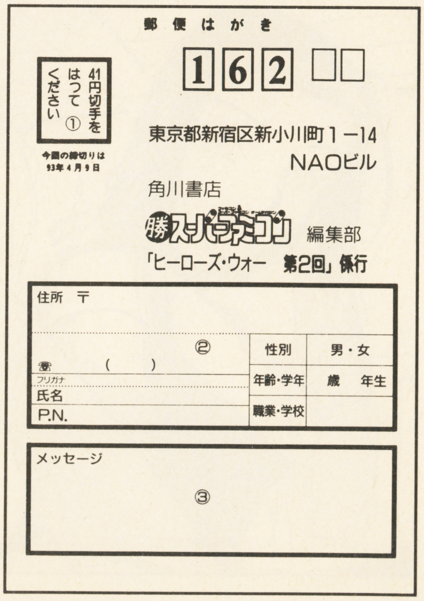
SIDE Ⓑ

キャラクターを作って、今回の行動を決定したら、ハガキの表もしっかりと記入してくださいね。

①切手
ここには41円切手を忘れずに貼って応募してください。
②キミの住所と氏名
特別返信やプレゼントを送る場合に必要になりますから、正しくきちんと書いてください。ペンネームは、ペンネームの欄に記入してください。
③メッセージ
伝言板や、スタッフへのメッセージなど、なんでもOKです。自由に書いてください。もちろん、選択肢にない自分だけの行動を記入してもかまいません。
行動の補足や詳しい説明なんか書いておくのも、ランクインする秘訣です。

ハガキを出す前にもう一度チェックしてね

1．一般の官製ハガキや他の回のハガキでの参加はダメだよ。
2．自分の住所と氏名をしっかり書いてあるかな。
3．自分のキャラクターのデータは、控えを取っておいてね。
4．もちろん、切手は貼ってあるよね。
5．応募の締め切りは守ってね。



キャラクターの職業と設定

キミのキャラはどんなキャラ?

このページでは、キミのキャラクターの作り方について説明します。

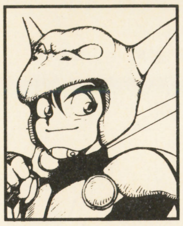
最初に行なうのはキャラの名前、性別、年齢、誕生日を決めることです。決め方と記入の方法については76ページのハガキの書き方のところに載っています。

次にキャラクターの職業を選びます。右上に４種類の職業が載っていますので、その中から最も気に入った職業の番号を、ハガキのメイン職業のマスに記入します。また、キャラにその職業以外の職業の能力も持たせたい場合、その職業の番号をサブ職業のマスに記入します。メインに１(戦士)、サブに３(魔術師)を選べば、魔法を使える戦士となるわけです。サブ職業は選ばなくてもかまいません。

さらに、右の14種類の中から、キミのキャラに一番持たせたい設定を１つ選び、メイン設定のマスに、その番号を記入します。同様に、二番目に気に入った設定の番号を、サブ設定のマスに記入します。設定は毎回同じとは限りません。今回の設定で気に入ったものがない場合には０番を選択しておいてください。

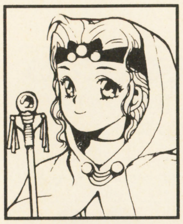
最後にキミのキャラの野望を18文字以内で野望欄に記入します。「このキャラの目標はこれだ」とか「こんなことをさせたい！」ということを考え、記入してください。記入内容は『恋人が欲しー』とか『～の冒険を成功させて有名になってやる』とかなんでもＯＫですよ。

キャラクターの職業



1．戦士(ファイター)

最も基本になる職業です。戦いのエキスパートで、すべての武器を使いこなすことができます。司祭をサブに選ぶと聖戦士に、魔術師をサブに選ぶと魔法戦士になります。

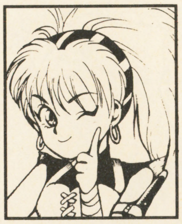


2．司祭(クレリック)

神に仕えて、祈りを捧げることによって、神聖魔法を使うことができます。主に治療や防御の魔法を得意とします。魔術師をサブに選ぶと賢者になります（逆の場合も同じ)。

3．魔術師(ウィザード)

攻撃用の魔法を得意とし、レベルアップすると、怪物を一撃で倒せるような魔法を使うこともできます。戦士をサブ職業に選ぶと、たいていの武器を使えるようになります。

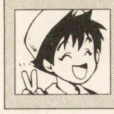


4．盗賊(ローグ)

ワナの取り扱いができ、探索や捜査能力に優れています。司祭や魔術師と組み合わせることによって、わな探知や回避能力をパワーアップすると、より使える職業になります。

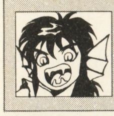
キャラクターの設定

0 普通の人



ただの人です。人間普通が一番という場合に選んでください。気に入った設定がない（あるいはサブ設定を選びたくない）場合に、とりあえず選んでおくという手もあります。

2 竜の血

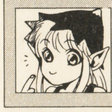


キミはなんとハーフドラゴンです。キミの父（母）親は、何とドラゴンだったのでした。そのために、精神的に不安定な状態になると、ドラゴンの能力が目覚める場合があるのです。

3 悪魔の血

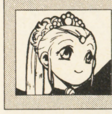
げげっ。キミの父（母）親は……。キミは気を失うと悪魔の本性をむき出して、奇怪な行動をとることがあります。また、身体のどこかに、悪魔の印があるというウワサも……。

4 妖精の血



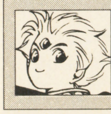
いわゆるハーフ・エルフという奴です。寿命が普通の人より少しばかり長くなるのでラッキーかも。また、キミの耳は、妖精の血の影響で、少しばかりとがっています。

9 お姫（王子）様



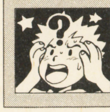
何と、あなたはやんごとなきお姫（王子）様です！　正体がわかると、すべての貴族や民衆があなたに頭を下げますが、誘惑や暗殺のターゲットにされる危険もあります！

14 第三の目



キミがピンチになると、ひたいに自動的に第三の目が現われて、キミを助けてくれます。しかし、その間、キミの人格は失われて、別人になってしまうので注意が必要です。

15 記憶喪失



あなたには過去の記憶がありません。あなたは一体どこの誰で、失われた過去には何があったのでしょうか？　もしかして記憶は誰かに魔法で奪われたのかもしれません……。

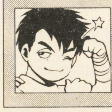
16 いいなずけ

故郷にいたキミの婚約者は１年程前に何者かにさらわれてしまいました。相手の正体は不明ですが、キミは愛する婚約者の手がかりを求め、今日も各地をさすらうのです。

17 吸血鬼の血

キミはバンパイアハーフ（半吸血鬼、いわゆるダンピール）です。闇を見通す目、高い治癒能力、魔法への耐性を持ちますが、日光を浴びると急激に消耗してしまいます。

19 仲間

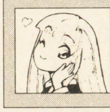


以前の冒険かなにかで命を助けてあげたのでしょうか、キミには忠実で、決してキミを裏切ることのない仲間がいます。彼／彼女は陰になり日向になりあなたを守ってくれます。

20 酒乱

キミはお酒を飲むとまったくの別人になってしまいます。しかも、たちが悪いことに、正気に戻るとその間にあったことは全然覚えていないのです。

21 超美形



キミは世界でもまれにみる美しい容姿の持ち主です。どこに行ってもモテモテで、その美貌ゆえに周りでは争いが絶えません。ああ、美しいって、罪なのね……。

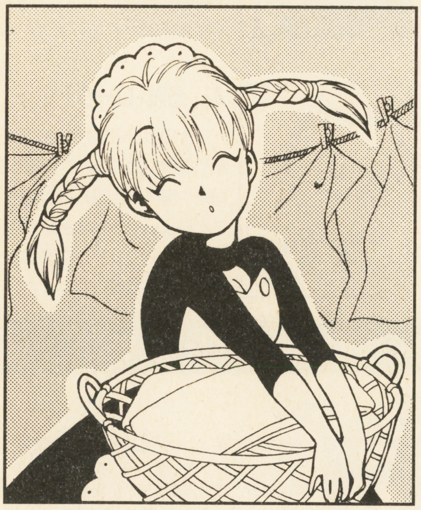
22 奇妙な夢

毎晩キミは不思議な夢を見ます。その内容が意味するものはよくわかりませんが、なにか心の奥底にひっかかるものが……。果たしてこの夢は、何を象徴しているのでしょう？

23 変身

なんらかの条件下において、キミは別の生物（別の性別も可）に突如変身してしまいます。変身を制御することはできません。特異体質？　魔女の呪い？　それとも……？

さて今回の冒険は



ようこそ。冒険者の宿へ。私はメイドのマリアちゃんです。みんなも冒険に出かけるつもりなら、必ずマリアのお店に寄って、隣の掲示板を見ていってね。色々な冒険や仕事の依頼の貼紙がしてあるからね。それから、広告や貼紙だけじゃなくて、地図の情報や前々回の結果発表(今回はこれはお休みだけどね)なんかも参考にしたほうがいいのよ。けっこう重要な情報だったりすることもあるから、行動のヒントにしてね。そして、どの冒険に参加したいか目星をつけたら、次のページに進むのよ。あと、ギルドとの相性で、向き不向きもあるので注意してね。

ヒーローズ・ウォーも今回で3回目。駆け出し冒険者だったみんなも、そろそろ冒険選びに馴れた頃かな？　ふーん、いろんな冒険があるわねえ。あら？　今回はどうやら、アルたちのストーリーに関係した冒険もあるみたいね。

危険なお仕事は見返りも大きいけれど、あんまり無理しちゃだめよ。マリア、みんなが無事ここに戻ってくるように、神様にお祈りしてるわね。

それでは、行ってらっしゃ〜い！

1 謎の火山を調査せよ

ラウワー北部の平原に火山が一夜にして出現した！　宮庭魔法使いも、何か強大な魔法の力を感知していたので、この件については調査を依頼したい。いにしえの伝承に名前のみ残っている『封印の火山』との関連も、気になる点だ。報酬は相談にて。

賢者ザリウス

2 私を捕まえてください

私の名前はフール。怪盗だとかお姫様誘拐犯だとか、肩書きは増えたものの毎日が退屈でしかたがない。よってここに「フールを捕まえろキャンペーン」を大々的に行ないたい。私を捕えた人には、帝国から出る懸賞金の他に、私が自腹を切って賞金を出そう。待ってるぞ。

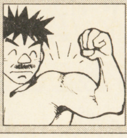
3 切り裂き魔を逮捕せよ

このところロカンタにて多発している連続通り魔殺人事件の解決を、賢明なる冒険者諸氏に依頼したい。事件は必ず満月の夜に起こり、犠牲者は体中を鋭い刃物のような物で切り裂かれて絶命している。犯人検挙の際は、名誉市民の地位を与えよう。

ロカンタ警備隊

4 鉄人レース参加者募集

ガイナスを出発、砂漠を縦断する超ハードな鉄人レースの出場者を募集中だ！　軟弱なヤツには用はない。我こそは男の中の男と言い切れるタフガイだけ挑戦してくれ。優勝者には帝国公認、名誉ある「超鉄人」の称号が与えられるぜ！



実行委員会

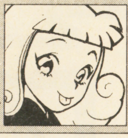
5 突撃隊志願者急募

世間を騒がす邪教集団のアジトが、北方山岳地帯において発見された。このアジトに対する突撃隊を結成するにあたり、諸君の参加を呼びかけたい。敵は強力な攻撃魔法を使用してくると予想され、生命の安全は保証できない。勇敢な者のみ来たれ！

帝国治安隊長

6 もとむ、教育係

うちのアンリはもう17にもなるのにおてんばで不作法で、親としては頭が痛い限りだ。どなたかレディとしての礼儀作法をみっちりと仕込んでやってくれないだろうか？　ただしアンリは格闘術、剣術にたけた暴れ者だと、つけ加えておこう。



リーナスのザッパ

7 コイン収集家

最近ヴァイン、アプリアン、ラウワーなどの各地で珍しいコインが出回っているそうな。情報あるいはコインそのものをもっておられる方はぜひともわたくしのところまで。同好の士（同じ趣味の人）も歓迎いたしますぞ。ヴァイン市にて。

収集家ラグナー

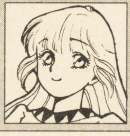
8 魔法の剣

法と秩序の剣『ロウ・ガーター』が市場に流通しているとの情報あり。当方ソード・コレクター。貴方の言い値で買い取りいたします。ロカンタからアプリアンに流れたところまではわかっているのですが……。気長に連絡待つ。

ナミック

9 婚約者を探して

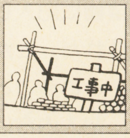
帝都ヴァインに遊びに来たのですが、婚約者とはぐれてしまいました。見かけた方はモグラ亭のご主人まで連絡を。私かアルという者に伝言を頼んでいただければ結構です。お礼は追ってさせていただく所存です。どうかよろしくお願いします。



エイメン

10 ギルド構成員募集

新しい冒険者ギルドを作ろうと思います。５番目の公式ギルドを目指しております。関心がおありの方、スタッフとして活躍してみたい方は連絡を。本部スタッフ、ギルド支部長などを募集中。本部はガイナスに設置の予定。現在ギルド登録申請中。



冒険者有志

所属ギルドとアイテムの購入

さて、次はギルドとアイテム選びです。まず最初に右上の4つのギルドの中から所属したいギルド1つを選んでください。選んだギルドの番号はハガキのギルドのマスに記入します。1番のギルドは冒険うけおい（傭兵）ギルド、2番は公営ギルド、3番は商人ギルド、4番は犯罪ギルドとしての性格を有しています。

所属するギルドはよく考えて選んでね。なぜならキミの所属しているギルドは78ページの冒険を選ぶときにも関係してくるからです。要はキミの選んだ冒険に、同じギルドの仲間が大勢参加している方が、行動が成功しやすいということ。逆に他のギルドの冒険者より少なければ失敗の可能性ははねあがってしまうのです！

一部のギルドの長たちはそのギルドに属する冒険者のために、ねらい目の冒険を教えてくれるので、参考にしてね。

ギルドは毎回変えることも可能です。

次は冒険に持って行くアイテム選びです。基本的な冒険の装備(武器など)は、最初から持っていますので、その上で、右のアイテムの中から、必要だと思われるものを3つまで選んでください。ただし、3番のゴールドマン・ギルドに参加している人のみ、4つ目のアイテムを選ぶことができます。お金持ちのギルドなのでアイテムを安く売ってくれるのですね。

また、アイテム名の後に以下の記号の入っているアイテムは、該当するギルドに所属している冒険者しか選べません。

M：マロウダーズ
帝：帝国ギルド
$：ゴールドマン・ギルド
★：ダーク・スター

選んだアイテムは1つのマスに1つずつ番号で記入します。また、アイテムは毎回新しく買いなおしとなります。

ギ ル ド

1．マロウダーズ

ギルド長のグーズだ。我がギルドは危険と栄光を求める真の冒険者のために存在する。命知らずの冒険野郎よ来たれ！

今回は、冒険2番の挑戦を見逃すわけにはいくまい！

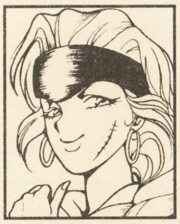
3．ゴールドマン

わしがゴールドマンじゃよ。世の中信用できるのは、いつの時代も金の力と相場が決まっておる。金を求めて西東、今回は2番と8番が一番もうかりそうじゃのう。

2．帝国ギルド

帝国公式ギルド。それが我が帝国ギルドである。民営ギルドのいいかげんさにこりた者は当ギルドに来たまえ。

今回は5番の冒険を処理してもらいたい。



4．ダーク・スター

あんたたち、やばい仕事や闇の世界に関心はないかい？あるんなら、ゾーラ様のギルドにおいで。今回は7番の冒険の独占を狙ってみようかい。もちろんお前らわかってるね？

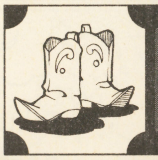
ア イ テ ム

1　薬草

傷治しの薬草です。ケガをしない冒険なんて、冒険とは言えないよね。でもこの薬草があれば、いざというときも安心！

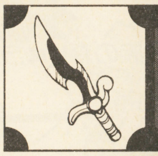
2　水筒

特別な力はありませんが、なにかと便利な水筒です。水がなければ人間生きていけませんよ。ただの容器としても使用可。



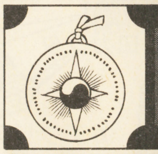
3　倍速ブーツ

これをはいてると、通常の2倍の速さで歩けるという品だ。長旅でも疲れないし、逃げ足も速くなりそうだね。



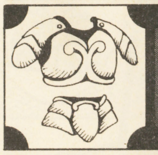
4　魔剣　〈M・$〉

魔法の剣だ。普通の武器ではダメージを与えられない怪物や、固い装甲に守られたヤツも怖くないぜ。戦士の必需品だな。



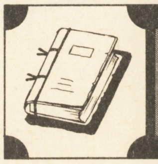
5　聖印　〈M・$〉

教会のやつらに無理やり出品させた貴重品だ(笑)。持っているだけで死霊や呪いを寄せつけないんだぜ。



6　魔法のヨロイ〈帝・$〉

お前の命を確実に守る、防御力抜群のヨロイだ。守りを軽視すると、きっと痛い目にあうぞ。念のために、ひとつ買っておけ。



7　ライラム自伝　〈M〉

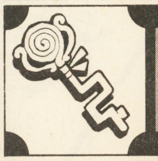
英雄ライラムの自伝だ。内容的にはじまん話が多少ハナにつくが、ためになる話も多い。厚いので、読みごたえ十分だな。

8　踊りの笛　〈$〉

音色を聴くと思わず踊りたくなってしまうという魔法の笛じゃ。吹いてる本人も踊るから、その点、気をつけてくれや。

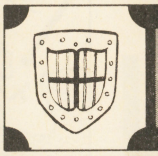
9　お茶　〈$〉

異国のお茶だ。非常にいい香りがするので、上流階級の方々には好まれておる。冒険に役立たない？　風流というものだよ。



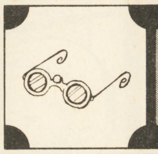
10　魔法の合鍵　〈★〉

どんな鍵穴も、こいつがあればちょちょいのちょいよ。こんな便利な物があるなんて、ウチはホントにいいギルドだねぇ。



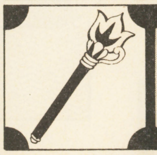
11　精神シールド〈M・★〉

この盾は、持ち主の精神を魅了や混乱などの攻撃から守ってくれるというありがたいものだ。相手の方にかざして使うんだぞ！



12　真実のメガネ〈帝・★〉

対象の真の姿を見破る魔法のメガネだ。魔法の力で変身している者や幻覚など、すべての正体を看破できるぞ。



13　魔法のスタッフ〈M・帝〉

先から炎の玉を飛ばすことのできる杖です。戦闘には向かないと言われる魔法使いも、これさえあれば無敵、かも？

14　賢者サマーン〈帝・$〉

今回に限り特別に知恵を貸してくださるそうだ。有名な賢者様なのでそそうのないようにな。1人につき、問いは1つまでだ。

〔お詫びと訂正〕本誌7号59ページ「ヒーローズ・ウォー」第2回のマロウダーズとゴールドマンのギルド長のイラストが入れ違っていました。ここにお詫びを申し上げます。

行動と地図

最後は行動方針の決定と場所選びです。78ページのリストの中から、今回参加しようと思う冒険１つに目星をつけたら、右のリストを参照し、どういう方針でその冒険に参加するのかを決めてください。

つまりリストの１から16番の中から気に入った行動方針を１つ選べばよいのです。幾つかの行動方針は、特定の冒険にのみ当てはまるものなので、注意してください。そうした行動方針は、最後に何番の冒険に関係しているか、数字がカッコに入って記されているので区別できます。たとえば９番の行動方針なら、５番の「突撃隊志願者募集」の冒険にのみ当てはまる行動方針となっているわけです。

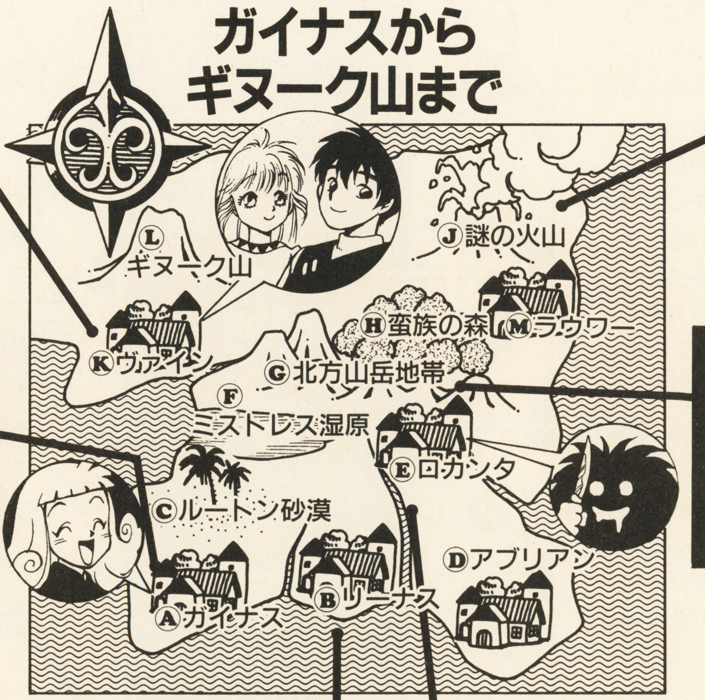
行動方針が決まったら、次は場所選びです。下の地図にＡ（ガイナス）からＬ（ギヌーク山）までの場所が載っていますので、その中からキミが冒険を行なう（解決する）場所１つを選んでください。

選ぶ冒険と場所が一致していないと、冒険は成功しないのでよく考えてね。例えば２番の冒険でフールがロカンタにいると思う人は、地図でＥを選べばよいのです。また、地図などの記号は１つだけしか選択できないので注意してね。いくつも書いては失格になりますよ。決め終わったら、冒険、方針、地図について、ハガキのそれぞれ対応するマスに記号で記入します。今回も地図にワンポイント解説が入っているので参考にしてください。

また行動方針が一言じゃ言い表わせないよう、という人は、メッセージ欄に行動の補足を書いてくれれば、スタッフが目を通して処理しますよ。

さて今回の方針は？

1 とりあえず普通に冒険に参加
2 依頼主は何かを隠してる気がする
3 依頼主が実は悪者だと思うので倒す
4 他のギルドの冒険者をけおとす
5 ギルドの仲間と協力しあう
6 冒険の対象（フール、邪教集団、アンリ、珍しいコイン、魔法の剣、新ギルド）の正体について詳しく調査
7 火山の伝承について調査 ⑴
8 勝敗は気にせず目立つ ⑷
9 邪教集団に協力 ⑸
10 アンリちゃんラブラブ～ ⑹
11 まじめにコインを探す ⑺
12 コインを持ってるとウソを言う ⑺
13 テュエルを見つけてかくまう ⑼
14 エイメンたちを守る ⑼
15 新ギルド設立を妨害する⑽
16 前回の冒険に関連した行動



帝国の首都ヴァインでは魔法のコインのウワサがひろまっている。この件に関し、金持ち連中や、冒険者ギルドなどが情報集めに動きだしているとも。ただ、デマが飛びかっていて、情報の内容はだいぶ混乱している様子。今回アルたちが遊びにきているのもこの町。

轟音と共に地形が隆起し、一晩のうちに火山ができるなど、まるで夢物語であるが、これはまぎれもない真実なのである。現場に比較的近かったラウワーでは、隆起の際の振動によって家屋６棟が崩壊したと伝えられる。冒険者の手による一刻も早い調査が望まれる。

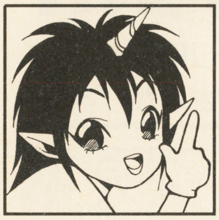
今回で第３回を数えるガイナス鉄人レース。第２回大会では死亡者５人、完走者０だった恐ろしく危険なレースである。今回は〈初代鉄人〉サムソン・マーキュリー氏が再出場するとあって、いやがうえにも話題は盛り上がっている。また、新ギルド設立の動きも！

今回、邪教集団の基地が発見された北方山岳地帯。この地帯は地形の険しさに加え、山賊の多発地帯として昔から恐れられ、あまり人が立ち入ることがなかった。邪教集団が山賊を護衛に雇ったという情報もあり、冒険者諸氏には格闘戦の能力も求められるだろう。

商業と交易の街リーナス。この地の名物に『泥棒市場通り』なるストリートがある。この通りには露店商が乱立し、出所のはっきりしない怪しげな品物が、超破格値で取り引きされている。観光客を狙ったスリや、悪徳商法も横行しているため、ご注意を。

連続切り裂き魔の恐怖に震えるロカンタ。元来は魔法の研究の盛んな学術都市であり、静かな街に降ってわいた災難に住民は困り果てている。事件の被害者からは強力な妖力反応が検出されており、当局は魔法絡みの犯罪との見方も強めている。

お便りコーナー



はあーい、サテュロスのミリーよ。みなさ～ん、お元気？　おいっ、そこのヤツっ！　いきなり逃げてんなよ…。

ということで先月衝撃的なデビューを果たした、華麗なるミリー様のお便りコーナーよ。おっと、その前にスタッフの連中からなんか伝言があるみたいね。

『前回に引き続き、ちょっとシステムの変更どえっす。第２回からは特別返信とレベルアップを切り離しますので、そのつもりでいてくださいね』

なにが「どえっす」だよ。だいたい意味がわかんないわよ！

『……。これからレベルアップは誌上でのみ発表となります。特別返信は、レベルアップはしなかったけれども特別な成功（称号やアイテムを入手したり、特別な情報を手に入れたり）をおさめた人に対して送られるようになりま～す。

ですから、たとえば今回の冒険でレベルアップに成功したかどうかは、２回あと（５回）の記事のランキング発表を見て調べてくださいな』

要は自分で調べろってことね。テレカの方はどうなんの？

『特別返信の方ではなく、あくまでレベルアップした人の上位10名に贈られます』

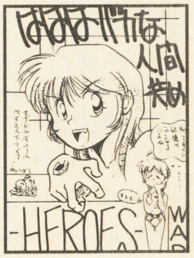
あっ！　もうこのコーナー、終わりじゃないの。手紙とか全然紹介してないのに！

『あの…それとミリーさんには、もう少しおしとやかにしてほし～な～、なんて』

ふ～ん。あとで人気のないところで、ゆっくり答えを聞かせてあげようじゃん。

高橋渉

ギャハハ、なにこのアル！　でも、あいつのボ～ッとした感じがよく出てんじゃん。アルが英雄になれるんだったら、私でもなれるような気がするから、あいつの存在って貴重だよね～(笑)。



如月わたる

よくいるよね、こういうヤツ……。関わり合いにならないほうがいいって感じ。結構顔なんかは見れるのに、かわいそうねぇ。でも、人間がバカってぇのには、うなずけるものもあるわね……。

PN．矢魔

なんだ、またアルたちか。私の絵はどうしたんだよ、わ・た・し・は！　次から私のイラスト以外は載せないことにしようかな。でも私へのプレゼント同封ならアルの絵でもＯＫよ～(笑)。

ちょっと御紹介 おもしろメッセージ

なによ。よく考えたら、前々回ゲームはお休みだったんだから、今回のこのコーナーって、なんの意味もないんじゃない。スタッフの連中も、なんかぼけてるわね。まぁ、あいつらについては、少し痛い目にあわせてやったから、もういいや(笑)。

ちょうどいいから、ここでさっきできなかったお便り紹介といくよ。

PN．マリナ

おっ、美青年じゃん。でも、片目の色がヘンだし、性格も猫みたいなんだって？　ヒーローズ・ウォーには、どうもまともな性格のやつはいないみたいだね(笑)。昔ドラゴンと戦ってキズをつけられたんだってさ。

『めざせレベルアップ！　目標！　最強の魔法剣士!!　ダテに第3の目はついてないぜ！』

サーラ・トウエルト　♀　　PN．沙羅双樹

めざせ世界征服！　目標！　最凶の魔法剣士!!　くらいのほうがよくない？　なんだったら上のジャニス・ティラーってのの、紹介してあげようか。あいつもあんたの同族みたいだから意外と気が合うかもよ。ゲラゲラ。

『こんかいの㊙を買おうか買うまいか迷ってたとき、このページが目に入った。イラストが超かわいくってレジに直行！　すごく面白いのでスタッフの皆さん頑張ってください！』

ピュア　♀　　PN．あまだ矢吉

そういやイラスト屋の「山田ちゃか」って人はなんで「ちゃか」っていうんだろうね。うん、今度聞いてみるとすっか…。

次回のHWは？

とうとう暴かれたコインの秘密。アルたちはついにギルド同士のコイン争奪戦に巻き込まれて…！

次回の「ヒーローズ・ウォー」は第11号（６月11日発売）に掲載されます。今回の応募締め切りは、5月14日です。特別返信は、６月11日頃までに返送されます。

マルカツスーパーファミコン7号

おめでとう大当り45名 プレゼント当選者発表!!

第7号のプレゼント発表だぁっ！　ストII人形が人気だったが、この人形を求めて再びUFOキャッチャーが盛り上がっているようだぞ。ちなみに希望キャラの人形がいくとは限らないのであしからず。

①『餓狼伝説』キャップ

長野県　前野　強さん
群馬県　安達裕一さん
岐阜県　小島明宏さん
愛知県　大山直樹さん

②『餓狼伝説』テレカ

北海道　一郷昭彦さん
東京都　矢野裕之さん
兵庫県　佐藤あゆみさん
愛知県　山本　仁さん
和歌山県　松田康孝さん

③『ストリートファイターII』人形

岩手県　高橋利治さん
山形県　太田英之さん
茨城県　薗部亜沙美さん
長野県　玉野雅之さん
千葉県　水村陽子さん
東京都　狩野洋二さん
東京都　宮田真一さん
岐阜県　水谷真也さん
岐阜県　窪田正義さん
兵庫県　本田真里亜さん
富山県　本江文史郎さん
滋賀県　山崎雅史さん
京都府　大谷美佳さん
愛知県　高橋雄紀さん
愛知県　加藤祐樹さん
愛知県　福田智之さん
大阪府　八木ゆかりさん
大阪府　和田徳希さん
大阪府　山形祐樹さん
新潟県　山田麻紀子さん
栃木県　山田敦紘さん
宮城県　潮　仁さん
三重県　坂崎友章さん
埼玉県　岡　裕樹さん
福岡県　久富由香さん

④『スターフォックス』ソフト

滋賀県　億田武司さん
京都府　瀧川典之さん
大分県　藤薗絵美さん

⑤『バトルサッカー・フィールドの覇者』ソフト

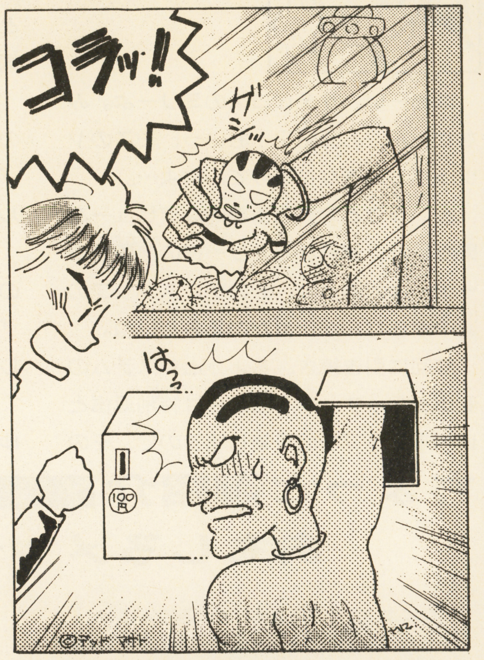
岩手県　工藤昌美さん

⑥『プロフットボール'93』ソフト

大阪府　宮崎　信さん

⑦『インターナショナル・テニスツアー』ソフト

千葉県　梅原一樹さん
大分県　安東涼一さん
広島県　杉之原豊さん



第6号 プレゼント『伝説のオウガバトル』

岩手県　池田周一さん
福島県　三戸　太さん
千葉県　小山嗣信さん
岐阜県　浅井里美さん
愛知県　不破国康さん

★当選した方・落選した方★

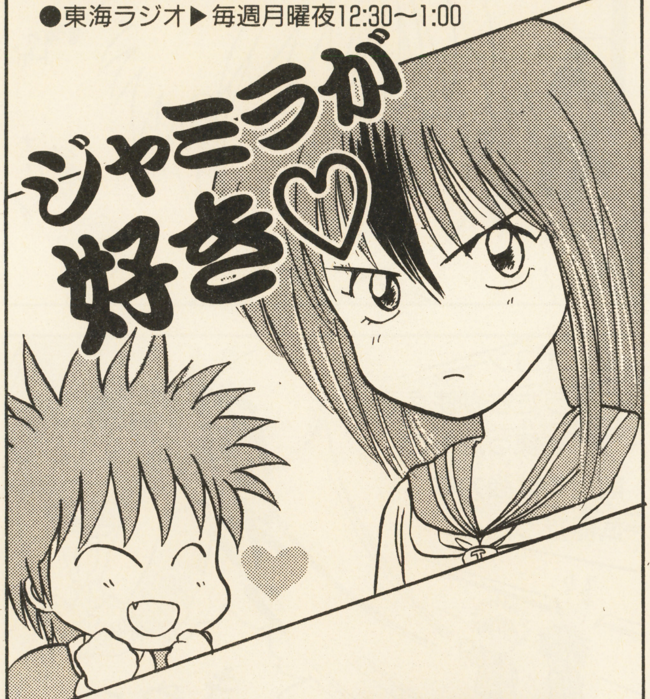
当選された方、おめでとうございます。商品の発送が多少遅れることもありますが、かならず発送いたしますので、楽しみに待っていてください。今後はプレゼントの内容を充実させていきますので、より一層の応募をお願いします。そして、落選された方へ。住所、郵便番号や都道府県をお忘れなく記入してください。また、文字はなるべくていねいに書き、アンケートの記入もできるだけもれのないようにお願いします。記入もれで落選になる場合があります。

幼稚園戦記 MADARA

題字©禅／石塚静夫

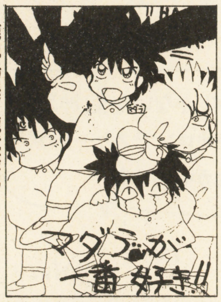
マダラ転生編
ラジオドラマ放送中！

●文化放送・九州朝日放送▶毎週日曜日夜11:30〜0:00
●東海ラジオ▶毎週月曜夜12:30〜1:00



▶埼玉県／よっちゃん

▶鹿児島県／龍竜辰巳

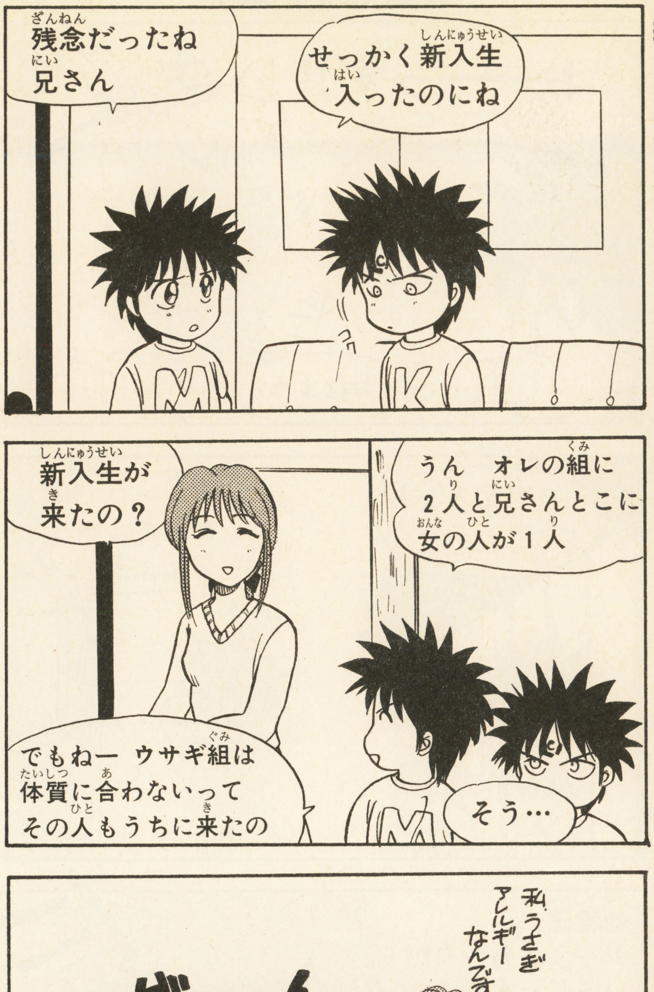


●「マダラ2」のセーブの仕方がわかんなくて苦労した

義見依久(よしみいく) WITH MADARA PROJECT

©田島昭宇with MADARA PROJECT

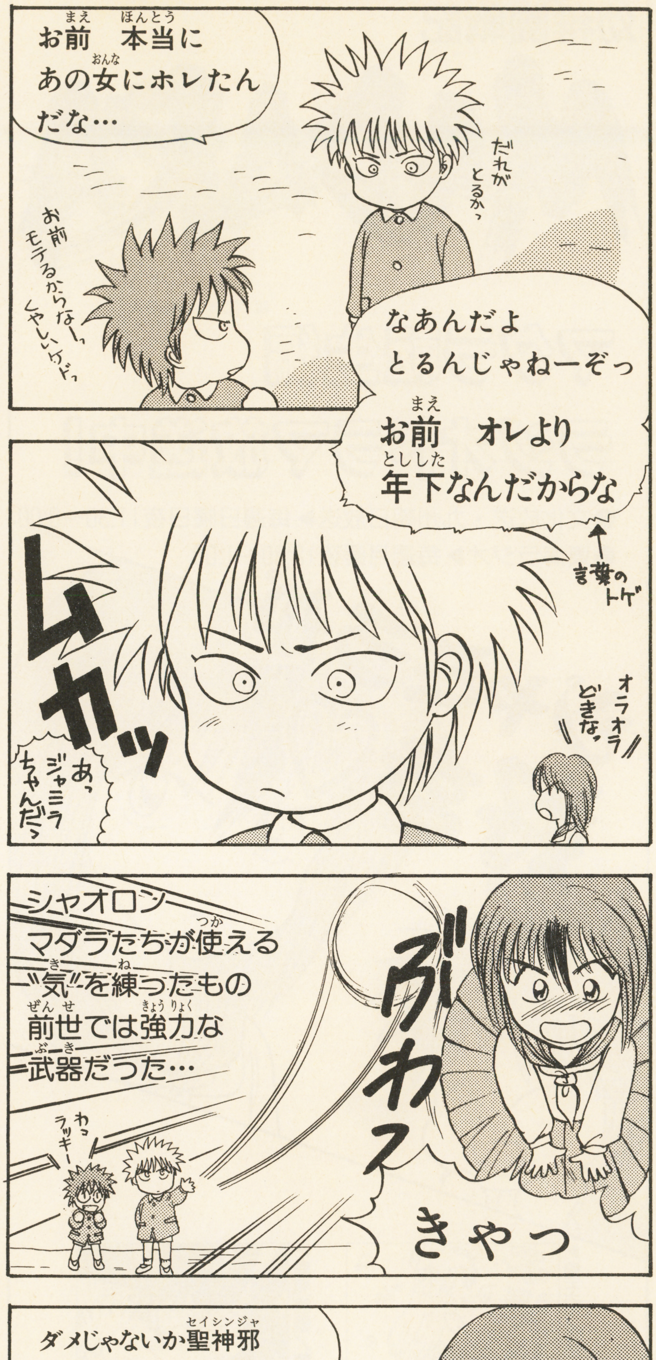
●体質●



義見はSFC「マダラ2」のサンプルを原作者(おーつかさん)からもらいました。さっそくプレイ中だよ。

おハガキ募集!! 「幼稚園戦記MADARA」の似顔絵や義見先生へのお手紙を送ってね。このコーナーで紹介するからね。
宛先：〒162 東京都新宿区新小川町1-14 NAOビル 角川書店「㊙SFC」幼稚園戦記MADARA係まで。

●現世におけるシャオロン●



●セーラー服●

●教育●

え…えっと
あのね
徳大寺さん…
幼稚園は
セーラー服じゃなくて
園児服を着て
来てほしいの一
嫌だねッ
すみませんねぇ
本当は私の組に
入るはずだったのに
私 もう やりづらくて…
園児には あんまり
きつい指導できないし
はーっ
……!!
ボイスが 今年の
流行だって言うからよォ
セーラー服っっ

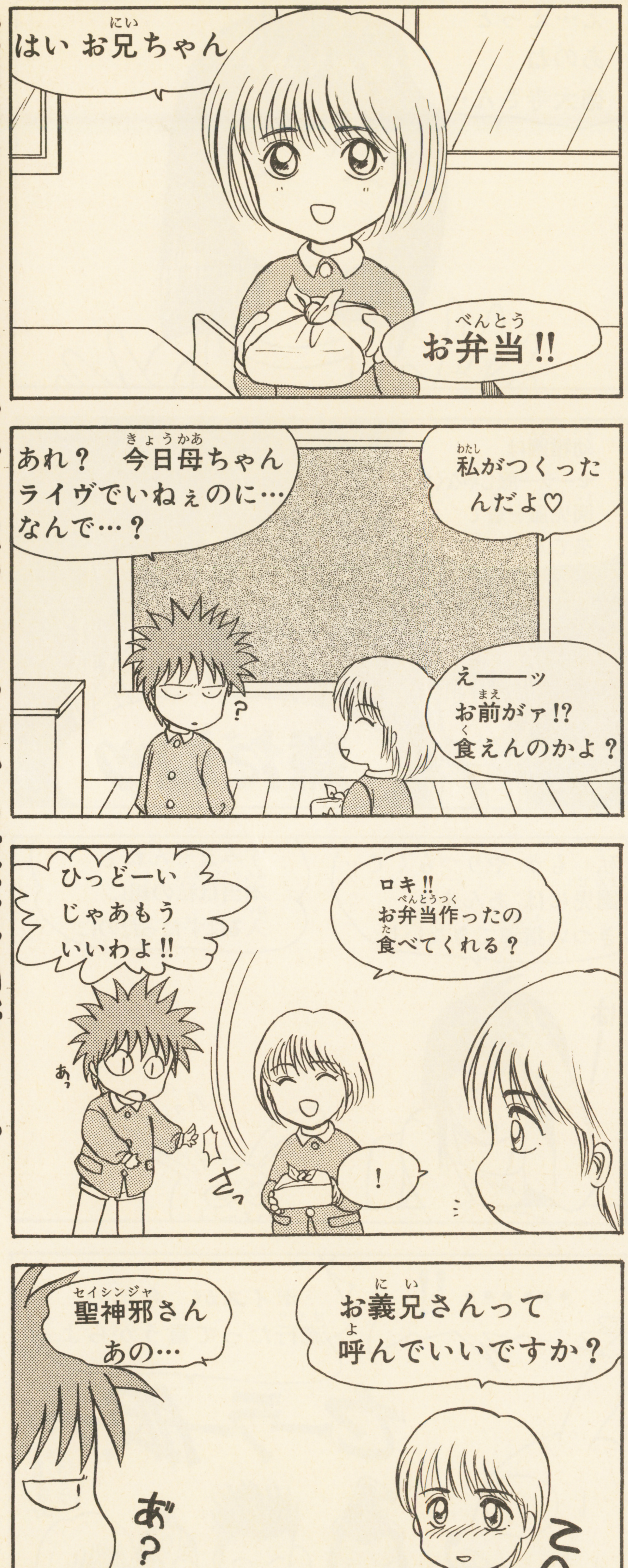
●熱き視線の果てに●

いいかいっ？
今度やったら
ぶち殺すよっ
は…
はいっっ
？
……
こわ〜
聖神邪のヤツ
こんな乱暴な
女がいいなんて
わからんヤツだ
じーーーっ
はっ
熱い視線…
別に
な…何
見てんのさ
ポッ
きゅう〜
おっ

金剛幼稚園をシメにかかるジャミラ。しかし敵は多いぞ……。

●手ごわい…●

●お義兄さん●



つづく!!

郵便はがき

162-□□

おそれいりますが
41円切手を
はってください。

東京都新宿区新小川町1-14
NAOビル
角川書店
ファミコン&スーパーファミコン ゲームマガジン
マルカツ 勝スーパーファミコン 編集部
「プレゼント⑨」係行

今号の表紙を見てどう思いましたか	1.たいへんよい　2.よい　3.まぁまぁ　4.あまりよくない (理由：　)
付録①「ドラスレ2アドベンチャーガイド」	1.たいへんよい　2.よい　3.まぁまぁ　4.あまりよくない (理由：　)
付録②「ゲーム美少女ポストカード」	1.たいへんよい　2.よい　3.まぁまぁ　4.あまりよくない (理由：　)
スーパーファミコンを持っていますか	1.持っている　2.買う予定がある　3.予定はないが買いたい 4.買わない　5.その他(　)
勝スーパーファミコンを毎号買っていますか	1.毎号買っている　2.時々買っている　3.初めて買った 4.友だちに借りて読む　5.その他(　)
P48、49のプレゼントで、希望するものを1つ	

住所 〒　都道府県			
☎　(　)		性別	1.男　2.女
フリガナ		年齢・学年	歳　年
氏名		職業(学校名)	

〈キリトリ線〉

よかった記事3つに○を、つまらなかった記事1つに×をつけてください。

		記　事　名			記　事　名
1		HEAD LINE NEWS	21		HOW TO WIN『星のカービィ』
2		東京CSGレポート	22		ウラワザハイパーマーケット
3		新作ソフトレーダーチャート	23		『ジョイメカファイト』速報
4		ヒットチャート	24		ウンバボ共和国
5		『マダラ2』情報	25		渡辺浩弐のヴァーチャル日記
6		『ワールドサッカー』情報	26		MACプレゼント
7		ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	27		V GATEクロスワードパズル
8		GWゲーム特集	28		FFドリーム
9		RPGビッグウェーブ	29		ドラクエワンダーランド
10		読者プレゼント	30		めがてんサバトの会
11		(勝)ゲーム人物伝	31		Vカンパニー
12		アーケードスパーク	32		RPG早解き女に聞け！
13		漫画「RPジィ」	33		COMIC「REX」
14		誌上RPG「ヒーローズ・ウォー」	34		REX通信
15		「餓狼2&ルカ」ポスター	35		飯田橋通信
16		読者プレゼント発表	36		ニューゲームエクスプレス
17		漫画「幼稚園戦記マダラ」	37		発車時刻表
18		漫画「光の獅子闇の王」	38		付録①「ドラスレ2アドベンチャーガイド」
19		マルカツ紅蓮隊	39		付録②「ゲーム美少女ポストカード」
20		HOW TO WIN『スターフォックス』			

●家庭用ゲーム機のこれから発売されるソフトのなかで、やってみたいものを2つ書いてください。（ソフト名のあとに機種名も書いてね）

●すでに発売されたソフトの中で好きなものを2つ書いてください。
（ソフト名のあとに機種名も忘れずに書いてね）

●あなたはゲームソフトを月に何本くらい買っていますか？
（ソフト名のあとに機種名も忘れずに書いてね）

●付録は、今後どんなものが欲しいですか？
1 ゲーム攻略本　　2 ゲームソフトカタログ　　3 裏技大全集
4 ステッカー　　5 その他（　　　　　　　　　　）

●あなたの1カ月のお小遣いはいくらですか？
1　3000円以下　　2　3000円～5000円
3　5000円～10000円　　4　10000円以上

〈キリトリ線〉

(勝)スーパーファミコン　9号　ハガキA-B

光の獅子
ALBERT ODYSSEY
闇の王
—アルバート オデッセイ— ©サンソフト
第3話 闇の力
ますます快調!!
人気沸騰中のRPGマンガ
●強大なる闇の力に目覚めた王
ネッサの不安はゴートに何をもたらすのか…!?
●ストーリー原案 サンソフト ●作画 武林武士

はぁっ
どうかしたのか
こんな夜ふけに…
はっ
はっ
はぁっ
はっ
はぁっ
何かとてつもない
大きな…
邪悪な力が…
お…
追われている
気がするんです
ギール様っ!!

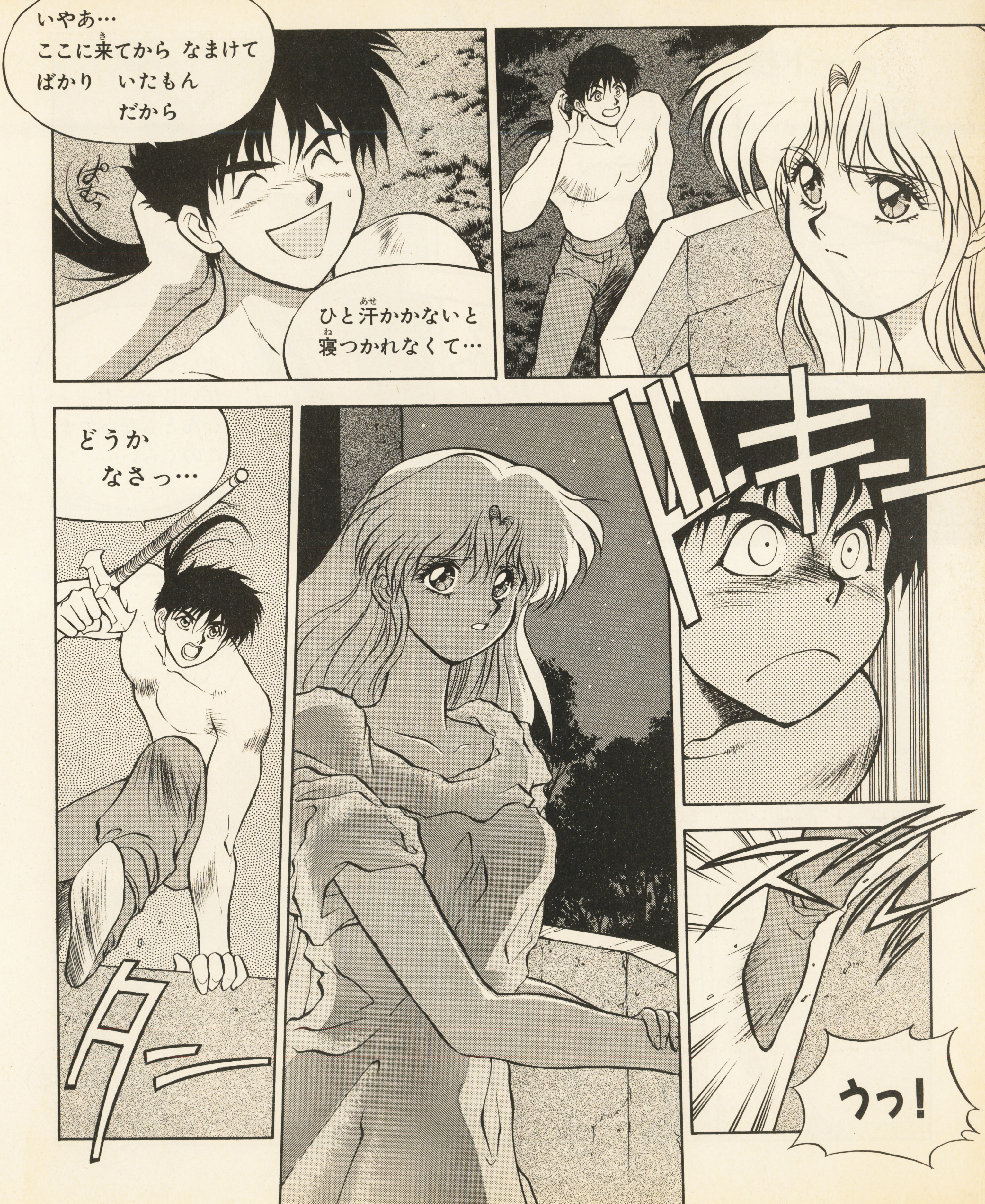
前回までのお話

魔力が溢れる緑の大地〝グローバス〟。外界から隔離された楽園に住む人々は、光と闇の両面性を持つ中立神から授かった魔力〝魔導〟を使って生活を営んでいた。旅の途中に漂流し王女〝ネッサ〟に命を助けられた〝ゴート〟は童眼で熱望するグローバス王の頼みを断わりきれず剣の鋳造を手伝うが…

ばっ
そなたの命わしのために役立ててもらおう
そんな…いや
ゴオオッ
いやああああっ

ふふ…
くっくっくっ
なにっ!?

ふううっ
はっ!!
はあっ
姫!?
は——
は——っ

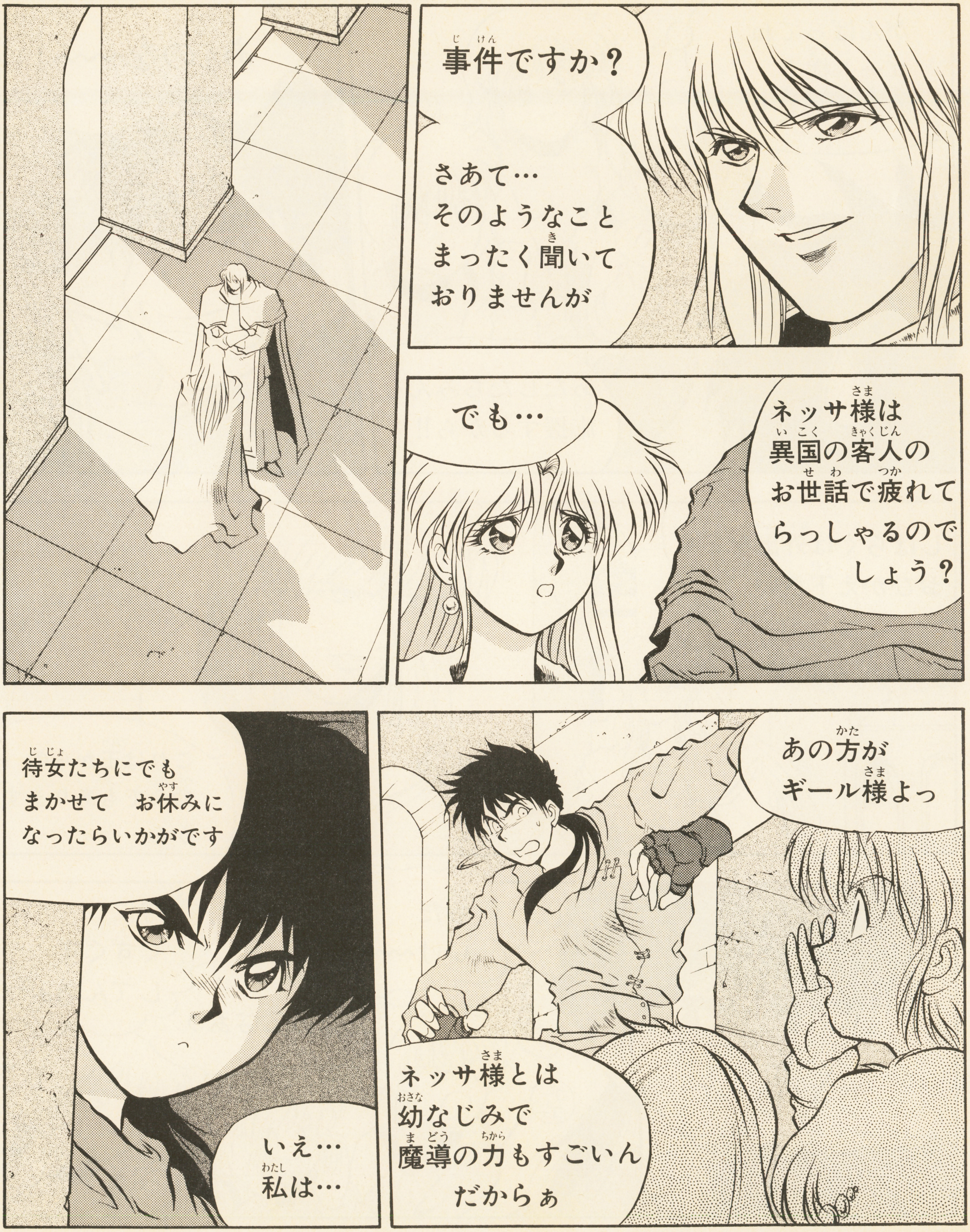


いやあ…
ここに来てから なまけて
ばかり いたもん
だから
ぱむっ
ひと汗かかないと
寝つかれなくて…
ドキー
どうか
なさっ…
タン
うっ!

ゴート様！
ゴ
ほんとに
大丈夫ですか？
だいじょーぶ
だいじょーぶっ
なんともないです
このくらい…
ちーーっ
じゃ… じゃあ
おやすみなさい
くすっ
くす
くす

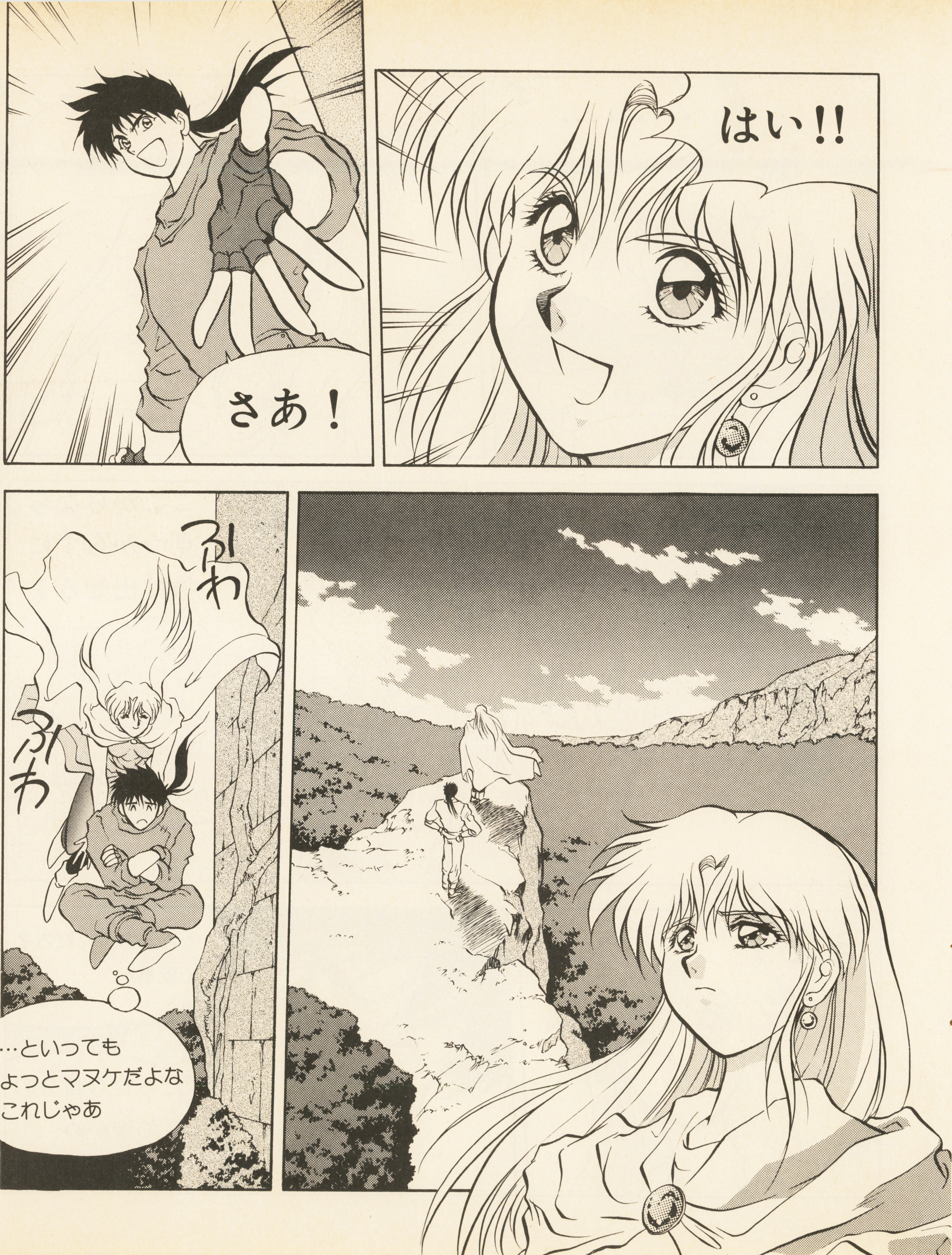
ゴート様ったら
姫様のこと
好きなのね♡
お…おまえら
いつから　そこに…
あ！
おっ 俺は
寝っからなっ
どす
どす
おやすみっ
でも おかわい
そーにね
うん
姫様には
ギール様っていう
方がいらっしゃる
から…あ
なっ…なに
ばかなこと…
あは♡
あかくなったぁ

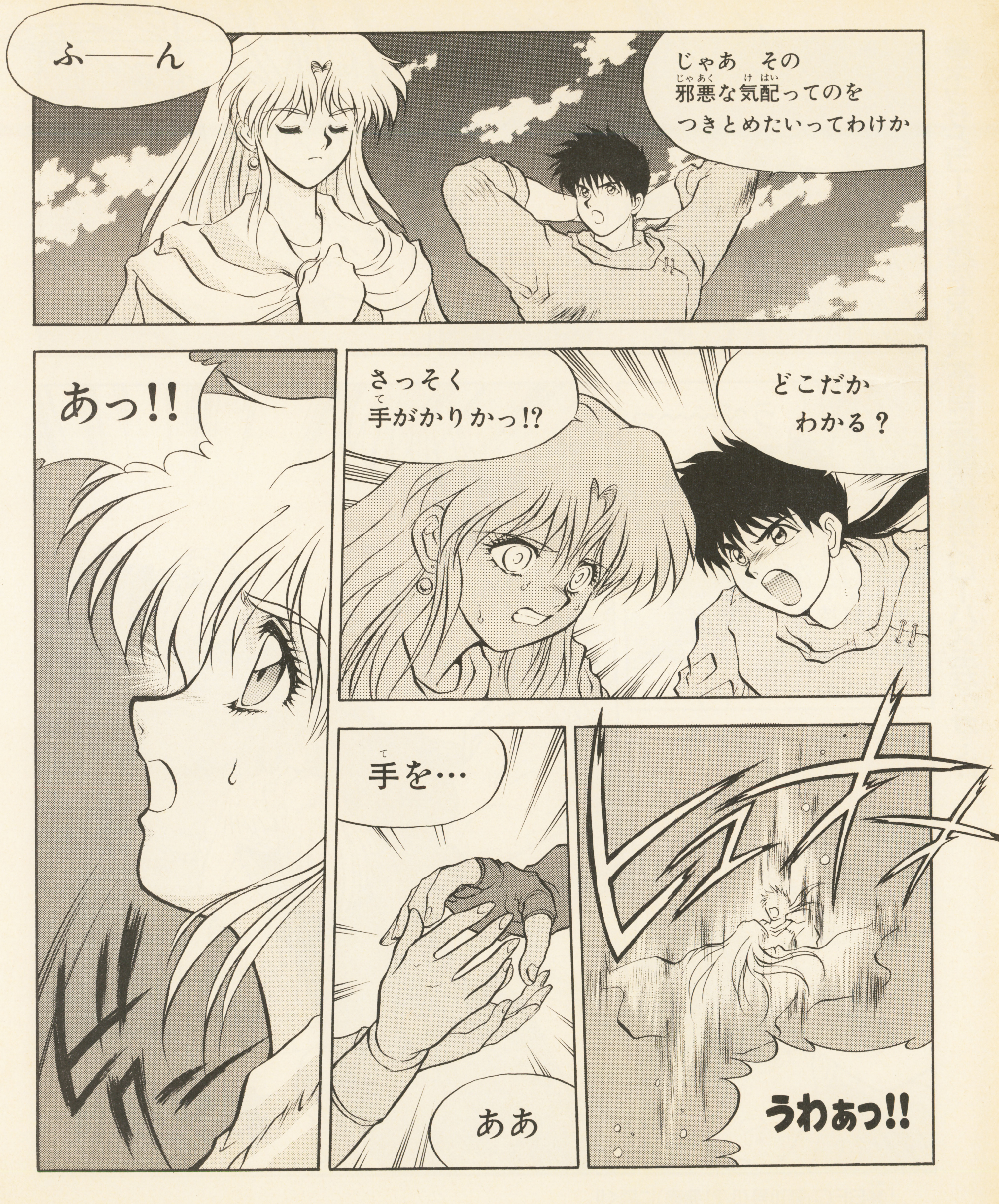
でも…あたしならどっちかっていうとゴート様の方がいいなぁ
アタマ悪そーだけど
うん うん ゴート様の方がかわいいし
ねえねえ ゴート様が恋に破れちゃったら…
あたしたちでなぐさめてあげよっか――!!
おまえら むぁだ そんなこと 言ってんのくぁ~~!!
きゃははっ!!
まてコラっ!


事件ですか？
さあて…
そのようなこと
まったく聞いて
おりませんが
ネッサ様は
異国の客人の
お世話で疲れて
らっしゃるので
しょう？
でも…
あの方が
ギール様よっ
ネッサ様とは
幼なじみで
魔導の力もすごいん
だからぁ
侍女たちにでも
まかせて　お休みに
なったらいかがです
いえ…
私は…

がんばってね
ゴート様！
恋敵は強大よ
あたしたちみんな
応援するから!!
あんのな〜〜〜！
ズルっ
しばらくは外出なども
おひかえ下さい
これは王からの
命令でもあります
から…
今だ
いけ〜〜〜っ!!
まけるなぁっ
なに
ぐずぐず
してんのよっ
ゴーゴー

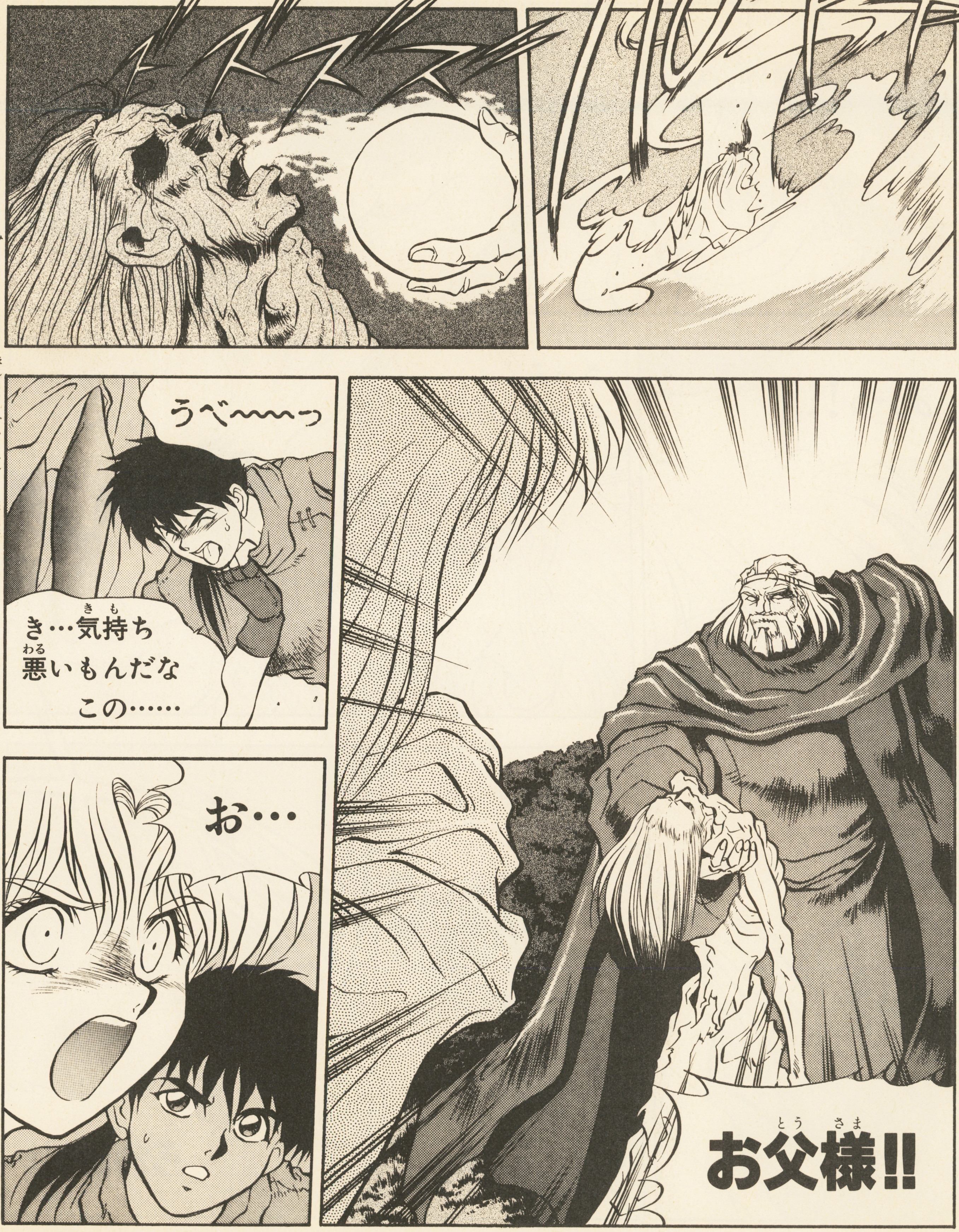
●三人娘でイベントがしたい武林先生にはげましのお便りを!!


はい!!
さあ！
ふわ
ふわ
……といっても
ちょっとマヌケだよな
これじゃあ



じゃあ　その
邪悪な気配ってのを
つきとめたいってわけか
ふ――ん
どこだか
わかる？
さっそく
手がかりかっ!?
あっ!!
うわぁっ!!
手を…
ああ

●ネッサとゴートが見たものは、本当に楽園の象徴グローバス王なのか…!?



「(勝)SFC」第10号（5/21発売）に続く!!

ついにスタート!!

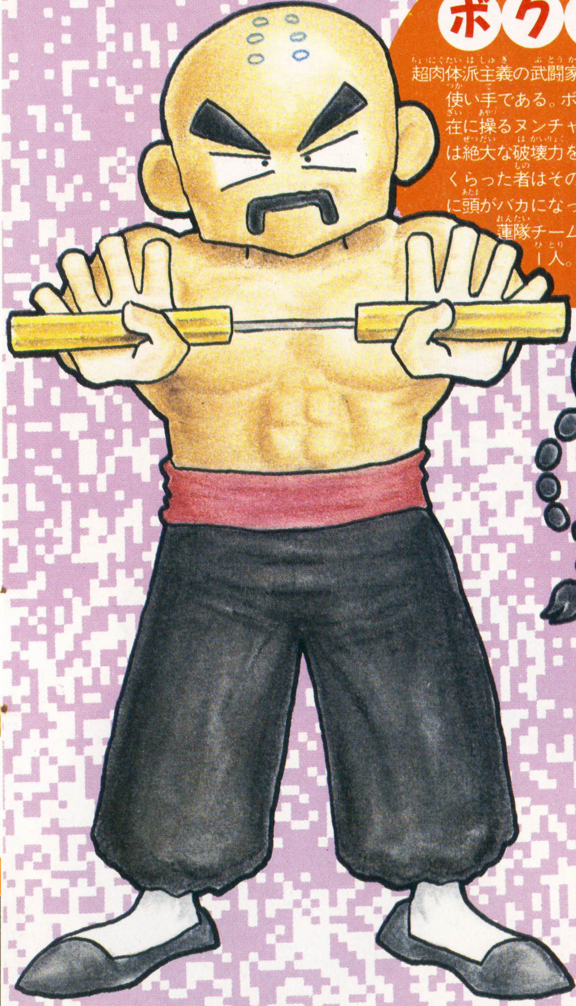
女帝㊕の勅命下る

爆走! 投稿野郎コーナー

マルカツ紅蓮隊

来たる外敵からウンバボ共和国を防衛するべく、女帝カテリーヌ㊕により召集された武闘派集団『MAT』。しかし彼らは本来の目的を忘れ、わがもの顔に共和国内で悪行に励む日々を送っていた。そしていつしか彼らは『マルカツ紅蓮隊』と呼ばれるようになる。

押忍ッ！　オレの名はボクチン、地上最強の馬鹿拳の使い手だ！　今号からこのページはオレたち紅蓮隊の縄ばりとさせて頂くことになった。ウンバボ共和国じゃオレたちは単なるスーダラ変人集団と思われているらしいが、武芸に対する意気込みと情熱は誰にも負けない自信があるぜ！　今回はそんな武闘派バカのメンバーをみんなに紹介しようと思う！　相棒のオカマ拳の使い手ヨコチンを筆頭に個性派ぞろいのイキのいい奴らばかりだぞ！　女帝㊕様にだけは逆らえないけどオレたち紅蓮隊はバリバリに爆走するぜ!!　チェスト！



ボクチン

超肉体派主義の武闘家にして馬鹿拳の使い手である。ボクチンが自由自在に操るヌンチャクによるツッコミは絶大な破壊力を有し、この一撃をくらった者はそのショックでさらに頭がバカになってしまう。紅蓮隊チームリーダーの1人。

ヨコチン

紅蓮隊リーダーもう1人の片割れ。今まで誰1人として習得をしたものはいない（したがらない）というオカマ拳の免許皆伝者であるが、その実態は単なる大ボケ野郎だったりする。ボケのたびにボクチンからツッコミを受けているため頭は悪くなる一方。

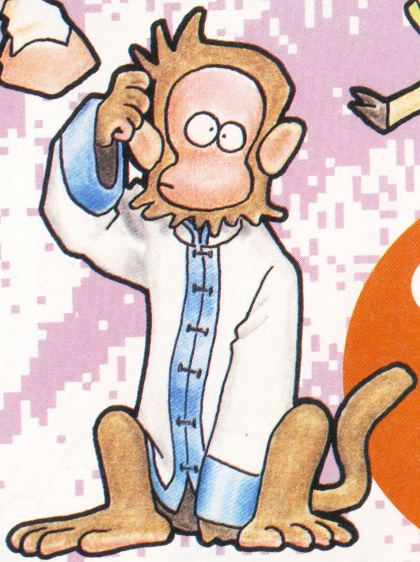
イラスト／阿部　猛

カテリーヌ宮

ウンバボ共和国に女帝として君臨し、共和国防衛を目的として「MAT」を設立した張本人。しかしその思惑は的を外れ、今ではただのスーダラ集団と化してしまった紅連隊を取りしきる立場となっている。これも女帝様のいい加減な性格が災いしたのか？

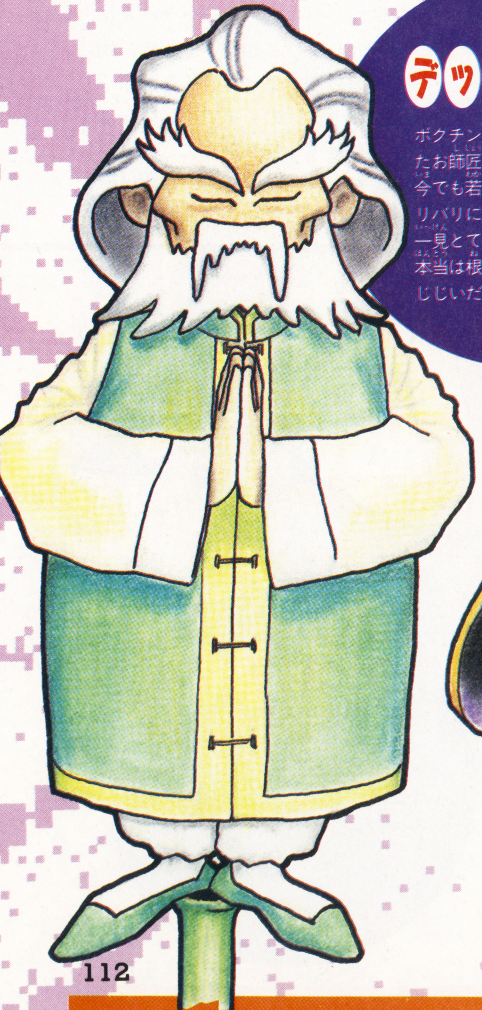
カトチー

現在拳法見習いの身であり、ボクチン・ヨコチンの一番弟子。一人前の立派な武闘家になるべく紅連隊の一員となったが、師匠となる二人が大バカ野郎のために、拳法の腕前は一向に上達しない。それでもいつかは紅連隊のリーダーとなることを夢みている。



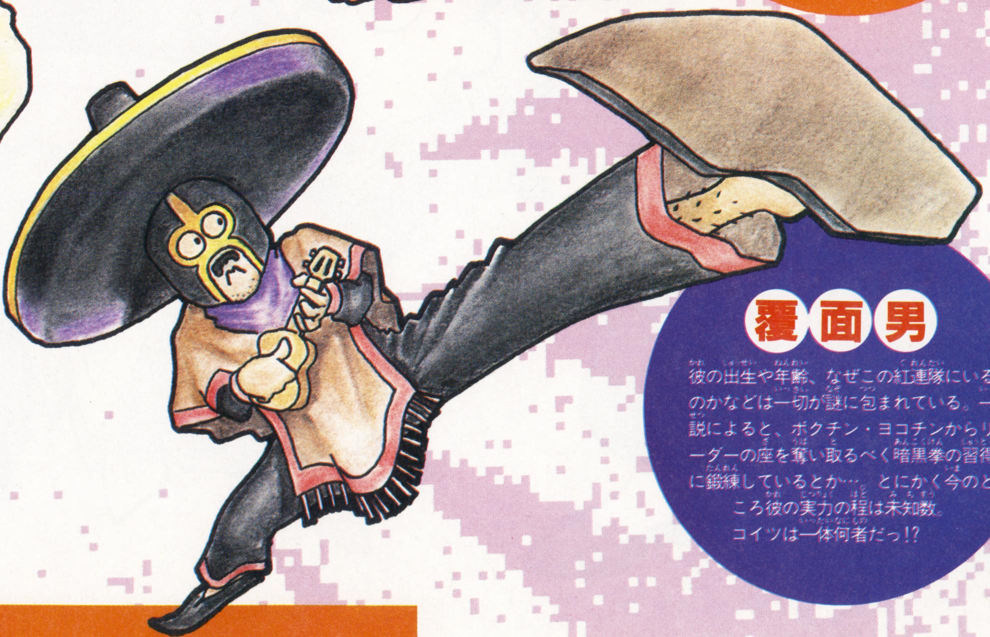
デッカチン先生

ボクチン・ヨコチンに拳法を伝授したお師匠様であり、ご老体になった今でも若いモンには負けじと現役バリバリにあらゆる武術を使いこなす。一見とても偉そうであるが、本当は根っからの変態スケベじじいだったりする。



マッキー

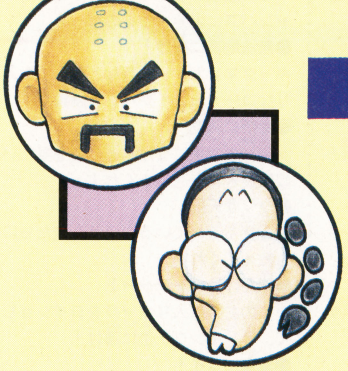
人里離れた山奥で母猿とはぐれてしまったところを修行に来ていた紅連隊のメンバーに助けられた。しかし、その後再び山に帰されることなく、ヨコチン・ボクチンにこき使われるという悲惨な運命をたどる。



覆面男

彼の出生や年齢、なぜこの紅連隊にいるのかなどは一切が謎に包まれている。一説によると、ボクチン・ヨコチンからリーダーの座を奪い取るべく暗黒拳の習得に鍛練しているとか…。とにかく今のところ彼の実力の程は未知数。コイツは一体何者だっ!?

●こんなコーナーを募集するぜ！



ちゅーことで突如ウンバボ共和国に出現した謎の武闘派バカ集団、「マルカツ紅蓮隊」。今回は記念すべき第１回めなワケなんで、新コーナーの数々をドバーンと大放出しちまおう！ 各自コーナーに目を通したら、オレたちを驚かすくらいの量のハガキを送ってきてくれよな!!

その一 ゲーム無頼伝

まず最初に紹介するのはこのコーナー、「ゲーム無頼伝」だっ！ ここではキミが今まで過ごしてきたゲーム生活の中で体験した、おかしなデキゴトや悲惨なデキゴト、はたまた人には言えないような恥ずかしい逸話などを広く募集しようと思う。そんな経験をした奴は、恥も外聞も投げ捨て、ハガキを出しまくるのだっ!!

〈例題〉

●Ｆ１ファンのオレはゲーセンのレースゲームに熱中しすぎたあまりハンドルをひっこ抜いてしまい店員にこっぴどく怒られてしまったという苦い経験があるぜ！

●キャメルトライを５時間連続でプレイし続け酔ってゲロを吐いてしまったという情けない体験談があるというのは、オレくらいなもんだろう。

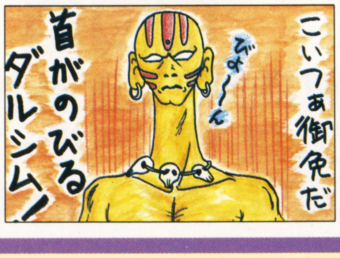
その二 コイツぁ御免だね！

このコーナーでは、ゲームの中で〝実際に起こったらイヤだ！〟と思うことをキミに考えてもらおうってものだ。「もしも、このキャラクターがこんな行動をとったら…」「もしも、こんなゲームがあったら恐ろしい…」など、ゲームのことだけに限らなくてもいいからハガキに書いて送ってくれ！

〈例題〉

●こんなゲームはイヤだ！ ディスコのお立ち台で踊るＦＦⅤの踊り子！

●和田アキコが春麗役のストⅡ！



その三 おちょくってんじゃねえ

世に氾濫する無数のゲームタイトル。でもタイトルが違っていてもそのゲーム内容はどれも似かよったものばかりだよな。そんだったら、いっそのことタイトルをおもしろく変換して、まったく新しい別モノゲームソフトを創造しちゃおうじゃねえか！ パロディ風にイラストを描いてくれい！

その四 俺のダチ話

『俺のダチ仲間にはこんなバカ野郎がいるぜ！』『コイツに勝てる程の変な奴はいない』など、キミの周りに強烈な個性を持った変人野郎がいたら、そいつをオレ達、紅蓮隊までぜひ紹介して欲しい！ さぁ、全日本変な奴大賞の開催だっ！（笑）

〈例題〉

●「調合！」などと言いながら美術の時間に絵の具を混ぜ合わせるＦＦファンのＭ君。

●優柔不断のＹはドラクエⅤの結婚イベントで「どちらかを選ぶことはできない」と言って、それきりゲームを中断している。

その五 うんこ座り激投稿

もう我慢ならん！ でも大声に出して言う度胸もない…。そんなふんまんのたまったストレス野郎のキミにぴったりなのがこのコーナー。ゲームに関することから日常生活に至るまで、キミの怒りに触れたこと、頭にきたことなどすべてハガキにぶちまけろ！

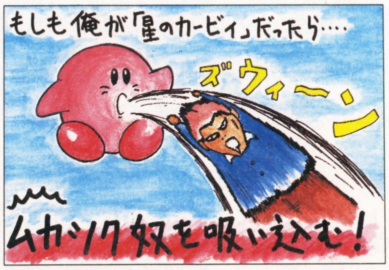
〈例題〉

●おい、熱血高校のくにお！ サッカーやらドッジボールばっかやってねーで早く卒業しろよ！

●ＦＦⅤの狩人っ！ おまえは動物を捕える側なのにどうして逆に呼び出すことができるんだ。変じゃねーか!?

その六 本気でオレがぁ!?

画面の中を、ところ狭しと縦横無尽に駆け巡るゲームのキャラ。キミも一度はそんなキャラクターに変身したいと思ったことがあるハズだよな！ もしも自分がこのキャラだったらその特徴を生かしてこんなことをしてみたい、こんなスゴイことができるってのをこのコーナーに送って欲しいのだ。



〈例題〉

●オレがもしハガーだったら、市長なんかやめて、その力で世界を征服するぜ！

●ボクがブランカだったら、電力会社でバイトをします!!

その他のコーナー

●**部室のヒソヒソ話**
あまり大きな声では言えない少し(?)ヤバイゲームの評価をしてくれ。

●**ビシッとしやがれ！**
最近のマンネリ化したゲーム業界に、新風を巻き起こすのはキミだ！

●**女帝のケーキを喰らえ**
思いきってカテリーヌ㊪様に恋の悩みや人生の悩みを打ち明けてみろ。

●**俺の舎弟を見てくれ**
自分の飼っているペットなどに芸をさせた写真を送ってくれ。

●**おら、なに見てんだ**
ゲーム中のふとしたカン違い、大ボケを思いきって暴露しよう。

●**俺の十八番**
誰もマネできないようなキミや友人の特技をぜひ俺たちに教えるのだ。

●**バリバリ・イラストギャラリー**
キミの感性のすべてをハガキというキャンパスに爆発させるのだっ！

●**無法地帯に行け！**
ギャグマンガ・一発芸などなんでもありなコーナー。インパクト勝負だ！

●**女帝に謁見**
女帝様の家来になり、その姿を見たい奴は貢ぎ物を送りまくれ！

●**ウワサ天国**
最近巷で流れているウワサを俺たちにも教えてくれい。

●**俺だけヒットチャート**
キミのお気に入りキャラをヨイショして、ランキング1位に導け！

●**集会にコイ！**
紅蓮隊メンバーと読者の交流の場。言いたいことはこの際なんでも言うべし。

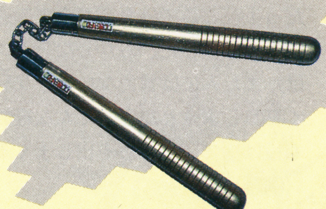
師範をめざしてがんばれ！

各認定段位表

5ポイントで3級（白帯）……… 入門を認められる（隊員証がもらえる）
10ポイントで初段（黄帯）………（㊙テレカがもらえる）
15ポイントで2段（茶帯）………（㊙Tシャツがもらえる）
20ポイントで3段（黒帯）………（㊙ウォッチがもらえる）
30ポイントで4段（師範代）……（好きなゲームソフトがもらえる）
40ポイントで5段（四天王入り）‥（好きなゲームハードがもらえる）
50ポイントで10段（師範）
ゴールデンヌンチャクが贈られ、新派独立が認められる。ページの中に自分のコーナーを作ってもらえる。(好きなゲームソフト＋ハードをもらえる)

鉄下駄（ペナルティー）
つまらない投稿には鉄下駄を贈り、ポイントを1ポイント剝奪する。0ポイントのものにはマイナスカウントまでしてしまうのだ（マイナス王がでるかも！）。

ゴールデンヌンチャク賞



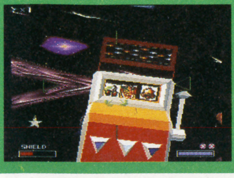
さて、だいたい各コーナーはこんなカンジだってのはわかっていただけたかな？ それでは最後に投稿するにあたっての諸注意、規則を授けてしんぜよう。このキマリを破った者は即刻〝破門の刑〟に処するので心して読むのだぞ！ アチョー！

一、住所・氏名・年齢を忘れてはならぬ。
二、ペンネームは8文字までだ。
三、一枚のハガキにネタは1つ。
四、マジックやサインペンを使うこと。
以上を心得たら下記のあて先まで送るのだ！

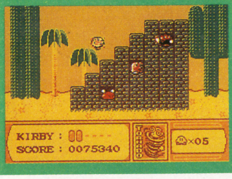
送り先

〒162 東京都新宿区新小川町1－14
NAOビル ㊙スーパーファミコン
「紅蓮隊〇〇〇コーナー」係

HOW TO WIN スーパーファミコン



115 スターフォックス



117 星のカービィ 星の泉の物語

STARFOX™
スターフォックス

SFC	任天堂	¥9,800(込)	発売中	STG	8M	―

発売後まだまだ絶好調の『スターフォックス』。すでにウラワザで「OUT OF THIS DIMENSION」のことは紹介したけど、アレだけでは満足できないって人も多いと思う。だから今回特別にくわしく書いちゃうぞ。見逃した人もバッチリだね。

君はもう行ったかな？ さらにくわしく紹介するぞ!!

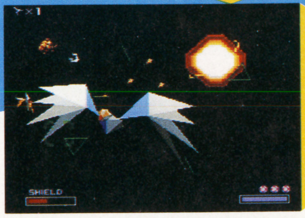
⬆全体マップ画面の右下に隠されていたアウトオブディスディメンション。謎はまだ深くなるばかりだ。

君の行き方は確実だろうか？ もう一度確認してみるといいんじゃない？

前号のウラワザで紹介したときはあまりにも簡単な説明だったから、もしかしたらまだ行けない人もいるかもしれない、というわけで今回少しくわしく行き方について書くことにした。運悪く前回見逃した人も安心してくれ。とにかくポイントはレベル３のステージ２に出て来る大型の隕石だ。こいつを撃ち壊すことがすべての始まりだから、よ～く覚えておこう。

⬆レベル３のステージ２の序盤で出る大型の隕石の２つめにブラスターを撃て！

⬇見事破壊！ 第一段階終了だ。



⬅隕石を破壊すると卵が画面前方に飛んでいき、鳥になって向かって来る。変な動きに注意だ。

⬆見事鳥に接触できれば、念願のアウトオブディスディメンションに突入できるぞ。鳥は不規則な動きをするので、油断すると突入しそこねてしまう。しかも、鳥の判定は意外と小さい。その上、目前に来てから上下に大きく動くので注意が必要だ。さあ神秘のステージに突入だ!!

ついに突入!! その実体は……

ここでは、いったい何をすればいいんだろう

さて、実際に突入できた人のために、そのステージ内容をくわしく紹介しよう。だが、実際紹介するとなると書くことが少ないんだよな、このステージ。ボスに至るまで敵は2種類しか出て来ないし、トラップもないし。

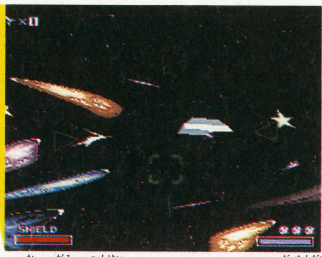
というわけで、背景に注目しよう。ブラックホールもぐちゃぐちゃだったが、このステージもすごい。顔の形をした惑星のような物がもうグニャグニャぐちゃぐちゃ動く動く。敵の少なさも手伝ってトリップしちゃいそうだ。

背景がぐちゃぐちゃなので見続けると頭が変になってしまうから、敵キャラにも目を向けてみよう。特に折り紙のような敵の変形はけっこう美しいものがあるぞ。攻撃は体当りのみだが、油断しているとやはり死ぬぞ。

なんか変なところだ

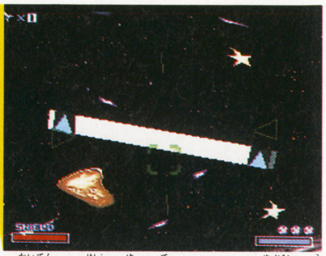
⬆突入直後の画面。いったいどこだ、ここ。音楽も変な感じだしねえ。

敵ながら美しい



⬆折り紙の変形は2パターンある。画面外からの体当りには注意すること。

なぜか回転する奴



⬆回転する柱も行く手をはばむ。矢印を撃てば回転方向を好きに変化させられるぞ。

これがBOSSだ!! なんか変だな

レバーを撃て

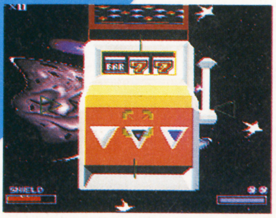
⬆こいつを倒すにはスリーセブンを揃えなければならない。まずはレバーを撃って動かそう。

役を作ろう

⬆ドラムがすべて止まり、スロットマシン同様役がそろえば何かが起こる。何もなければもう1回。

スイッチを撃て

⬇残念ながら、自分で回転を止めることはできないみたいだ。しかし、回転がすべて止まった後に下のスイッチが光っていれば、撃てば次の回転のときにその絵をキープできる。



コイン を取れ!! エネルギーを回復しよう

➡小さい役ができればコインがもらえる。なぜか取るとエネルギーが回復する。

アンドルフはこんなところでも邪魔をしてくれる

➡絵柄にアンドルフが入ると攻撃されてしまう。3つそろったらどうなるのか?

スリーセブンで脱出しよう! ふう〜

スリーセブンをそろえることができれば、一応ボスを倒したことになる。しかし、真のボスはこの後に……。

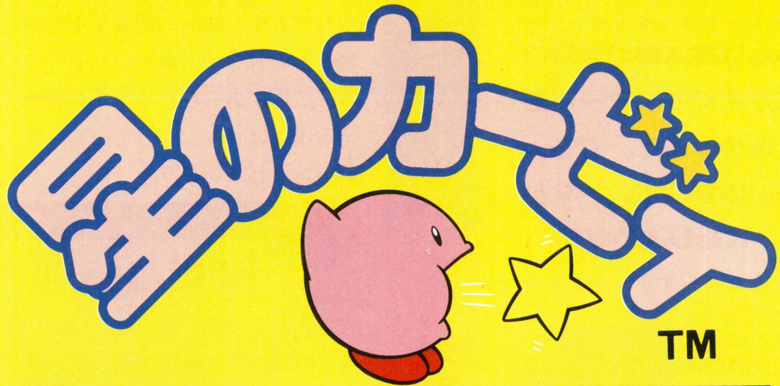
まだまだこの面は終わらないのだ

ボスのスロットマシーンを倒すと面クリアの音楽にのせてスタッフロールが流れる。これで終わりかと思ったらまだ甘いのだ。スタッフロールが終わると「THE END」の字が飛んでくるのだが……。

⬆運が悪いとず〜っとボスと戦わなくちゃならないので、エンディングになったときの感激はかなりのもんだろうなあ。

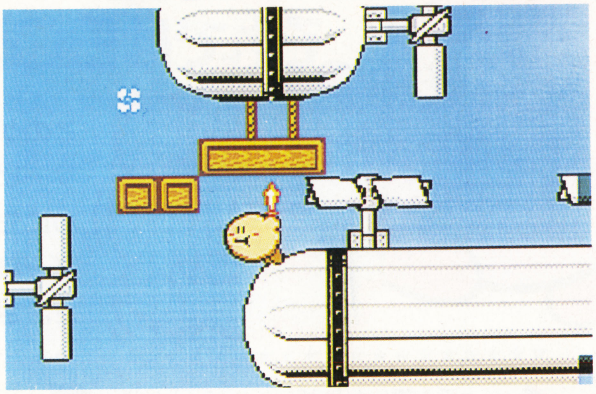
⬆これが真のボス?「THE END」。一応黄色にそろえればクリアした音楽が流れるのだが、世の中甘くはないのだった……。

なんでも吸いこむ不思議な生き物



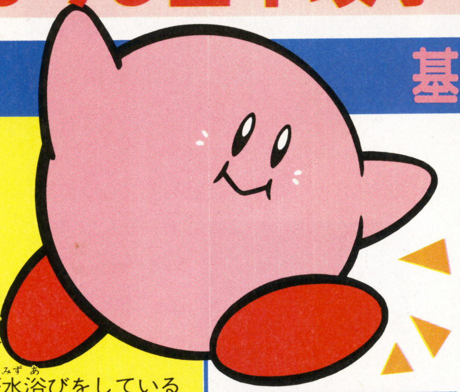
FC	任天堂	¥6,500(込)	発売中	ACT	6M	B

HOW TO WIN

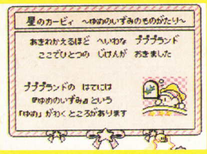


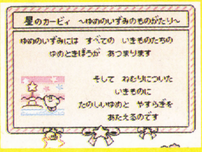
ファミコンユーザーの話題を独占？『星のカービィ』。このゲームのポイントはやっぱりボス。ボスの攻略をサクッといくぜ！

☆"コピー技"よりも基本攻撃を極めろっ！



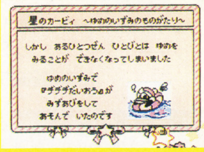
夢の泉の物語……

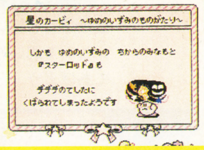




お昼ごはんのあとのお昼寝から目覚めたカービィでしたが、ちょっと気分がよくありません。いつもなら楽しい夢を見てしあわせな気持ちになれるのに、今日は夢を見ることができなかったのです。「これはきっと、夢の泉に何か起こったに違いない」。

カービィが泉に行くと、「デデデ大王」が水浴びをしているではありませんか！　大王は大事な泉の「スターロッド」を、7本に分けて彼の子分たちに預けてしまったのです。ロッドを取り戻すんだ！　カービィ！





PROFEEL

なんでも吸いこむ底なしの生き物だ

「カービィ」は、もともとはゲームボーイで発売されたゲームの主人公。丸くて柔かい体に、カワイイ顔。で、敵を飲みこんでしまう。

基本操作のおさらい

1 ●歩く／走る／ジャンプ

十字ボタンの右を押せば歩くゾ。そして、左右どちらかをすばやく2回押し、ボタンを押したままだと走る！　また、Ⓐでジャンプだ。

2 飛ぶ／空気弾

普通の状態で十字ボタンの上を押すと、ふくらんで空を飛ぶことができるぞ。また、この状態のときにⒷを押せば、「空気弾」が出るのだ。

3 スライディング／急降下

しゃがみながらⒶかⒷを押すと、スライディングで小さい敵を倒せるぞ。また、高いところから降りるときに下にいる敵をつぶせるよ。

4 コピー(吸いこみ、飲みこみ)

敵やブロックに近づいてⒷを押すと吸いこんでほおばることができる。そして十字キーを下に入れると敵を飲みこみ、"特技"を持っている敵ならその特技をコピーすることができるぞ。中には特技を持っていない敵もいるけどね。

カービィ お絵描き歌♪

お絵描き専門家 解説付き

ま〜るかいて

長い「御絵描道」の歴史でも古くからの基本となっている、始めに丸を描く流派だ。

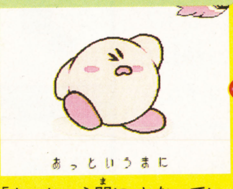
おまめがふたつ

「豆が2つ」。豆を丸の中に縦方向に2つセットすべし。"テカリ"を忘れずに描くべきだ。

おむすびがひとつ

おむすび（コンビニエンスなどで売っているお握りのことである）を逆方向にセット。

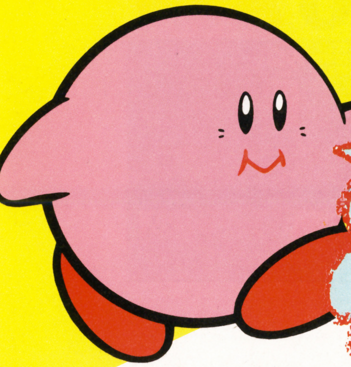
あっというまに



「あっという間に」となっているが、この間に手足をつけて色まで塗っているのに注目。

カービィだ！

うわぁ〜ォ。こんな簡単な絵描き歌なら、参考例を見なくても誰でも一回で描けるネ？



それではBOSS攻略だ！

クリアーめざしてすいこめ

このゲームは基本的に非常にサービスがよくて、か〜んたんに先に進めるんだ。でも、唯一難しいのが“ボス”なんだ。さぁ、攻略しようぜ!!

LEVEL 1 ベジタブル・バレー

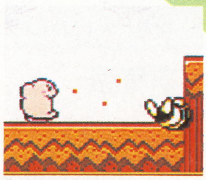
上でも書いたけど、このゲームは通常面はラク。ただ、各ワールドに多くあるドアの中は、一度入るとなかなか出られない広さを持っているぞ。ひっかかるとしたら、やはりボス。ボスさえ極めれば、バッチリだぜっ。

ワンポイント・アドバイス

「な〜んで〜も吸いこむぅ〜♬」とCMでは言っているが、吸いこめないものも当然ある。例えば砲台はムリ。砲弾は吸えるけどね。あと、自分も吸えないな。

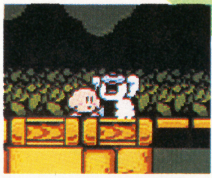
中ボス 脳天気なアイツ

プレイヤーをナメきった中ボスだ。ただ単にとびはねて楽しんでるアブナイ奴だが、手に持つボムは危険だ。吸いこんでブチ当てよう。ここの前で手に入る“カッター”もいい。

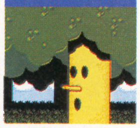


中ボス Mr.Frosty

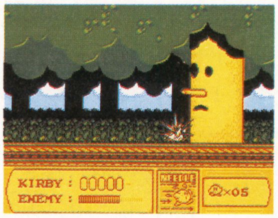
まぁ、写真を見ればわかるだろうが、この中ボスの白クマ（だと思う）はあぶない。間抜けな顔をして全力でカービィに襲いかかってくる。氷を吸いこんでぶつけるのがベスト。



大ボス 『Big Tree』…優しい奴だ。



さぁ〜LEVEL・1の最終ボスだぁ〜っ!! こいつを倒せばついに最初のレベルをクリアできるぞ!! …でもメチャ弱。この面の前でコピーできる“ソード”を使い、木の根元で斬りまくれば楽勝だゾ!!



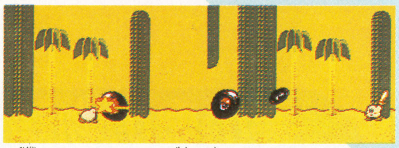
⬅素朴な木人だ。彼も好きでやってるわけではないだろうに。悲しいぜ。

LEVEL 2 アイスクリーム・アイランド

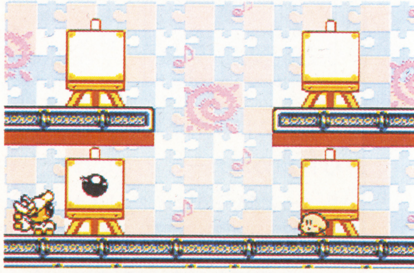
「アイスクリーム島」だ！ 名前からして森永か明治の所有する私有地かもしれない（島のいたるところに広告があったりして？）。そろそろボスはマジになってくる。気合いを入れていこう。

中ボス Grand Wheelie

レベル2の最初の中ボスは、いきなり強いぞ。高速で突っこんで来るのでとりあえずスタート直後はジャンプでよけ、横になって小タイヤを出すまで待とう。



⬆左：よけるときは、空を飛ぶよりもジャンプの方が速く確実。右：この状態になったら小タイヤをとばしてくるので吸いこむんだ！



マイク

キャンバスにマイクが描かれる。これを吸い込むと、あの「マイク」の効果が！ グー。

ボム

彼は爆弾も描いてしまう。吸いこんで思いっきりブチ当ててあげよう。

これが！ カービィの使えるコピー技だ！

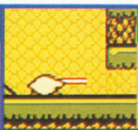
FCの少ない容量の中でこれだけのゲームを作った任天堂はエライ！ カービィの特技もなんと25種類も用意されているんだ。スゴイな〜。ただ、中には全然意味のないものや、なかなか手に入れられない特技もあって、けっこう大変だ。

FIRE

口から火を“火炎放射器”のように吐く。射程距離は狭いが、多方向に出る。

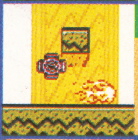
ICE

敵を凍らせて氷にしてしまう。氷は触れれば飛ばして敵に当てられるぞ。



LASER

レーザー光線を発射できる。壁に当たると反射する上に貫通力があるゾ。



BURNING

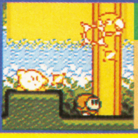
熱き火の玉小僧となって、敵に体当たりする特技だ。空中でも出せるぞ！

SWORD

西洋の剣を持って敵をサクサク斬る殺人鬼になる。でもリーチがないよ。

STONE

岩だ。ただ石になって敵の攻撃をうけつけなくなるだけ。あんまりねえ…。

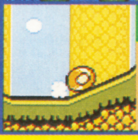


BEAM

多方向に十字型のビーム光線を発射する。「ファイア」と似ている。

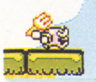
SPARK

せん光を放って敵を感電させる。しかし出してる間は動けず、使えない。



WHEEL

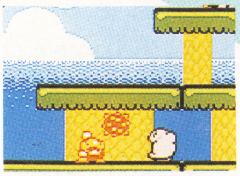
自分が車輪となり、高速で走りまわる。でもボスには効かないっての。

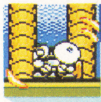


中ボス

グルメな親方

カービィ一人に対して大勢の部下を使って攻撃してくる親方だ。とりあえず鉄球を持つザコをある程度血祭りにあげたら、フォークを投げるボスを倒そう。あまりナメないで。

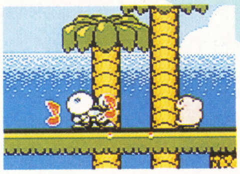




中ボス

Mr.Tick Tock

どう見てもミュージシャンだ。一定の動きのあと、止まって“音符”をバラまいてくるので、そいつを吸いこんで当ててやろう。ヤツを飲み込めば「マイク」が手に入るぞっ。



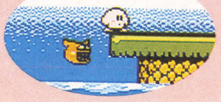
大ボス　Paint Roller

イッてるヤツはファンキーなアーティストだぜっ!!

彼はローラースケート（ローラーブレードじゃない点がポイント）の靴をはいて、画面狭しと跳びまわる。そして4つのキャンバスに絵をかき、それで攻撃してくるぞ。逆にそれを利用しよう。ヤツのそばにピッタリくっついて、ヤツがキャンバスに描いた絵を確実に吸いこんで使おう。ヤツは「マイク」「パラソル」「クラッシュ」などをよく描くが、「パラソル」以外は遠距離からでもダメージを与えられるからバッチリってとこだ。

恐怖のアイツ

Lv.2にいる、水中で上下に動く、カワイイウサギ風のアイツだ。始めは、愛らしいマスクをしておきながら、怒ると歯をむき出して襲いかかってくる。しかもその状態は吸いこめない。ヒ～。



魔の格闘場

彼は闘う前から負けていた! ～Lv.2闘技場～

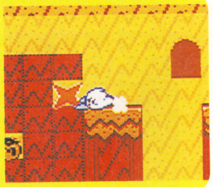
Lv.1でも現われる白クマさんが「闘技場」で待ち構えている。が、ここに入る前に博物館に行って“レーザー”を入手しておいて、闘技場に入った瞬間からレーザーを撃ちまくれば、彼は何もできずに散る。丸腰の獣をハイテク兵器で狙撃する。これこそハンティングのダイゴミだ。

LEVEL 3 バター・ビルデング

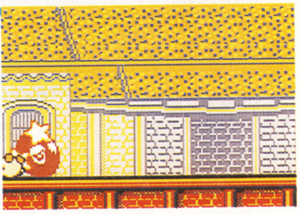
メーカー発表の「ビルディング」ではちと味気ないので、勝手にアレンジしました。任天堂さんゴメンナサイ(ならやるな)。さすがにLv.3ともなると、ボスどもが強力かつ多彩な悪の華となってくる。がんばれ。

ワンポイント・アドバイス

右の写真の部屋だが、アイテムの取り方をミスると大変だ。ここはスライディングをしないと取れないんだ。ひっかけだよな。



旅の疲れをいやす闘技場

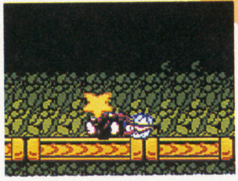


Lv.2にもあった“闘技場”が、Lv.3でもいきなり来るぞ。Lv.2の中ボス「Grand Wheelie」が敵だ。ところで闘技場の説明「二人が 入って、出るのは一人」これって、「マッドマック○3」?

中ボス

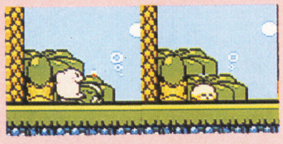
Buggsy

あなどれないヤツだ。多彩な攻撃をしてくるので、彼の動きをよく見よう。ハサミから突っこんでくるときはジャンプ。昆虫だけに、空も飛んでくる。子供を出してくるので吸いこんで当てよう。飲みこむと…?



突発性睡眠症候群

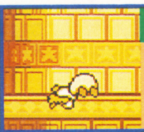
うひ～! 数々の“コピー特技”でも、最高級に無意味なのがこの“スリープ”だッ! この特技は、“眠る”だけ。ただそれだけ。無敵でもなく、攻撃にもならない。スゴすぎる。



左：こいつを飲みこむんだ！　右：眠ってる間もダメージは喰らう…!?

NEEDLE

山嵐のように針の山となり、攻撃と防御をかねた便利な乗り物となるぞ。



BACKDROP

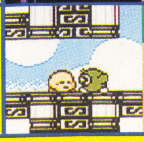
カービィがレスラーに？ 3種の投げ技で敵をキメる、気分はもうザンギィ。

U·F·O

唯一、引力や慣性に関係なく空を飛べる特技。どうやって変身したの??

CATTER

“切りさきジャック”! ナタのような物をブーメラン風に投げる。使える。



SLEEP

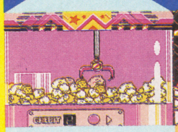
噂の狂人用特技、スリープだ。まさにボデーッとその場で眠るだけなのさ。

CRUSH

これは特技というよりも敵全滅アイテム。取ったら1回しか使えないよ。

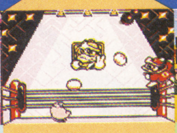
ボーナスゲーム必勝講座

クレーンフィーバー



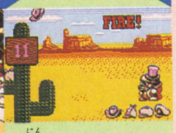
人気のクレーンゲームだけど、2次元でやるとこのゲームも超簡単になっちゃう。大きいカービィなら2upだぞ! 2回のチャンスを逃がすな！

たまごきゃっちゃ



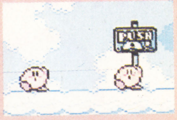
ナメちゃいけない。このゲームはマニアでも楽しめる手ごたえアリ。とにかくタマゴを食うことより、「爆弾を食べない」ことを考えよう。

早撃ちカービィ



5人のモンスターガンマンと早撃ち勝負。4人めまではにぶい奴らがそろってるけど、ラストのデデデ大王は超～速い反応をしてくるぞ～っ。

クリアボーナスについて

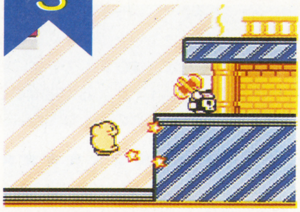


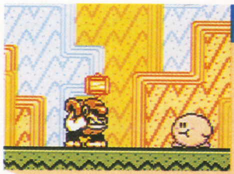
各レベルの1つのドアの中をクリアするたびにボーナスがもらえる。ジャンプ台が一番深く沈む少し前にボタンを押すような感じがいいが、それでも難しいぞ。

LEVEL 3

BATTLE STATION
集中攻撃に耐えろ!

Lv.2の〝グルメ親方〟のときのように、敵の集中攻撃が一定の時間続くLv.3最初の試練だ。しかしLv.2と比べて敵の出現する数もさほどではないので、まぁ地道にいこう。敵を吸いこんでソッコーで飲みこみ、さらに次の敵を飲みこむ、そんな基本テクの修行でもやるのがいいね。

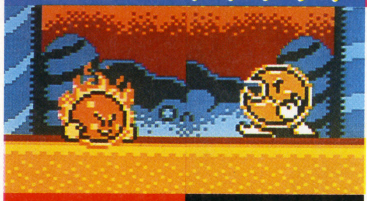




中ボス
Bonkers
強い! 強いぞ! 見かけも怖いが闘っても強い! 死ぬなよ〜

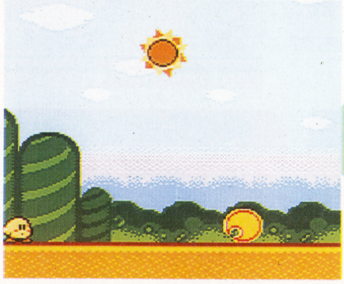
見出しのとおり、コイツは強いぞ。パターンとしては、①ハンマーを振り回しながら星を出し（この星も利用できるが、ここで近づくのは危険)、②ダッシュアタック、③ジャンプしてハンマー振り…とくる。そしてその後、ヤシの実を出すので、これを利用するのが安全策といえよう。ハァ…。

凶悪な大ボス
ひどい! 大ボス「太陽」と「月」の恐るべきはさみうち!

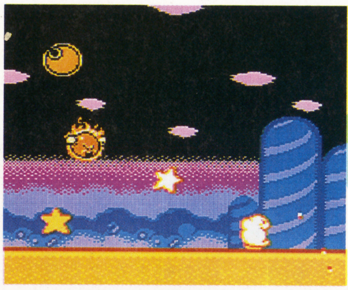


Mr.Bright　Mr.Shine

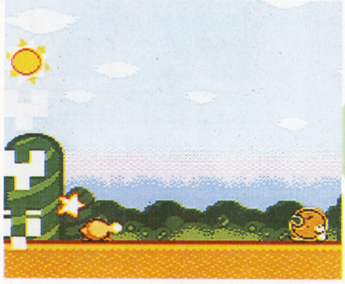
初めてだとかなり手こずるかもしれない、手強いボスだ。このステージに入る前の装備はおそらく役に立たないので、まず「ワープスター発着場」へ行ってLv.2あたりの「博物館」へ行き、「レーザー」をコピーしてくるべきだ。また、闘っているときにボスの攻撃を喰らってしまったとしても、その特技は絶対に逃がさず、追いかけて飲みこみたい。パターンだが、月と太陽、どちらかが先に攻撃をしてくる(わからない)。一方が攻撃しているときは、もう一方がアシストをしてくるぞ。月のアシストは「流れ星」で、太陽は光線で攻撃してくる。



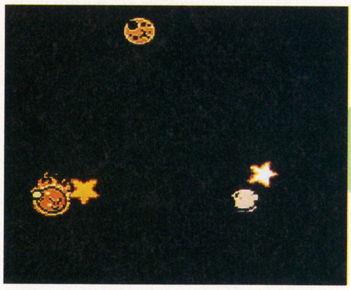
⬅まずどちらかが突っこんでくる（バーニングのような攻撃)。これはジャンプでよけ、「レーザー」を当てまくる。



⬅この月のアシスト、「流れ星」は非常に吸いこみにくく、よけにくい。一番難しいのがこのときだ。



⬅アシストをよけつつレーザーを撃ち続ける。もし失ったら、アシストの星や風を吸いこんでぶつけよう。

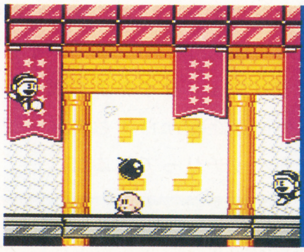


⬅「レーザー」は、もしダメージを喰らっても、追いかけて逃がさず飲みこもう。これがないとツラすぎるぅ〜。

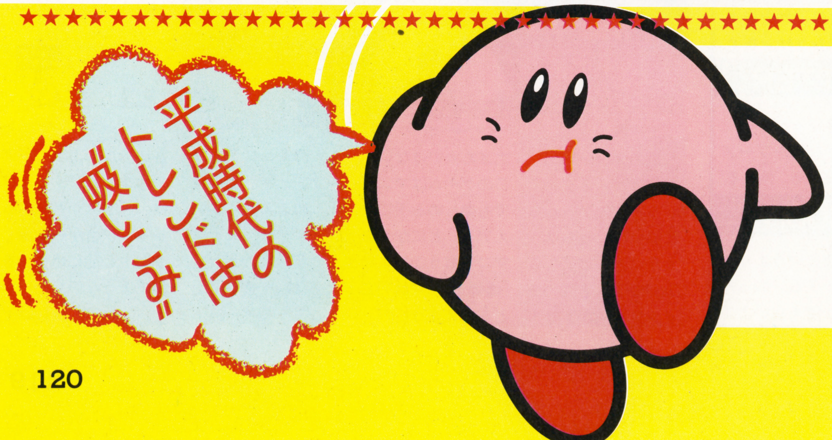
LEVEL 4

引き続き吸いこみ続けるのだ!!

Lv.4は、今までにもそういう傾向があるにしても、パズル性がかなり強くなっている。それから、中ボスなどもかなりパワーアップしてきて、楽じゃないんだよね。例えば4－2の部屋にいる中ボスは、Lv.1の「脳天気なアイツ」が2人、左右からはさみこんで攻撃してくる。これはツライ! Lv.5以降なんて〜??

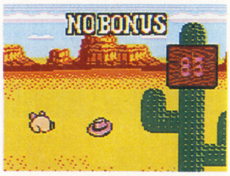


⬅あうっ! こんなバカみたいなピエロブラザースに叩きのめされるなんて、耐えられぬう。



飽食の時代を象徴する男

バボー（バブル）も破裂して、平成の日本も平静を取り戻したけど(うまいっ)、あのバブリーな時代を思い出させる、底なし大食いカービィは、イカスぜ!



アウト・セーフ ウラワザ ハイパーマーケット

ウラワザハイパーマーケット

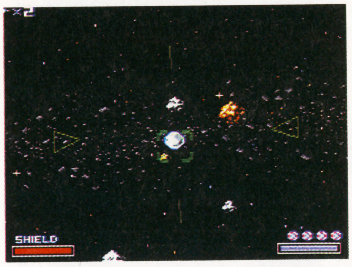
どうだ～!! フル、イイ～ダロ!!

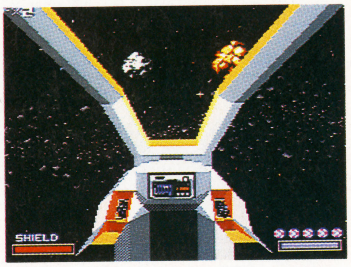
スターフォックス

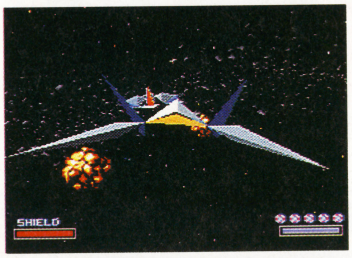
SFC スマートボムを引っこめる

わりと使えそうな、スターフォックスのウラワザだ。宇宙空間のステージに行きコックピットビューのときスマートボムを発射しよう。そしてこれが爆発しないうちに㊤を押して別の視点へビューチェンジしよう。すると撃ったばかりのスマートボムに向かって自機が前進し、スマートボムを回収してしまうのだ。スマートボムの残数表示はもと通りになるし、戻った弾もそのまま使うことができるぞ。貴重なスマートボムを誤って発射させてしまったとき、あわてずにスマートボムを回収する……なんて使い方ができるとは限らないんだけどね。スマートボムを使って遊んでしまう大胆なワザでした。

東京都　伊藤亮治クン







⬅スマートボムを発射した瞬間だ。前方へ飛んで行くのが見える。100%達成には欠かせないスマートボム。ムダに使っては……。

⬆ビューチェンジ開始。すでにスマートボムは未使用状態で回収され、残数表示も元通り満タンに。

⬅ビューチェンジが終了。何ごともなかったかのように飛行するアーウィン。この視点からではこのワザは不可能だ。

ゲゲゲの鬼太郎 復活! 天魔大王

SFC 全面選択

不世出の名作妖怪SFマンガゲームの大作とも呼べる『ゲゲゲの鬼太郎』で面セレクトのできるウラワザが発見された。まずタイトル画面でIIコンのⓁ+Ⓡを押しながらIコン㊤を押す。するといつものオプション画面になるが、クリアした面だけではなく全部の面からスタートすることができてしまうのだ。

長野県　いずな飴サン

⬆オプション画面。このようにイキナリ6－2（最終面）からスタートできる。

⬆最終面だ。フツーの人でこの面を見たことのある人はいるのだろうか。

⬆隣のワザで全面クリア。これはエンディングのサワリの部分。

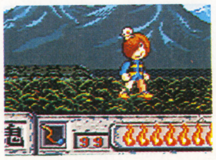
ゲゲゲの鬼太郎 復活! 天魔大王

SFC 特殊攻撃が無限に

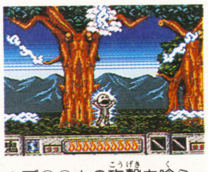
強力無比の特殊攻撃を使いまくることができるようになるワザだ。タイトル画面で1P・2Pを選択したら2コンⓁ+Ⓡを押しながらスタート。すると特殊攻撃の表示が99になり、いくら使っても減らない。これでどんな敵でも楽勝だ。

三重県　ウラワザークン

⬆タイトル画面。このまま2コンのⓁ+Ⓡを押しながらスタートだ。



⬆回数の表示が99に。これで使い放題だ。



⬆ブ○○カの攻撃を喰らった鬼太郎だ。ウソだ。

⬆2P時に起こる、オーラスパークだ。ウソだ。

はみ出し小ワザ

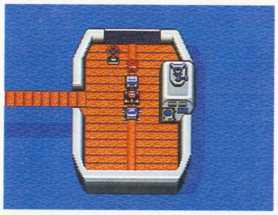
福岡県のマッド・マックスくんからの情報だ。『「ゲゲゲの鬼太郎」をクリアして、鬼太郎たち全員が勢ぞろいしているグラフィックが出て1分20秒ぐらいそのままにしておくと、生き残った宇宙妖怪に乗り移られた地獄童子のグラフィックが出てくる」とのこと。……ということで確認しました。うん、確かにその通り。もしかしてキミは上のワザなしでクリアしたの？　スゲー。根性あるなあ。

メタルマックス2

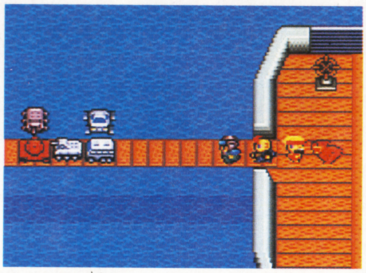
SFC **戦車に乗れない!**

戦車で移動してるとき、全滅させられて戦車がどこにあるんだか全然わかんなくなったりすることがあるよね。こんなときは必死に探し歩けば取り戻せるけど、これは目の前にある戦車に乗れなくなってしまうという、戦車をハメるウラワザだ。まず、戦車をけん引し、ネメシス号の右側にある船室に入ろう。すると、けん引してるハズの戦車が見えなくなる。次に乗降コマンドを使い、この見えない戦車を船室内で外す(外しても見えない)。そして甲板へ出てみると、なんとこの戦車が画面の左のほうに駐められていて、もう2度と乗れないのだ。

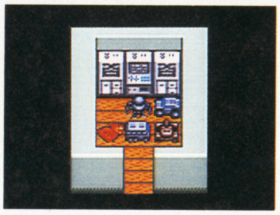
石川県　中村真澄クン



⬆Uシャークを倒すまでは勝手な場所では陸へ上れないネメシス号。倒す前でもこのワザは試せるのだ。



⬆レンタル車もいっしょにハメてみました。間違ってもこのままセーブしたりしないよーに。



⬆けっこう知らない人もいそーなネメシス号のキャビン。中にいるヤツと話ができるぞ。当然だけど接岸していなければここへ入れない。

メタルマックス2

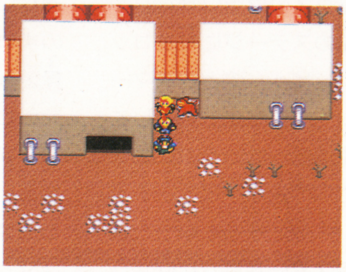
SFC **謎の酸性雨**

最後に立ち寄る町、メルトタウンではとある場所の近くであるため、常に有害な雨が降り注いでいるという。この雨(霧?)についてヘンな現象が見つかったぞ。この町の外で雨が降っている様子を見たら町へ戻り、転送センターを使って別の場所へと移動しよう。そしてそのままフィールドへ出てみると……どうしたことかヤバイ雨が降っていて、スグに晴れてしまうのだ。ついでに書くとメルトタウンでセーブしておいた場合や別の場所から移動して来たとき、メルトタウンの建物の外の雨がやんでいる。

山口県　紅のデブクン

⬆メルトタウンにいるジジイだ。町ぐるみ屋根の中ですかー。大変ですね、それは。ははは。

⬅アズサの町にもシッカリ降ってます。一瞬ですが。新幹線が溶けたら困るじゃないですか。



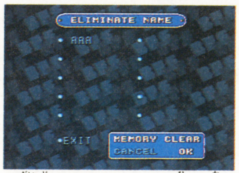
⬅ついでに晴れたメルトタウン。この現象のほうは気がつく人は気がついたでしょう。

スーパーテトリス2+ボンブリス

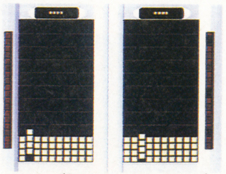
SFC **テトリスしほうだい!**

出現するブロックが、すべて棒ブロックになってしまうというとっても異常なワザが発見された。まず、プレイヤー選択画面で「ELIMINATE NAME」を選び、名前消去の画面になったら2コンの㊦+Ⓐ+Ⓑを押しながら1コンのスタートを押そう。すると「MEMORY CLEAR」と表示が変わるので「OK」を選ぼう(名前も記録も全部消えるので注意!)。プレイヤー選択画面になったらⒷを押してタイトル画面に戻し、2PLAYERSでテトリスを始めよう。2人対戦だけど棒ブロックだけしか出てこないというヘンなテトリスが楽しめる(?)ぞ。

大阪府　松本浩司クン



⬆大事なハイスコアと引き換えに「電源パターン」が始まる。



⬆もはや別モノのゲーム。一応それなりに楽しめるのだ。

ラッシングビート乱

SFC **怒りモードの技が出る**

このゲームでは「怒りモード」をONにしておくと、ある程度ダメージを受けるとキャラクターが赤く点滅して一時的に無敵になったり強力な技を操り出すなど、反撃に有利になる。その強力な技を対戦でも使えてしまうのだ。やり方はカンタン。敵と組んだらコマンドを入れ、Ⓨを押せばいい。表はキャラ別のコマンドだ。

神奈川県　中津清和クン

キャラ名	技の出し方
リック・ノートン	上➡下➡右
ダグラス・ビルド	上➡下➡左➡右
ロード・J	左➡右➡左➡右➡左
華 斬	上➡下➡右➡左
ウェンディ・ミラン	上➡下➡右

⬅んも〜、あきれるくらい派手だ。ガンガン投げ飛ばせ!!

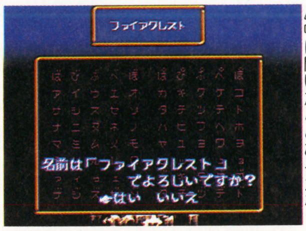
はみ出し小ワザ

今回はオウガバトルだ。このゲームはアイテムを入手した後セレクトボタンで効果がわかるので便利だ。その中でも、知ってると楽になることが結構あるが、今回はクラスチェンジを紹介するぞ。「ブラッドスペル」をナイトに使うとヴァンパイアに、「ドリームクラウン」をアマゾネスに使うとプリンセスに、「くさったカボチャ」をパンプキンヘッドに使うとマッドハロウィンに、…といった具合だ。

伝説のオウガバトル
SFC ドラゴンズ・ヘブン発見

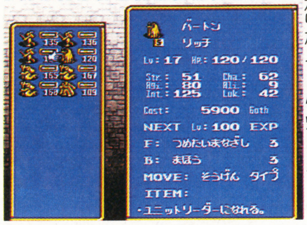
全30ステージすべてに行けた人はいるかな？ 29どまりの人がほとんどだと思うけど、30面めは隠されていたのだ。行き方はいたって簡単。ニューゲームを始めて名前を「ファイアクレスト」と入力する。タロットカードは適当でかまわない。ひと通り決定するとマップ画面になるが、なぜか右上に戦場がある。そこが「ドラゴンズ・ヘブン」だ。このマップはせまいのだが、敵・味方ともに最高クラスのキャラクターが登場し、激戦まちがいなしだ。練習用にはもってこいか？

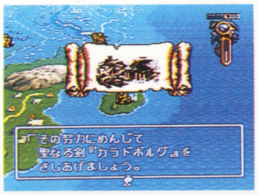
東京都　川辺治明クン



⬅「ファイアクレスト」。ゲーム中に聞いたことあるかな？

⬅写真に注目!! ついにその姿を現わしたぞ。


⬅キャラクターも強いのばかりだ。う〜ん、燃えるぜっ。


⬅「カラドボルグ」を入手した。とっととボスを倒しちまおうぜ！

⬅夢のような戦闘だ。バンパイアとかを入れてみるのもいいかもね。

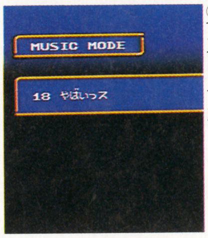
⬅ボスは妖術士アルビレオだ。ゲームの途中で見たことあるだろうが、やっぱり全体攻撃2回は痛い。メンドくさいならタロットカード連発でもOKだ。

伝説のオウガバトル
SFC ミュージックセレクトだ!

『伝説のオウガバトル』はゲーム中に流れる音楽も非常にいいよね。早くCDにでもならないかなあ…と思っているアナタに耳よりな情報をお知らせしよう。まず、ニューゲームでゲームを始める。で、「MUSIC／ON」と名前を入力してみよう。普通なら主人公のタイプを決めるタロットカードになるが、上記の名前を入力するとサウンドセレクト画面になる。全24曲をたっぷり聴いてくれい。

神奈川県　鈴木大作クン

⬅この画面で「MUSIC／ON」と入力する。実に簡単だよねえ。



⬅曲名ガイカス。操作は上下で曲のセレクト、Ⓐで実行、Ⓑでストップだ。

超魔界大戦どらぼっちゃん
SFC 2人同時プレイ!?

かわいいキャラがワニワニ動く『どらぼっちゃん』。主人公のおともだちのコワル君とカミーラ姫はいつもは後ろをテクテク歩いてついてくるんだけど、なんと！ 2コンを使って動かせることがわかったぞ。タイトル画面で、「PUSH START」の文字が出たら、㊦、Ⓑ、㊧、Ⓑ、㊤、Ⓨ、㊨、Ⓨの順に押していこう。成功すると音がするのだ。そうすれば2コンでおともだちを動かせるぞ！

東京都　コワルクン

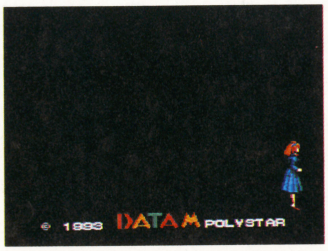
⬅この画面でコマンドを入力しよう。音がしたら2コンを持ってゲームスタートだ！

⬅ちょっとわかりづらいと思うが、自分で動かせるのだ。しかも無敵のままで。

負けるな! 魔剣道
SFC その場コンティニュー

最終面のボスオンパレードがきついよぉ〜と泣いてるキミに朗報だ!! まず、電源を入れて舞が歩いてるときにⓇを押し続け、右端まで行かせて、そこでスタートボタンを押す。あとは普通にゲームを始め、最後の舞がやられたら、ⓁⓇボタンを同時に押しながらスタートを押せば、その場で復活できる。ラウンドセレクトと合わせてガンバレ！

東京都　えびすクン



⬅舞がここまで歩いてきたらすかさずスタートを押そう。

⬆しまった、ゲームオーバーになっちゃった。でもその場復活があるから大丈夫だね。3種類のエンディングをめざしてガンバルゾー!!

ウラワザヤリヤリ繁盛記 ●親方・紅龍の巻

『ストⅡ』人気も一段落かな？ と思ったところに登場したのがPC版&MD版の『ストⅡダッシュ』というわけで、まだまだ『ストⅡ』人気は続くのかな……？ 一方のスーファミのほうはというと『龍虎の拳』や『餓狼伝説2』、さらに『ストⅡターボ』までが出るということで、『ストⅡ』ブームというよりは移植格闘ゲームブームという感じ。でも、NEO・GEOも欲しくなってたりして……。

ファイナルファンタジーV

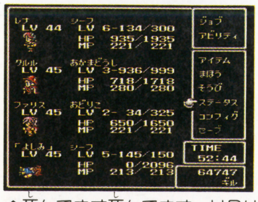
SFC 生きてるの？ 死んでるの？

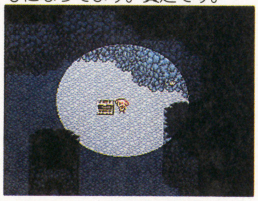
ミョ〜な技だ。第三世界で石板のあるイストリーの滝の地下5階に、宝箱を開けるとまわりの3方向からとがった岩がとび出してくるトラップがあるよね。HPが満タンのときでも、この岩に当たると、「1」になってしまうんだけど、これを、パーティが1人でも戦闘不能のときにやると、なぜかその不能者のHPが1になる。死んでるのにHPがある？ んなバカな。でもハッキリ写真に映ってるしなぁ…。で、敵と戦闘になったりすると、HPはまた0に戻ってしまうんだ。不思議ィ〜。

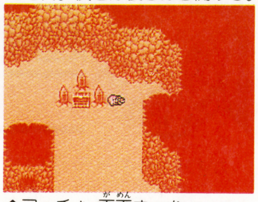
これはたぶん、HPの量に関係なく、HPを1にするというプログラムのミスで、パーティが戦闘不能のときのプログラムが用意されてなかったんだろうね。これに似たようなことが他にもあるかもね。

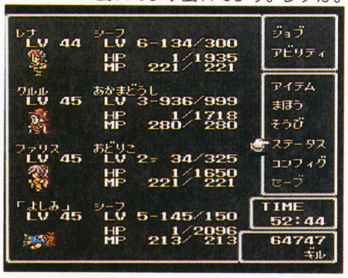
それにしてもこんなことよく気づいたなあ……日本中でこの情報を送ってきたのはキミだけだよ！

兵庫県　今井　豊クン


⬆死んでます死んでます。HPは0になってます。貧乏です。


⬆ここじゃ〜い！ 正面から開けてもX。横とか後ろから開ける。


⬆アウチ！ 画面まっか。倒れてます倒れてます。レナが。

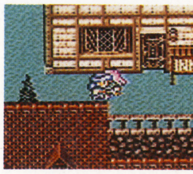

⬅はちぇぶ！ HPが全員1なのはいいとして、バッツだけ倒れてますけど……戦闘可能なのかな？

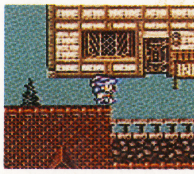
ファイナルファンタジーV

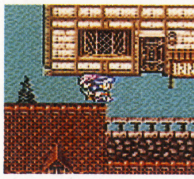
SFC ぬけますっぬけます！

人の体を通りぬける霊体験のやり方だ。第三世界にある〝しんきろうの町〟で、町の入口にある宿屋に入り、すぐに出る。そこで止まらずに左に歩くと、近くにいる人とぶつかり、そのまま通りぬける。思いっきりぬけるから、「通行人と重なる技」とはまた違った驚きがあるぞ。この技は、霊感の強い人はやんないほうがいいかもしんない。まぁ、実質的な利点は何もないし、他誌に紹介されたような技に似てるけど、ハッキリと、できる場所がわかったという点は評価したいんだよね。

兵庫県　宮野修一クン


⬆おうりゃーっ！ あぁ、ファリスが村の娘に！


⬆完璧に重なってます。これが必ずできるのだ。

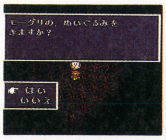

⬆ハイ、ぬけました。だからなぁにってか？

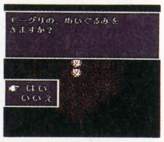
ファイナルファンタジーV

SFC モーグリを楽しむ会

ムーアの大森林（異世界ね）の近くにある〝モーグリの村〟の中で、ある家に入るとモーグリのぬいぐるみがあるよね。これを着て外に出てからまた中に戻ると、もう一度着れるんだ！ 笑えるよねぇなかなか。

埼玉県　小倉浩史クン



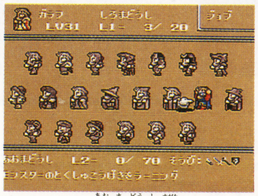

⬅⬆⬇何枚着たって同じだけど、妙に笑えるよね。着たまま「モーグリの…ぬいぐるみ!」などと驚いているのはおマヌでいいっす。

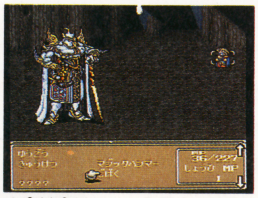
ファイナルファンタジーV

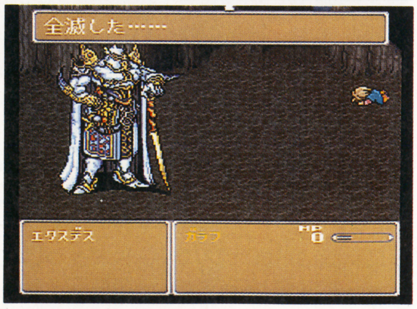
SFC 命知らずよ永遠に……

ガッハッハ。ムーアの大森林でのエクスデスとの闘いでのお遊びだ。前号でも紹介したけど、ああいう強制的なイベントは、お遊び技の生まれやすいモノ（なんたってガラフは絶対死なないようになってるしね）。今回は、絶対に死なないハズのガラフを殺す技。まず、「青魔道士」になるか、アビリティの「あおまほう」を選ぶ。そしてエクスデスと1対1になったときに青魔法の「じばく」を選んでみよう。するとなぜか（というか、やはり）、ガラフは死んでしまう。「全滅した…」となってゲームオーバーになるかと思ったら、そのまま続いてしまうぞ。

福岡県　隠塚和広クン


⬆ガラフの青魔道士姿はナカナカ妖しくていいぞ。


⬆ゆけゆけぇー「じばく」だァ。英語でゆーと「メガンテ」かな？



⬆ハイ、全滅しました。「ガラフが死んだ」のではなく、パーティの全員が死んだのだが…？

⬅…でもなぜかエクスデスも死んでしまう。ふしぎナリ。

ウラワザやりやり繁盛記 ●イナズマアズマの巻

3月14・15日の2日間、ウラワザ用FAXのACプラグが大破していて受信不能状態でした。床にあるコンセントを使ってるワケですが、その上に女帝様が寝袋でお休みになられたりするうちに壊れたようです。すぐに修理しておきましたが、その2日間にFAXを送ろうとしてくれた皆様、スイマセンでした。それと近頃は短時間で紙切れを起こしてしまうので数時間使えないことになったりしてます。スゲー困る。

スーパーファミスタ2
SFC バク転しようぜ!

プロ野球で、西武の秋山選手がホームランをぶちかましたときによくバク転をするのは超有名だろう。でもこの技を使えば、ホームランを打った選手が全員バク転してくれるぞ！　やり方は、ホームランのデモ中にⓁⓇを押しておくだけ。

山口県　裏技太郎クン

⬅「ホォムランツー！」異常に威勢のいい審判の声が鳴り響く。デモもハデだぜ。

スーパーファミスタ2
SFC お手軽同キャラ対戦

「大洋はオレだ！」「バカヤロー、大洋は僕のモンだぞ」（“大洋ホエールズ”は“横浜ベイスターズ”になりました）などと、親密な友人と無益な殺生を繰り返す必要はなくなった。ⓁかⓇを押して選べば、同チーム対戦ができるぞ。

愛知県　木全祐司クン

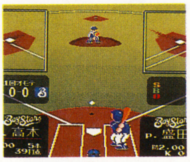
⬅ⓁかⓇを押してカーソルを動かすと、⬇バッチリ。イエ～イってとこ。

スーパーファミスタ2
SFC パスワード解析!!

パスワードの数字の法則が解析されたぞ！　5桁の数字のうち、左からA・B・C・D・Eとしてグラフを作成したので右の表を見てくれ。Aは試合数で、Bは自分（1P）のチーム番号、Cは敵の番号（CPU）。Dは投手の控え、Eはクリア回数。この表を駆使して、好き放題に遊ぼう。もちろん、CPUと同キャラ対戦もできるよ。

香川県　富田　淳クン

⬅パスワードの2・3桁を「77」にすると、右の表のとおり…。



⬅「横浜大洋ホエールズ（ないって）」同士の試合ができる！

A	試合数	1Pプレイでの「何試合目」かを決定。1～B(11試合)まである。			
B	白チーム	2	ドラゴンズ	3	カープ
		4	スワローズ	5	バファローズ
		6	ジャイアンツ	7	ベイスターズ
C	敵チーム	8	オリオンズ	9	ブレーブス
		A	ライオンズ	B	ファイターズ
		C	タイガース	D	ホークス
D	控え投手	控え投手の決定。0～3までである。0にすれば4人ともいる状態だ。			
E	クリア数	1Pモードを何回クリアしたかを決定。0にすればはじめの状態だ。			

各賞の説明&応募のやりかた

●**金の龍賞**　ジュラ紀龍・ラガードラゴン
8000MAC、図書券8000円分、特製テレカ

●**銀の騎士賞**　聖剣士・ギン・ジョー
5000MAC、図書券3000円分、特製テレカ

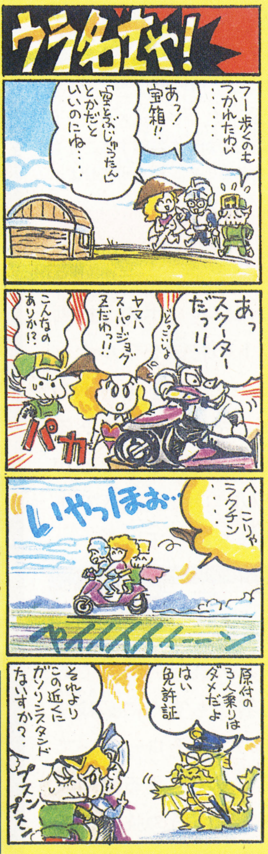
●**銅の魔術師賞**　魔術師・クローラ・ベル
3000MAC、図書券3000円分、特製テレカ

●**鋼の僧侶**　魔僧・スパード・ライ
2000MAC、図書券3000円分、特製テレカ

●**石の巨人賞**　石闘家・モルII
1500MAC、図書券2000円分、特製テレカ

●**はみだしコワザ賞**
特製テレカ

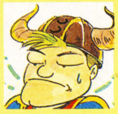
ウラワザを発見したら、どうすれば確認できるのかをハッキリと書いて（図があるとわかりやすいなぁ）、住所、氏名、年齢、電話番号、ゲーム名を明記の上、右のあて先までハガキかFAXで送ってください。待ってるよ！



技×技やってるウラ通信

●**親方・紅龍（ホンロン）**
ちょっと前、本誌には『バーチャルロックオンショット』が紹介されてたけど、私はかの『ジリオン』を5丁も持っているのだ。そのうちまたみんなでやろーね（疲れるけど……）。

●**イナズマアズマ**
アニメのほうの姫ちゃんが、ついに「やりやりゴーゴー」とかいってしまったーなどと思っていたら、その翌週分を録り忘れてしまった。何のためにウチに帰ったんだかわかりゃしねー。



●**快足どわあふ**
イカすー！「A・S」のロケで九十九里浜に行ってきたんだけど、寒かったよ～！　4月前とはいえ、やっぱ海は寒いっす。というわけで、花見に行きたい、キャンプも行きたい、です。

「早い者勝ちならハガキよりFAXが有利に決まってますね」というお便りをいただきました。同じワザが何通も送られて来た場合、内容が正確であれば早く届いた方を採用させてもらってます。ハガキについては消印を見てます。それから本名が書かれてない場合、商品を送れないのでボツになりがちです。ペンネームを使う方は注意してください。

〒162 東京都新宿区新小川町1-14　NAOビル
マルカツSFC　ウラワザ係

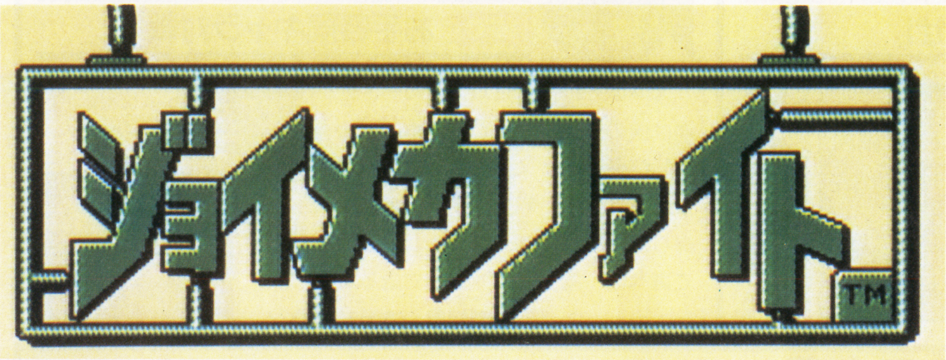
FAX 03-5228-1722

ウラワザヤリヤリ繁盛記
●快足どわあふの巻

ついに『ターボ』が出るぞ～い！『ダッシュ』はPCとメガドラで出てしまうし、SFC用の『SFII』にも『ダッシュ』モードがあったから、やっぱ次は『ターボ』なんだな。『ターボ』が出たあかつきには、『II』をたたき売って…というのは嘘。『ダッシュ』ならともかく、『ターボ』は『II』『ダッシュ』とは全っ然違うゲームだからね。両方持っていたいね。発売は夏だっていうから今から楽しみ。『ターボ』は家庭用向きだよ。

緊急速報!!

ついにロボットが格闘しはじめた!!

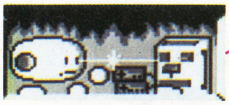


FC	任天堂	¥4,900(込)	5月21日発売	ACT	4M	B

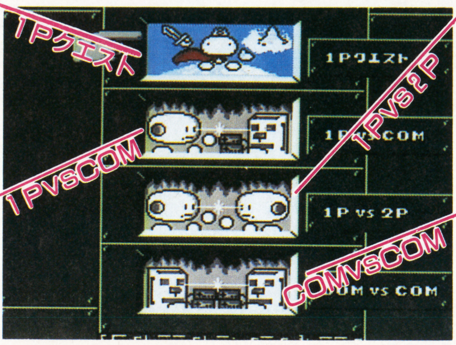
親切さを極めた格闘対戦ACT

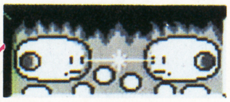
4つのモード

1人用のクエストモードにはストーリーがある。ワルナッチ博士の野望を砕くのだ。

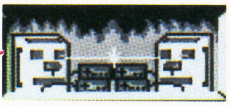


COMと対戦するモード。このモードで腕を磨いて、クエストモードや友だちに挑戦だ。



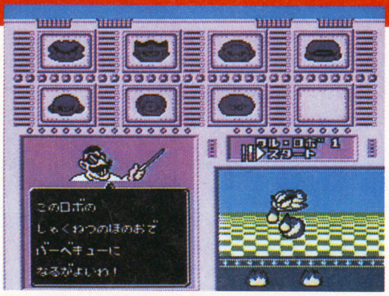


格闘ACTの醍醐味はなんといっても対人対戦。燃えること まちがいなし！



コンピュータが操るロボット同士の対戦を観戦することもできるのだ。技を研究せよ。

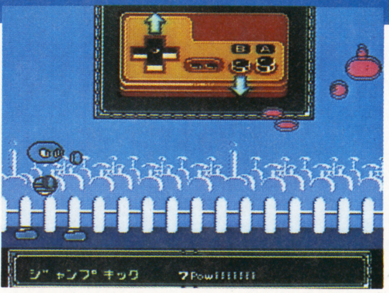
選択画面では



➡いずれは仲間にもなる7体のロボットたち。

ワルナッチ博士が改造したワルロボの選択画面では、それぞれのロボットの特徴をワルナッチ博士自ら説明してくれる。クエストモードの1面に登場する7体はやがてマイキャラであるスカポンの仲間になり、自分で操作することができるようになるのだ。ワルロボは全部で36体。それぞれが4つの必殺技を持っている。

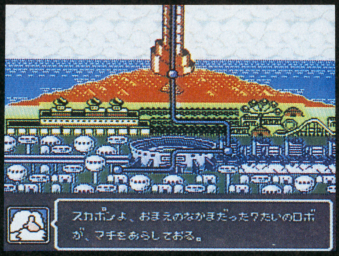
マニュアル画面では



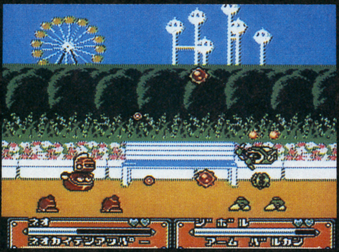
➡懇切丁寧、オンラインマニュアルだ。これで操作はバッチリ。

そして、これがこのゲームの最大の特徴であるマニュアル画面だ。初心者でもすぐに必殺技が出せるように、画面上部のコントローラーで技の出し方を手取り足取り教えてくれる親切設計。そのうえソウサモードでは、技の強さまで教えてくれるのだ。あらゆる必殺技が簡単にマスターできるぞ。このモードを活用しよう！

⬆仲がよかったはずの二人がなぜ……。



⬆スカポンはワルロボたちと闘うことに。



⬆戦闘フィールドは無限にスクロール。追いつめられて一方的にやられることはない。

STORY

あるところにロボットを作らせたら世界一の、イーモン博士とワルナッチ博士がおりました。二人はとても仲よしだったのですが、ある日突然、ワルナッチ博士がロボットを持ち出し、世界征服を宣言してしまったのです。イーモン博士は悩んだ末、お笑いロボ・スカポンを関西から呼び戻し、ワルナッチ博士に立ち向かうことにしたのですが……。

©1993 Nintendo

ウンバボ共和国

編集部一部有志が抱く果てしなき野望、『GWはハワイで○○○○だ』計画がいよいよ現実味を帯びつつある。国民諸君、GWは体に気をつけてアホなマネだけはせんように。一方、ひたすらアホなMATは新人を加えて今回も爆演です!!

女帝に忠誠を誓う(ヨ)&(純)

我らMATの鉄砲玉!!

MATが実演っ!!

編集部で今話題の無後悔玩具 (今回は実演にやや不安)

バルーンフェンシング

Vol.4

ヨネザワ・パーティールーム21／¥3,600／発売中

近未来仮想現実ＳＴＧの次は剣の世界に挑戦！　てなワケで今回紹介するのが、面白パーティゲームを続々リリースするヨネザワの『バルーンフェンシング』。中空ビニール製の剣で互いに相手の胸のターゲットを狙って突き合い、見事ヒットすると風船が破裂！　というゲームだ。

ちなみにフェンシングといえば騎士のスポーツ。説明書にも「日本の武士道と同様に非常に礼を重んじる」とあり、始めと終わりの礼のポーズまで解説されている（マジなのかシャレなのか不明）。あとフーセンに粉や水を入れるのも面白いが、部屋が汚れるので後悔せんように！

これがバルーンフェンシングのセット内容だ

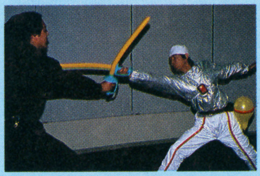
①剣(サーベル)	安全な中空ビニール製。空気を入れてふくらませ、柄に差しこむ。
②バルーンクラッシャー	要はフーセン装着器。ターゲットをヒットされると針が出て……。
③ターゲット	これを突くと信号が送られ、バルーンクラッシャーが作動するのだ。
④フーセン	コイツがなくては何も始まらん。スペアがなくなったら自分で買え。

それでは真夜中の編集部内にて実演してみましょう

まずは戦う前に始めの礼から

⬆こりゃあどう見ても剣道では？フェンシングせい、フェンシング。

ピエールの先制攻撃炸裂!!



⬆…とにかく戦闘開始。すでに人生を捨てた男・(ヨ)の突きが一閃！

テイビーも負けじと反撃！

⬆惜しいっ！　(純)の鋭い一撃はわずかに外れた。悪運強い(ヨ)め！

なんかワサトラシイんですけど？

⬆いつの間にか騎士道精神は忘却の彼方へ。指示通り戦わんかい！

結局この時はなかなか勝負がつかず、だんだん疲れてきた2人は次第に本来の遊び方を無視した行為に走ってしまうのであった……（ヨネザワさんゴメンナサイ、悪いのはコイツらです）。

このゲーム、マジに戦うと実はなかなか体力を消耗する。威圧感漂う風貌の(純)も日頃の運動不足を露呈し、足をクジクという情けない結果に。

黒装束は狂気の証　肉体派新人テイビー(純)（とにかくコメが好き）

仕事を無視して女に走る　軟弱戦士ピエール(ヨ)（マジにケダモノ）

MAT（マルカツアクションチーム）によろしくご声援を!!

ボツらん、ど～

これまで掲載された国民の皆様、ようやくステッカーができ上がったぞ。ボールペンももうすぐできるので必ず送るから楽しみに待っててくれ。では今号もドーンとハガキを大掲載じゃっ！

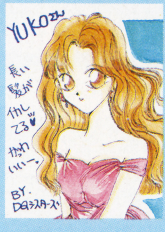
今号の美女プラス1（プラス1に若干問題あり）

タカビーな舞よっ

⬅餓狼伝説・舞ちゃん。丁寧に描いてくれてウレシイ♥

岡山県　梅ばー

春ですゆうこです



⬅数あるゆうこハガキから一番カワイイのを掲載！

埼玉県　DQシスターズ

ああ編酋長アデ姿

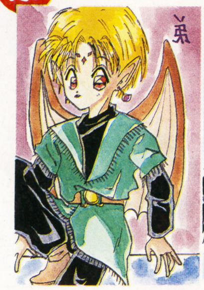
⬅完全にゲテモノになってしまった原因は3号のあの絵？

神奈川県　DARK ELF

表紙キャラ ルカの家族想像図

大人気の表紙キャラ・ルカ。藤岡先生も驚くような快作を送ってくれ。きっとそのうち表紙にも家族が登場するぞ。

弟 ダブルで載せます 妹

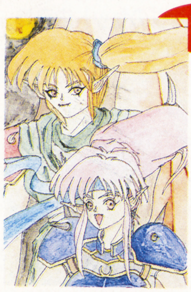


北海道　服部かんな

⬅弟のほうはおとなしい性格、一方妹は活発でワガママということです。藤岡先生、いかがなもんでしょ？

Ⓕ「この次は兄と姉をヨロシク」

姉と本人



⬅Ⓕ「独特の色使いが個性的でイイです。もーちょい生き生きした感じが欲しい」

福井県　バンパイア君主

本人

⬅Ⓕ「応援ありがとう！ファンレターも待ってます」（絵の寸評はないんすか？）

東京都　原田正美

再び妹

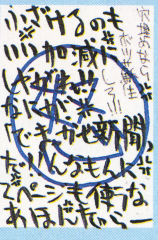
⬅こっちの妹はいったいどんな性格なんでしょうか？

Ⓕ「上の妹よりはいい性格」

静岡県　しーなつかさ

怒れる国民の叫び

▶怒りの大抗議だあっ



⬅お願い、どうか長い目で見てっ。（「でま新」担当より）

愛知県　183cm

▶こんな枝毛に誰がした

⬅枝毛用シャンプーを使えっ。それにしても愛敬のある枝毛ね。

群馬県　高瀬里菜

ボツ蘇生ランド

★他の読者Pのボツから珍作を救済！

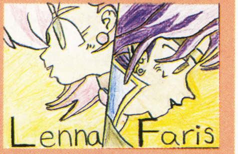
▼「ごきげんピカソ」より復活

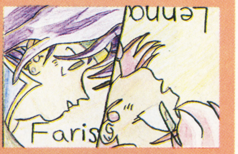
愛知県　銭亜鈴

⬅巨匠ムンクの「叫び」みたいなインパクトに思わず救済！

▼「FFドリーム」より復活

➡この2枚のハガキには一体何の意味が⁉





兵庫県　河野晴彦

⬆これ2枚組なの？　ワケワカラン度の高さで救済！

ハガキのあて先は

〒162 東京都新宿区新小川町1－14
NAOビル ㊙SFC編集部
「ウンバボ共和国」○○○係へ

今送ると掲載確率の高いのは…①女帝ネタ②怒れる国民の叫び③表紙ルカの家族絵④共和国の旗デザイン⑤ゲームキャライラスト…などなど。掲載者には㊙ステッカー＆ボールペンを進呈だっ！

ウンバボ桃源郷 魅惑の微笑

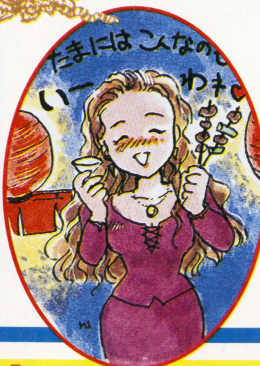
前号でドッと出たので今回ハガキはお休み♥

シリーズ 世界の女帝

ホ――ッホッホッ♥　最近わらわのお気に入りゲームは『Dr.マリオ』じゃ。なに、ネタが古いとな？　仕方なかろう、だって面白いものは面白いのじゃ。テケテケテケと軽快な調べに乗って落ちてくる薬玉を、次次に消していくのは実に気持ちがよい。特に対戦でアホ大臣どもを手玉に取るのはもう、えもいえぬ快感じゃ。これからはわらわのことを「パズルの女帝」と呼ぶがよい。さあ皆の者、今夜もテケテケテケじゃぞ！

お願い、はよ写真掲載にOKを出してくれえ～っ！

YUKOの花園 実在ゆうこの総務部日誌



ついこの間まで寒い寒いって言ってたのに、あっという間に春満開ね。春といえばやっぱり桜。ちょっと前になるけど、友だちにいきなり夜のお花見に誘われて、近くの墓地に行ったの。そしたら意外に人は少ないし、お墓だからとってもコワイ！　おまけにそこはよく出るっていうし、最初は涙が出るくらいコワかったの。でもそこで帰るのもつまんないし、もうヤケクソ。飲めば大丈夫って、結局大騒ぎしちゃった♥

マルカツスタジアム 勝 STADIUM 第6回

勝&「F1PRIX」ジョイント企画

今号はF1雑誌 F1 PRIX との提携による生のF1情報だっ!!

F1フリークなら誰もが1度は読んだことがあるF1雑誌。その老舗「F1PRIX」と、お互いに記事を交換し合うことになった。本誌から先方へは「バブルジェット㋮のF1を遊ぼう」というF1ゲーム紹介コラムを寄稿。代わりに先方からはこの「マルカツスタジアム」へ、というワケ。どっちもよろしく！

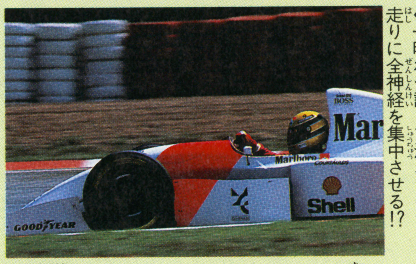
[実は笑えるドライバーの素顔]

㋮F1ファンの皆様、こちらは「F1 PRIX」です。これからも時々生のF1話をお届けするのでお楽しみに。

今年のFIはどうせウイリアムズ／プロストの圧勝でツマンな〜い、とおシラケ気味の諸君、まだまだ甘い！　FIが面白いのはバトルだけではない。そこで世界最速のFI速報誌、わが「F1 PRIX」が、TVでは決して観れないドライバーの素顔をちらりとご紹介しよう。

セナとプロストの冷戦ぶりはあまりにも有名。偉大なドライバーも結局は人の子、2人ともすごく好き嫌いが激しい性格なのだ。同国の友のはずのセナとピケ、ハッキネンとレートも実は犬猿の仲。かつてセナの"神がかり"発言にウンザリしたピケは思わず「S××！」。下ネタ連発のピケには、よく生中継のTVが泣かされたものだった。

FIモテモテ男といえばオチャメなベルガー。一時セナの彼女までさらっている！インディで大クラッシュしたピケに「彼女の面倒をみてやろう」とジョーク交じりのFAXを送るあたりも、彼ならではだ。



⬅一時ホモ説まで流れたセナは、走りに全神経を集中させる!?

⬅セナのパスポート写真を別人と貼り替えたのは…ベルガーです。

写真提供／PRIX

ハーバートの悪童ぶりも有名で、オフのテストではエキゾーストパイプにパンは詰めこむ、タイヤの空気は抜く、ウインドワイパーには油を塗りたくるとイタズラのし放題！　カート時代にセナのカート運搬役まで務めたグージェルミンとカペリはシートを譲り合うほどの親友同士。共にモナコに居を構える亜久里と右京はランニング中にもよく出会うとか。意外なところでは、FI界の鉄人パトレーゼは実は鉄道模型オタク。でもスキーはプロ級の腕前だ。

かわいそうなのは去年ミナルディをクビになったモルビデリで、とうとう彼女にまでフラレてしまい、もはや万事休す。

…とまあ、FIはいろんなヤツが勢ぞろい。これで次のGPがまた楽しめるかな？

'93年新人チェック！

今年の新人はカムバック組を除くと3人だけ。マクラーレンのアンドレッティにジョーダンのバリチェロ、ローラのバドエルだ。

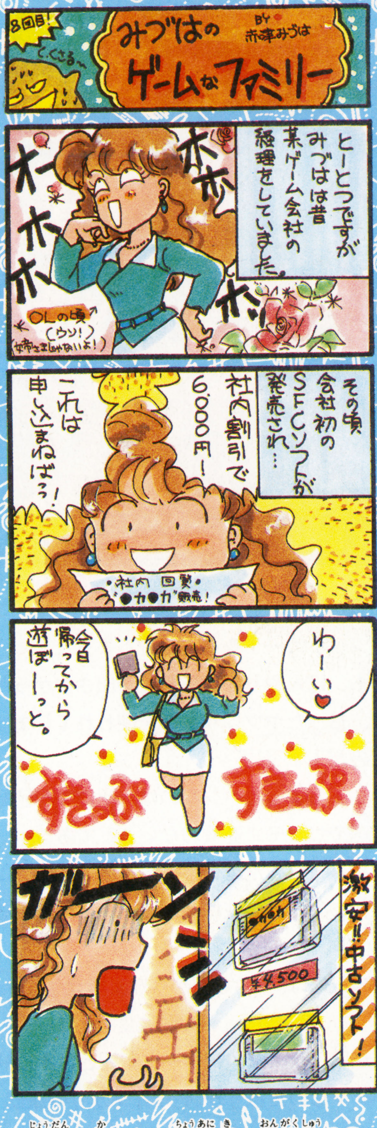
唯一のアメリカン、太めのアンドレッティは78年ワールドチャンプ・マリオの息子で本人は昨年のインディチャンプ。バリチェロはブラジル出身の弱冠21歳。バドエルは昨年国際F3000チャンプを獲得したイタリア人だ。

●イチオシのバリチェロ

⬆エディ・ジョーダン期待の新人。若者らしい小気味よい走りを披露。

●クビも時間の問題!?

⬆早くも「遅刻魔」「態度が悪い」「体力ない」と悪評高いバドエル。



冗談で買った『超兄貴』音楽集CDが大ウケ。1人が歌い出すと止まらなくなる「兄貴と私」「世界の兄貴たち」…。超お買い得よ♥　みづは

新登場 ピエール㋵の裏めぐり写真館

独占！女帝の腰回り盗撮に大成功!!

⬅爆演恥カキ男・㋵の逆襲ついに始まる！　第1弾はやっぱり女帝だ!!

渡辺浩弐の Virtual 日記

ヴァーチャル〈Virtual〉
【形】仮想の。転じて、ニセの、いかがわしい、うさんくさい。
(例)「ヴァーチャルな奴」(正体のわからない、怪しい奴)。

ベストセラー「Mの暗号」でアブク銭を儲けてから生活が荒れ果てたと評判の「絵本作家」が贈る平成の徒然草！いかにして楽に、いい加減に（＝ヴァーチャルに）ゲーム業界で生きていくか、その秘密がここにすべて記されている。業界をめざしてる青少年諸君は、受験勉強なんかしてる場合ではない、とにかくこのコラムを読め！

わたなべ・こうじ　印税生活満喫中。最新作「エム」も『㊙PCエンジン』にて好評連載中だ。バンドのほうも絶好調で、インディーズでリリースしたCDは初日完売！(追加プレスは4月中旬予定)

2月19日

クレジットカードをなくしてしまった。

しかも、ぼんやりしてて届けを出さなかったせいで、拾ったヤツにバンバン使われてしまっていたのだ！

しかし、ちょっとヘンなのは、そいつが通販とか宅送でしかモノを買わないことである。

つまり、そいつが僕のカードを使って勝手に買ったものは、僕の家にどんどん送られて来るのだ。

最初の日には、「ぶら下がり健康器」が届いた。翌日、「ブルワーカー」と「電磁波マッサージ・ペン」が届いた。これはカード犯罪というよりジョーダンなのだろうか（「ぶら下がり健康器」は僕、実はずっと欲しかったもので、正直言ってうれしかったりした）。

あんまり面白いんで紛失届けも被害届けも出さずに、しばらくほっておくことにした。おかげでスリルと期待にあふれる生活が始まった。

2月20日

朝、「バブルスター」が送られてきた。驚いた。もう買えないのかと思っていたからだ。

フロで実際に使ってみる。浴槽の中で作動する泡の噴出器である。世間の人々のこの商品に対するイメージは知らないが、これが実によい。全身の疲れが一瞬に取れ、そして花粉症が直ってしまった。

夕方、「イオン美顔器」が来た。残念ながらこれはイマイチ。

2月21日

有名な「壁の向こうが覗けるメガネ」が届いた。本当に壁の向こうが覗けるもんでビックリした。でもこれ、僕んちのドアにもついてるんだけど。

夕方、「ビガーパンツ」と「新型増大器・ニューパワーマシン」が送られて来た。前者はワッカ状の穴が開いたブリーフである。後者はポンプ状の吸引器である。カラダの中で、大きくしたい部分にポンプをあてがい、空気圧で強力に引っ張るワケである。おかげでスゴイことになりそうである。

2月22日

「新型増大器」を熱心に使ってたら（これ、肩凝りに効くんだよね～）、宅急便が来た。

今日のヴァーチャルさん
『早打名人高橋くん』

パッドに連射機能がついていなかった頃、これで『スターソルジャー』をクリアしたやつがいるかも知れない。彼らは今ごろ大人になってるだろうから、ある日突然これの本当の用途に気づき、毎晩重宝しているのかもしれない。

今度届いたのは「愛子」と「サリー」だった(一体、何を考えてるんだこいつは)。

でもこれは、浮き袋にイイかもしれない。夏に高輪プリンスホテルのプールで使おう。

2月23日

今日は山ほど商品が届いた。

最初に開けた小包には、「アメリカン・クラッカー」と「ルービック・キューブ」が入っていた。若い人は知らないオモチャだろうと思う(メンドくさいので説明は割愛するが、家のお年寄りに聞いて欲しい)。しかし、久しぶりにやってみると実に実に楽しいのである。

オモチャ屋さんの売上げの大半をTVゲームが独占するようになってから、「手を動かす」という、古来からのオモチャの基本が失われているんだということに僕は気がついた。

次に開いた包みは、な、なんと「スーパーマリオのキノコ栽培セット」と、「早打名人高橋くん」だった。

どちらもファミコン全盛期の頃に発売されたアイデア商品である。「早打名人…」はあんまり面白いんで「コンプティーク」という雑誌に貸して掲載してもらった。コンプにはゲームをプレイするときに使うようなことを書いてあったが、これ、本当は「大人のおもちゃ」なんだけどなあ。

「スーパーマリオのキノコ栽培セット」は、傑作だった。家庭用のシイタケ栽培セットだ。ちゃんと任天堂の許諾を得て製造された、マリオのキャラクター・グッズなのである。

しかし、スーパーマリオが大好きなお子様が楽しむ趣味にしては、ちょっと渋すぎるような気がする。

次に開けた箱からは、小さな水槽と「エサ」と「卵」のパックが出てきた。

うすうす予感はしていた。「シーモンキー」である。

塩水を適度な濃度に作った水槽に卵を入れ、窓際に置いた。

ワクワク。

※ところで冗談抜きで、僕は今、「紅茶キノコ」を探している。ちゃんと栽培して、愛飲したいと思っているのだ。どなたか、まだ持ってる人がいたら、編集部気付で連絡をいただきたい。譲ってください。金に糸目はつけません。

コージィの自動筆記でひとりごと

『Mの暗号』の謎が解けないと言って僕に直接電話してくる人が異常に多くて、ノイローゼ気味である。時期が来たらどこかの雑誌で解法をバラそうとは思ってるけど、なんとか自分で解くように努力してほしい。とにかく夜中に電話してくるな！（どこで電話番号調べてくるんだ？）

天下無敵のハイパーコミック!!

▶絶好調連載陣!!◀

おちよしひこ
佐治ジロー
大塚英志＋伊藤真美
青木　純
広江礼威
伊藤洋行
登呂けん子
長谷川裕一
MEIMU
神谷　順
大貫健一＋井上雅彦
大滝よしえもん
小西しのぶ
寺　蔵

●スペシャル読み切り●

飯田晴子

熱血ヒーロー大進撃!!

毎月26日発売 月刊コミックコンプ 定価390円(税込)

6月号4月26日(月)発売

角川書店　カラー特集!!「イース天空の神殿」

MAC マック
Marukatsu Attack Card

本格的に暖かくなり毎日が過ごしやすい季節となりました。もう、たくさんの友だちもできたころでしょう。みんなでクイズに答えて豪華賞品を手に入れよう！　もちろん、イラストコーナーも忘れずにね！

①電子手帳
25,000MAC

②スーパーファミコン
20,000MAC

③アンプ内蔵ギター
26,000MAC

④コンパクトCD
18,000MAC

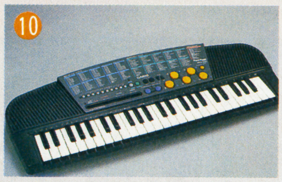
⑤デジタルパーカッション
15,000MAC

⑥ポケットカメラ
15,000MAC

⑦PCエンジン
14,500MAC

⑧メガドライブ
12,500MAC

⑨バーコードバトラーⅡ
10,000MAC



⑩キーボード
15,000MAC

⑪ウォークマン
11,500MAC

⑫液晶テレビ
16,500MAC

⑬ゲームボーイ
10,000MAC

⑭パワースティックファイター
10,000MAC

⑮SFC用連射パッド	4,000MAC
⑯ゲームセレクタ	10,000MAC
⑰㊖時計	8,000MAC
⑱㊖Tシャツ	1,200MAC
⑲㊖オリジナルテレカ	670MAC
⑳おもちゃ券(500円分)	670MAC
㉑図書券(500円分)	670MAC
㉒文具券(500円分)	670MAC
㉓㊖原稿用紙	300MAC
㉔㊖シャープペン	200MAC
㉕㊖ボールペン	50MAC
㉖㊖ステッカー	25MAC

応募の決まり

●『クイズdeマック』に応募する方へ
①官製ハガキにパズルの答え、住所、氏名、年齢(学年)、電話番号を書く。
②有効期限内のＭＡＣカード右下、三角部分を10ＭＡＣ分切ってハガキに貼る。
③旧ＭＡＣ('89年７月以前のＭＡＣ)の場合は①の内容を書いた紙と必要な額のカードを封筒に入れる。
④『クイズdeマック』⑨係へ送る！
●『MAC賞品プレゼント』に応募する方へ
①封筒に有効期限内のＭＡＣを入れる。
②住所、氏名、年齢(学年)、電話番号、希望する賞品を書いた紙を封筒に入れる。
③㉔～㉖の賞品の希望者は自分の住所、氏名を書き、120円切手(㉖希望者は62円)を貼った封筒を同封。
④『ＭＡＣ賞品応募』係まで送る！
　ただし同じ番号（930521という数字)のＭＡＣは８枚までしか使えないので注意。スペシャルＭＡＣは何枚でもＯＫ！

●あて先
〒162 東京都新宿区新小川町1-14
ＮＡＯビル
㊖スーパーファミコン編集部
『ＭＡＣクイズ』⑨係、また『ＭＡＣ賞品応募』係まで

いつもたくさんの応募どうもありがとう。今回はちょっと簡単すぎたかな？　答えは2→5→9でほとんどの人たちが正解だ。ということで当選した人はとってもラッキーだったかも!?　さて、今号のクイズも意外と簡単だからよくカテリーヌ㊪様の言葉を聞いて。応募の締切りは、5月7日の消印まで。

●7号クイズでマックの当選者
門間光祐(青森県)長根和愛(岩手県)
松田知弘(山形県)遠藤剛(新潟県)
吉田悦子(埼玉県)島田泰宏(千葉県)
古川亮真(東京都)北田浩史(大阪府)
沢村義信(三重県)久保祥司(広島県)

QUIZ de MAC

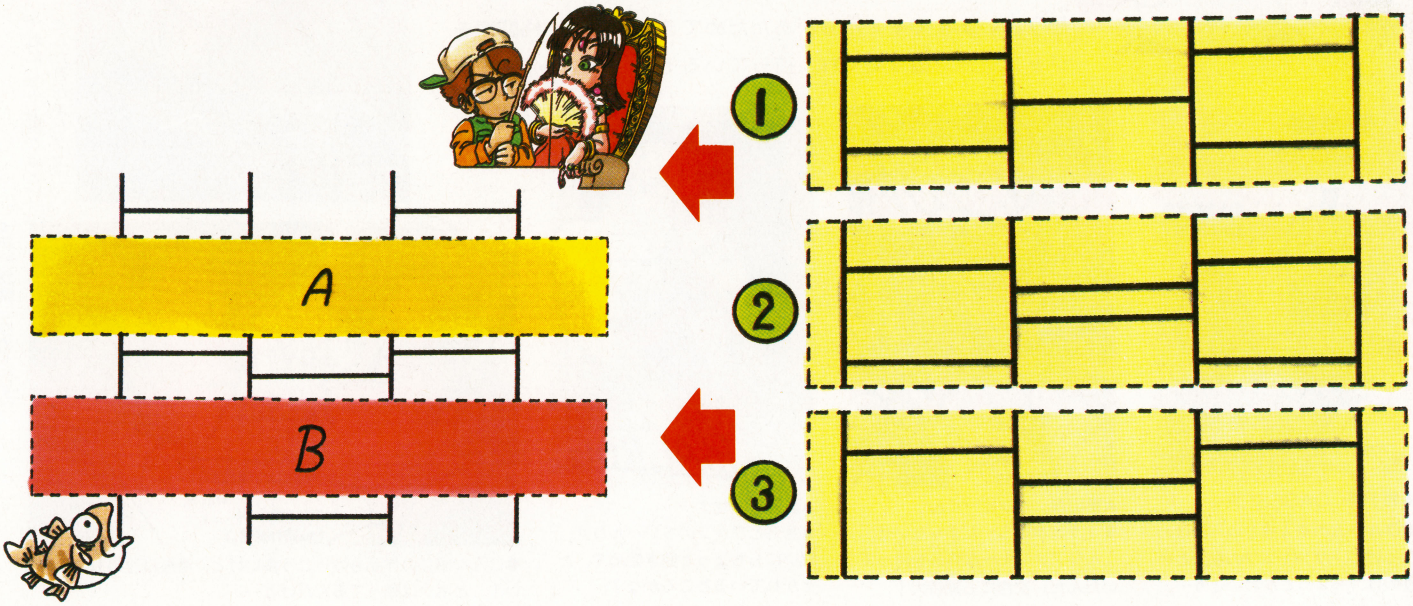
クイズでマック

さて今回のクイズでマックはウンバボ共和国で人気沸騰中の、女帝カテリーヌ㊪様がまた登場だ！　その女帝様の様子を見ると、何やらお困りの様子。みんな、このクイズを解いて女帝㊪様を助けてやってほしい。

答え……………… Aが○、Bが○

☆カテリーヌ㊪をすくえ☆

おほほほほ、わらわとしたことが、愛車のカタナ1000(バイク)のキーを湖に落としてしまったわ。そして、落ちていくキーを見ていると大きなマスがやってきて、キーを飲み込んだじゃないの。何とかこのマスを釣り上げてキーを取り戻したいと思っているのよ。だけど、お上品なわらわは釣りなどやったことはなく、あー困ったわ。そこで、あなたたちにお願いしたいのだけれど、下にあるアミダを見事解いて欲しいの。左のアミダの空きスペースAとBに右の1～3を当てはめてマスを釣り上げて欲しいのじゃ。もしマスを釣り上げたら、わらわのしもべにしてあげてもいいわよ。もちろんマックも差し上げるわ。



ユニークな作品大募集!!

『ストII』大好きのみんな、最近ユニークな作品が少ないぞ。絵のうまいハガキは多いけど動きのあるものとか、工夫したものがない。このコーナーは絵のうまい作品よりも、ユーモアがあって楽しい作品を待っているのだ。

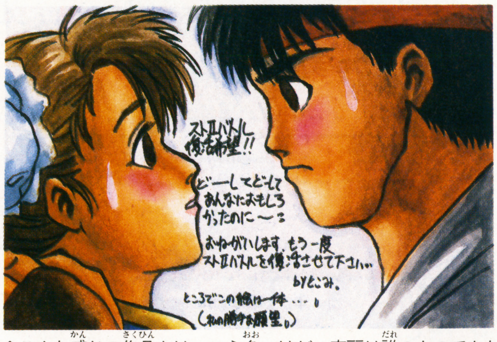
えーウワサ？ によればＳＦＣ版『ストIIターボ』が登場するということで、格闘家の募集も開始したいと思う。いままでキミたちがあたためてきた、強〜い格闘家をジャンジャン送ってくれ。待っているぞ！

◀埼玉県　柏木達也！
⬅戦闘中の春麗でしょうか？　それにしても髪がほどけた春麗て色っぽいよね。きりっとした目がまたグッ！

▲岩手県　CASESER
⬆ダルシムの奇人族というのはわかるけど、ザンギエフの変人というのは、ちょっとかわいそう…。

▲富山県　ガンビーくん
⬆ううっまい！　たまらないぜ。こんなファンキーな作品を待っていたんだ。次作にも期待大！

▲愛知県　ゼナ
⬆意外とファンの多いバルログ。闘いにもちょっと飽き始めて、たそがれているところかな？

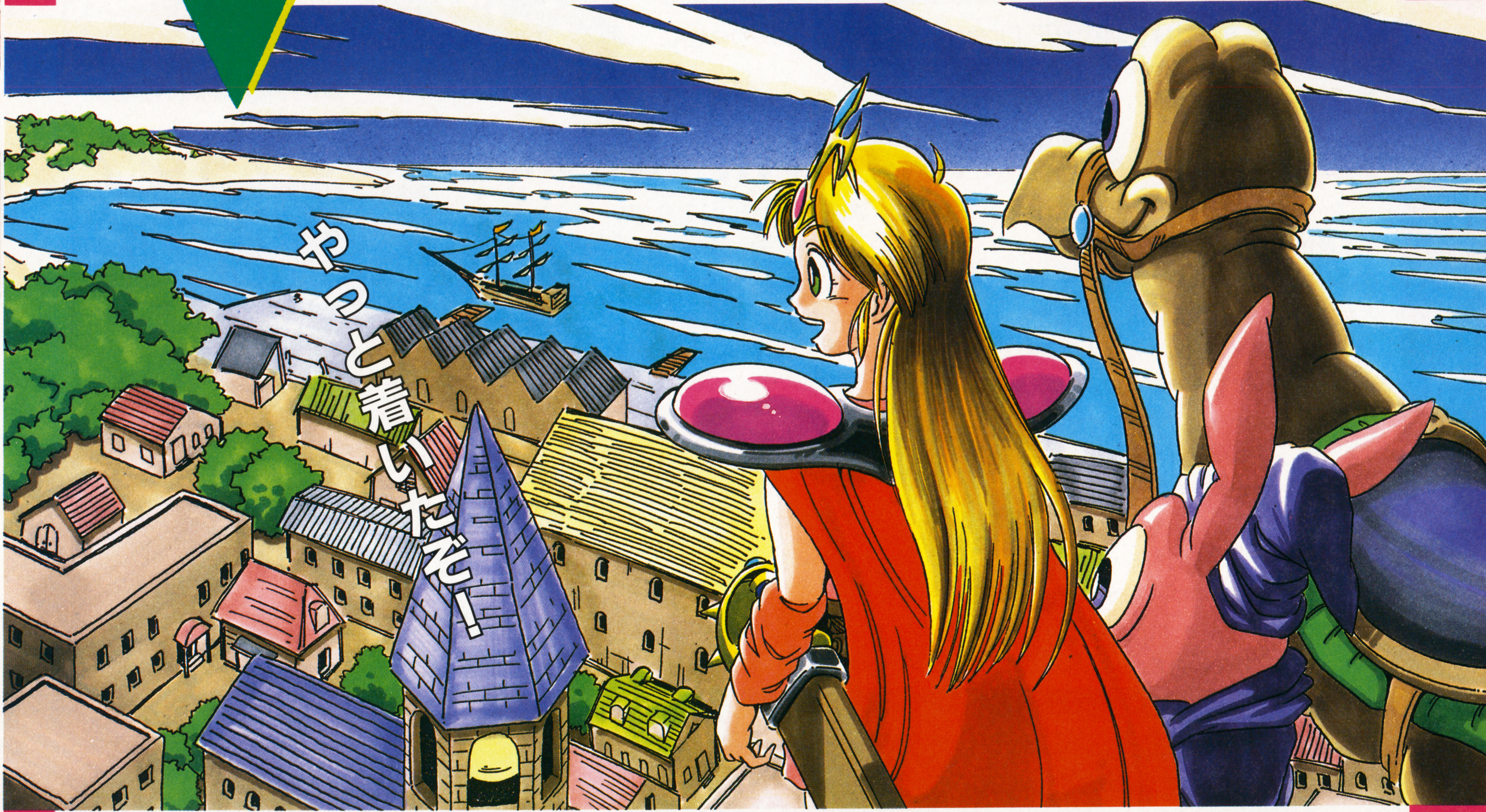


◀鹿児島県　りのとこみ
⬆こんな感じの作品もけっこう多いけど、春麗は誰のものでもない！　とボクは願ってるんだけど……。

VGATE
ブイ・ゲート

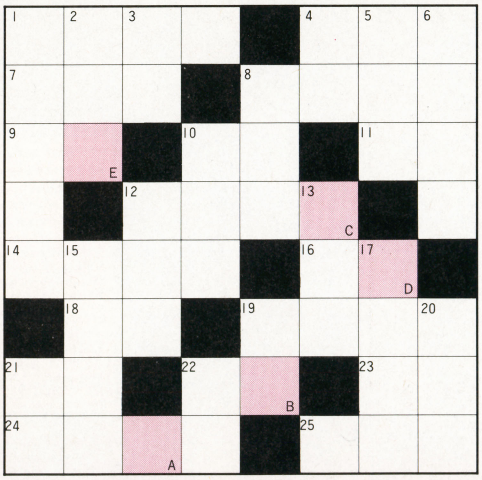
CONTENTS

FF Dream P136
ドラクエワンダーランド P138
めがてんサバトの会 P139
カプコン・ファイターズ・サロン P139
Vカンパニー P140



困難な旅路の末、やっとたどり着いた海辺の町。ここからまた彼女たちの新しい旅が始まるのだ!

クロスワードパズルNo. 13



タテのカギ

1 『――ファイト2』
2 橋などによく見られる半円形に作られた部分
3 ひとりで――番も、ゲームがあれば退屈しないね
4 郷ひろみの奥さんの愛称
5 『ドラクエ』に出てくる道具です。いのりの――
6 翔子と幸子のふたり組
8 火による災難
10 ケンシロウの恋人といえば
12 ――ベッド、――ターボ
13 あ～すっきりした
15 ファイヤ、――、ファイガ
17 師匠のことを英語でいうと?
19 『ドラクエIII』は――を落ちると裏の世界に行けます
20 衣装で縫い合わせたしわのことを――といいます
21 アルファベットEの次は

ヨコのカギ

1 狐のフォックス、鷹の――
4 『ブレス オブ ファイア』の主人公の名前
7 『シムシティ』、『シム――』
8 人気ゲーム『星の――』
9 ポジション
10 実力派シンガー、――未森
11 英語でIを言ってください
12 釣りのときに使う糸
14 『エストポリス伝記』の主人公の恋人
16 お茶の間を別の言い方で…
18 永遠の名作。赤毛の――
19 STG『スーパー――』
21 海の生物。菱形で尾が長い
22 難しい漢字にはこれをふる
23 竜という字は――とも読む
24 『聖剣伝説2』の空飛ぶ動物
25 体を寄せあい踊る――ダンス

応募方法

ハガキにパズルの答え、住所、氏名、年齢、学年(職業)電話番号を書いて下のあて先まで送ってね。抽選で10名の方にVGATE特製テレカをさしあげます。
〆切は5月20日(消印有効)。
あて先→〒162 東京都新宿区新小川町1-14 NAOビル ㈱スーパーファミコン編集部「ブイ・ゲート」係

前号の答え

ワ	イ	ア	ラ	エ	■	ヒ	ゲ
タ	オ	■	シ	ス	タ	ー(B)	■
ナ	ラ	ク	■	ト	■	ル	カ
ベ	■	リ(C)	ツ	ポ	ウ	■	グ(E)
コ	ツ	■	キ	リ	■	ヒ(A)	■
ウ	ラ	ジ	オ	ス	ト	ツ	ク
ジ	■	コ	ト	■	シ	ト	ウ
■	コ	ウ	シ	エ	ン(D)	■	キ

答 ヒーリング

出題/オフィスMUGEN イラスト/本荘隆

FF Dream

ファイナルファンタジー・ドリーム

Vol. 60

あれまぁ！ 気がつけば今回で『FF Dream』も60回めじゃあ〜りませんか!! これもすべて、みんなの応援のおかげだネ♡

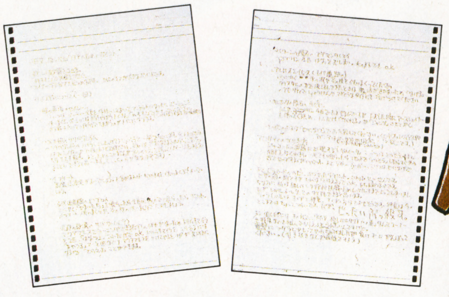
『FF』おばかさんスペシャル

こいつはゴイス!! レベル9でエンディング

びっくりしたなぁ、もう。レベル50でも最後の敵が倒せないって人は多いのに、なんとレベル9で倒しちゃった人がいるんだから。その名も、**福島県の渡部知行クン**。やろうと思えば、もっと低レベルでもクリアはできる、なんて言ってるから、アナドレナイ。しかも、送ってもらったビデオを見ると実にあっさりと最後の大ボスをやっつけちゃうんだもん。いや〜、まいった。

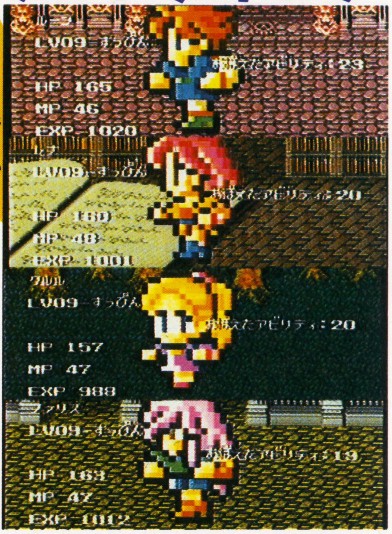
やり方を簡単に説明すると「ちょうごう」でドラゴンパワーを使い、「ぜになげ」でトドメをさす。さらにみだれうちしまくりで神竜とオメガも倒しちゃった。**渡部クン**の努力に敬意を表して『キング of FFおばかさん』の称号をさしあげましょう!!（笑）

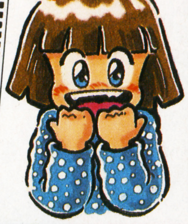
ウラワザ班によると、他にも方法はあるとか。ヒマな人は挑戦してみてね。



渡部クンがビデオと一緒に送ってくれた、お手紙。

これが証拠写真じゃ〜!!





HOT VOICE もっと『FFV』

●素朴な疑問。レナとバッツが好き同士だって、誰が決めたのかなぁ。私はファリスとバッツのほうがアヤシイと思うよ。エンディングの時、レナとファリスが戦闘不能だとバッツはファリスにかけ寄るしね♡

兵庫県　グリーンサン

○うーむ。これは議論を呼びそう……。

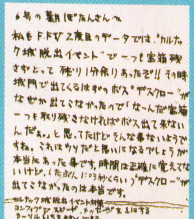
●『FF』ファンのみなさん、教えてください。兄は私を「FFオタク」と呼びます。攻略本を買ってきたり『FF』に感動して泣いたり…、それを兄はオタクだと言うんです！ 私はオタクなの!? みなさん、教えて!!

広島県　高野律子サン

○『FFオタク』って呼ばれるの、そんなに恥ずかしがることはないんじゃないかな。かえって『FF』が大好き！って認めてもらえたと思って喜んじゃえ。ねっ♡

6号の葉月ぼたんサンに挑戦！

●僕は全員ナイトで宝箱全部取って、セーブポイントまで戻って青魔道士にジョブチェンジして「デスクロー」までラーニングして、それでもまだ1分も残ってたんだぞう！ **埼玉県　かしなあとサン**



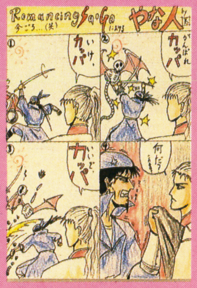
茨城県　ゆうきよしかずサン　ウラ技発見か!?

●僕なんて、脱出して画面がうっすら消えていく時にはすでに表示が0秒いってました。

栃木県“と”サン

○私の場合、ギリギリ0秒でやっつけたと思ったらタイムアウトでしたとさ☆

4コマパラダイス



千葉県　ベルゼブブサン　まけるな、カッパ！

宮城県　ぺりぃろーるサン　おチャメなエッグ。

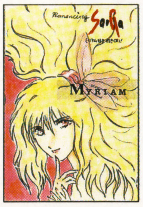
高知県　タマネギ剣士サン　放送禁止用語P―。

大阪府　神楽公平サン　ファリスはCカップ!?

ILLUST 『ロマ・サガ』ギャラリー

『ロマ・サガ２』については、まだなにも発表されていないけど、今か今かと首を長一くして待ってる人は数多い。催促ハガキもジャンジャン届いているよ。熱い声援が聞き届けられるといいね。

⬅兵庫県　ホーク命!!クン　その他大勢軍団がぷりちい。



⬅福岡県　狩野奏サン　ミリアムって強いんだよね。

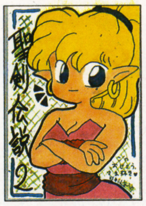
⬅東京都　あそサン　同じキャラも出てくるといいな。

NEXT ONE わくわく『聖剣伝説２』

発売まで、そろそろ秒読みに入りつつある『聖剣２』。発売日に手に入れるために、今から作戦を練ってる人もいるみたい。…なんて、他人ごとじゃないよ。私はどうしようかな。

⬆東京都　府合なる美サン　ナイス。

⬇宮城県　えと丸サン　笑って♡



⬆神奈川県　あづみサン　頼もしい。

⬆神奈川県　坂中美穂サン　ムフ♡

⬇大阪府　神楽公平サン　元気イイ。

⬆長野県　DIJサン　のびました。

えふえふみゅーじあむ

⬆熊本県　藤村ほのかサン　かばええ♡

⬇愛知県　183cmサン　わ…若い……。

⬆千葉県　王霧羅サン　構図がニクイね。

⬇宮城県　綴喜終サン　グラマーだわぁ。

⬆岐阜県　召管師サン　子供がいるぅ!!

⬆茨城県　ゆうきよしかずサン　うーむ。

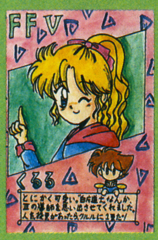
⬇埼玉県　ぬおおライアンサン　はて？

⬇兵庫県　ギル命!!サン　ギル様人気者。

⬆福島県　魔導幻龍サン　カッコイイ！

⬆福岡県　らびすサン　どうなんでしょ。

⬇北海道　浅井かほりサン　人気高いな。



⬇島根県　りまサン　優しいムードがグー。

⬆千葉県　桜サン　シブイ色が合ってる。

⬆宮城県　アワバサン　楽しげでグッド。

⬇大阪府　高ギ良輔サン　名コンビ♬

⬆北海道　ばずうかサン　わかるわかる。

⬇大阪府　神楽公平サン　コミカル♡

⬆兵庫県　くるくるサン　楽しそうだね。

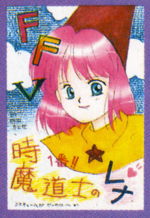
発表 ベストコスチュームコンテスト　レナ編

おまたせ！『ベストコスチュームコンテスト』第１回目の発表です!!　結果はこのとーり。

１位	踊り子	33票
２位	忍者	27票
３位	時魔道士	24票
４位	バーサーカー	12票
	モンク	12票

一上位３位が、ジョブ図鑑と重なったために特に票が伸びたみたい。そんな中でのバーサーカー、モンクの健闘はエライ！

今度はクルルを募集中♡



⬆富山県　折原ちとせサン　キレイ。

⬆北海道　RA・YOUサン　上手。

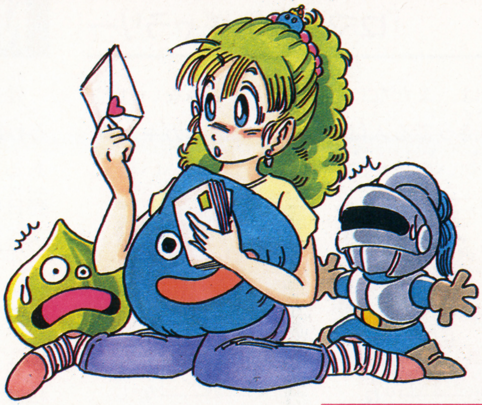
⬆埼玉県　藤野景子サン　赤はヨイ。

⬆栃木県　あいもと愛紗サン　素敵。

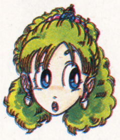
⬆埼玉県　黒杉堂サン　色っぽーい。

おハガキ待ってるよん♡

今回『ジョブ図鑑』はお休みしちゃったけど引き続き、時魔道士・踊り子を募集中です!!



こんにちわ！　お元気ですか？　さふぁいあは、もちろん元気!!　みんなが送ってくれたハガキを見ると、すっごく元気になれちゃうの♡　これからも、どうぞよろしくねっ!!



『ドラクエ』シリーズ全部まとめてヨイショしちゃいましょ。

—まずは『V』のお手紙から。

●む、むごすぎる。なんて不幸な主人公なんだ…。自分の名前をつけると、自分まで不幸になっているみたいでつらい。かわいそうだよー。

大阪府　木下大広

—不幸な主人公を、**木下クン**の手で幸せに導いてあげてね。

●このまえ、夢の中ではぐれメタルを仲間にした。起きて、電源を入れて確かめてみたけど、やっぱり現実では仲間になっていなかった。トホホ……。　**広島県 ひとみは金ちゃん**

—正夢になる日は近いかもよ♡

●今度、ＳＦＣで発売される『ＤＱⅠ・Ⅱ』は、ＦＣ版をそのままパワーアップするらしいけど、そうしたら「メラゾーマ」「ギガデイン」などの呪文はなくなってしまうのでしょうか!?　**神奈川県　弱竹の中村**

—『Ⅰ・Ⅱ』の呪文は、たぶんＦＣ版のままだと思うわ。でも『Ⅴ』みたいなアニメーション処理がされたら、きっとキレイよ♡　楽しみね。

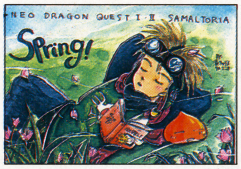
●質問！『Ⅲ』と『Ⅳ』のハガキはダメですか？　**京都府　のりんく**

—見てのとおり、全然ＯＫ！　好きなキャラクターを応援しましょ。

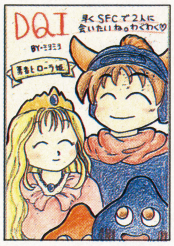
⬆神奈川県　ねも♡　みんなも、聴いた？

⬆滋賀県　鼠の尻尾　生前が気になる…。

ラブコール for 『DQⅠ・Ⅱ』

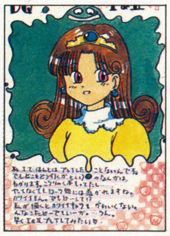


⬆栃木県　湊　のんきにお昼寝している姿が、彼らしい…！



⬆神奈川県　ミヨミヨ　あったかいイラスト。うふ♡

どんな風にリメイクされるのか、期待が集まる『Ⅰ・Ⅱ』。早く出ないかナ。



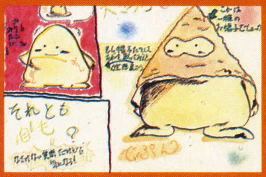
⬅埼玉県　斑　ローラ姫の一途さに共感する女の子は多い。

⬆富山県　折原ちとせ　今度こそ最後までプレイしてみて！

⬅大阪府　てるてる　機会があったら『Ⅳ』もやってね♡

DQ画廊

⬇埼玉県　ＤＱシスターズ　一度選ぶと愛着が深まるキャラよね。

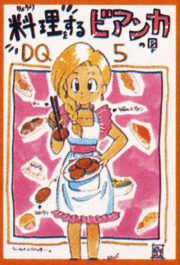


⬆宮城県　えと丸　帽子の下に、ツノとキバが生えてたりして…。

⬇埼玉県　勇者の瞳は青沢Ａ　ザ・勇者さんズ。なるほど、青い。

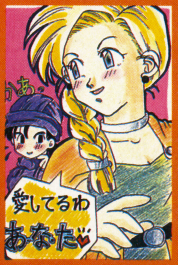
⬆福周県　武術師さすけ『Ⅳ』の勇者はシリーズ中で一番アダルト。

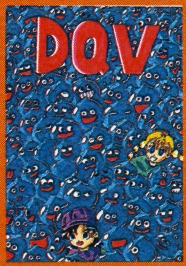
⬇埼玉県　斑　バックに飛ぶお料理がおいしそう!!　ぎゅるるんっ。



⬆徳島県　天空姫　肖像画みたいな淡いタッチがステキ…!!

⬇神奈川県　吉田みのる　ノリは新婚さんね。ビアンカったら積極的。





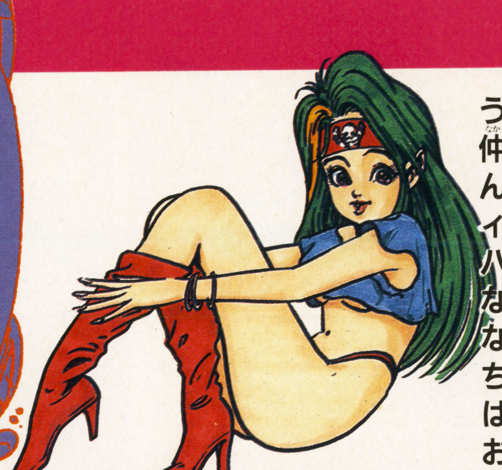
⬆東京都　勇者たけしや　すごーい。スライムの顔がすべて違う!!

今号のこの1枚

⬅愛知県　アクアマリン　9歳でこれほどの画力…！　びっくりしちゃった!!

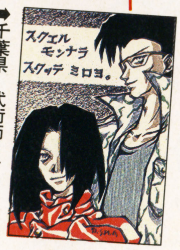
 ©エニックス　イラスト／本荘隆

めがてん サバトの会

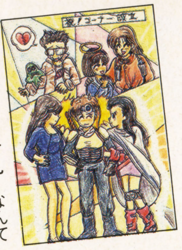


うふ♡　サバトの会の仲魔が増えてきて、なんだかとってもハッピィなドリアです。まだハガキを出したことのないあなたも、遠慮しないでバシバシ送ってちょうだい。掲載者には素敵なプレゼントをお贈りするわね。

邪教美術館

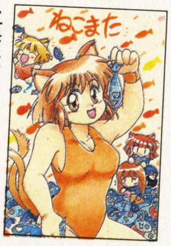


➡千葉県　武術師さすけ　やーん、しびれるわぁ！



➡大阪府　りんご丸　なんて哀れなカオスヒーロー（笑）。

➡千葉県　桐島みな子　外伝へのハガキも歓迎するわ。



➡東京都　矢魔　あ～ら、おいしそうなお魚ね。ペロリ。

FC版『I・II』回想録

➡青森県　フリート　すぐにザコモンスターになっちゃうのにね。

★ターラガ……君の笑顔を見るたびに僕は弱ってしまう……。和歌山県　くーふー・りいいいん！

☆なんだか大変そうね。でも美女の皮をかぶった悪魔にはくれぐれもご用心！

★女性モンスター（裸体）をよく空想しちゃうのは、疲れているからですか？

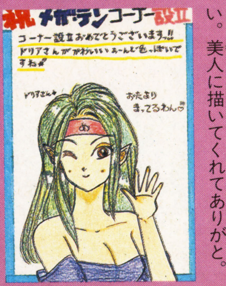
岩手県　佐藤貴博

☆このスケベ！

お仲魔紹介

今回紹介するのは、いんちきチキンくんのお仲魔よ。この写真から判断すると、どうやらサバトの真っ最中のようね。見守る人間たちの驚愕の表情がリアルだわ。

➡東京都　いんちきチキン　ピカピカ光って、とってもジオンガ♡



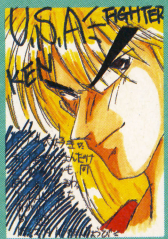
➡茨城県　ゆうきよしかず　嬉しい。美人に描いてくれてありがと。

カプコン ファイターズ サロン

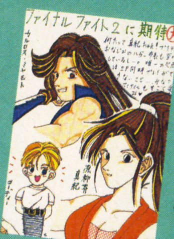
カプコーナによるカプコーナのためのコーナー。いよいよ次号から本格的に開始だっ！　熱いハガキを待つ！

はやくもハガキが続々と――

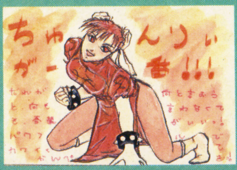
➡神奈川県　腹腸腸次郎　なんつーやらしい顔したベガだ。でも上手い。



➡神奈川県　水無月リュウ凱武　ペンネーム長いぞ。



➡福岡県　萩原翔　F・ファイトファンも頑張れよ！



➡千葉県　桜　女性が描いた春麗というのもオツなものである。ポーズがいろっぺー。でもレズだったらヤだな。

ファイターズよペンを取れ！
★おハガキ大募集★

募集1　ファイターズ・ぎゃらりい

『ストII』『F・ファイト』・ブランドのゲームイラストを大募集だっ！　春麗を描きたくてうずうずしてるヤツも、このコーナーができて感涙もん？

募集2　ザ・自慢話

「俺はこうして、ベガに勝った！」「近所に『ストII』で俺にかなう奴はいない！」てな超自己満足な自慢話を一挙掲載しちまうぜっ。我こそはと思うヤツ、ペンを取れ！

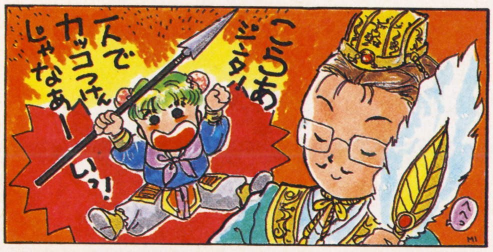
募集3　キャラクター人気投票

オール・カプコン・キャラクターの人気投票だっ。『超魔界村』でも『マジック・ソード』でも、ドンと来い！　結果はまず中間報告を出してから発表するぞ。

©西谷史／㈱徳間書店／ムービック／シップス／NAMCO LTD.　©西谷史／シップス　©ATLUS／進企画　©CAPCOM　イラスト／高樹はいど

Vカンパニー

第4回

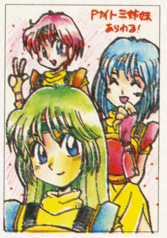


GWはドコに遊びに行く? え、ウチでゲーム? たまには外に出て光合成したほうがいーぞ(笑)。じゃ、始めよーか。

今号の美女 グランプリ

大好評のゲーム美女コンテスト。グランプリはリウ吉クンのウインビーだ♡ おおっ、カワイーじゃないか! ポーズもセリフもビシっと決まってるね。もう、いうことなし! 他の4枚もかなりイイ線行ってるぞ。特にピーチ姫のスマシ顔がイカスぜっ(笑)。

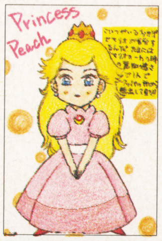
神奈川県 りう吉



⬅東京都 白玉ぜんざい 美人3姉妹♡

➡栃木県 島田恵子 人気急上昇のくノ一娘。ポーズにもう少し動きが欲しいかな。

⬆愛知県 遊佐ますみ 笑顔がいいんだよなー♡ デへへ。



➡茨城県 ゆうきよしかず 実はトラブルメーカー?

お絵かきタイム

くす、モノポリーおじさんのアップに爆笑よ! こんな愉快なハガキも大歓迎!

⬆神奈川県 駿 超うまい絵。感動!

⬇福岡県 武術師さすけ アートしてます。

⬆東京都 富永麻美 今回の大ウケ大賞!

現在の累計ベスト5

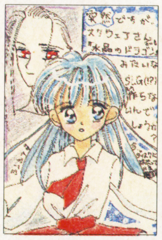
このコーナーも4回めを迎えて、みんなの続編希望ソフトにも傾向がはっきりしてきたぞ。ベスト5の発表だっ。

1位 ファイアーエムブレム
2位 弟切草
3位 ロマンシング サ・ガ
4位 リトルマスター
5位 ファミコン探偵倶楽部

あのゲームの続編を!

⬆東京都 田中こゆき 熱烈なラブ・コールが来てますな。

⬇福岡県 ㊟さすけ 相変わらずの大人気。任天堂さん、頼むぜ!



⬆岐阜県 藤MARU な、なつかしすぎて涙が出てくらぁ。

⬇神奈川県 良雲悪雲 個性派パズルゲーム。楽しいぞ!

いわせてVV

◆『伝説のオウガバトル』に夢中です。ランスロット様がカッコイイ~! でもカオスフレームが超低かった私の反乱軍は壮絶な最期(笑)を迎えたのでありました。懲りずに2度めに挑戦中です。 茨城県 オークス

◇何度でもどーぞ。奥の深さがよくわかるよ。(じん)

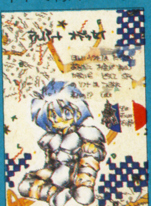
◆今いちばんホットなRPG。それは『メタルマックス2』だ! 戦車だ! 渋いぜ! カックいいぜ! 男だったらこれをやれ!

山形県 ひよっこ大輔

◇興奮気味の大輔くんでした。どうどう。(りん)

⬆千葉県 たいがくん ペンネームの由来が判明。

⬇島根県 天海ひこね しっかりバイトで稼ぐべし。



⬆愛知県 183cm メガ数じゃない、内容だっ!

⬇神奈川県 DARK ELF 主人公の困った顔がスキだ。

勝手にベスト 3

◆『ゼルダの伝説』リンクのチャームポイントBEST3。
1位 とんがった鼻
2位 とんがった耳
3位 もみあげ(おいおい)

栃木県 日本のヨーカイ

◇つぶらな瞳もチャーミングなのよね。(リン)

◆感動のラストBEST3
1位『弟切草』
2位『真・女神転生』
3位『ドラクエⅣ』

神奈川県 美前の中村

◇『ドラクエV』はまだプレイしてないとか。プレイしたら順位が変わるかも?(じん)

めいかあ応援団

⬅群馬県 美術部Y・Y 『ドラクエVI』はいつごろ発表になるのかなぁ。気になるよね。

 お相手人…山本ジンタ&リンリンだよ♡

GWうれぴいなQ&A

RPG早解き女にキケ!!

Q AND A 手強いゲームにツマって悩んでるそこのキミ。迷わずここへハガキを出そう。ジャンル問わず！

とゆーワケで私はゴールデンウィーク、カナダに行くんだな。ケベックという名の地方都市で写真を撮りつつ、のんびりしてくるつもり。でもって、なんとホテルはお城なんだな、これが！　ケベック市自体も城塞都市なわけ。城塞都市……『ウィザードリィ』ファンにはたまらない響きだわ。ムフフフ。

Q：突然ですが、僕は『真・女神転生』を４回クリアしました。しかしある日、本屋に攻略本があったので読んでいると、「魔人」という種族の悪魔が３体載っていました。それから、その３体をずっと探しているのですが、どこにもいません。ペチコーあべさん、どこにいるのか教えてください。

群馬県　Ｔ・ＵＴＵ

Ａ：「魔人」というのは「デビッド」「ペイルライダー」「大僧正」のお三方のことですね。うむ、教えてしんぜよう！　と、言っても彼らに遇うには相当な根気と努力が必要だと最初に断っておきます。場所は固定キャラのいるところならどこでも（通路の突き当たりとか、行けば必ずモンスターが待ち構えているトコね）可。そこへエンエン通ってください。で、「魔人」が出なかったらリセット。もしくは１度建物の外へ出てみる。なんでも出会える確率は256分の1とかいう話だから１日中やっててもダメかも……。なんだか気の遠くなるような話だわね。でも、この「魔人」たち、なかなかおいしいアイテムを持っているとか。しかしそれを出す確率もまた極低なんだって。…………ガ、ガンバッテね！

Q：『負けるな魔剣道』で、５面のボス「マケンロー」が倒せません。どんなに叩いてもぐるぐる回るばっかで、ちっともダメージを与えられないのです。おねえさま教えて。

静岡県　ポポりん子

Ａ：まぁこの子ったら、しょーがない子ね♡…って、ここはソロリティではなーい！　ポポりん子ちゃん、キミは重大な間違いを犯してはいまいか。マケンローに直接ダメージを与えようとしてもムダである。マケンローの打ってくる玉（マリリン）を打ち返して攻撃するのだ。ちなみにこのとき竹刀の攻撃タイプは縁にしておくと比較的楽である。試してみてね、子猫ちゃん（こらこら）。

Q：ゲームボーイが古くなったのか、両はじが見えなくなってしまいました。買い換えなくてはダメですか？　長崎県　ストライダ

Ａ：おもちゃ屋さんに修理に出しましょう。液晶を新しくしてくれます。費用は2,000円ぐらい。２台めを買って家族で対戦を楽しむって手もあるけどね。

そんなワケで、カラー版（笑）Q&Aいかがでしたか？　できるだけたくさんの質問に答えていきたいと思うので今後もヨロシクね。

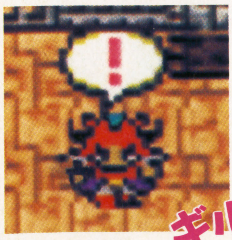
男子禁制

夢のソロリティ　女の子だけの小♡部♡屋

いとしのギルちゃん

ギルガメッシュ！ 異常人気の秘密は？

『ＦＦⅤ』の名物キャラ——と言ったら、もうこの人をおいて他にはいないわね。ソロリティにも彼への熱い思いを託した乙女のハガキが何枚も届いているのだ。（ウソだと思うなら右下のハガキを見てごらんなさい）なにを隠そう、私も彼の大ファンだっ！　でも、彼の魅力って何だろう。敵のくせして妙にひょうきんでドジ、てなトコロが母性本能をくすぐるのか。義に厚く恩を忘れない部分が感動させてくれるのか。どちらにしろあっけらかんとしてストレートな彼の性格が乙女たちの心を捕えたコトは確かなようです。



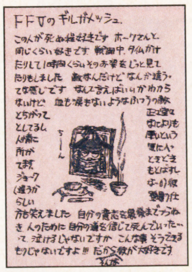
にしても、天野さんのあのキャラデザインの絵からは、とうてい女の子ファンがつくとは思えないんだけどなぁ…（あっ、失礼）。編集部に届く彼の似顔絵なんて、読者の勝手な自己流がほとんどだし。うん、あれはきっとギルちゃん、お面を被っているのよ。それにしても「うりゃっ、おりゃっ」のかけ声はいまだに私の心に残っています。あのかけ声に惚れてしまったといっても過言ではありませんのコトよ。はは。

そんなワケで「夢のソロリティ」では乙女のハガキを大募集。掲載者にはもちろんステキなプレゼントを用意しているよ。

●ギルガメッシュプロフィール

エクスデス親衛隊長という結構えらい肩書を持っている。年齢その他いっさい不明。多分独身、でしょうね。ゲーム後半しつこいくらいに登場。そこがまた♡

♡ファンの声♡


FFVのギルガメッシュ。
この人が死ぬ程好きです ホークさんと同じくらい好きです 戦闘中、タイムかけたりして1時間くらいその御姿をじっと見てたりもしました 敵なんだけどなんか違うってな感じです なんて言えばいいかわからないけど 血も涙もないようなふつうの敵とちがって
方も笑えました 自分の意志を最後までつらぬき 人のために自分の道を信じて死んでいった…って 泣けるじゃないですか こんな事そうできるもんじゃないですよ!! だから彼が大好きです。

⬆兵庫県　ホーク命!!
かなりの重症患者。

©スクウェア　イラスト／赤津みづは

REX
REX日記
伊魔崎　斎＋雷神ふぃるむ
映画「REX」の家族もこんなだったら……ちょっとコワイぞ!!
4月5日
きおりうの卵を
はっけんする…
うおおついに
やりましたね
先生!!
保存も完ペキ！
生きているゾ!!
わくわく
千恵　これは食べ物じゃ
ないんだ　父さんたちの
大事な研究材料なんだぞ
ぐ〜
すごい発見だね
大助くん
あう…
そ…そうスね
TV
TVプロデューサー
フフフ確かにすごい
発見だ…!!　だが
ここまで黙って助手をして
きたのも　この卵を
横取りするためだ!!
?
そして大もうけした金で獣人改造した美少女たちの
ハーレムをつくっちゃるんじゃあぁ!!

大助くん
えっ ハイ
地図どこ やっちゃったっけ？
えぃ～～っ
なくしちゃった
どーすんですか こんな山奥で!!
食料もないんですよー!!
え～っ!!
キャッキャッ
コンコン
喰うな～～～!!
スポーーン
あー
月 日
ニューヨークから ママがかえってくる。 ママもえらい ハカセなのう。
キィ――ン
カツン
おかえり 直美ィ～
フン!! はやく 卵をお見せ!! このダメ亭主
あっ!
ピシィッ!
取るものもとりあえず やって来たのよ！
取るものも…
も… もしや
ああ♥ なつかしい
があ――っ!!
私は朝から何も 食べてないのよ～っ!! (時差アリ)
やめろ 直美ィイ!!
血筋だ…
うき～っ
つづく!!

飯田橋通信

も～うい～くつね～る～と～ゴールデンウイーク♪　ってなわけで、みんなの予定はどうなってるかな？　旅行もいいケド、新作情報を手に映画館やお店に走るのもいいかもしれないぞっ！

速報

REXヒロイン、祐実ちゃん 緊急レコードデビュー!!

祐実ちゃん、今度は歌にもチャレンジだ!

「日本で一番忙しい小学生」とまで言われている安達祐実ちゃんが、今度は映画「REX　恐竜物語」の挿入歌でレコードデビューすることになったんだ。今までの祐実ちゃんといえば、CMやドラマでの"女優"としての印象が強かったけど、これからは"歌手"としての祐実ちゃんも注目だね。

3月30日に行なわれた公開レコーディングでは、100人以上の取材陣に囲まれてチョッピリ緊張ぎみだったけど、角川春樹監督に見守られながら、かわいらしい歌声を聞かせてくれたんだ。監督からは「自分のことのようにドキドキした」と、まるで父親のようなセリフも飛び出し、終始和やかな雰囲気でレコーディングは終了したぞ。今から6月23日の発売日が待ち遠しいぜ！

シングルに入る曲は「GOOD NIGHT」と「REX　恐竜物語」の2曲。「GOOD NIGHT」は祐実ちゃんも大好きという、米米CLUBが作詞・作曲した曲だ。映画の中では、祐実ちゃん扮する千恵とREXが雪のクリスマスイブにワルツを踊るハイライトシーンで流れる予定だぞ。祐実ちゃんのかわいい歌声は要チェック！

⬆今から公開が待ち遠しい「REX　恐竜物語」。7月3日、全国松竹系映画館で封切りだ。

⬅米米CLUBのカールスモーキー石井とボンもREXがお気に入り。米米の大ファンという祐実ちゃんに曲をプレゼントしたんだ。

⬅角川春樹監督も天性のカンがあると認めた祐実ちゃんは歌いながらも笑顔をたやさない。隣ではREXも応援していたぞ。

映画

楽しくて夢のあるユニークな"REX"のイラストを大募集だ!

「REX恐竜物語」のイラストコンテスト開催!!

3月末～6月30日（締め切り）まで「REX恐竜物語」のイラストコンテストを開催するぞ。賞品は「㊙スーパーファミコン賞」としてスーパーファミコン、「㊙PCエンジン賞」としてPCエンジンDuo-R、「㊙メガドライブ賞」としてメガドライブ+メガCDを、それぞれ1名に贈ることになっているんだ。また、コンプティーク、コミックコンプからも各1名に賞品があるよ。惜しくも賞にもれてしまった人もあきらめてはいけない。応募者全員の中から抽選で50組100名に、「REX 恐竜物語」劇場用招待券がプレゼントされるんだ。

ところで、イラストのサイズ、画面はすべて自由。内容も「あなたのイメージしたカラーイラスト」だから、もちろん出演者の渡瀬恒彦さん、大竹しのぶさん、安達祐実ちゃん、そして"REX"の似顔絵も大歓迎だ。楽しくて夢のある、ユニークなイラストを待ってるぞ。応募方法は作品の裏に住所、氏名（ペンネーム使用の方はペンネームも）、年齢、電話番号を明記の上、下のあて先まで。

〒162 東京都新宿区新小川町1―14 NAOビル ㈱角川書店 ㊙スーパーファミコン「REX恐竜物語 誌上最強イラストコンテスト」係

⬆かわいいREX、かっこいいREX、待ってるよ！

かわいいREXバッジをプレゼントだ!!

30名に当る！

'93年7月3日より全国松竹系で一斉ロードショーされる「REX 恐竜物語」。原作はムツゴロウさんこと畑正憲さん。製作・監督は角川春樹。

もしも、現代に恐竜が現われたら？ それもかわいらしい赤ちゃん恐竜だったら。そしてその恐竜と友だちになれたら？ そんな夢をかなえてくれるのが「REX 恐竜物語」なのだ。ヒロイン役で登場する安達祐実ちゃんがこれまたかわいいぞ。

さて、映画の概要はこのぐらいにして本題に入ろう。今回「REX 恐竜物語」の製作を記念して、REXバッジが作られたんだけど、これを読者30名にプレゼントしちゃうぞ。ところでこのバッジ、角度によって3パターンの画面が現われるユニークなバッジなのだ。欲しい人は官製ハガキで上と同じあて先の「REXのバッジ欲しい」係まで。ハガキの裏面には氏名、年齢、住所、電話番号を忘れずに。

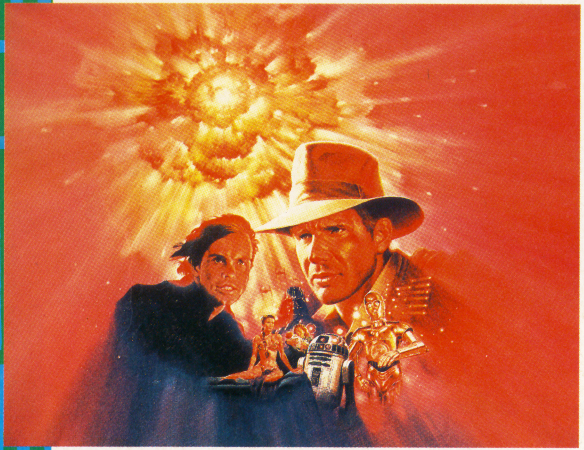
⬅⬆祐実ちゃんとREXがとってもキュート。見る角度によって3種類に変化するぞ。

イベント

この春は横浜で超ルーカス体験だ!

ジョージ・ルーカス スーパーライブ・アドベンチャー

ジョージ・ルーカスといえば、「インディ・ジョーンズ」「スターウォーズ」「ウイロー」など、みんながよーく知っている映画を作った人。そのルーカスの映画の世界が、超ド迫力の舞台となってこの日本にやってくるのだ。あのインディが、あのダースベイダーが生で見られるなんて、びっくりだね。しかもこれはアメリカでも、まだだれも見たことのない、世界初のイベントなんだ。総製作費はなんと60億円。巨大な会場全体を包むレーザー光線、立体的音響システム、史上空前のハイテク特殊効果を駆使したステージは、もう映画どころの騒ぎじゃない。東京公演は4月27日から7月4日まで、横浜アリーナで行なわれる。絶対に見逃すな！ S席¥7,000、A席¥5,000



⬆この、超燃える！ チケットのお問い合わせは、キョードー東京(03-3498-9999)ほかプレイガイドで。

映画

6大ファイトに興奮ノンストップ

帝王伝説

トミーの必殺技、飛翔旋回脚が顔面にさく烈！いびつにゆがむ闇の格闘王ブラカスの顔。『ストII』をそのまま映像にしてしまったような映画が、この「帝王伝説」だ。ラスベガスで連夜開催されている〈闇の異種格闘技戦〉を舞台に、闇の帝王に殺された親友のかたきを討つべく立ち上がったトミーとアレックスの活躍を描く。東劇ほかにて好評公開中。

⬆アクションゲームのファンじゃなくても、興奮することまちがいなしだ！ 必殺、飛翔旋回脚の威力を見よ！

LD

美樹本晴彦、河森正治を生んだSFアニメの金字塔が今LDに!

超時空要塞マクロス⑦

TVシリーズ「超時空要塞マクロス」のLDリリースも回を重ねて第7弾。今回はTVシリーズ中最高傑作であり、劇場版のメインモチーフとなった、27話が収録されている。映像はネガテレシネによる鮮明画像。ジャケットにはキャラクター・デザイン&作画監督の美樹本晴彦の描き下ろしを予定。バンダイビジュアル(03-5828-3055)、LD:¥5,800(税込)、5月21日発売。

⬅TVシリーズ第25話「バージン・ロード」から第28話「マイ・アルバム」までを収録。

グッズプレゼント

ホッカホカの新製品をプレゼント

マクセルテープ、CD-XLI・II

⬆CD-XLI・II、それぞれ46分、50分、54分、60分、64分、70分、74分、80分、90分のタイムが選べるぞ。

誰にだって、特別お気に入りのCDや、いつまでも残しておきたい音というのがあるはず。マクセルから新発売された「CD―XLI・II」は、まさにそんなニーズにぴったりの音楽専用テープだぞ。

この「CD―XLI(ノーマルポジション)・II(ハイポジション)」をI・IIセットで5名の方にプレゼントするぞ。あて先は、㊖スーパーファミコン編集部「飯田橋通信 プレゼント」係まで。

ビデオ

君ももしかしたら犬と話せるかも

天国から来たわんちゃん

動物と自由に話せる不思議な少女アン・マリーとシェパードのチャーリーが繰り広げる、ちょっと悲しいお話だ。二人の友情を時に美しく、時にはユーモラスに描いた、ディズニー・タッチのファンタジー・アニメーション。監督はディズニー・プロ出身で、スピルバーグ製作のあの「アメリカ物語」の監督もつとめた、ドン・ブルース。ソニーピクチャー(03-5400-1658)、VT:¥15,759(税込)、4月21日発売。

⬅日本では未公開だった'89アメリカ映画のビデオ版だ。

CD

デュエット曲は、告白だけは…まだ
ナイト シューマッハ

←ジャケット・イラストは吉松孝博の描き下ろしだ。

「サイバーフォーミュラ」のキャラクターズアルバムの第3弾は、主人公に次ぐ人気の超音速の騎士、ナイト シューマッハだ！ 今回の話題はなんといっても、ブーツホルツとのデュエットが実現したことだぞ。データム・ポリスター(03-5721-3233)、CD：¥2,200(税込)、4月25日発売。

オリジナル・サウンド・トラック
ブランディッシュ2

←パソコンソフト発売から一カ月での超速攻リリースだ！

全40曲中の1曲はボーナス・トラック。その内容はブランディッシュハウスになっている。しかもどの曲が使われているかがクイズになっていて、プレゼントが抽選で当たるおまけつき。詳しくはCDのブックレットを見てね。キングレコード(03-3945-2122)、CD：¥2,800(税込)、4月21日発売。

全BGM、70分にもおよぶ超大作だ！
伝説のオウガバトル全曲集

←ドラマチックで壮大なサウンドが君を待っている！

3月12日に発売された話題のRPG「伝説のオウガバトル」のサウンド集が早くも登場。23曲＋アレンジバージョン23曲でなんと46曲も収録されている。まるで映画のサントラを彷彿させる構成になっているぞ。データム・ポリスター(03-5721-3233)、CD：¥2,400(税込)、4月25日発売。

ウインビー国民的アイドル計画第2弾!!
Pop'n ツインビー

←POPで楽しいツインビーワールドが華麗に繰り広げられる。

ウインビーの作詞でMADOKAが歌ってしまう、極上POPな仕上がりになっている。ウインビーのカラオケ講座やツインビー、ウインビー、MADOKAの楽しい座談会なんかも収録されているんだ。キングレコード(03-3945-2122)、CD：¥2,800(私込)、4月21日発売。

ビデオパート2、3のサントラもこの1枚に
魔物ハンター妖子 So Bad Boy

←PCエンジン版ゲームのサントラも入ってるヨ！

魔物ハンター妖子のファンのみなさん、お待たせしました。「魔物ハンター妖子」が、さらに強力にパワー・アップして登場だ！ ボーナストラックとしてゲームBGMと久川綾ちゃんが歌うイメージソングも収録しているぞ。キングレコード(03-3945-2122)、CD：¥3,000(税込)、3月24日発売。

究極のDBZゲームのハイパーなサウンド
ドラゴンボールZ 超武闘伝

←あのZ戦士たちが、SFCでリアルファイト！

3月20日に発売された「ドラゴンボールZ 超武闘伝」のゲームミュージックアルバムの登場だ！ このCDはゲーム・ミュージックの再現だけにとどまらず、ひとつの音楽アルバムとしての完成度を持っているぞ！ 日本コロムビア(03-3584-8111)、CD：¥2,800(税込)、3月27日発売。

いま明かされる次世代サウンドの全貌
エルムナイト全曲集

←全BGMに加えて、迫力のアレンジバージョンも収録。

企画から完成まで2年以上かかったというマイクロキャビンの超大作、話題のパソコンゲーム「エルムナイト」の全曲集だ。ど迫力のビジュアルインパクトに決して ひけをとらない重厚かつハイクオリティなできばえだ。データム・ポリスター(03-5721-3233)、CD：¥2,400(税込)、3月25日発売。

聞いてもよくってよ！ ホーッホホホホ！
白鳥麗子でございます！

←全15曲。この一枚であなたもお嬢様気分にひたれる!?

人気コミック「白鳥麗子でございます！」。そのTVドラマのオリジナル・サウンドトラが発売されるゾ。ボーカルはオペラ歌手の新井直樹さん。麗子サマの超！ タカビーな雰囲気には、高尚なオペラがぴったりくるのです。ファンハウス(03-3350-8625)、CD：¥2,000(税込)、4月25日発売。

おわび・6号に掲載された「ドラゴンボールZ 超武闘伝」の写真が「ヒット曲集14 ストレート」と入れ変わっていました。おわびします。

ADVENTURE FANTASY
角川スニーカー文庫 冒険ファンタジー小説

5月1日発売 ●スニーカー文庫は毎月1日発売です。
※定価には消費税が含まれています。

グローリー戦記2
イラスト:山田麻里緒

歌姫―カンタービレ―
イラスト:中山星香

十二月王子3
イラスト:橋本正枝

風の旅路
イラスト:春日聖生

追憶の地平
イラスト:神村幸子

霊獣ムツヅの王
イラスト:浅野真理

グローリー戦記2
巨砲トロダモン
柿沼秀樹 〈イラスト〉山田麻里緒
ルークが潜入した敵国バイルスで見たものはグローリーを壊滅に導く、恐るべき巨大兵器だった! 430円

歌姫―カンタービレ―
II歌姫の旅路
篠崎砂美 〈イラスト〉中山星香
歌姫としての記憶を取り戻すため、シャントールとレイナーンの旅は続く。(解説:新井素子) 500円

十二月王子3
冥王回廊 完結
図子 慧 〈イラスト〉橋本正枝
暗紅風の存在が、王子と皇女の間に妖しい風を吹き込む。一方、同盟国軍の命運は…!? 完結編!! 500円

追憶の地平
〈反逆〉号ログノート④ 完結
伊東麻紀 〈イラスト〉神村幸子
ルルージュ一族の当主の座を巡る、命を賭けたゲーム!! 切札は?全4巻完結。 520円

風の旅路
アルスの書外伝2
白井星夜 〈イラスト〉春日聖生
魔道師修業のため、ロエンは旅に出た。数多くの迷いの中で得たものは…?絢爛たる第2弾! 500円

邪神の胎動
神の禽②
河原よしえ 〈イラスト〉岩崎陽子
隼の頭と手足を持ったホルス神の姿になったセレクの運命は? 古代エジプト英雄譚。 430円

鬼面都市の冒険
ガープス・ルナル・アドベンチャー
監修:安田均 著:友野詳・佐脇洋平とグループSNE
大好評TRPGガープス・ルナルのシナリオ集が登場! バドッカでの冒険が君を待つ!! 560円

霊獣ムツヅの王
月光界シリーズ②
麻城ゆう 〈イラスト〉浅野真理
弓香は月光界から自分の世界へ戻るため、風霊操りの呪司を探す旅を続ける…。人気シリーズ、第2弾! 470円

角川書店

オリジナルビデオアニメーション
イース
天空の神殿
アドル=クリスティンの冒険

30分/カラー/ステレオHiFi/VHS・LD

第3巻「彷徨、そして迷走…」
¥5,800(税込)

VIDEO・LD 5/21 発売予定

全巻購入特典
- ・名場面原画集
- ・CDシングル付ジャケットイラストカレンダー

(詳しくは、セルビデオ・LDについている申込み方法をご覧下さい。)

発売スケジュール

巻数(サブタイトル)	発売日	商品番号・販売元
第1巻(失楽園)	発売中	KFOVA-40 角川書店(セルビデオ) KILA-50 キングレコード(LD)
		KIVA-156 キングレコード(セルビデオ)
第2巻(世界果つるところ)	発売中	KFOVA-41 角川書店(セルビデオ) KILA-51 キングレコード(LD)
		KIVA-157 キングレコード(セルビデオ)
第3巻(彷徨、そして迷走)	5月21日発売予定	KFOVA-42 角川書店(セルビデオ) KILA-52 キングレコード(LD)
		KIVA-158 キングレコード(セルビデオ)
第4巻(運命の流れる中で)	7月21日発売予定	KFOVA-43 角川書店(セルビデオ) KILA-53 キングレコード(LD)
		KIVA-159 キングレコード(セルビデオ)
レンタルビデオ(販売元:キングレコード)	発売中 93年7月21日	上巻(1+2巻) KIVA-160 下巻(3+4巻) KIVA-161

※角川書店とキングレコード販売のセルビデオはそれぞれ同じ内容を収録しています。

〈メインキャスト〉アドル:草尾 毅/フィーナ:高山みなみ/レア:本多知恵子/リリア:三石琴乃/サダ:辻谷耕史 〈メインスタッフ〉原作:日本ファルコム/監督:渡部高志/脚本:千葉克彦/キャラクターデザイン:西村博之/作画監督:中沢一登/美術監督:石垣 努/音楽:Falcom Sound Team J.D.K./制作:東京キッズ
製作・発売元…日本ファルコム/キングレコード株式会社/角川書店/角川メディア・オフィス
販売元…角川書店/キングレコード株式会社

©1992日本ファルコム/キングレコード/角川書店/角川メディア・オフィス

4/22 VHS・LD ON SALE!

VHS カラー/本編54分＋インタビュー映像4分/ステレオHiFi/
販売：角川書店/バンダイビジュアル

LD カラー/本編54分＋インタビュー映像4分/デジタルステレオ/CAV/
販売：バンダイビジュアル

ビデオ・LD共 価格7,800円(税込)

実写！特撮時代劇！
サイレントメビウス外伝
幕末闇婦始末記

2大特典!!

The Ripple(松井菜桜子、本多知恵子、川村万梨阿)をはじめ、メインキャストの撮影裏ばなしインタビュー映像！
描きおろし満載。"闇婦"の全てが分かる小冊子、「サイレントメビウスかわら版DX」!!

KADOKAWA VIDEO

出演▶卑弥香津美：松井菜桜子/闇雲那魅：本多知恵子/深川姫竜：川村万梨阿/彩弧由貴：岡本麻弥/平賀麗華：沢田夏子/与謝野羅織：三輝みきこ/お恵：田山真美子/八五郎：山口勝平/坂本竜馬：矢尾一樹/でもん：志垣太郎/美濃屋兵衛：安岡力也/鳥居忠則：中田博久/勝安房守海舟：森次晃嗣　スタッフ▶原作・企画：麻宮騎亜/脚本・監修：菊池通隆/音楽：和田 薫/監督：河崎 実/制作：リバートップ/製作・発売：スタジオトロン、キングレコード、バンダイビジュアル、角川メディア・オフィス、角川書店/イラスト：麻宮騎亜

©1993 麻宮騎亜/角川書店/スタジオトロン/スターチャイルド/PLEX/角川メディア・オフィス

★ノベライズ角川スニーカー文庫「香津美斬魔剣／幕末闇婦始末記①」
角川スニーカー文庫「姫竜妖恋慕情／幕末闇婦始末記②」
(麻宮騎亜・原作／大沼弘幸・著 定価各470円〈税込〉絶讃発売中)

★主題歌「いつか夢のように」
(シングルCD、歌The Ripple)価格800円〈税込〉キングレコードより発売中
★ドラマ編のCDキネマ1「幕末闇婦始末記／闇婦誕生」価格2,800円〈税込〉
CDキネマ2「八五郎の恋」価格2,800円〈税込〉キングレコードより発売中

アルスラーン戦記
スペシャルCDパッケージ　原作・田中芳樹

カドカワサウンドコレクション

●カセットブック「アルスラーン戦記」第1部1〜7巻(収録時間・7時間)待望のCD化
●特典CDとして、アルスラーン戦記オリジナルミニドラマ「残夜抄録」(20分)を収録。
キャスト／関 俊彦、鈴置洋孝、大塚芳忠

5/21 発売予定

★デジパック様式の、取り出しやすく長期保存に耐えられるA4判豪華パッケージ。
★初回特典は天野喜孝氏の描き下しジャケットをプリントしたオリジナルバンダナを封入。
※このCDだけのオリジナル・プレゼント商品です。
価格12,500円〈税込〉

申し込み受付中

下記の申し込み書に必要事項をご記入下さい。
案内書と振込用紙をお送りいたしますので、指定の口座への入金をお願いします。入金を確認しだい商品をお送りします。
※書店でも申し込みを受け付けます。ただし、商品の代金支払い・受け取りは申し込み店での扱いとなります。

―お問い合わせ・お申し込み先―
〒354 埼玉県入間郡三芳町藤久保557-2
TEL:0492(59)1100
角川ブックサービスまで

キリトリ線

お名前	ご住所 〒　TEL.(　　) −	●年齢・性別　才　男・女

サウンドコレクション注文書	アルスラーン戦記CDパッケージ	魔狼王風雲伝2	アニメキングダム愛蔵版スペシャル2	ビデオ注文書	アルスラーン戦記Ⅱ	サイレントメビウス2	風の大陸	イース天空の神殿 ●第1巻●第2巻●第3巻●第4巻	全4巻	サイレントメビウス外伝幕末闇婦始末記
	税込み価格 12,500円	税込み価格 1,900円	税込み価格 2,000円		税込み価格 9,800円	税込み価格 9,800円	税込み価格 9,800円	税込み価格 5,800円	税込み価格 23,200円	税込み価格 7,800円
	申し込み数 (　)本	申し込み数 (　)本	申し込み数 (　)本		申し込み数 (　)本	申し込み数 (　)本	申し込み数 (　)本	申し込み数 (　)本	申し込み数 (　)本	申し込み数 (　)本

ご希望の商品に○をつけて下さい

取扱書店名

角川書店

ともだちは、レックス。

千恵「ねえ、レックスの願いごとって、なあ～に。」

レックス「グー」。

千恵「千恵の願いごとって、いつかなうんだろう。」

それは、7月3日、土曜日。全国松竹系ロードショー。

REX
恐竜物語

監督/角川春樹　製作/角川春樹　奥山和由　原作/畑 正憲(「恐竜物語」角川文庫版)　脚本/丸山昇一　角川春樹　ダイアローグライター/内館牧子
主題歌/米米CLUB(ソニーレコード)　音楽監督/朝川朋之　恐竜製作/カルロ・ランバルディ
キャスト/安達祐実　REX　大竹しのぶ　渡瀬恒彦　伊武雅刀　山崎裕太　常田富士男　平田 満　草笛光子
製作/「REX」製作委員会　配給/松竹株式会社

「恐竜物語」上・中・下各巻￥600(消費税込み)
角川書店

SFC FC GB

これから夏に向けての、要チェックソフトを3本紹介するぞ。3本ともボリューム満点でエキサイトできることうけあいのソフトばかりなのだ！

The New Game

CONTENTS

高校サッカー全国制覇の夢	151
エイリアン3	152
GP－1	153

高校サッカー 全国制覇の夢

SFC	サンソフト	￥8,000	発売日未定	4M	―	SPG

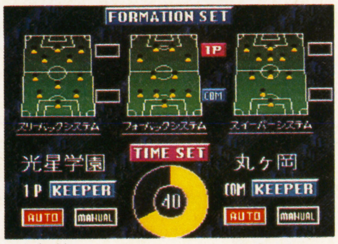
高校サッカーを題材にした3Dタイプのサッカーゲームが登場！ストーリーに合わせた会話や必殺技で高校サッカー界の頂点にのぼりつめるのだ!!

全国制覇をめざせ!!

「全国制覇モード」は1P専用。プレイヤーは、各都道府県の代表から1チーム選んで、全国大会優勝をねらうのだ。試合に勝つたびポイントがもらえ、チームの能力値に自由に割り振ることができるので、自分の好みにチームを育てることができるぞ。また、全国大会で優勝すると、全米リーグ・ヨーロッパリーグに参加することができるのだ。最終目標はサッカー世界一だ!!

⬅ユニフォームも自分の好みで決められるのだ。

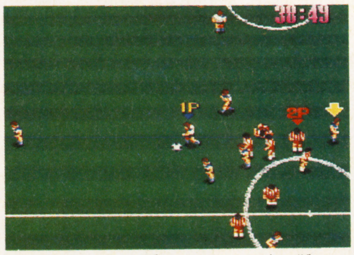
⬆チーム選択は、パラメータで決めるもよし、学校名で決めるもよし。



⬆試合前にチームのフォーメーションや、ゲーム時間をセットする。

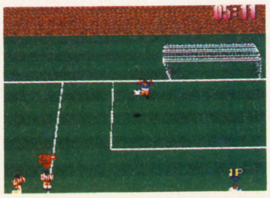
2Pモードでバトルだ!!

⬆いよいよ試合開始。これから40分にわたる熱き戦いを楽しむことができるぞ！



⬆フィールド上で激しいバトルが繰り広げられる。ダンゴ状態から抜け出るのは誰だ！

2Pバトルモードでは、各都道府県から好きなチームを選んで、友だちと対戦することができる。このモードは、「全国制覇モード」とは違って、パラメータの振り分けができないので、チームの選び方やプレイヤーのテクニックが勝負のカギ。純粋にプレイを楽しむことができるのだ。このモードのみ、PK戦の練習モードがついているぞ。



⬅ロングシュートをジャンプで止めるキーパー。

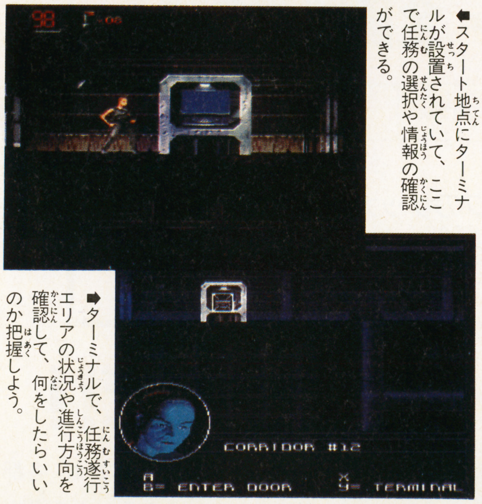
©1993 SUNSOFT／©1993 TOKAI ENGINEERING

エイリアン3

SFC | アクレイムジャパン | ¥8,800 | 6月25日発売 | 8M | P | ACT

あの『エイリアン3』がACTで登場。エイリアンに占領された刑務所惑星から脱出せよ！　キミは、救助船の到着する12時間後までに女王エイリアンを倒さなくてはならないのだ。作戦を成功させるためには、囚人たちの救出を放棄してもかまわない。映画さながらのスリルとサスペンスをたっぷり体験して欲しい。

ターミナルで情報を確認し女王エイリアンを破壊せよ！

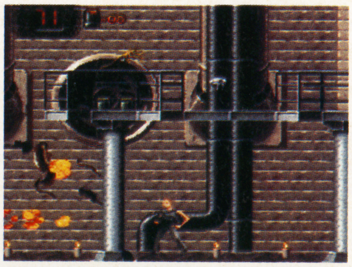


⬅スタート地点にターミナルが設置されていて、ここで任務の選択や情報の確認ができる。

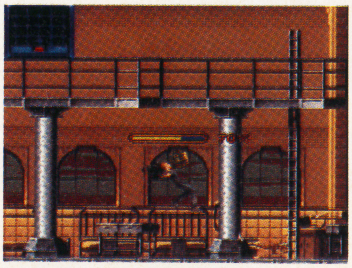
➡ターミナルで、任務遂行エリアの状況や進行方向を確認して、何をしたらいいのか把握しよう。

エイリアンに襲われた宇宙船「スラコー号」が刑務所惑星「フュアリ161」に不時着。しかし、不時着は失敗して生存者はキミ1人だ。キミは、救助船が到着する12時間後までに女王エイリアンを破壊し、脱出しなければならない。なぜならば、女王エイリアンを破壊し、ここにいるエイリアンを全滅させないと、救助船に進入したエイリアンによって地球も汚染されるからだ。

フュアリ161には、各所にターミナルが設置されていて、任務の選択、遂行のための情報や進行方向を確認することができるぞ。



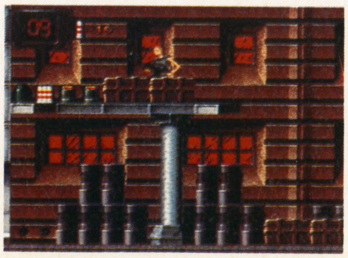
⬅次々と襲いくるエイリアンを破壊して、自分に課せられた任務を遂行するのだ！



⬅フェースハッガーに取りつかれたら、すばやく振り払わないと窒息してしまうぞ。

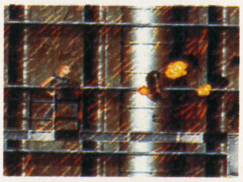
3種類の武器をうまく使いこなせ!!

キミの使える武器はパルスライフル、手榴弾発射器、火炎放射器の3種類。それぞれ威力や使用回数が決まっているので、弾切れに注意しよう。ステージのところどころで、弾や火炎放射器の燃料が出現するので補給するのを忘れるな！



⬅弾切れになったら、補給するまでその武器は使えなくなる。補給できるときに補給しよう。

パルスライフル

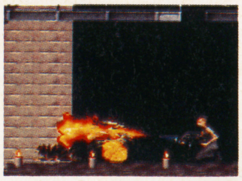


キミの使うメイン武器で、1つの弾倉で100発撃てる。また、手榴弾発射器がついている。

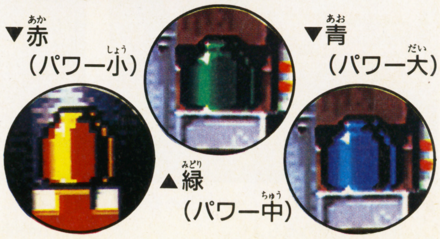
手榴弾発射器

パルスライフルの先についている発射管から撃ちだされる。1つの弾倉で10発撃ちだすことができる。

火炎放射器



燃料ボンベは3種類あり色分けされていて、それぞれ威力が違っているのだ。



▼赤（パワー小）
▼青（パワー大）
▲緑（パワー中）

ALIEN3 TM&©1992 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. ©1993 LJN. LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

GP-1

SFC | アトラス | ¥8,800 | 6月末予定 | 8M | RCG

スピード感あふれるバイクレースゲームの登場！ 簡単な操作で本物のレースなみの迫力が体験できるぞ。キミは6台のマシンから1台選択してグランプリに出場するのだ。そして、世界各国で開催されるグランプリを征して、バイクレースのワールドチャンピオンをめざすのだ!!

スピード感タップリのバイクレース!!

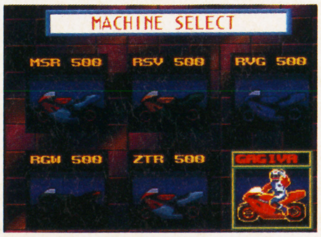
キミに用意されたバイクは全部で6種類。それぞれ、サスペンションやエンジンの性能が違うので、性能を確認してから選択しよう。また、6人いるメカニックの能力も、それぞれ特徴的で得意な分野も変わってくる。自分のマシンに必要なメカニックを選択しよう。

⬅オープニングデモでは、6台のマシン全部の走行シーンと性能の紹介をしてくれる

⬅マシンの操作はとってもシビア。ちょっとした操作ミスですぐコースアウトしてしまう。

世界を征し、めざせグランドチャンピオン!!

グランプリに出場する前に、6台の中から自分の乗るマシンと専属のメカニックを決める。マシンとメカニックが決まり、予選のタイムアタックを経て、決勝レースに出場だ！ レース終了後、獲得賞金でマシンのチューンアップができるぞ。



➡6台のマシンから自分の乗るマシンを決める。性能で決めるか、好みで決めるかはキミの自由だ。

⬅キミの専属メカニック候補は6人いる。それぞれ得意分野が違うので、選んだマシンと照らし合わせて決定しよう。

まずは予選

予選のタイムアタックは1周だけだ。ここでのタイムでスタートポジションが決定されるのだ。

⬆まず最初は、コースに慣れることが先決。

⬇予選の結果がこれ。ポールは無理かな？

いよいよ本番

予選で決定したポジションからスタートする。ゴール順位によってポイントがもらえて、ランキングが変動するのだ。

⬆他のマシンとの接触で転倒することもある。

⬇ゲーム終了後、ランキングが確認できる。

獲得賞金でチューンアップ!!

レースで獲得した賞金を使って、自分のマシンをチューンアップすることができる。次のレースに備えて、サスペンション・エンジン・フレームを交換して、マシンをパワーアップしよう。

⬅さて、エンジンの出力をアップしようか？ フレームの強度を上げようか？

EXPRESS
THE NEW GAME

ソニックウィングス
スーパーパワーリーグ
アレサ
サラブレッド ブリーダー
マジックジョンソンのスーパースラムダンク
ワールドヒーローズ
サンリオワールド スマッシュボール！
ゴッドメディスン ファンタジー世界の誕生
パチスロ キッズ

SFC ソニックウィングス STG

●ビデオシステム ●価格未定 ●発売日未定 ●8M

新鋭戦闘機で制空権を奪回せよ！

アーケードで大好評を博したマルチプレイSTGが、早くもSFCに移植決定！

F-14、F-15、FSX、AV-8など8種の戦闘機と、それを操る8人のキャラクターが登場。核テロリストの撃滅、暴走無人爆撃機の破壊などのミッションに挑む！

機体＆パイロットごとに、パワーアップ（4段階）によるサブショットやボンバーの威力、攻撃範囲がすべて異なっているので、同じステージでも機体の選択によって、大幅に難易度が異なってくるぞ。

発売元のビデオシステムの話では、オリジナルのアーケード版に極力忠実な移植を目指すということなので、ゲーセンでハマったSTGマニアは期待して欲しい。

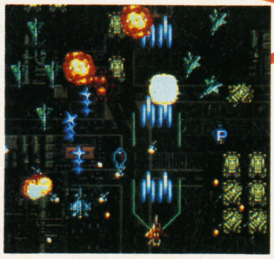
パイロットは、超個性的な8人!!

プレイヤーは、まずアメリカ、日本、イギリス、スウェーデンの4カ国から所属軍を選択。さらに、1国には2種の機体＆パイロットが用意されている。

このパイロットたちが、一クセも二クセもある連中ばかり。正規兵、傭兵はまだしも、忍者、ロボット、アイドルまでいるのだ！　君は誰でプレイする？

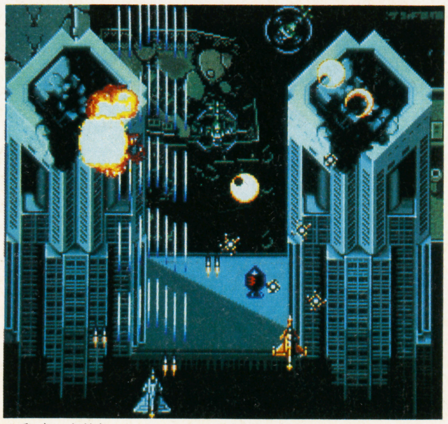
⬆日本のパイロットは忍者とアイドル。ウーム深いぜ。

バリバリパワーアップ



⬆アーケード版では、2人プレイも可能だったが……？

⬆忍者・緋炎が操るFSX。必殺のボンバー・忍者ビームが炸裂！
⬅リングボム、トールハンマーなど、ボンバーの効果はさまざまだ。



⬆帝都の中心、ツインタワー都庁が要塞に!!

 ©VIDEO SYSTEM 1993 ※画面はすべて開発中のものです。

SFC スーパーパワーリーグ SPG

●ハドソン ●¥9,500 ●8月6日発売 ●12M B

リアリティーを追求した野球ゲーム登場!!

リアリティあふれるプレイ感覚によって、PCエンジン版で多くのファンを作った野球ゲームが、SFCで登場だ。さらにリアルさとグラフィックの細かさに磨きをかけ、迫力満点の試合が楽しめるようになっている。チームはセ・パ12に加えて隠れチーム2の計14チームで、選手はすべて実名を使用。また、スーパーマルチタップを使うと4人同時プレイも可能だぞ！

⬅タイトルは、実在の球場の実写取り込みを使用。グラフィックに力を入れているのがわかる。

➡選手の体格や動きがリアルで、実際に野球中継を見ているような迫力満点のプレイが楽しめる。

実写さながらの選手の動きに注目！

ピッチャー・バッター・野手すべての選手の動きは、それぞれ画像取り込みで再現。

また、キャラクターのパターンも多く、バッターだけでも約40パターンもあるのだ。

さらに、エディットを使えば自分のオリジナルの選手を作ることもできるぞ。

球場は全部で12カ所あるのだ！

球場の数は、11球場に隠れ球場を1つ加え、全部で12球場。また、球場によっては、オーロラビジョンのあるところもあり選手のフォームが映しだされるのだ。

➡観客席や球場の外の夜景など、細かい書き込みも必見！

⬅12ある球場の中には、ドーム球場もあるのだ。

SFC アレサ RPG

●やのまん ●¥9,800 ●11月中旬予定 ●16M B

GBの人気ゲームがSFCで登場!!

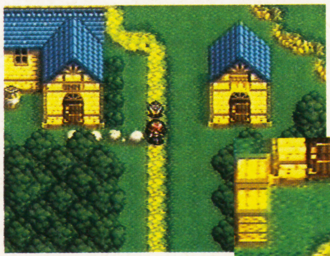
このゲームのウリは、倒したモンスターのエレメントを合成してアイテムを作る「ミックスドフォーム」というシステム。SFC版の舞台になるのは、GB版から百年後。主人公の少女が、彼女の手によって封印を解かれたドールと共に、闇の勢力と戦う物語なのだ。

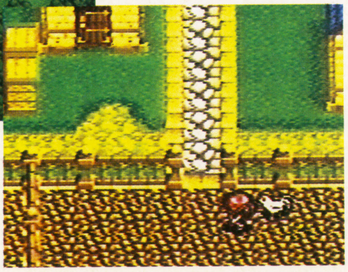
ストーリー

世界の存亡をかけた戦いも、マテリアとドールの活躍も、時の流れの内に伝説となってしまった時代が舞台となる。アレサ王国は、暗黒帝国と名のる一団との戦争によって滅亡しており、暗黒帝国に仕えるバルガ男爵の統治下にあった。

今や世界は、暗黒を盟主とする闇の勢力に駆逐されようとしているのだ。そして、1人の少女と闇の勢力の戦いが、まさに始まろうとしている。

⬆戦闘シーンでは、画面が360度スクロールするシステムを使った疑似3D方式を採用。敵はあらゆる方向から攻撃をしかけてくるのだ。





⬆➡ファジーシステムを採用しているので、移動がとても楽なのだ。

➡ドールは物語にどう関わってくるのか？ そして主人公の少女とマテリアとの関係は？

ドールの活躍はいかに!?

しめきり直前すべり込みナマ情報

あの「らんま½」がついにRPGになるぞ！ タイトルは『らんま½ 朱猫団的秘宝』。はたして乱馬たちが巻きこまれる大事件とは？（東宝・小学館プロ）

©1993 HUDSON SOFT/©FUJI TELEVISION ©1993 YANOMAN・1993 ©JAM

しめきり直前すべり込みナマ情報

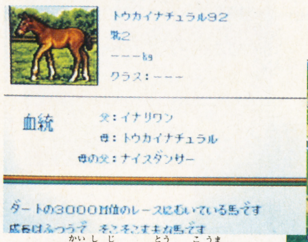
待望のアトラスＲＰＧ最新作が決定。その名も『カブキロックス』だ。内容は超シリアスだった『真・女神転生』から一転してちょっとコミカルなＳＦ風。戦闘シーンを舞台に見立て、敵を倒せばおひねりが飛んでくるという凝りようだぞ。（アトラス）

SFC **サラブレッド ブリーダー** SLG

●ヘクト ●¥9,700 ●8月25日発売 ●8M B

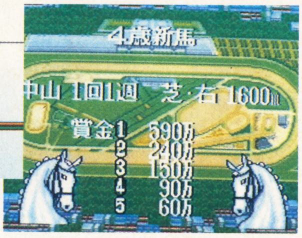
本格派、競走馬調教ＳＬＧ！

この『サラブレッド ブリーダー』は、自分の馬を育ててレースに出場させる調教ＳＬＧで、馬主になった雰囲気を味わうことができる。レースの年間スケジュールは中央競馬に忠実であり、競馬場や馬の名前は実在のものだ。レースシーンはアニメーションで、直線だけでなくコーナーワークもリアルに再現。また、自分の馬が一定以上の成績を上げるとパスワードがもらえて、友だちの馬と対戦できるようになるぞ。



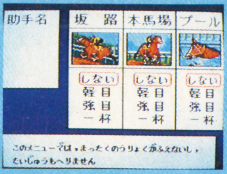
⬆ゲーム開始時に２頭の仔馬と１頭の繁殖牝馬がもらえる。

⬇自分の育てた馬をレースに出場させ、勝利を手につかめ！

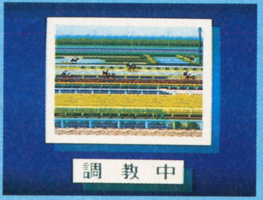


最高の競走馬を作りだせ！

このゲームの最大の楽しみは、なんといっても自分の手で馬を育て上げること。自分の種牡馬と繁殖牝馬から生まれた、完全オリジナルの馬を作ることもできるのだ。



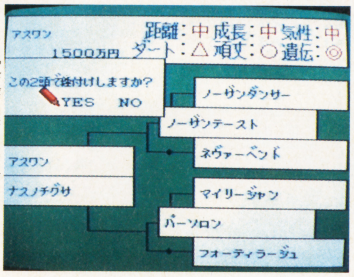
⬅調教は本馬場、坂路、プールの３種類。



⬅本馬場は中距離能力を高めるのだ。

⬅坂路で調教すれば、スピードを強化できる。

⬅いい種牡馬と繁殖牝馬を見わけて、自分オリジナルの馬を作りだせ！



⬆生まれた仔馬に名前をつける。本当の馬主になった気分を味わえる。

SFC **マジックジョンソンの スーパースラムダンク** SPG

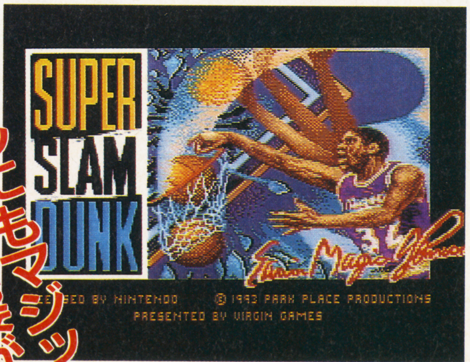
●ヴァージンゲーム ●¥8,900 ●7月発売予定 ●8M —

本場アメリカ生れのバスケットボールゲーム

このゲームの最大の特徴は、アメリカのバスケットボール界でスーパースターと言われている、マジックジョンソンがアドバイスをしてくれるところだろう。ゲームモードには、全米制覇が目標の「トーナメントモード」と、勝敗ぬきでバスケットボールが楽しめる「エキシビジョンモード」の２種類があるのだ。

バスケット界のスーパースター マジックジョンソンがアドバイスしてくれるぞ！

タイトルにもマジックジョンソンの雄姿が!!



リアルで迫力満点のゲーム画面！

ゲームは、斜め上から見おろしたアングルで、試合の流れによって画面が360度変化する。コートを駆け抜ける選手の姿や、ゴール下の攻防を、臨場感あふれるアングルから見ることができるのだ。キャラクターの動きも滑らかでリアルだぞ。

⬆迫力いっぱいのゴール下の攻防シーン。アメリカならではのダイナミックなプレイが、余すところなく再現されているのだ。

©HECT 1993 ©Virgin Games/©Park Place Productions

SFC ワールドヒーローズ ACT

●サンソフト ●¥9,800 ●7月発売予定 ●16M —

NEO·GEOの迫力を、そのまま再現!!

『ワールドヒーローズ』は、NEO・GEOの同名格闘ATCのSFC移植版。

あるマッドサイエンティストが、自分の作ったタイムマシンを使って、世界各国のヒーローたちを対戦させて世界一を決めるというストーリーで、プレイヤーは8人いるキャラクターの1人として戦うのだ。もちろん2Pで対戦もできるぞ!

⬅富士山をバックに戦うステージ。後ろの猿たちは、まさか日光猿軍団?

➡パンチが炸裂して相手がブッ飛ぶ。NEO・GEOの雰囲気そのままの迫力シーンだ!

SFC サンリオワールド スマッシュボール! ACT

●キャラクターソフト ●¥6,980 ●7月発売予定 ●2M P

サンリオ人気キャラクター大集合!

「けろけろけろっぴ」「みんなのたあ坊」「ポコポン日記」「ハンギョドン」「ハローキティ」が、1対1で対戦するスマッシュボールゲーム。キャラクターはそれぞれ能力に特徴を持たせてあり、審判役の「ハローキティ」以外の4キャラクターが選択可能なのだ。

⬅タイトルがカワイイ。

⬆キティ以外の4キャラクターの中から、自分の操るキャラクターを選ぶ。能力値をよく見て選択しよう。

⬇スピード感あふれるプレイが楽しめるぞ!

GB ゴッドメディスン ファンタジー世界の誕生 RPG

●コナミ ●¥4,500 ●6月発売予定 ●2M B

実体化したRPG世界を大冒険!!

RPG「ファントム」のボス、悪の魔王が現実の世界を乗っ取るために、モンスターを引き連れてゲーム世界から抜け出してきた!主人公の少年少女3人は、魔王を倒し世界を救うことができるか!?

このゲームイチバンの特徴は、「魔封」というシステムで、特定の宝石を魔封武器にセットすると、魔法に似た特殊能力を持たせることができるのだ。

➡攻撃魔法はアニメーションする。

⬅魔王の力に勝てない3人の勇者。

冒険のはじまりだ!

⬆3人の少年たちは勇者の意志を受け継ぎ魔王に立ち向うことに!

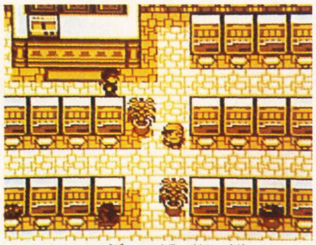
GB パチスロ キッズ SLG

●ココナッツジャパン ●¥3,980 ●6月発売予定 ●1M P

奪われたパチスロを取りもどせ!

パチスロが大好きな主人公ジョージが道ばたで拾ったパチスロには、なんとパチスロ仙人が住んでいた。そしてジョージは、仙人の元でパチスロの修行をすることになったのだ。

ゲームの目的は、修行中に奪われたパチスロを取り戻すこと。そのためには、奪った男を探すためにパーラーを転々として、そこで出される目標をすべてクリアしなくてはいけないぞ。



⬆パチスロを奪った謎の男を探すため、パーラーを転々とする。出された目標をクリアして、パチスロを取りもどせ!

⬅ギャンブルの道はきびしく険しいのだ。

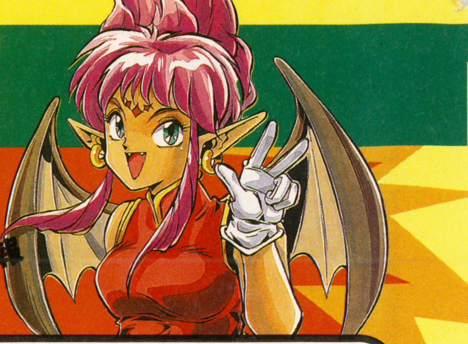
➡おっ!「777」だ。その調子でいけ!

しめきり直前すべり込みナマ情報

GB版に続いて『ジミーコナーズのプロテニスツアー』のSFC版が発売決定!特徴である「溜めて打つ」という操作感覚はSFCになっていっそうリアリティが増した。マルチタップを使えば4人まで同時プレイが可能だ。(ミサワエンターテインメント)

©1993 SUNSOFT/WORLD HEROES TM. 1992 SNK. ©1976, 1984, 1985, 1986, 1988, 1993 SANRIO CO., LTD. ©1993 KONAMI ©1993 COCONUTS JAPAN

THE NEW GAME EXPRESS



発車時刻表

SFC・FC・GB ゲームソフト新作情報

SFC スーパーファミコン

4月

4／23(金)	●エルナード	ゲームプラン21	B	￥9,600	RPG
4／23(金)	●怒りの要塞	ジャレコ		￥8,700	STG
4／23(金)	●スーパーバトルタンク	パック・イン・ビデオ		￥7,800	STG
4／23(金)	●龍騎兵団ダンザルブ	ユタカ・バンダイ	B	￥9,500	RPG
4／28(水)	●スーパーダンクスター	サミー		￥7,900	SPG
4／28(水)	●スーパーボンバーマン	ハドソン	P	￥7,800	A・PZG

5月

5／14(金)	●バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ!!	エポック社	B	￥9,980	SLG
5／14(金)	●対局囲碁ゴライアス	BPS	B	￥14,800	ETC
5／21(金)	●NBA オールスターチャレンジ	アクレイムジャパン		￥8,800	SPG
5／28(金)	●スーパースラップショット	アルトロン	P	￥8,500	SPG
5／28(金)	●パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!	ケイエスエス	P	￥9,800(込)	ETC
5／28(金)	●セプテントリオン	ヒューマン		￥8,500	AVG
5月予定	●ファイナルファイト2	カプコン		￥9,000	ACT

6月

6／4(金)	●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	エポック社	B	￥9,800	RPG
6／18(金)	●早指し 二段森田将棋	セタ	B	￥14,800	ETC
6／25(金)	●エイリアン3	アクレイムジャパン	P	￥8,800	ACT
6／25(金)	●ドラゴンズマジック	コナミ	P	￥8,800	ACT
6／25(金)	●シルヴァ・サーガ2	セタ	B	￥9,800	RPG
6／25(金)	●エストポリス伝記	タイトー	B	￥8,900	RPG
6／25(金)	●三国志正史 天舞スピリッツ	ウルフ・チーム	B	￥12,800	SLG
中旬	●ファーストサムライ—魔狂神伝説—	ケムコ		￥7,800	ACT
中旬	●神聖紀オデッセリア	ビック東海	B	￥9,500	RPG
下旬	●トムとジェリー	アルトロン		価格未定	ACT
6月末	●GP—1	アトラス		￥8,800	RCG
6月予定	●ウイングコマンダー	アスキー	P	￥9,800	SLG
6月予定	●全日本プロ麻雀連盟推薦 極	アテナ	B	￥9,600	ETC
6月予定	●激突弾丸自動車決戦 バトルモービル	システムサコム		価格未定	ACT
6月予定	●スーパーファミリーテニス	ナムコ		価格未定	SPG
6月予定	●コスモポリスギャリバン	日本物産		￥8,800	ACT
6月予定	●マジンガーZ	バンダイ		￥8,800	ACT
6月予定	●スーパーフォーメーションサッカー2	ヒューマン	B	￥8,500	SPG

7月

上旬	●ソルスティスII	EPICソニーレコード	B	￥9,500	A・RPG
上旬	●ワールド・サッカー	ココナッツジャパン	B	￥9,500	SPG
上旬	●全日本プロレス	メサイヤ		￥9,800	SPG
中旬	●スーパー競走馬 風のシルフィード	キングレコード	B	価格未定	SLG
下旬	●スーパーF1サーカス2	日本物産		￥9,200	RCG
下旬	●パティームーン	バリエ		￥8,900	A・PZG
下旬	●スーパー・ジェームズ・ボンドII	ビクター音産		￥8,800	ACT
下旬	●デバステイター	マイクロワールド		価格未定	ACT
7月予定	●スーパー競馬	アイマックス	B	￥9,700	SLG
7月予定	●デスブレイド	アイマックス		￥9,700	ACT
7月予定	●スーパーハイインパクト（仮）	アクレイムジャパン		￥8,800	SPG
7月予定	●WWFロイヤルランブル（仮）	アクレイムジャパン		￥9,800	SPG
7月予定	●スーパーエアダイバー	アスミック		価格未定	SLG
7月予定	●科学者ハリーの波瀾万丈	アルトロン		価格未定	ACT
7月予定	●マジックジョンソンのスーパースラムダンク	ヴァージンゲーム		￥8,900	SPG
7月予定	●スーパーチャイニーズワールド2 宇宙一武闘会	カルチャーブレーン	P	￥8,800	A・RPG
7月予定	●サンリオワールド スマッシュボール！	キャラクターソフト	P	￥6,980	ACT
7月予定	●摩陀羅2	コナミ	B	価格未定	RPG
7月予定	●TRIFF 大西部アニマルの秘密	サイクロン	B	価格未定	SLG
7月予定	●ワールドヒーローズ	サンソフト		￥9,800	ACT
7月予定	●美少女雀士スーチーパイ	ジャレコ		￥9,700	ETC
7月予定	●聖剣伝説2	スクウェア	B	価格未定	A・RPG
7月予定	●夢幻冒険記 アミュージングドリーム	タカラ	B	￥8,800	RPG
7月予定	●スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2	東芝EMI		価格未定	ACT
7月予定	●スーパーマリオコレクション	任天堂		価格未定	ACT
7月予定	●ソニックウィングス	ビデオシステム		価格未定	ACT

※B＝バックアップ、P＝パスワード、(予)＝予価、(込)＝消費税込み、無印は消費税を含まず。

7月予定	●バズー！魔法世界	ホット・ビィ	B	¥9,800	RPG
7月予定	●ラプラスの魔	やのまん	B	¥9,800	RPG
7月予定	●仮面ライダーSD	ユタカ・バンダイ		¥8,800	ACT

8月以降

8／6（金）	●スーパーパワーリーグ	ハドソン	B	¥9,500	SPG
8／25（水）	●サラブレッド ブリーダー	ヘクト	B	¥9,700	SLG
上旬	●ソード・ワールドSFC	T＆Eソフト	B	価格未定	RPG
下旬	●MOTHER2 ギーグの逆襲	任天堂	B	価格未定	RPG
下旬	●新日本プロレスリング公認 超戦士 IN 闘強導夢	バリエ		¥9,800	SPG
8月末	●TRINEA（トリネア）	やのまん	B	¥9,800	A・RPG
8月予定	●MVPベースボール（仮）	アクレイムジャパン		¥8,800	SPG
8月予定	●キネシス	アルトロン	B	価格未定	PZG
8月予定	●レッド・オクトーバーを追え！	アルトロン		価格未定	STG
8月予定	●夢幻の如く	インテック	B	価格未定	RPG
8月予定	●くにおくんのドッジボールだよ♡全員集合!	テクノスジャパン	B	¥9,600	SPG
8月予定	●ヒューマン・ベースボール	ヒューマン	P	価格未定	SPG
8月予定	●大仁田厚 「FMW」	ポニーキャニオン		¥9,800	SPG
8月予定	●サージェントサンダースコンバット	ヨネザワPR21	B	¥9,800	SLG
夏予定	●ニトロパンクス マイトヘッズ	アイレム		価格未定	ACT
夏予定	●ユートピア	EPICソニーレコード	B	¥9,500	R・SLG
夏予定	●ストリートファイターIIターボ	カプコン		価格未定	ACT
夏予定	●トップレーサー2	ケムコ	P	¥8,900	RCG
夏予定	●スーパープロフェッショナルベースボールIII	ジャレコ	B	価格未定	SPG
夏予定	●餓狼伝説2	タカラ		¥9,800	ACT
夏予定	●トールキンの「指輪物語」　第一話	ロジーク	B	価格未定	RPG
9月予定	●お茶の間伝説	I・G・S	B	¥9,800	ETC
9月予定	●SD飛龍の拳	カルチャーブレーン		¥8,800	ACT
10月予定	●ZOOL	インフォコム	B	価格未定	ACT
11月中旬	●アレサ	やのまん	B	¥9,800	RPG
11月予定	●雀闘士2（仮）	パウ		価格未定	ETC
秋予定	●雀獣学園（仮）	バリエ		¥8,900	ETC
秋予定	●中嶋悟監修 スーパーF－1ヒーロー2	バリエ	B	¥9,800	RCG
秋予定	●ジミーコナーズのプロテニスツアー	ミサワエンターテインメント	P	価格未定	SPG
12月予定	●シェラザード伝説 黄金の帝国	カルチャーブレーン	B	価格未定	RPG
12月予定	●飛龍の拳S　スーパーファイティングウォーズ	カルチャーブレーン	P	価格未定	ACT
12月予定	●バトルカールズ（仮）	パウ		価格未定	ETC
年末	●スーパー人生ゲーム	タカラ		価格未定	ETC

発売日未定

●鉄道王 レールロードタイクーン	I・G・S	B	価格未定	SLG
●スーパー将棋2	アイマックス		価格未定	ETC
●スーパー麻雀2	アイマックス		価格未定	ETC
●スーパーフルメタル	アクレイムジャパン	B	価格未定	SLG
●NFLフットボール	コナミ		価格未定	SPG
●高校サッカー 全国制覇の夢	サンソフト	P	¥8,000	SPG
●戦国伝承	データイースト		価格未定	ACT
●ザ・ソードマニアック	東芝EMI		¥8,600	ACT
●イースIV ～MASK OF SUN（太陽の仮面）～	トンキンハウス	B	価格未定	RPG
●幽☆遊☆白書	ナムコ		価格未定	未定
●クレヨンしんちゃん	バンダイ		価格未定	ACT
●R・TYPEIII	アイレム		価格未定	STG
●カブキロックス	アトラス	B	価格未定	RPG
●メガロマニア～時空大戦略～	イマジニア		価格未定	SLG
●ラスベガスドリーム	イマジニア		価格未定	ETC
●ドラゴンクエストI・II	エニックス	B	価格未定	RPG
●マスターオブモンスターズ　～大魔王ガイアの誕生～	カプコン	B	価格未定	SLG
●龍虎の拳	ケイ・アミューズメント		価格未定	ACT
●ドラッケン2	ケムコ		価格未定	A・RPG
●スーパーノバ	コピアシステム		価格未定	STG
●将魔	サミー		価格未定	ACT
●オペレーション・デザート・ストーム（仮）	セタ		価格未定	SLG
●ノスフェラトゥ	セタ		¥9,500	ACT
●モンスターメーカー3	ソフエル	B	価格未定	RPG
●ダライアスIII	タイトー		価格未定	STG
●ザ・ラストバトル	テイチク	B	価格未定	RPG
●おざなりダンジョン	データム・ポリスター	B	価格未定	RPG
●メルヘンアドベンチャー　コットン100%	データム・ポリスター		価格未定	STG
●ダウンタウン熱血べーすぼーる物語（仮）	テクノスジャパン		価格未定	SPG
●アクタリオン	テクモ	B	¥8,900	RPG
●超ゴジラ	東宝		価格未定	ACT
●「らんま1/2」朱猫団的秘宝（仮）	東宝・小学館プロ	B	¥9,800	RPG
●マサカリ伝説金太郎RPG編	トンキンハウス	B	価格未定	RPG
●エイトアワーズ（仮）	ナムコ		価格未定	RCG
●Jリーグサッカー プライムゴール	ナムコ		価格未定	SPG
●スパークリングショット（仮）	任天堂	B	¥8,000（込）	SPG
●フェイスボール2000	BPS		価格未定	STG
●ヨッシーのクッキー	BPS		価格未定	A・PZG
●クラシック・ロード	ビクター音産	B	価格未定	SLG
●サンサラナーガII	ビクター音産	B	価格未定	RPG
●雲にのる	ヘクト		価格未定	ACT
●宇宙の騎士 テッカマンブレード	ベック		価格未定	ACT
●バトルトード	メサイヤ		価格未定	ACT
●サッカーキッド	やのまん		価格未定	ACT

FC ファミコン

4月

4／23(金)	●ダックテイルズ2 カプコン	¥5,800	ACT
4／23(金)	●ザ・ジェットソンズ タイトー	¥6,800	ACT
4／23(金)	●くにおくんの熱血サッカーリーグ テクノスジャパン	¥6,500	SPG
4／23(金)	●データック専用カセットNo.2　ウルトラマン倶楽部　スポ根ファイト!! バンダイ	¥2,800	ACT
4／23(金)	●データック専用カセットNo.3 GUNDAM WARS バンダイ	¥2,800	SLG
4／29(木)	●ゴリラーマン ヨネザワPR21	¥6,900	ETC

5月以降

春予定	●碧き狼と白き牝鹿 元朝秘史 光栄	B 価格未定	SLG
5／21(金)	●ジョイメカファイト 任天堂	B ¥4,900(込)	ACT
6／19(土)	●Ｊリーグ ファイティングサッカー I・G・S	B ¥7,900	SPG
6月中旬	●パチ夫くん　5 ココナッツジャパン	B ¥8,500	SLG
6月予定	●マイティファイナルファイト カプコン	¥6,500	ACT
6月予定	●うしおととら ユタカ・バンダイ	B ¥7,800	RPG
7／9(金)	●アルマジロII I・G・S	¥6,900	ACT
7／30(金)	●FC原人 ハドソン	¥5,800	ACT
7月予定	●ソルダム ジャレコ	¥6,500	PZG
9月予定	●少年魔術師インディ I・G・S	B ¥7,900	RPG
年末	●RPG人生ゲーム タカラ	B ¥7,800	RPG

発売日未定

	●オーバーロード アルトロン	価格未定	SLG
	●スイッチブレード ケムコ	¥6,500	ACT
	●トリトーン ザインソフト	B ¥6,800	RPG
	●さとうげんの燃えよぶたマン!? シグマ	価格未定	ACT
	●"スペースオペラ　大いなる神々" ソフトウェア興業	B 価格未定	RPG
	●ハリキリバレー タイトー	価格未定	SPG
	●マサカリ伝説金太郎アクション編 トンキンハウス	価格未定	ACT
	●怪盗シュガー ビック東海	価格未定	ACT
	●ルーンマスター ユタカ・バンダイ	B 価格未定	RPG

GB ゲームボーイ

4月

4／23(金)	●NBA オールスターチャレンジ2 アクレイムジャパン	¥3,980	SPG
4／23(金)	●ミッキーマウスIV 魔法のラビリンス ケムコ	P ¥3,900	ACT

5月

5／21(金)	●WWF スーパースターズ 2 アクレイムジャパン	¥3,980(込)	ACT
5／21(金)	●妖精物語 ロッド・ランド ジャレコ	¥3,900	ACT
5／28(金)	●ポピュラス外伝 イマジニア	P ¥4,900(込)	R・SLG
5／28(金)	●バブルボブルJR. タイトー	¥3,600(込)	ACT
5／28(金)	●鈴木亜久里のＦ－１スーパードライビング ロジーク	P ¥3,900	RCG

6月以降

6／6(日)	●ゼルダの伝説 夢をみる島 任天堂	B ¥3,900(込)	A・RPG
6月中旬	●パチスロキッズ ココナッツジャパン	¥3,980(込)	SLG
6月予定	●エイリアン3 アクレイムジャパン	¥3,980(込)	ACT
6月予定	●ゴット メディスン コナミ	¥4,500	RPG
7／9(金)	●アルマジロ外伝 I・G・S	¥3,900(込)	ACT
7／16(金)	●びっくり熱血新記録どこでも金メダル テクノスジャパン	¥3,800	SPG
7月予定	●ああ播磨灘 アスク講談社	¥4,500(込)	ACT
7月予定	●Ｊ（ジャレコ）・カップサッカー ジャレコ	価格未定	SPG
7月予定	●ジミーコナーズのプロテニスツアー ミサワエンターテインメント	P ¥3,900(込)	SPG
8／8(日)	●桃太郎電劇 ハドソン	価格未定	ACT
8月予定	●MVPベースボール アクレイムジャパン	¥4,500(込)	SPG
夏予定	●主役戦隊アイレムファイター アイレム	価格未定	ETC
9月予定	●エイリアンVSプレデター アスク講談社	¥4,500(込)	ACT
秋予定	●天地を喰らう カプコン	B ¥4,800(込)	RPG

発売日未定

	●ルクル ビック東海	B 価格未定	PZG
	●スターウォーズ マイクロワールド	¥4,200(込)	ACT
	●ダッシュカーバトル（仮） ナムコ	価格未定	RCG
	●バーコードジョッキー（仮） ナムコ	価格未定	SPG
	●モンスターメーカー バーコード・サーガ（仮） ナムコ	価格未定	SLG
	●ミステリアム バップ	¥4,800(込)	AVG
	●バトルトード メサイヤ	価格未定	ACT

あけびのSUPER早耳情報

夏に公開予定のマリオの映画に合わせてＦＣ版のマリオシリーズを１本にまとめたＳＦＣ版の発売が決定しました。その名も『スーパーマリオコレクション』。なお８号の発車時刻表でゲームタイトルに誤りがありました。『スーパー麻雀 極』は『全日本プロ麻雀連盟推薦　極』が正式なタイトルです。お詫びして訂正いたします。また関係者各位に多大な迷惑をおかけしたことを深くお詫びいたします。

勝スーパーファミコン 10号は 5/21 金 発売

次号予告

次号はついに開幕したJリーグを祝して「サッカーゲーム大特集」だっ！　2大付録は、『ファイナルファイト2ファイティングデータブック』と『勝ゲームカルトクイズ500』。心してかかってこいよっ！

コンプファミリーテレホンネット

横浜　045(541)0000　大阪　06(700)5599
高松　0878(33)6700

5月6日まで「イース天空の神殿」最新情報
5月19日まで「アルスラーン戦記」CD情報

EDITORS' NOTES

某誌のハセガーの編集後記に登場した片山です。けんかマッチはしませんでしたが、本誌㋵がこう言っていました。「ハセガーはガタイがいいなあ。バックドロップを食らったらやだなあ！」これから鍛えるそうなので相手してやってね。(片)

私の猫はどうヒカエメに見ても世界一かわいいと思う。でももし「ウチの猫の方がかわいいに決まってらァ」という人がいたら、写真送ってください。勝負しようぜ。(宮)

「男たちの挽歌」のチョウユンファは衝撃的だった。彼の2丁拳銃に憧れて、渡米するたびに本物のベレッタM92Fを撃った。通算すると600発以上撃ったことになる。㋐

毎日、夜中に食する牛丼＋卵のせいで、お腹の肉がタップン。楽して脂肪がとれるＳＦＣ版ダイエットソフトでも発売されないだろうか。単なる中年肥りか？プヨポヨ(角)

やっても、かいても、あつめても、へらない、たえない、ワクワクワーク！　ちょっぴりヒトイキできる編集部員一同に、幸あらん。明けは、いよいよ、大戦争に突入。(中)

Ｆ１雑誌『Ｆ１ PRIX』とジョイント、さっそくウンバボで生のＦ１情報をお届けしました。今後もサッカー、野球etcと「スポーツに強い(勝)」をめざしますのでヨロシク！(藤)

７号のつづき。なんとか無事引越しました。これで毎日猫に会える、お風呂に入れる、布団で寝られる、そして……毎日家へ帰れるようになったのじゃ〜。(ま)

新人のＳクンは、なんと出身高校が私といっしょなのだ。彼の話によると、母校は現在も変わらず遊び人が多いらしい。しばし懐かしい話題に花が咲いた。(安)

私ピエール㋵も人並みに結婚なぞをしてしまいまして、この号が出たころはグァム帰りで真っ黒けっけ。でも、すぐにハードスケジュールで真っ青に……？　ピエール㋵

ついに引越しに成功……しているはずなんだが、出ていく出ていく、すっごいビンボー状態に涙のひとつもこぼれてきたよ。うぉー、だれか家くれーっ！㋢

この間感動の景色を見ました。海も山も空も、どんなに目を大きく開いて見ても、ますます何かあるようで、つかみどころがありませんでした。自然は奥が深いです。(首)

４日ほど休みをいただきありがとうございました。もう父島と鯨は最高でした。感動です。また絶対行きます。あと三田佳子様最優秀主演女優賞おめでとうございます。(槙)

最近、黒澤明がいい。超メジャーなわりにエグいときてる。さすが外人でも知ってるだけのことはある。必見は『天国と地獄』犯人役の山崎努。当時新人。スゴイ。(俊)

私のオススメゲームソフトは『ウィザードリィ』。ＦＣ・ＳＦＣはもちろん、ＧＢやＰＣでも出てるのが嬉しーよね♡　キャラに変な名前つけると面白いんだよっ♡(ひ)

編集部に入ったとたん、ゲームをする暇がなくなった。せっかくあんなソフトやこんなソフトも買ったのに……。やっぱりお仕事ってば、辛く厳しいものなのねん。(健)

それにしても読者コーナー担当は辛い。何が辛いかってそりゃハガキ投稿できんコト。読者のハガキを見る度いつも思いまふ。これも投稿者だった性だぁね。　デッド(正)

おたよりのあて先

〒162
東京都新宿区新小川町1-14
NAOビル(株)角川書店
勝スーパーファミコン編集部
「○○○係」

STAFF

Editor in Chief……片山　正男
Senior Editor……宮崎トモミ
Editorial Desk……田中　彰／角井　毅志／中村　一也
Editors……藤枝　伊司／西村　晶美／横田　広将／安部　加奈子／加藤　優子／中里　純一／鈴木　俊太郎／及川　博美
Assistants……槙野　吉男／佐藤　健夫／吉田　正人
Contributing Editors……フリード／エーワンオフィス／メディアプラス／ORG／Shadow／シィズ・オフィス／D.N.A.／U90／スタジオハード／またたびスタジオ／雷神ふぃるむ
Writers……大川　訓生／柳澤　孝文／渡辺　浩弐／藤森　大介／天城　ひろし／林田　涼太
Photographers……近藤　克治／尾形　和美／スタジオ エースプロ
Designers…メタ・マニエラ／マグラーデザイン／フリード／エストール／マサデザイン／アトムスタジオ／岡村　麻里子／星　淳二／早苗はるな
Illustrators…ワンダバダ長沢／かんなたかし／上杉　しょうへい／草彅　琢仁／赤津　みづは／山田　ちゃか／高樹はいど／南風　明日香／本荘　隆／武林　武士／土山　満代／伊魔崎　斎／たしろ　たくや

勝スーパーファミコン
ファミコン&スーパーファミコン ゲームマガジン
●ファミリーコンピュータ、ファミコン、スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
第9号　1993年５月21日
定価490円（税込）
発行人　井川　浩
編集人　中西千明
編集長　片山正男
発行所　角川書店
住　所　〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
※編集部宛の郵便物は左記の住所へ送ってください。
（編集部）03-5228-1721
（販売部）03-3817-8523
（広告部）03-3817-8425
印刷所　大日本印刷株式会社
雑誌コード　27003-5/21
©Kadokawashoten　1993
Printed in Japan
※本誌掲載記事の無断複製・複写・転載を禁じます。

※MACに関するお問い合わせ及び苦情は、編集部「MAC管理室」までお寄せください。

コンプティーク　6月号　５月８日発売！
勝PCエンジン　6月号　４月27日発売！
月刊コミックコンプ　6月号　４月26日発売！

※予告のタイトル、内容は一部変更になることもあります。
※ゲームの内容に関するご質問は受け付けておりません。ご了承ください。

画面写真は開発中のものです。

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

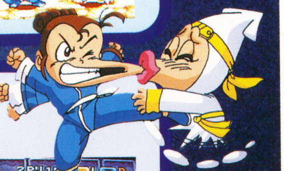
おもしろ格闘RPG（二人同時のRPG）なのだ！

その1 新ジャンル！ でますますおもしろーい！

今度のスーチャイは初の格闘RPGなのだ！宇宙のかなたギンガラ星団を舞台にした、おもしろイベントや、ストーリー、サブゲームなどを楽しめるおもしろRPGと、それぞれが十数種類の技を持つ宇宙格闘家との、本格的な格闘アクションゲームが楽しめるぞ!! RPGしながら格闘アクションゲームもできちゃうなんてすごいよね！

その2 本格アクション!! で宇宙武道家との戦いだ！

でかキャラ、ハイパーチャイニーズに変身すれば、本格的な技が使えるのは、みんな当然知っているよね。こちらが本格アクションするって事は、敵キャラだって本格派だ！ 酔拳使いに空手家、レスラーなどの格闘家が勢揃い、しかも相手は宇宙格闘家だから、いろんなおもしろい特技をもっているのだ!! 油断しているヒマなんかないぞ！



その3 友達と対戦だ！ 個性的な格闘家がおもしろい!!

ビッグニュース！ な、何と今度のワールド2には、VSモードが入っているのだ！ ゲーム中でてくるサイバーボクサー、サイキック柔道家等、おもしろくってかっこいい宇宙武道家を使って友達と対決だ。大技や必殺技、特技など、各宇宙格闘家のいろんな技を使って対戦出来るから熱くなるぞ!!

16M（メガ）ロム　予価¥9,800(税別)

7月発売予定！

〒130 東京都墨田区太平2-5-7 おもしろ情報局03(3829)0870

VS対戦アクションゲーム！

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

SD（スペシャルデフォルメ）飛龍の拳

国盗りファイター列伝

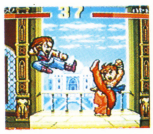
スーパーターボモード搭載!!

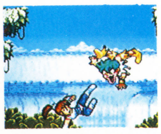
スーパーテクニックを極めて！格闘王（チャンピオン）をめざせ!!

必殺技フル装備の12戦士たちを使いこなせ！

世界制覇だ!!

あの「飛龍の拳」がSDタイプになって、対戦アクション国盗りゲームで登場！ 敵の領地で待ちかまえている格闘家（ファイター）に勝ったら、そいつを仲間にすることもできちゃう！ カンフー、カポエラ、空手などの個性的な12人の格闘家（ファイター）が選べるぞ！ アクションもSDタイプだからといってあなどれないぞ！ 連続技や投げ技、防御はもちろん、迫力の必殺技まで使えちゃう超本格派！ テクニックを極めて格闘王をめざせ!!





画面写真及びロゴは開発中のものです。

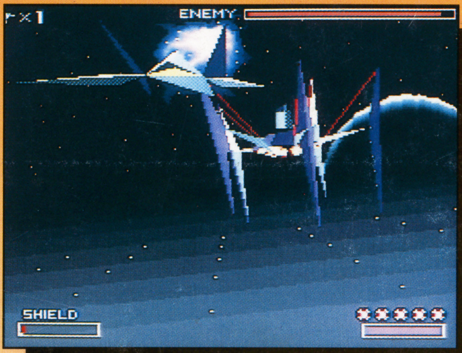
12M（メガ）ロム
予価¥9,800(税別)　発売未定

株式会社カルチャーブレーン

SUPER Famicom

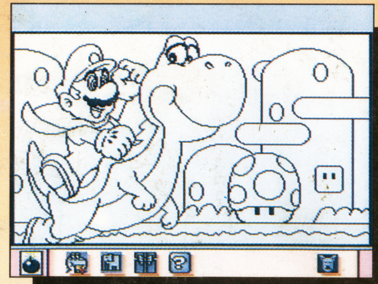
Nintendo

娯楽を超える、8タイトル。



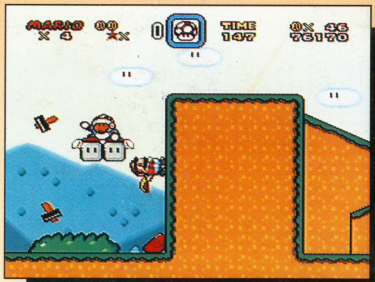
スターフォックス
SHVC-FO 税込価格9,800円

スーパーマリオカート
SHVC-MK 税込価格8,900円

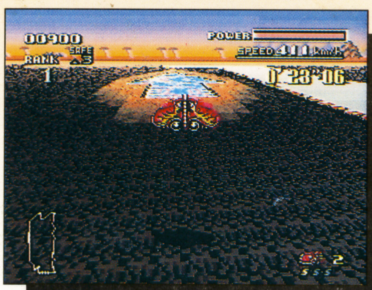


マリオペイント
SHVC-MSA 税込価格9,800円

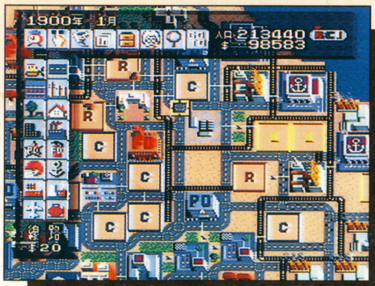
ゼルダの伝説
SHVC-ZL 税込価格8,000円



スーパーマリオワールド
SHVC-MW 税込価格8,000円



エフゼロ
SHVC-FZ 税込価格7,000円



シムシティー
SHVC-SC 税込価格8,000円

パイロットウイングス
SHVC-PW 税込価格8,000円

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113

ⓒ1993 Nintendo

東京支店 TEL.(03)5820-2251 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

勝スーパーファミコン
毎月第2第4金曜日発売 1993 VOL.9
1993年5月21日発行(毎月第2第4金曜日発行) 第8巻第9号通巻158号 昭和61年10月27日第三種郵便物認可
発行人＝井川浩 編集人＝中西千明 編集長＝片山正男
〒102 東京都千代田区富士見2-13-3 販売部☎03(3817)8523 編集部☎03(5228)1721
角川書店
特別定価490円(本体価格476円)

T1027003050497

ⓒ Kadokawashoten 1993
大日本印刷株式会社 Printed in Japan

雑誌27003-5/21